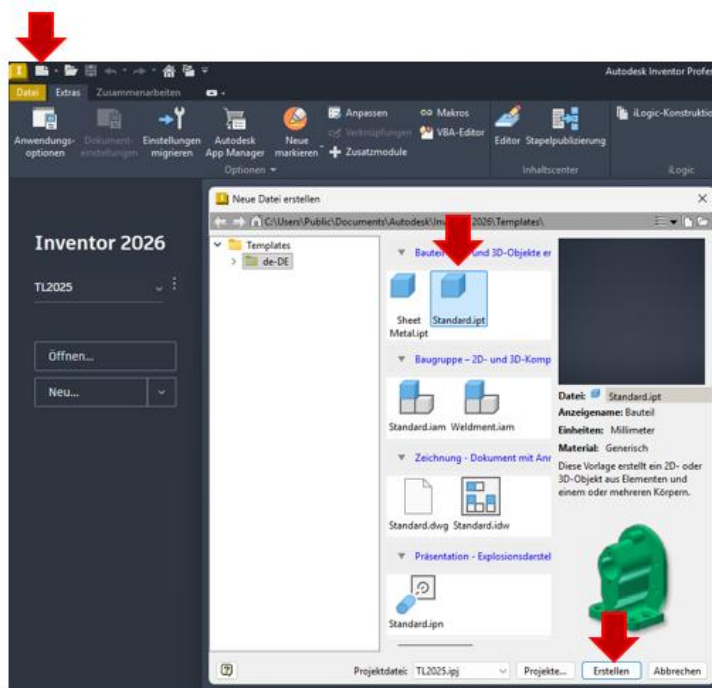
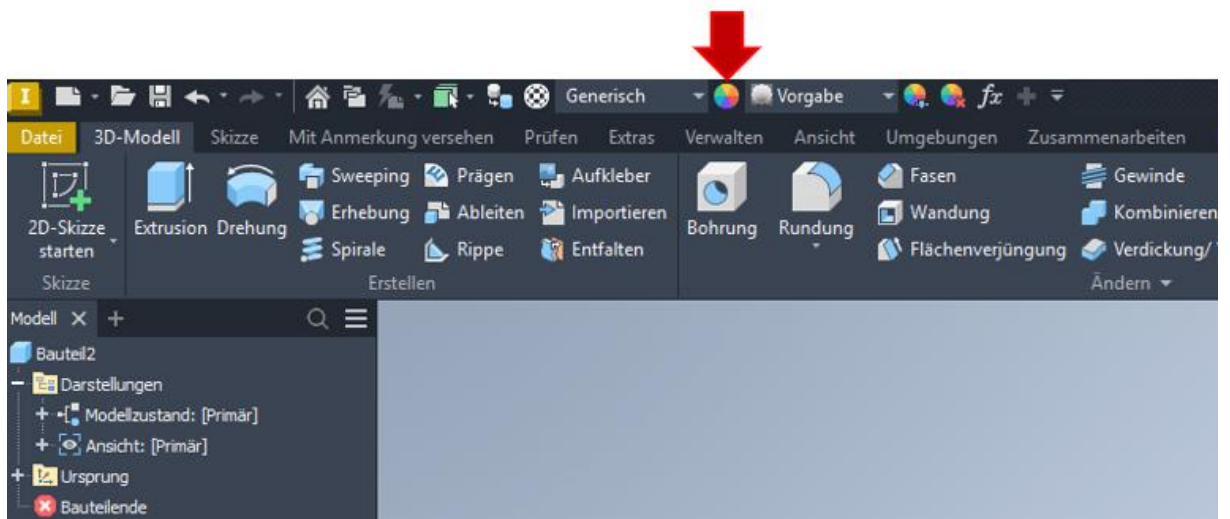


Eigene Materialien anlegen

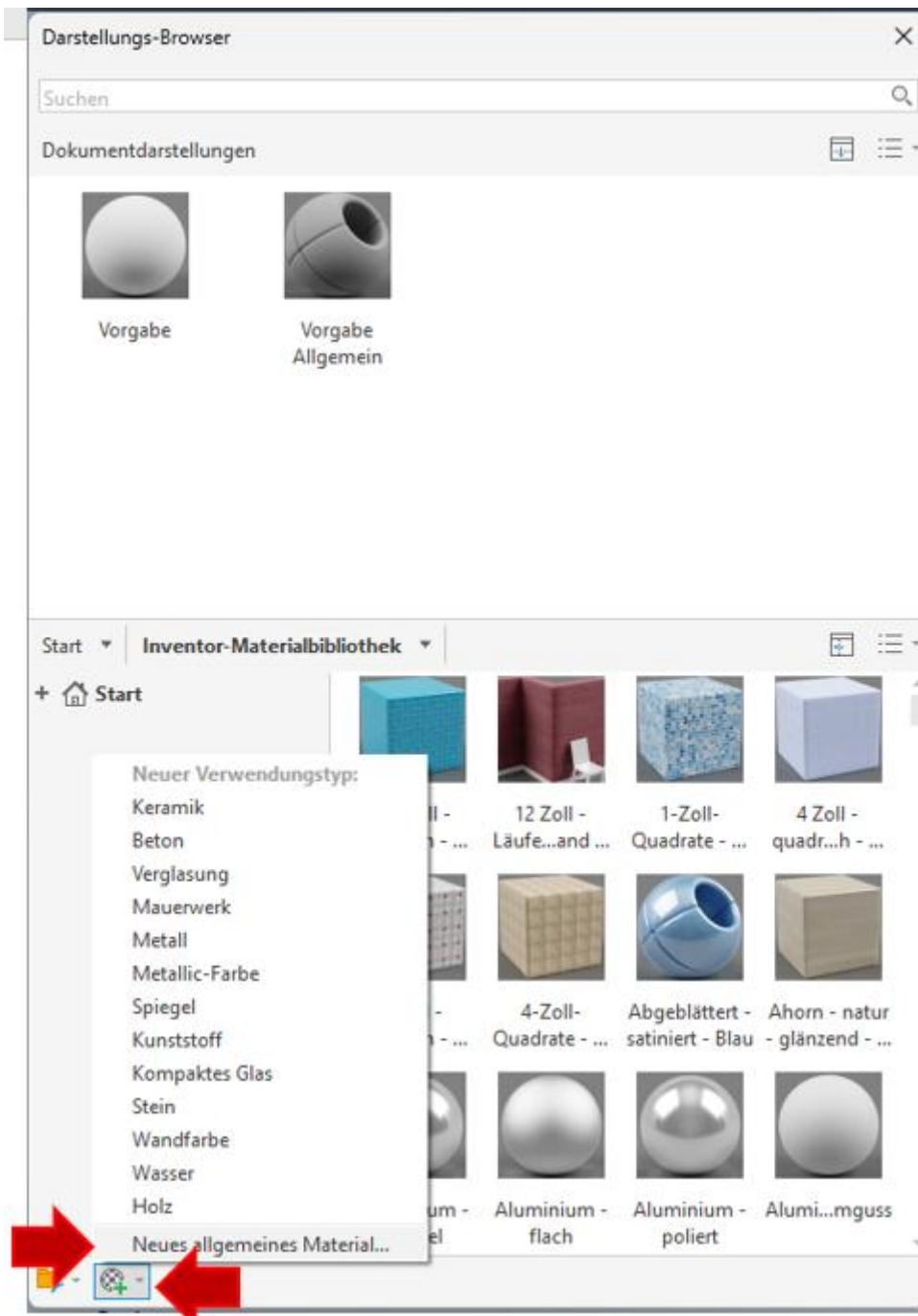
1) Neue Bauteildatei öffnen



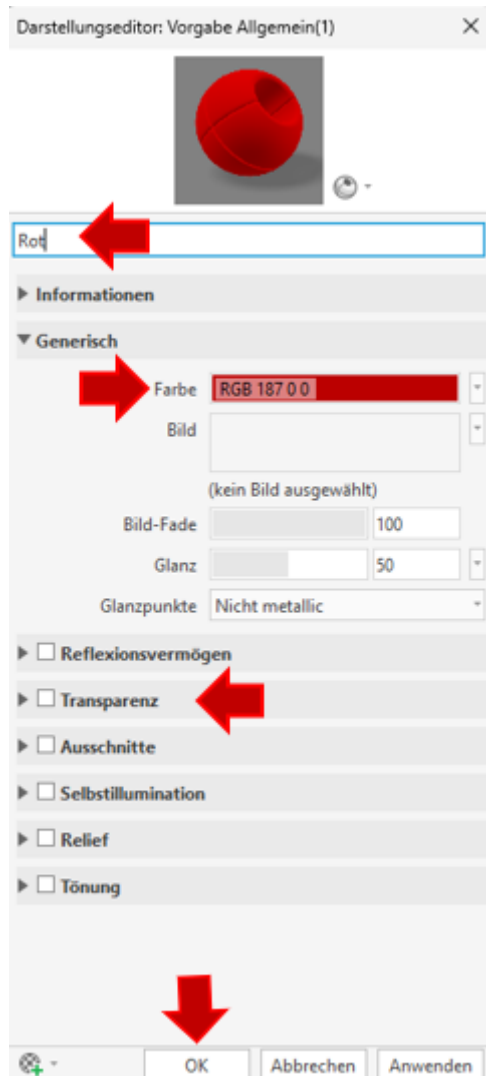
2) Darstellungs-Browser öffnen



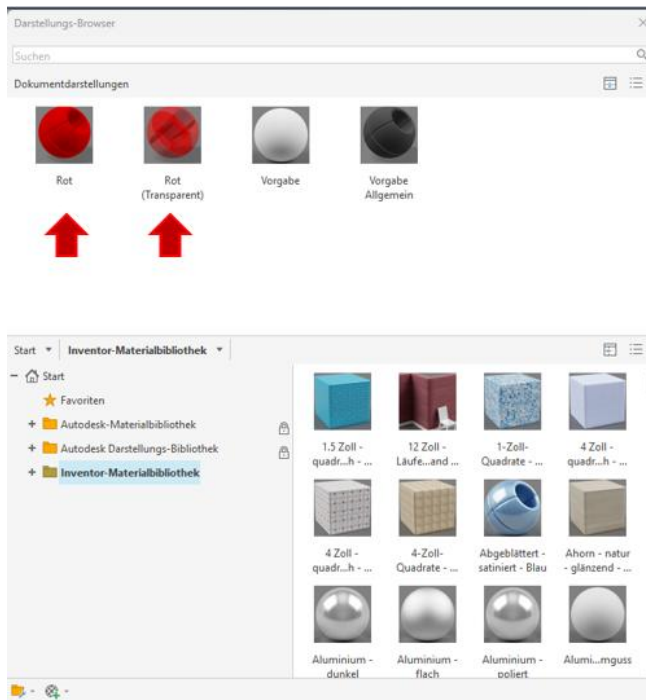
- 3) unten links auf "Neue Darstellung im Dokument erzeugen"
(Ja, da steht neues Material, aber das ist eine Darstellung)



- 4) Die neu angelegte Darstellung bearbeiten, also Farbe und Transparenz anpassen

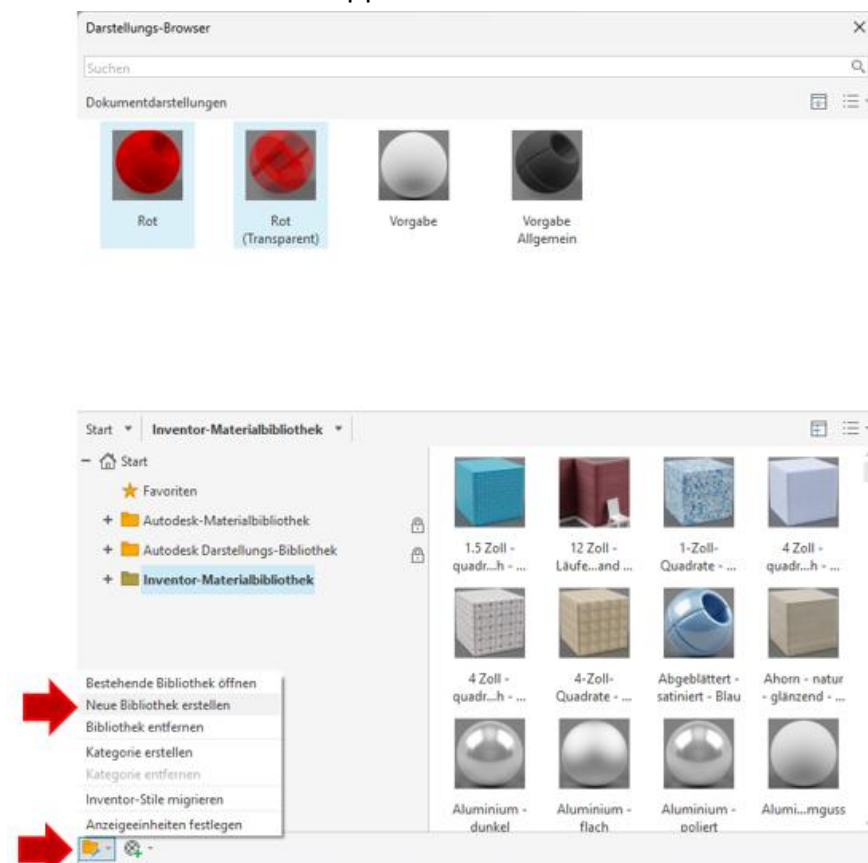


- 5) So lange wiederholen, bis alle Darstellungen erzeugt wurden

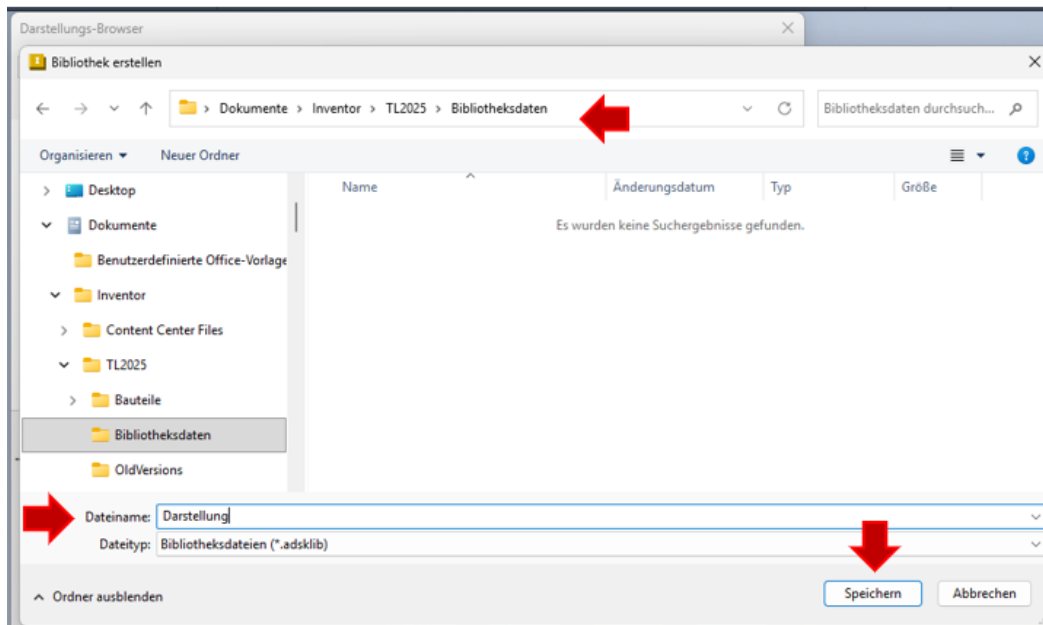


Bis jetzt existieren alle Darstellungen nur in diesem Dokument.
Für einen zentralen Zugriff wird eine Bibliothek benötigt.

- 6) Dazu im noch geöffneten Darstellungs-Browser:
den linken Button ausklappen und "Neue Bibliothek erstellen" auswählen



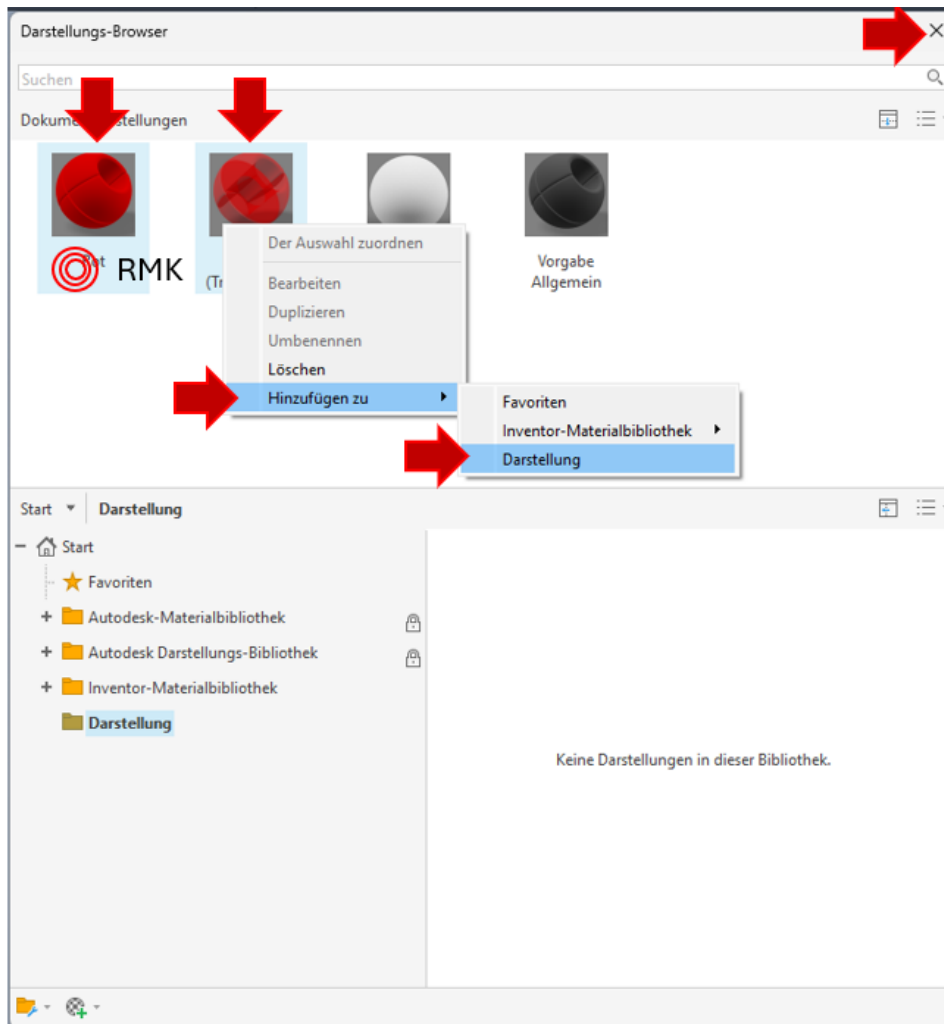
7) Pfad auswählen und Name vergeben



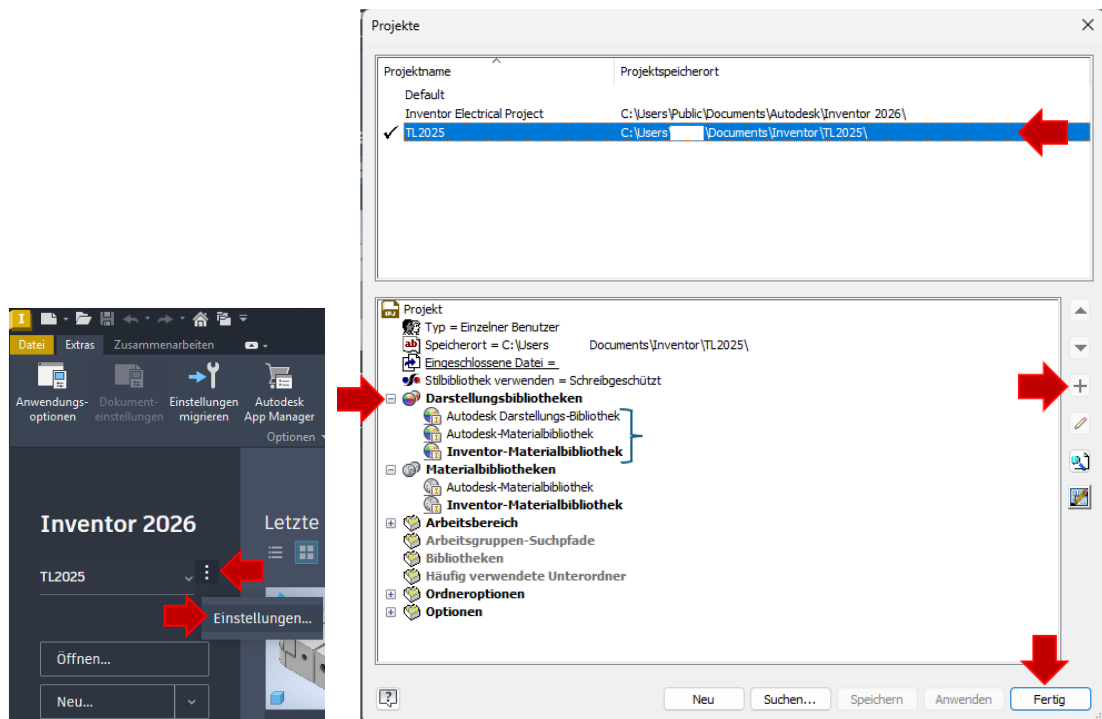
Bei mir ist das **User Projekt** unter den **Dokumenten / Inventor** abgelegt, in diesen **Projekt Ordner** habe ich mir den Ordner „**Bibliotheksdaten**“ erstellt. Als Datei Namen habe ich **Darstellung.adsklib** gewählt.

!! als Pfad würde ich etwas empfehlen das nicht zu versteckt liegt und immer mit im Backup ist, bei Rechnertausch wird das Gesicht sonst schnell sehr lang ;-) !!

- 8) Alle Darstellungen (bis auf das "Generisch") auswählen
- mit rechter Maustaste "Hinzufügen zu" --> "Deine Darstellungsbibliothek"
übertragen
danach: Darstellungs-Browser schließen

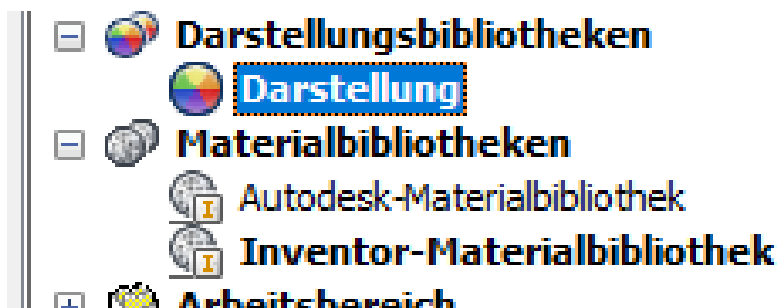


- 9) Jetzt alle geöffneten Dokumente schließen
- 10) Projekteditor die Standardbibliotheken entfernen

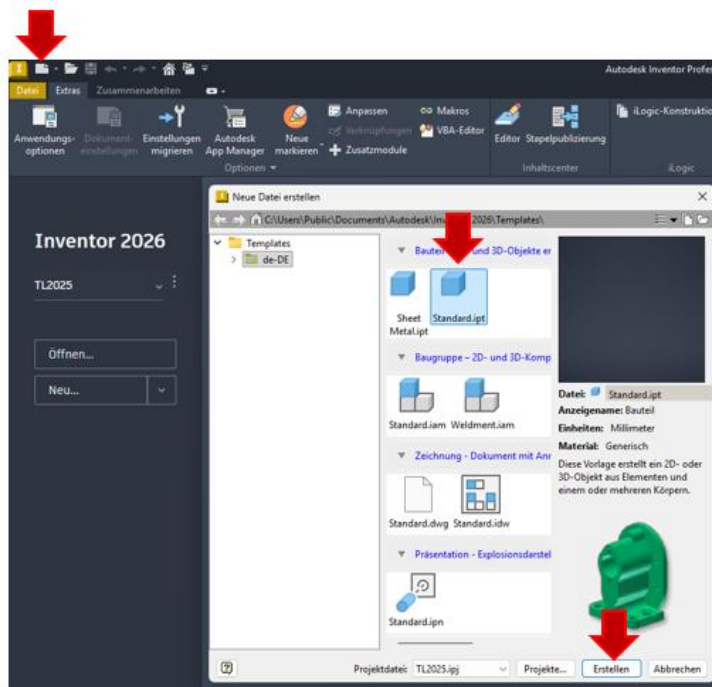


Fügen Sie nun die **gerade erstellte Darstellungsbibliothek** hier **hinzu** und **löschen** Sie die **restlichen**. Es muss immer eine vorhanden sein, ohne geht es nicht. Fügen Sie daher zuerst die eigene hinzu.

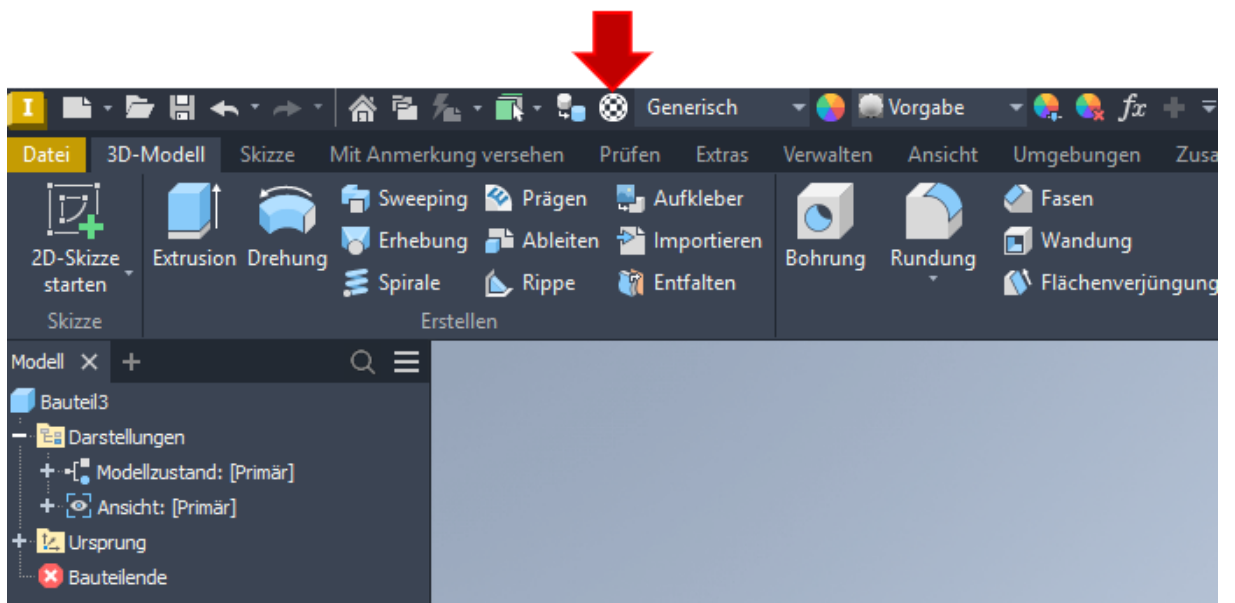
Saut dann so aus:



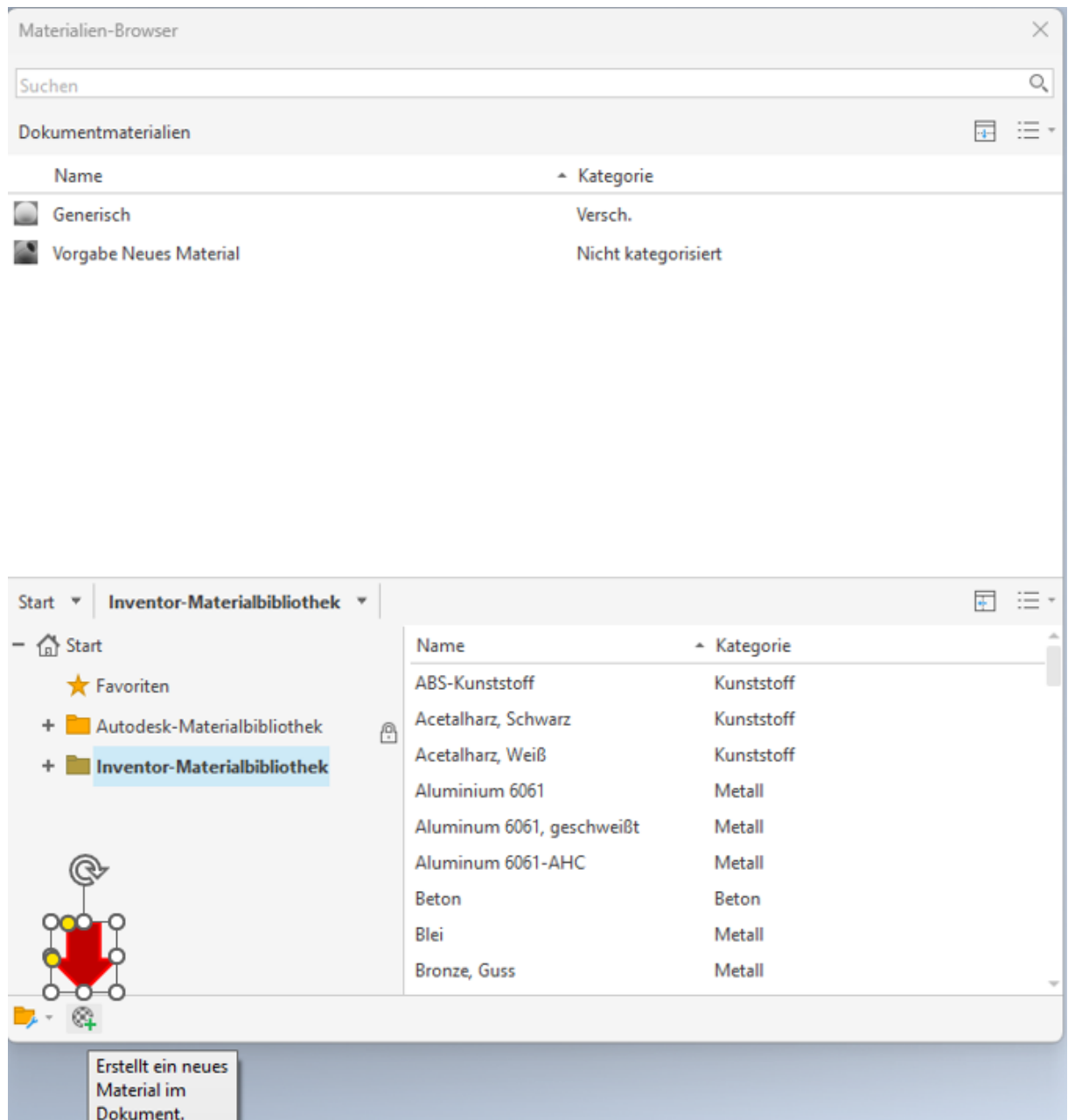
11) Neue Bauteildatei öffnen



12) Materialien-Browser öffnen

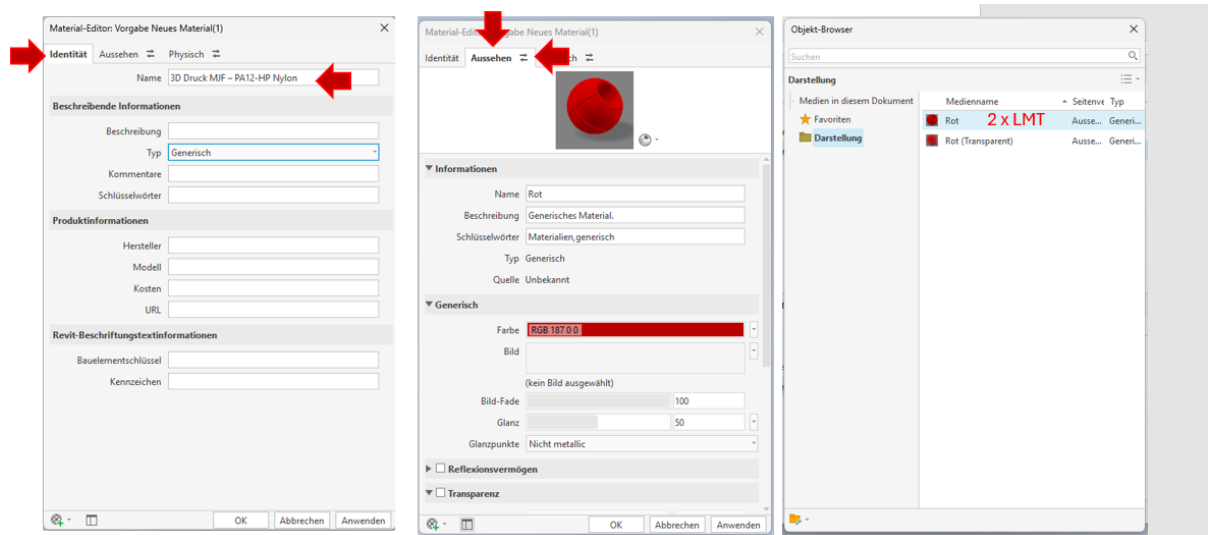


13) unten links auf "Neues Material im Dokument erzeugen"



das neu angelegte Material bearbeiten, also Namen vergeben usw.

dem Material Darstellung zuweisen

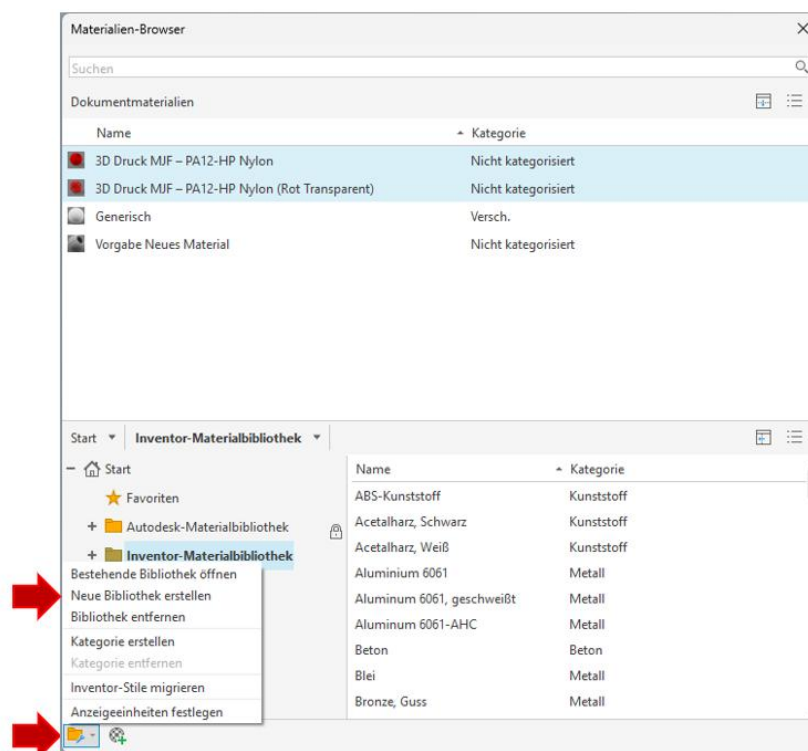


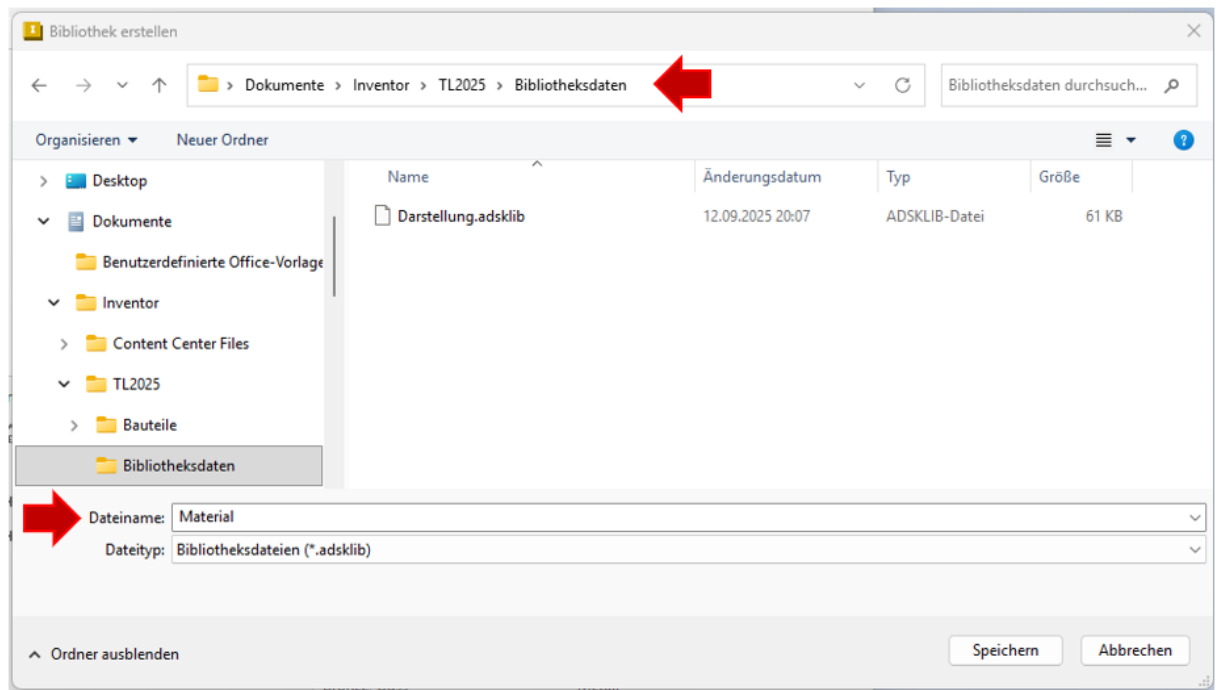
- auf der linken Seite "Deine Darstellungsbibliothek" auswählen
- auf der rechten Seite die gewünschte Darstellung aussuchen
- mit rechter Maustaste "Zu Editor hinzufügen" bzw. falls schon eine Darstellung existiert "Im Editor ersetzen"
- solange wiederholen bis alle Materialien erzeugt wurden

Bis jetzt existieren alle Materialien nur in diesem Dokument. Für einen zentralen Zugriff wird eine Bibliothek benötigt.

14) Dazu im noch geöffneten Materialien-Browser:

- den linken Button ausklappen und "Neue Bibliothek erstellen" auswählen
- Pfad auswählen und Name vergeben

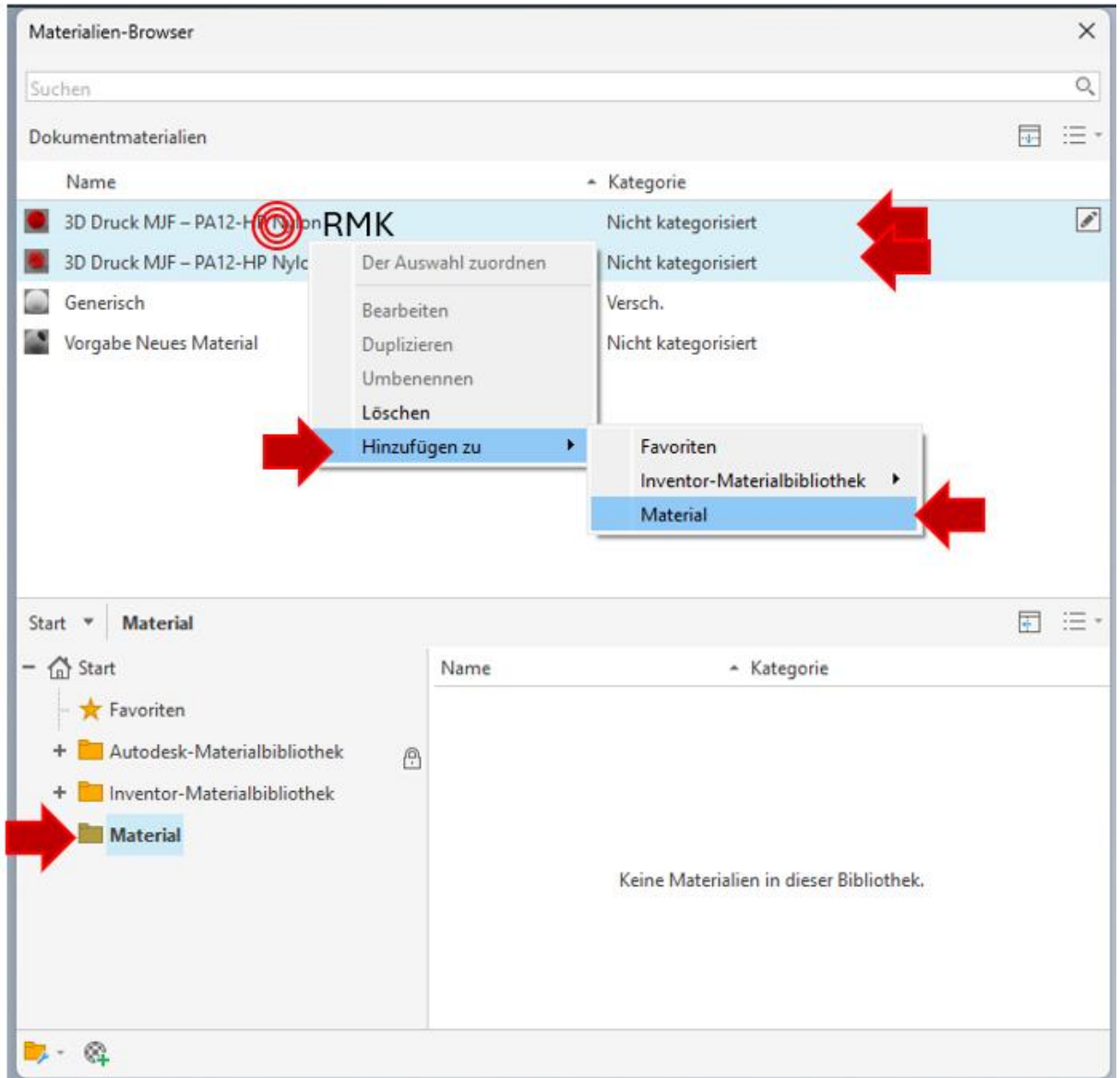




Bei mir ist das **User Projekt** unter den **Dokumenten / Inventor** abgelegt, in diesen **Projekt Ordner** habe ich mir den Ordner „**Bibliotheksdaten**“ erstellt. Als Date Namen habe ich **Material.adsklib** gewählt.

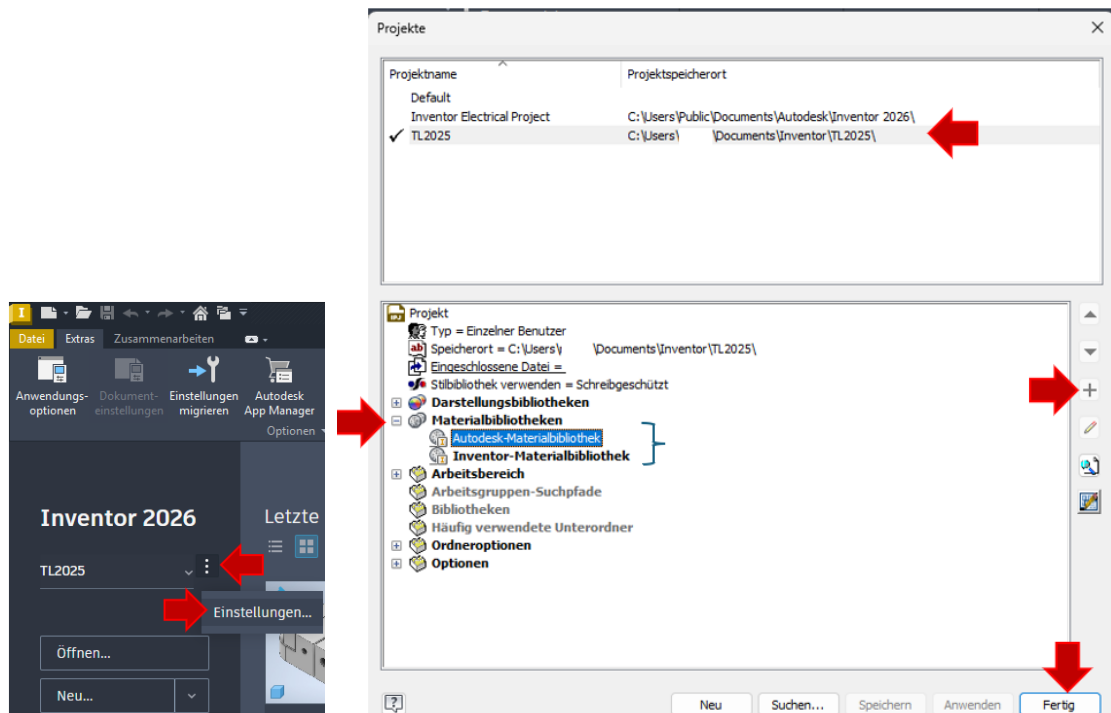
!! als Pfad würde ich etwas empfehlen das nicht zu versteckt liegt und immer mit im Backup ist, bei Rechnertausch wird das Gesicht sonst schnell sehr lang ;-) !!

- 15) - alle Materialien (bis auf das "Generisch") auswählen
- mit rechter Maustaste "Hinzufügen zu" --> "Deine Materialbibliothek" übertragen
 - Materialien-Browser schließen



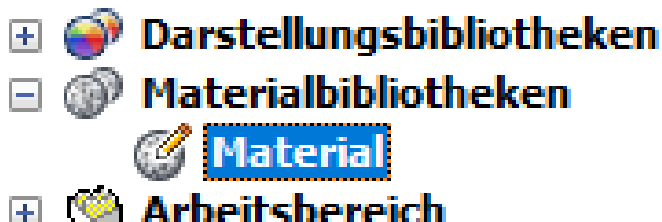
16) Jetzt alle geöffneten Dokumente schließen

17) Projekteditor die Standardbibliotheken entfernen



Fügen Sie nun die **gerade erstellte Darstellungsbibliothek** hier **hinzu** und **löschen** Sie die **restlichen**. Es muss immer eine vorhanden sein, ohne geht es nicht. Fügen Sie daher zuerst die eigene hinzu.

Saut dann so aus:



Nun sollten nur noch das eigene Material und die entsprechenden Darstellungen im Inventor zu finden sein, wenn man in diesem Projekt unterwegs ist.