

Benutzer



Szene rendern: Vorgabe Scanline A Pu...

Raytracer Erweiterte Beleuchtung

Allgemein Renderer Elemente rendern

— Allgemeine Parameter —

Zelausgabe

- ☒ Einzel Jedes Nte Frame: []
- ☐ Aktives Zeitsegment: 0 bis 100
- ☐ Bereich: [0] bis [100]
- Dateinummern-Basis: [0]
- ☐ Frames: [1,3,5,12]

Ausgabegröße

Benutzerdefiniert Blende (mm): [36.0]

Breite: [640] [320x240] [720x480]

Höhe: [480] [640x480] [800x600]

Bild-Seitenverhältnis: [1.333] Pixel-Seitenverhältnis: [1.0]

Optionen

- ☒ Atmosphäre ☐ Verdeckte Geometrie rendern
- ☒ Effekte ☐ Flächenlichter/-schatten als Punkte
- ☒ 3D-Verschiebung ☐ Video-Farbprüfung ☐ 2 Seiten erzwingen
- ☐ In Halbbilder rendern ☐ Super Black

Erweiterte Beleuchtung

- ☒ Erweiterte Beleuchtung verwenden
- ☐ Erweiterte Beleuchtung bei Bedarf berechnen

Renderausgabe

- ☐ Daten speichern Dateien...
- ☐ Gerat verwenden Geräte...
- ☒ Fenster mit gerendertem Bild ☐ Auf Netz rendern
- ☐ Vorhandene Bilder auslassen

E-Mail-Benachrichtigung

Voreinstellung: []

Ansichtsfenster: Benutzer [] Rendern



Standard

Objekttyp

Automatisches Raster

Zielspotlicht Freies Spotlicht

Ziellichtig Fr. Richtlicht

Omnilicht Himmelslicht

mr-Flaschenmodell mr-Flaschenpot

Name und Farbe

[]

< 0 / 100 >



Perspe...

Nichts ausgewählt
Renderteil 0:00:01

12.125m Y: 44.913m Z: 0.0m
Raster = 10.0m
Zielmark. hinzuf.

AutoKey Auswahl
Key.einst. Key.Filter...

