

Autodesk Inventor 2010

Zusammenfügen Konstruktion Modell Prüfen Extras Verwalten Ansicht Umgebungen Vault Erste Schritte

Objekt-sichtbarkeit Schwerpunkt Freiheitsgrade iMate-Zeichen Visueller Stil Schatten Reflexionen Zwei Leuchten Orthogonal Ausgangsebene **Viertelschnitt** Grafiken aufschneiden Benutzer-oberfläche Vollbild Umschalter

Sichtbarkeit Darstellung Farbe

Modell

Baugruppenansicht

- 2-400-3303.iam
 - Darstellungen
 - Ursprung
 - YZ-Ebene
 - XZ-Ebene
 - XY-Ebene
 - X-Achse
 - Y-Achse
 - Z-Achse
 - Mittelpunkt
 - U 120 - 837:1
 - 3-000-2018:1
 - 3-000-2018:2
 - 3-000-9233:1
 - 3-000-9233:2

