

Pro/ENGINEER® 2001

**Konfigurationsdatei-Optionen
Themensammlung**

Parametric Technology Corporation

Copyright © 2000 Parametric Technology Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Die Benutzerdokumentation der Parametric Technology Corporation (PTC) unterliegt den Urheberrechten der Vereinigten Staaten und anderer Staaten sowie einem Lizenzvertrag, der die Vervielfältigung, Veröffentlichung und Verwendung besagter Dokumentation einschränkt. PTC gewährt dem lizenzierten Benutzer hiermit das Recht, die auf Software- oder Dokumentationsdatenträgern bereitgestellte PTC Benutzerdokumentation in gedruckter Form zu vervielfältigen, jedoch ausschließlich für den internen, nicht kommerziellen Gebrauch durch den lizenzierten Benutzer und in Übereinstimmung mit dem Lizenzvertrag, unter dem die jeweilige Software und die Dokumentation lizenziert sind. Jede unter den obigen Bedingungen hergestellte Kopie enthält den urheberrechtlichen Hinweis der Parametric Technology Corporation und sonstige von PTC bereitgestellte proprietäre Hinweise. Benutzerdokumentation darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Parametric Technology Corporation (PTC) nicht veröffentlicht, weitergegeben oder auf irgendeine Weise geändert werden, und es wird keine Berechtigung zum Herstellen von Kopien zu solchen Zwecken erteilt.

Die im vorliegenden Handbuch zur Verfügung gestellten Informationen dienen nur zur Information; sie können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und enthalten keinerlei Garantien oder Verpflichtungen von Seiten der Parametric Technology Corporation. PTC übernimmt keine Verantwortung oder Haftung für etwaige Fehler oder Ungenauigkeiten, die unter Umständen in diesem Dokument auftreten.

Die im vorliegenden Handbuch beschriebene Software ist nur mit einem schriftlichen Lizenzvertrag erhältlich; sie enthält wertvolle Betriebsgeheimnisse und Eigentumsinformationen, die unter den Urheberrechten der Vereinigten Staaten und den Urheberrechten anderer Staaten geschützt sind. DIE UNBERECHTIGTE VERWENDUNG DER SOFTWARE ODER DER DAZUGEHÖRIGEN DOKUMENTATION KANN SCHADENERSATZFORDERUNGEN ZUR FOLGE HABEN ODER ZU STRAFRECHTLICHER VERFOLGUNG FÜHREN.

Eingetragene Warenzeichen der Parametric Technology Corporation oder einer Tochterfirma

Advanced Surface Design, CADD5, CADDShade, Computervision, Computervision Services, dVISE, Electronic Product Definition, EPD, HARNESSDESIGN, Info*Engine, InPart, MEDUSA, Optegra, Parametric Technology Corporation, Pro/ENGINEER, Pro/INTRALINK, Pro/MECHANICA, Pro/TOOLKIT, PTC, PT/Products und Windchill.

Warenzeichen der Parametric Technology Corporation oder einer Tochterfirma

3DPAINT, Associative Topology Bus, Behavioral Modeler, CDRS, CV, CVact, CVaec, CVdesign, CV-DORS, CVMAC, CVNC, CVToolmaker, DesignSuite, DIMENSION III, DIVISION, DIVISION EchoCast, dVSAFEWORK, dVS, e-Series, EDE, e/ENGINEER, Electrical Design Entry, EPD.Connect, EPD Roles, EPD.Visualizer, Expert Machinist, Expert Toolmaker, Flexible Engineering, i-Series, ICEM, ICEM DDN, ICEM Surf, Import Data Doctor, Information for Innovation, ISSM, MEDEA, ModelCHECK, NC Builder, Parametric Technology, Pro/ANIMATE, Pro/ASSEMBLY, Pro/CABLING, Pro/CASTING, Pro/CDT, Pro/COMPOSITE, Pro/CMM, Pro/CONVERT, Pro/DATA for PDGS, Pro/DESIGNER, Pro/DESKTOP, Pro/DETAIL, Pro/DIAGRAM, Pro/DIEFACE, Pro/DRAW, Pro/ECAD, Pro/ENGINE, Pro/FEATURE, Pro/FEM-POST, Pro/FLY-THROUGH, Pro/HARNESS-MFG, Pro/INTERFACE for CADD5, Pro/INTERFACE for CATIA, Pro/INTRALINK Web Client, Pro/LANGUAGE, Pro/LEGACY, Pro/LIBRARYACCESS, Pro/MESH, Pro/Model.View, Pro/MOLDESIGN, Pro/NC-ADVANCED, Pro/NC-CHECK, Pro/NC-MILL, Pro/NC-SHEETMETAL, Pro/NC-TURN, Pro/NC-WEDM, Pro/NC-Wire EDM, Pro/NCPOST, Pro/NETWORK ANIMATOR, Pro/NOTEBOOK, Pro/PDM, Pro/PHOTORENDER, Pro/PHOTORENDER TEXTURE LIBRARY, Pro/PIPING, Pro/PLASTIC ADVISOR, Pro/PLOT, Pro/POWER DESIGN, Pro/PROCESS, Pro/REFLEX, Pro/REPORT, Pro/REVIEW, Pro/SCAN-TOOLS, Pro/SHEETMETAL, Pro/SURFACE, Pro/VERIFY, Pro/Web.Link, Pro/Web.Publish, Pro/WELDING, Product Structure Navigator, PTC i-Series, Shaping Innovation, Shrinkwrap, Virtual Design Environment, Windchill e-Series, Windchill Factor, Windchill Factor e-Series, Windchill Information Modeler, das PTC Logo, das CV-Computervision Logo, das DIVISION Logo, das ICEM Logo, das InPart Logo und das Pro/REFLEX Logo

Warenzeichen von Drittparteien

Oracle ist ein eingetragenes Warenzeichen der Oracle Corporation. Windows und Windows NT sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation. CATIA ist ein eingetragenes Warenzeichen von Dassault Systems. PDGS ist ein eingetragenes Warenzeichen der Ford Motor Company. SAP und R/3 sind eingetragene Warenzeichen der SAP AG Deutschland. FLEX/m ist ein eingetragenes Warenzeichen von Globetrotter Software Inc. VisTools library ist urheberrechtlich geschützte Software von Visual Kinematics Inc. (VKI), die Betriebsgeheimnisse von VKI enthält. HOOPS Graphics System ist ein proprietäres Software-Produkt von Tech Soft America, Inc., für das Tech Soft America, Inc. die Urheberrechte besitzt. Alle sonstigen Marken- oder Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE VON US-BEHÖRDEN

Im Sinne der Gesetze und Regelungen der Vereinigten Staaten, namentlich FAR 12.212(a)-(b) sowie DFARS 227.7202-1(a) und 227.7202-3(a), gilt die vorliegende Dokumentation als Dokumentation für kommerzielle Computersoftware, und die dazugehörige Software gilt als kommerzielle Computersoftware, die Behörden und amtlichen Stellen gemäß dieser Gesetze und Regelungen zur Verfügung gestellt wird. Jegliche Nutzung des Produkts unterliegt einer kommerziellen, nichtausschließlichen Lizenz. Bei Beschaffungen vor Eintritt der genannten Bestimmungen unterliegt die Nutzung, Vervielfältigung und Veröffentlichung durch Behörden und amtliche Stellen den Bestimmungen von Unterabsatz (c)(1)(ii) der Rechte an technischen Daten und Computersoftware gemäß DFARS 252.227-7013 bzw. der Eingeschränkten Rechte an kommerzieller Computersoftware gemäß FAR 52.227-19.

Parametric Technology Corporation, 128 Technology Drive, Waltham, MA 02453-8905
2000

6. September

Inhaltsverzeichnis

Allgemeine Einführung: Konfigurationsdatei-Optionen	33
dialog_translation	33
accuracy_lower_bound	33
add_weld_mp	33
allow_move_view_with_move	33
allow_cycle_optimize	33
allow_move_attach_in_dtl_move	34
allow_old_style_round	34
allow_ply_cross_section	34
allow_redo_intersections	34
allow_ref_scope_change	34
allow_refs_to_geom_reps_in_drws	34
allow_rfs_default_gtols_always	34
allow_udf_style_cosm_threads	35
ang_dim_in_screen	35
angular_tol_0.0	35
assy_mfg_open_mode	35
angular_tol	35
ang_units	36
auto_assembly_with_layouts	36
auto_associate_dimensions	36
auto_convert_cables	36
auto_regen_views	36

bell.....	37
bitmap_size	37
blank_layer	37
bom_format.....	37
button_name_in_help.....	37
cadam_line_weights.....	37
capped_clip	38
campost_dir	38
catia_translator	38
catia_out_to_existing_model	38
cdt_transfer_details.....	38
chk_part_surfs_profpock.....	39
cgm_inc_pad_byte_in_length	39
cgm_use_enum_in_real_spec.....	39
cgm_use_reversed_ieee_floats.....	39
chamfer_45deg_dim_text.....	39
clip_always.....	39
cl_arrow_scale	39
clock.....	40
clr_print_plus_minus	40
color	40
color_ramp_size	40
color_resolution.....	40
color_windows.....	40
comp_assemble_start.....	40

comp_rollback_on_redef	41
company_name.....	41
compress_output_files	41
copy_dxf_dim_pict	41
copy_geom_update_pre_2000i_dep.....	41
create_drawing_dims_only.....	42
create_fraction_dim.....	42
create_numbered_layers	42
custom_rainbow	42
datum_point_symbol.....	42
dazix_default_placement_unit.....	42
dazix_export_mounthole	43
dazix_z_translation.....	43
default_abs_accuracy	43
default_ang_dec_places	43
default_dec_places.....	43
default_dim_num_digits_changes.....	43
default_draw_scale.....	43
default_ext_ref_scope.....	43
default_font	44
default_object_invalid_refs	44
default_object_scope_setting	44
default_ramp_size	45
default_ship_breadth	45
default_ship_lbp	45

def_layer	45
delete_after_plotting	45
del_gp_memb_ind	46
dim_fraction_format	46
dim_fraction_denominator	46
dim_offscreen_limit	46
display	46
display_planes	47
display_plane_tags	47
display_axes	47
display_axis_tags	47
display_coord_sys	47
display_coord_sys_tags	48
display_points	48
display_point_tags	48
display_comps_to_assemble	48
display_dwg_tol_tags	48
display_full_object_path	49
display_in_adding_view	49
display_layer	49
display_silhouette_edges	49
dir_cache_max	49
disp_trimetric_dwg_mode_view	49
draw_models_read_only	50
draw_points_in_model_units	50

drawing_file_editor.....	50
drawing_setup_file	50
drawing_view_origin_csys	50
dwg_select_across_pick_box	50
dxg_out_stroke_text.....	51
ecad_area_default_import	51
ecad_board_csys_def_name.....	51
ecad_comp_csys_def_name	51
ecad_create_hint_add	51
ecad_default_comp_height	51
ecad_export_holes_as_cuts.....	52
ecad_import_holes_as_features	52
ecad_other_outl_csys_def_name	52
ecad_mapping_file	52
edge_display_quality	52
enable_absolute_accuracy	52
enable_cadra_export.....	53
enable_popup_help	53
explode_iges_dimension_note	53
extend_cvpath.....	53
fail_if_sec_regen_warning.....	53
fail_ref_copy_when_missing_orig	53
fail_unattached_feature	54
family_table_editor	54
fastlir	54

feature_create_auto_begin	54
feature_create_auto_ok	54
fem_asp_ratio	54
fem_default_solver	55
fem_dist_index.....	55
fem_edge_angle.....	55
fem_feas_convertor.....	55
fem_geom_associativity	55
fem_ignore_unpaired	55
fem_max_memory_usage.....	55
fem_mid_ratio	56
fem_neutral_version.....	56
fem_old_quad_mesher.....	56
fem_remove_unopposed	56
fem_skew_angle	56
fem_solver_time_limit.....	56
fem_supertab_version	56
fem_taper.....	56
fem_warp_angle.....	57
fem_which_ansys_solver	57
fem_y_dir_compress.....	57
file_open_default_folder	57
fit_object_in_window	57
fix_autocad_iges_text_scale	57
fix_boundaries_on_import.....	58

fix_catia_iges_sym_note	58
fix_imported_set_view_orient	58
fix_refs_to_intersections	58
flip_arrow_scale.....	58
fonts_size	58
force_wireframe_in_drawings	58
format_setup_file.....	59
frames_per_sec	59
frames_per_sec_value	59
freeform_toolpath_matrem.....	59
freeze_failed_assy_comp	59
full_hlr_for_cables.....	59
gerber_360_interpolation.....	60
graphics.....	60
grid_snap.....	60
gtol_dim_placement.....	60
help_translation	60
highlight_erased_dwg_views	60
highlight_new_dims	61
hlr_for_quilts.....	61
hole_diameter_override	61
hull_collar_prefix.....	61
hull_collar_placement.....	61
hull_collar_section_file	61
hull_flange_width	61

hull_material_desc_file	62
hull_material_code	62
hull_cutout_section_file.....	62
hull_endcut_section_file.....	62
hull_hole_section_file	62
hull_plate_prefix	62
hull_plate_stock_file	62
hull_plate_thickness	63
hull_plate_thickness_x	63
hull_plate_thickness_y	63
hull_plate_thickness_z.....	63
hull_plate_bradius	63
hull_stiffener_prefix	63
hull_stiffener_stock_file.....	63
hull_stiffener_section_file	64
hull_stiffener_flange_x.....	64
hull_stiffener_flange_y.....	64
hull_stiffener_flange_z.....	64
hull_stiffener_web_x	64
hull_stiffener_web_y	64
hull_stiffener_web_z	65
iconify_entire_pro.....	65
iges_clip_view_note	65
iges_export_dwq_views.....	65
iges_in_106_f2_as_spline.....	65

iges_in_assoc_dim_geom_21	65
iges_in_dwg_color	66
iges_in_dwg_line_font	66
iges_in_dwg_view	66
iges_in_group_to_dwg_layer	66
iges_note_disp.....	66
iges_out_all_srfs_as	66
iges_out_assembly_default_mode	67
iges_out_catia_gdt_width.....	67
iges_out_catia_notes	67
iges_out_dwg_color	67
iges_out_dwg_line_font.....	67
iges_out_dwg_pnt_ent.....	67
iges_out_ent_as_bspline	68
iges_out_jamais_compliant.....	68
iges_out_mil_d_28000.....	68
iges_out_spl_crvs_as_126	68
iges_out_spl_srfs_as_128	68
iges_out_start_note.....	68
iges_out_symbol_entity	69
iges_out_trim_curve_deviation.....	69
iges_out_trim_xyz	69
iges_out_trm_srfs_as_143.....	69
iges_zero_view_disp.....	69
ignore_all_ref_scope_settings.....	69

info_output_mode	69
initial_bend_y_factor.....	70
instance_search_exhaustive	70
interface_quality	70
intf2d_fit_incompatible_data.....	71
intf2d_out_enhanced_ents	71
intf_catia_version	71
intf_in_arclength_reparam.....	71
intf_in_blanked_entities.....	71
intf_in_layer_asm_dialog.....	72
intf_in_treat_polyline_as.....	72
intf_out_assign_names.....	72
intf_out_asm_mapped_item	72
intf_out_as_bezier	72
intf_out_auto_layer_ids	73
intf_out_blank_entities.....	73
intf_out_layer_rename_table	73
intf_out_max_bspl_degree	73
intf_out_text_length	73
intf_pdgs_version.....	73
intf3d_in_close_open_boundaries.....	74
intf3d_in_include_items.....	74
intf3d_in_profiles.....	74
intf3d_out_datums_by_default.....	74
intf3d_out_default_option.....	74

intf3d_out_extend_surface	75
intf3d_out_force_surf_normals	75
intf3d_out_surface_deviation	75
intf3d_out_default_option	75
kbd_cmd_abbreviation	76
kbd_selection	76
keep_info_datums	76
lang_propagate	76
layer_intchg_funct	76
layer_intchg_simp	76
lods_value	76
let_proe_rename_pdm_objects	77
linear_tol_0.0	77
linear_tol	77
lods_enabled	77
maintain_limit_tol_nominal	77
make_parameters_from_fmt_tables	78
make_proj_view_notes	78
mapkey	78
mark_approximate_dims	78
max_animation_time	78
maximum_texture_size	78
mdl_tree_cfg_file	79
measure_sig_figures	79
mentor_ver_2_0	79

menu_activate_on_press	79
menu_font	79
menu_horizontal_hint	80
menu_show_instances	80
menu_translation.....	80
merge_smt_srfs_without_seam.....	80
mesh_spline_surf	80
mfg_auto_ref_prt_as_chk_srf	80
mfg_customize_dialog.....	81
mfg_ijk_num_digits	81
mfg_info_location.....	81
mfg_modal_command_file	81
mfg_param_mode.....	81
mfg_xyz_num_digits	81
min_animation_steps	81
model_allow_ref_scope_change.....	81
model_grid_neg_prefix	82
model_grid_num_dig	82
model_grid_spacing.....	82
model_notes_as_labels	82
model_note_display	82
model_rename_template.....	82
model_tree_start.....	82
msg_translation.....	83
native_kbd_macros	83

ncl_file_extension.....	83
new_asm_regen_revnums.....	83
new_relation_ui.....	83
new_parameter_ui	83
nt_cache_dirs.....	83
number_user_colors	84
number_wireframe_colors.....	84
orientation	84
orthogonal_snap.....	84
overlays_enabled.....	85
override_store_back.....	85
package_constraints	85
parenthesize_ref_dim.....	85
pen1_line_weight.....	85
pen_slew.....	86
pen_slew_xy.....	86
pen_table_file.....	86
photorender_default_height.....	86
photorender_default_width	87
photorender_preview_scale	87
pick_aperture_radius	87
pick_chain_tangent_only.....	87
pipe_3D_bend_theor_int_pts	87
pipe_update_pre_20_int_pts	87
plotter.....	88

plotter_command.....	88
plotter_handshake.....	88
plot_file_dir	88
plot_linestyle_scale.....	88
plot_names.....	88
plot_to_scale_full_window	89
popuphelp_font.....	89
postscript_compression	89
prehighlight	89
prodevdat	90
pro_mf_clamp_dir.....	90
pro_unit_sys	90
profile_output_utils	90
prompt_on_erase_not_disp.....	90
prompt_on_exit.....	91
propagate_change_to_parents	91
prorembatch_queue_manager	91
protable_in_background.....	91
provide_pick_message_always	91
pro_ansys_path	92
pro_colormap_path	92
pro_cosmos_path.....	92
pro_crosshatch_dir	92
pro_dtl_setup_dir	92
pro_editor_command.....	92

pro_format_dir	93
pro_group_dir	93
pro_library_dir	93
pro_material_dir.....	93
pro_mdb_dir.....	93
pro_mfg_cmdsyn_dir	93
pro_mf_cl_dir	94
pro_mf_param_dir	94
pro_mf_tprm_dir	94
pro_mf_workcell_dir.....	94
pro_nastran_conv.....	94
pro_nastran_path	94
pro_note_dir.....	94
pro_plot_config_dir	95
pro_sheet_met_dir.....	95
pro_solver_name	95
pro_solver_path.....	95
pro_spool_dir.....	95
pro_surface_finish_dir.....	95
pro_symbol_dir.....	96
pro_texture_library	96
pro_unit_length.....	96
pro_unit_mass	96
ps_output_with_pagesize	96
punch_axis_points	96

put_iges_drawing_entity.....	97
query_bin_start.....	97
raster_plot_dpi.....	97
read_famtab_file_on_retrieve.....	97
read_vda_in_pset_as_spline.....	97
recompute_iges_dim_value.....	97
regen_backup_directory.....	97
regen_backup_using_disk.....	98
relation_file_editor.....	98
remember_last_get_point_option.....	98
rename_drawings_with_object.....	98
reserved_menu_space.....	98
repeat_datum_create.....	99
restricted_gtol_dialog_detail.....	99
retain_display_memory.....	99
rotate_postscript_print.....	99
save_bitmap.....	99
save_drawing_picture_file.....	99
save_display.....	100
save_instance_accelerator.....	100
save_model_display.....	100
save_modified_draw_models_only.....	101
save_objects.....	101
save_object_in_current.....	101
save_triangles_flag.....	101

save_unchanged_pdm_object	101
scope_invalid_refs	102
search_path.....	102
search_path_file	103
section_color	103
selection_of_removed_entities	103
select_on_dtm_edges	103
sel_insts_on_comp_retrieval	104
set_menu_width.....	104
set_trail_single_step	104
set_model_types_to_save	104
set_zero_curvature_color.....	104
shaded_postscript_background	104
ship_name	105
ship_compt_spec_file	105
ship_frame_prefix.....	105
ship_frame_landing_prefix.....	105
ship_long_bulkhead_prefix	105
ship_trans_bulkhead_prefix	105
ship_deck_prefix	105
ship_coaming_prefix.....	105
ship_butt_prefix.....	105
ship_seam_prefix	106
shade_moving_comp.....	106
shade_mfg_ref_models.....	106

shade_surface_feat	106
shade_windows	106
shade_with	106
show_axes_for_extr_arcs.....	106
show_cav_fit_loc_sys.....	107
show_dim_sign.....	107
show_geom_checks_on_creation	107
show_refdes_colors.....	107
show_shaded_edges.....	107
show_shell_elements.....	107
shrinkage_value_display_det.....	108
silhouettes.....	108
skeleton_model_default_color.....	108
sketcher_animated_modify	108
sketcher_dec_places.....	108
sketcher_disp_constraints	108
sketcher_disp_dimensions.....	108
sketcher_disp_vertices	109
sketcher_starts_in_2d.....	109
sketcher_undo_stack_limit 200.....	109
smooth_lods	109
spin_center_display	109
spin_control	110
spin_rate_zoom_sensitive.....	110
spin_with_part_entities.....	110

spin_with_silhouettes	110
start_appmgr.....	110
start_model_dir.....	110
step_appearance_layer_groups.....	110
step_export_dwg_views	111
step_export_format	111
store_tool_path_file.....	111
summary_help	111
supertab_mesh_geom.....	112
switch_dims_for_notes.....	112
sym_leader_orient_move_text	112
symbol_instance_palette_file.....	112
symbol_palette_input.....	112
system_colors_file	112
system_background_color.....	112
system_iges_header_file	113
tablet_device_name.....	113
tangent_edge_display	113
tan_angle_for_disp.....	113
terminal_command.....	113
texture_search_path.....	114
thermo_position_hint.....	114
tiff_compression.....	114
tiff_type.....	114
timeout_multiplier.....	114

todays_date_note_format.....	114
tolerance_class.....	114
tolerance_standard.....	115
tolerance_table_dir.....	115
tol_display.....	115
tol_mode.....	115
toolkit_registry_file.....	115
trail_delay.....	115
trail_dir.....	115
train_file_path	116
use_nom_dim_val_in_exp	116
use_smt_turret_dialog	116
transparency	116
tutor_enabled	116
update_pre_130_harness.....	116
update_pre_16_cable_layers.....	116
user_iges_header_file	117
use_8_plotter_pens	117
use_cadam_plot_data	117
use_iges_font_1003.....	117
use_iges_kanji_font_2001	117
use_major_units	118
use_shrunk_state_in_mem.....	118
use_software_linefonts.....	118
use_temp_dir_for_inst	118

variable_plots_in_inches	118
variant_drawing_item_sizes	118
vda_header	119
versatec_cutter_installed	119
visible_mapkeys	119
visible_message_lines	119
vrml_anchor_url	119
vrml_background_color	119
vrml_explode_lines	119
vrml_export	120
vrml_export_resolution	120
vrml_file_duplicate_material	120
vrml_multiple_views	120
vrml_simpexp_export	120
vrml_parameters	120
warn_for_unlocked_obj	121
windows_scale	121
www_add_aux_frame	121
www_export_geometry_as	121
www_multiple_views	121
www_tree_location	122
x_angle	122
add_java_class_path	122
autodrilling_holestyle_param	122
autodrill_udf_dir	122

browser_favorite.....	122
cable_int_portions_for_clr.....	123
check_intralink_attributes	123
color_editor_ui_rgb_range	123
curr_proc_comp_def_color	123
curr_proc_comp_def_font	123
depthcue_always	123
depthcue_value.....	124
dxg_out_drawing_scale	124
export_3d_force_default_naming	124
fem_twist_angle.....	124
intf_in_dwg_pnt_ent.....	124
intf_in_extract_profiles	124
intf3d_in_enable_layer_join.....	125
mfg_template_dir.....	125
multipoint_location_count.....	125
open_simplified_rep_by_default.....	125
offset_line_def_color.....	125
offset_line_def_font.....	125
photorender_memory_usage	126
plot_proceed_dialog.....	126
prev_proc_comp_def_color.....	126
prev_proc_comp_def_font.....	126
pro_pip_instk_dir.....	126
pro_pip_fitt_dir	126

piping_design_method	127
pipe_solid_centerline	127
isogen_endtype_map_file.....	127
isogen_mandatory_attr_file.....	127
isogen_output_files_dir	127
isogen_pcf_filename_format.....	127
isogen_symbol_map_file	128
isogen_nominal_size_map_file.....	128
piping_appearance_map_file	128
piping_end_compatibility_file	128
piping_fitt_angle_tolerance	129
piping_fitt_category_map_file.....	129
piping_fitt_lib_dir.....	129
piping_fluid_parameter	129
piping_insulation_dir_file	129
piping_manufacture_dir_file.....	130
piping_mcat_dir.....	130
piping_mcat_dir_file.....	130
piping_min_bolting_clearance	130
pipeline_min_segment_length	130
piping_project_data_dir	130
piping_spec_dir_file	131
piping_thumb_wheel_increment.....	131
pipeline_assembly_name_format	131
pipeline_label_format.....	131

pipeline_spool_label_format	131
pipeline_start_assembly_name.....	132
pipeline_solid_start_part_name.....	132
piping_system_tree_format.....	132
piping_material_file	132
pro_weld_params_dir.....	132
ptncpost_dbf	133
regen_layout_w_assem	133
regen_player	133
simulation_fem_mode.....	133
sim_display_arrow_scale	133
sim_display_arrow_touching	133
sim_display_bars.....	133
sim_display_beam_sections	133
sim_display_rigid_connections	134
sim_display_connections	134
sim_display_individual_colors.....	134
sim_display_load_distribution	134
sim_display_load_icons	134
sim_display_load_text	134
sim_display_masses	134
sim_display_motion_cams	135
sim_display_motion_connections	135
sim_display_motion_contact_rgns.....	135
sim_display_motion_design_vars	135

sim_display_motion_drivers	135
sim_display_motion_gears.....	135
sim_display_motion_ground_pnts	135
sim_display_motion_lcs	136
sim_display_motion_loads.....	136
sim_display_motion_slots.....	136
sim_display_spot_welds.....	136
sim_display_struct_constraints.....	136
sim_display_struct_contact_rgns.....	136
sim_display_struct_loads.....	136
sim_display_struct_masses	137
sim_display_struct_springs	137
sim_display_therm_constraints.....	137
sim_display_therm_loads.....	137
sketcher_disp_grid.....	137
sketcher_intent_manager	137
sketcher_overview_alert.....	137
sketcher_blended_background.....	138
smooth_lines.....	138
system_curves_color	138
system_dimmed_menu_color	138
system_edge_high_color.....	138
system_geometry_color	138
system_hidden_color.....	138
system_highlight_color	138

system_letter_color	139
system_section_color	139
system_sheetmetal_color	139
system_volume_color	139
fem_ansys_grouping	139
femansys_annotations	139
std_nastran_template	139
topobus_enable	139
cadds_import_layer	139
weld_color	140
weld_edge_prep_root_open	140
weld_ui_standard	140
weld_edge_prep_groove_angle	140
weld_edge_prep_groove_depth	140
weld_edge_prep_name_suffix	140
weld_edge_prep_instance	140
weld_edge_prep_visibility	140
weld_edge_prep_driven_by	141
web_link_proe_read	141
web_link_proe_write	141
web_link_file_read	141
web_link_file_write	141
web_link_security_autoprompt	141
intf_in_surf_boundary_pref	142
allow_package_children	142

can_snap_to_missing_ref.....	142
comp_snap_angle_tolerance	142
comp_snap_distance_tolerance	142
enable_assembly_accuracy	142
multiple_skeletons_allowed	142
package_ref_alert	143
template_designasm	143
display_thick_cables.....	143
update_harness_mfg_line_color.....	143
display_internal_cable_portion.....	143
harn_tang_line_display.....	143
mold_layout_origin_name	144
pro_catalog_dir.....	144
mold_vol_surf_no_auto_rollback	144
motion_envlp_alert.....	144
fem_ansys_annotations.....	144
spin_with_notes.....	144
y_angle	144
texture.....	145
template_solidpart.....	145
template_sheetmetalpart	145
template_mfgcast	145
template_mfgmold.....	145
template_drawing	145
autodrilling_config_filename.....	146

shrinkwrap_alert.....	146
intf_out_layer	146
right_mouse_button_popup.....	146
pro_font_dir.....	146
pdm_rev.....	146
model_grid_balloon_display	146
ncpost_type.....	146
allow_anatomic_features	147
iges_use_variable_size	147
logical_objects.....	147
try_g2_fix_on_import	147
step_in_style_bndry_as_fill_area	147
intf_collapse_geom	147
intf3d_in_show_join_layers_attr.....	147
step_export_ap214_asm_def_mode.....	148

Allgemeine Einführung: Konfigurationsdatei-Optionen

Sie können Ihre Arbeitsumgebung sowie globale Einstellungen durch das Einrichten entsprechender Optionen in der Konfigurationsdatei steuern. Konfigurationsdatei-Optionen können im Dialogfenster **Optionen (Options)** festgelegt werden, das durch Auswahl von **Dienstprogramme > Optionen (Utilities > Options)** geöffnet wird.

Dieses Hilfemodul enthält eine Liste alphabetisch geordneter Optionen. Zu jeder Option oder Gruppe von Optionen finden Sie folgende Angaben:

- Name der Konfigurationsdatei.
- Mit der Option einhergehende Variablen oder Werte. Vorgabewerte sind *kursiv* geschrieben.
- Kurze Beschreibung.

dialog_translation

yes, no

Bestimmt die Sprache, in der die Menüs und Dialogfenster der obersten Ebene in landessprachlichen Versionen von Pro/ENGINEER erscheinen.

yes — Landessprache wird verwendet.

no — Englisch wird verwendet.

accuracy_lower_bound

Wert (zwischen 1.0e-6 und 1.0e-4)

Geben Sie einen Genauigkeitswert ein, um den vorgegebenen unteren Standardgrenzwert von 0.0001 zu überschreiben. Der obere Grenzwert ist auf 0.01 gesetzt.

add_weld_mp

yes, no

yes – Schweißnähte werden in die Berechnung der Massenwerte miteinbezogen.

no – Schweißnähte werden in der Berechnung der Massenwerte nicht berücksichtigt.

allow_move_view_with_move

yes, no

Bei der Einstellung "yes" können mit der Option **Bewegen (Move)** Ansichten im Zeichnungsmodus verschoben werden.

allow_cycle_optimize

yes, no

Vor Version 18.0 konnte über einen NC-Folgen-Parameter die Zyklusausgabe von CL-Daten für NC-Folgen des Typs Bohren/Reiben/Senken optimiert werden. Diese Option war ab Version 18.0 nicht mehr verfügbar.

yes – Der Parameter wird in der NC-Folge sichtbar.

no – Der Parameter ist in der NC-Folge nicht sichtbar.

allow_move_attach_in_dtl_move

yes, no

Legt fest, ob die Befehle **Bewegen (Move)** und **Ansatz bewegen (Move Attach)** im Zeichnungsmodus zusammenwirken ("yes") oder nicht ("no").

allow_old_style_round

yes, no

Bestimmt die Funktionalität, die das System für die Verrundungs-Erzeugung benutzt.

yes – Die alte (Version 16.0) Funktionalität wird benutzt.

no – Die neue Funktionalität wird benutzt.

allow_ply_cross_section

yes, no

yes — Ermöglicht Pro/COMPOSITE die Erzeugung eines Querschnitts der Verbund-Schichten.

allow_redo_intersections

yes, no

yes — Die Option **Neu schneiden (ReIntersect)** wird im Menü BAUGR-KE (ASSY FEAT) angezeigt.

allow_ref_scope_change

yes, no

no – Wenn der Benutzer Änderungen in der Referenzskopus-Benutzeroberfläche vornimmt, erscheint die Meldung `Änderungen des Referenz-Skopus sind aufgrund der Einstellungen der Konfigurationsdatei unzulässig.`

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

allow_refs_to_geom_reps_in_drws

yes, no

Ermöglicht das Erzeugen von Zeichnungsreferenzen zu Geometriedarstellungen (einschließlich von Bemaßungen, Notizen und Hinweislinien). Diese Referenzen werden evtl. ungültig, wenn sich die Geometrie ändert. Diese Option ist für erfahrene Benutzer gedacht, die sich dessen bewußt sind, daß einige der Referenzen zu Geometriedarstellungen möglicherweise in den Zeichnungen nicht aktualisiert werden.

allow_rfs_default_gtols_always

yes, no

yes — Geometrische RFS/Standard-Toleranzen können erzeugt werden, selbst wenn dies gemäß ANSI-Standard eigentlich nicht erlaubt ist.

allow_udf_style_cosm_threads

yes, no

Definiert die Benutzeroberfläche für kosmetische Gewinde.

yes — Erzeugt ein kosmetisches Gewinde als ein UDF.

no — Erzeugt ein kosmetisches Gewinde als ein kosmetisches Gewinde-KE.

ang_dim_in_screen

yes, no

Funktionalität im Teile-, Baugruppen- und Skizzenmodus.

Wenn die Darstellung bei der Einstellung "yes" auf die vorgabemäßige Verschieb/Zoom-Einstellung gesetzt ist (**View (Ansicht)**, **Pan/Zoom (Versch/Zoom)**, **Reset (Zurücksetzen)**), sucht das System auf dem Bildschirm nach einem Winkelmaß. Wenn keines sichtbar ist, bewegt das System die Bemaßung an eine Stelle, an der sie sichtbar ist.

angular_tol_0.0

angular_tol_0.0
angular_tol_0.00
angular_tol_0.000
angular_tol_0.0000
angular_tol_0.00000
angular_tol_0.000000

Wert (*Ganzzahl zwischen 0 und 9*)

Setzt die Standard-Toleranz für Winkelbemaßungen. Jede Option stellt eine Toleranz für eine bestimmte Dezimalstelle ein. „Wert“ ist der Wert der letzten Dezimalstelle.

assy_mfg_open_mode

mfg, process, feature

Gibt an, wie Bearbeitungsmodelle (Dateien mit der Erweiterung .mfg) geöffnet werden.

mfg – Wird in Pro/NC geöffnet.

process – Wird mit Pro/PROCESS for Manufacturing geöffnet.

feature – Wird mit Expert Machinist geöffnet.

angular_tol

Toleranz (*# ist eine Ganzzahl*)

Ein alternatives Format zur Voreinstellung von Winkeltoleranzmaßen. Der Wert „#“ legt die Anzahl der Dezimalstellen fest. Die Toleranz ist der aktuelle Toleranzwert. 6 0.000025 legt beispielsweise die Toleranz auf sechs Dezimalstellen fest, und der Standard-Toleranzwert beträgt 0.000025.

Bei ganzzahligen Maßen wäre der „#“-Wert Null und die Toleranz wäre eine Ganzzahl. So stellt z.B. "0 1" eine Toleranz von 1 für ganzzahlige Maße ein.

Diese Werte wirken sich nur auf Modelle aus, die nach der Angabe der Toleranzoptionen in der Konfigurationsdatei erzeugt wurden.

Alle folgenden Veränderungen der Optionen beeinflussen nur neue Modelle, die nach der Modifikation der Optionen erstellt wurden.

ang_units

ang_deg, ang_min, ang_sec

Die Darstellung von Winkelbemaßungen wird auf Dezimalgrad (*ang_deg*), Grad und Dezimalminuten (*ang_min*) oder Grad, Minuten und Dezimalsekunden (*ang_sec*) eingestellt.

auto_assembly_with_layouts

yes, no

Layout-Modus.

yes — Aktiviert das automatische Einbauen.

no — Deaktiviert das automatische Einbauen.

auto_associate_dimensions

yes, no

Ist diese Option sowie die Option *associative_dimensioning* der Zeichnungs-Voreinstellungsdatei auf *yes* gesetzt, versucht das System, importierte IGES-Bemaßungen (die noch nicht assoziativ sind) mit der korrespondierenden importierten Geometrie zu verknüpfen.

auto_convert_cables

yes, no

yes — Das System erzeugt standardmäßig beim Regenerieren von Kabelbaugruppen, die vor Version 11.0 erzeugt wurden, automatisch ein separates Spulen-KE für die einzelnen Drähte/Kabel in der Baugruppe.

no — Eine Benutzeroberfläche für die Kabelkonvertierung erscheint.

auto_regen_views

yes, no

yes — Die Darstellung von Zeichnungen wird beim Wechseln von einem Fenster zu einem anderen automatisch aufgefrischt, z.B. wenn Sie ein Modell in einem Unterfenster ändern, während Sie an einer Zeichnung im Hauptfenster arbeiten. Sie können über einen Bildaufbau oder durch Regenerierung der Zeichnung die Änderungen am Modell in der Zeichnung wiedergeben. Bei einer Regenerierung wird das Modell entsprechend von Änderungen an der Zeichnung aktualisiert.

no — Sie können eine Zeichnung nur dann aktualisieren, wenn Sie von der Pro/ENGINEER Tool-Leiste ausgehend die Optionsfolge **Ansicht > Ansicht regenerieren** und dann **Ansicht anklicken, Aktuelles Blatt** oder **Alle Blätter** wählen (**View>Regen View | Pick View, Current Sheet, All Sheets**). Wenn Sie diese Option auf *no* eingestellt haben, können Sie die Zeichnung weder im Menü **Ansicht (View)** mit dem Befehl **Bildaufbau (Repaint)** noch im Menü ZEICHNUNG (DRAWING) mit dem Befehl **Regenerieren (Regenerate)** aktualisieren, auch wenn Sie die Änderung des Modells (wie z. B. die Änderung eines Bemaßungswerts) im Modus Zeichnung vornehmen. Sie können beliebig viele Ansichten zur gleichzeitigen Regenerierung wählen.

bell

yes, no

Einschalten bzw. Ausschalten des Tonsignals nach jeder Aufforderung. Diese Einstellung kann mit der Option **Mitteilungsglocke** im Dialogfenster **Umgebung** überschrieben werden.

bitmap_size

250, Wert

Wirkt im Zusammenhang mit `save_bitmap`. Bestimmt die Größe der gespeicherten Bitmap-Grafik.

blank_layer

Wert

Blendet bestimmte Folien aus, wenn Sie mit Pro/ENGINEER zu arbeiten beginnen. „Wert“ bezeichnet die Foliennummer.

Nur gültig für Folien-IDs 1 - 32.

Dies erfolgt aus Gründen der Kompatibilität zu Objekten, die vor Version 9.0 erstellt wurden. Nach dem Speichern des Objekts in Version 9.0 oder höher ist diese Option nicht mehr erforderlich.

bom_format

Formatname.fmt

Festlegen der Stücklisten-Formatdatei, die für eine benutzerdefinierte Stückliste verwendet wird.

button_name_in_help

yes, no

Bei Einstellung auf *yes* wird der Name des Menütitels sowie der Menüoption in der mit der fraglichen Schaltfläche verbundenen Hilfszeile auf englisch angezeigt.

cadam_line_weights

light, medium, heavy

Stellt die Linienstärke von Elementen innerhalb von Pro/ENGINEER für das Plotten von Zeichnungen in normgerechter Linienstärke ein. Dies sind die Pro/ENGINEER Vorgabewerte:

Light — .2

Medium — .3

Heavy — .5

Wenn Sie eine Zeichnung mit importierten CPTR Daten plotten möchten, stellen Sie die Konfigurationsoption folgendermaßen ein:

`cadam_line_weights .2 .3 .5`

capped_clip

yes, no

yes — Zeigt das schattierte und geklippte Modell als Volumenkörper an.

no — Das schattierte und geklippte Modell wird als Flächen angezeigt.

campost_dir

Pfadname

Angabe des Installationsverzeichnisses von CAM-Post zur direkten Einstellung des Postprozessors und Generierung von MCD-Dateien.

catia_translator

cat_ii, pro_cat

Wenn Sie eine aktive und lizenzierte Benutzeroberfläche für CATIA II mit Associative Topology Bus haben, die Konfigurationsoption `topobus_enable` jedoch auf `no` gesetzt ist, legen Sie mit der Konfigurationsoption `catia_translator` die Methode der direkten CATIA Übertragung fest. Wenn Sie keine Software-Lizenz für CATIA haben, setzen Sie `catia_translator` auf `cat_ii` (Standardeinstellung). Dies ist die einzig mögliche Methode der direkten CATIA Übertragung. Wenn Sie eine Software-Lizenz für CATIA haben und diese Lizenz zum Durchführen einer direkten Übertragung verwenden möchten, setzen Sie `catia_translator` auf `pro_cat`.

`cat_ii` – Verwenden Sie die Methode `CAT_II`. Wenn Sie keine Software-Lizenz für CATIA besitzen, können Sie für die direkte CATIA Übertragung nur diese Methode verwenden.

`pro_cat` – Verwenden Sie die Methode `pro_cat`, wenn Sie eine Software-Lizenz für CATIA besitzen und diese Lizenz zum Durchführen einer direkten Übertragung verwenden möchten.

catia_out_to_existing_model

append, overwrite

append — Existiert das ausgewählte CATIA Modell bereits, wird die neu exportierte Datei an die bestehende angehängt.

overwrite — Existiert das ausgewählte CATIA Modell bereits, überschreibt die neu exportierte Datei die bestehende.

cdt_transfer_details

no, yes

Wird beim Import einer CADAM-Zeichnung verwendet:

no — Wiederholungszeichen werden nur auf das aktuelle Zeichenblatt plazierte; es werden keine zusätzlichen Blätter angehängt.

yes — Wiederholungszeichen werden auf das aktuelle Zeichenblatt plazierte, und jedes Wiederholungszeichen wird auf ein separates Blatt plazierte, das der Zeichnung hinzugefügt wird. Somit stimmt die Anzahl der hinzugefügten Zeichnungsblätter mit der Anzahl der zu übertragenden Wiederholungszeichen überein.

chk_part_surfs_profpack

no, yes

yes — Alle Referenzteilflächen werden als Prüfflächen für NC-Folgen des Typs Profilfräsen und Taschenfräsen werden eingeschlossen (Vorgabe ist "no").

cgm_inc_pad_byte_in_length

yes, no

yes — Ermöglicht die Verarbeitung einer Metadatei durch den Micrographic CGM Konverter.

cgm_use_enum_in_real_spec

yes, no

yes — Ermöglicht die Anzeige einer Metadatei in ForReview von Advanced Technology Center.

cgm_use_reversed_ieee_floats

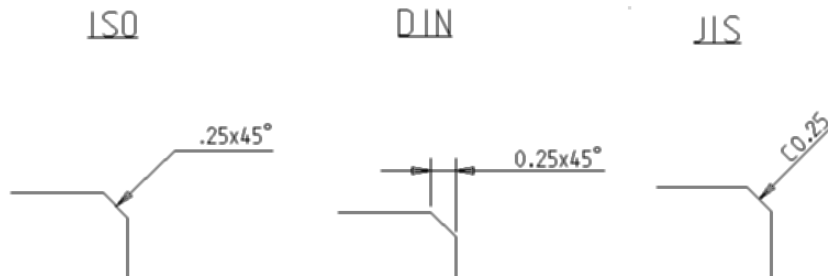
yes, no

yes — Ermöglicht die Anzeige einer Metadatei in ForReview von Advanced Technology Center.

chamfer_45deg_dim_text

ASME/ANSI, ISO/DIN, JIS

Steuert die Anzeige von Bemaßungstext für Fasen, ohne dabei die Maßlinie zu beeinflussen. Die Einstellung betrifft nur *neu erzeugte* Bemaßungen. ASME/ANSI ist die Vorgabe. Die anderen Einstellungen wirken sich folgendermaßen auf Text aus:



clip_always

yes, no

Clipping immer darstellen, selbst nachdem das Dialogfenster **Sichtbarkeit (Visibility)** geschlossen wurde.

cl_arrow_scale

positive Zahl (*Vorgabe = 1*)

Diese Option ermöglicht Ihnen, die Größe des Werkzeugwegpfeils für NC-Folgen beim Konturfräsen festzulegen.

0 — Der Pfeil wird nicht angezeigt.

Beliebige andere Werte — Der Pfeil wird entsprechend skaliert.

clock

yes, no

Schaltet die Darstellung der Uhr ein und aus, die anzeigt, daß Pro/ENGINEER einen Prozeß abarbeitet.

clr_print_plus_minus

yes, no

Steuert die Anzeige für die Genauigkeit beim Berechnen von Zwischenräumen zwischen zwei Teilen oder Flächen. Standardmäßig wird die Genauigkeit *nicht* angezeigt.

color

on, off

Schaltet die Farbdarstellung ein bzw. aus. Bei Einstellung auf "off" wird das Modell im Drahtmodellmodus weiß dargestellt.

color_ramp_size

ganzzahliger Wert

Gibt die Anzahl der Schattierungen auf einer Farbskala an, die zur Darstellung der Schattierung farbiger Objekte verwendet wird. Dies gilt für die mehrfarbige schattierte Darstellung von Simulations- und Analyseergebnissen. Das System muß die Grafik mit 256 Farben sowie komprimierbares Farb-Mapping unterstützen.

color_resolution

0.1, epsilon-Wert

Bestimmt die minimal zulässige Abweichung zwischen benutzerdefinierten Farben. Es ist nicht möglich, RGB-Werte innerhalb der Toleranzen vorhandener Farben zu erzeugen. Durch Herabsetzen dieses Wertes können mehr Farben mit ähnlichen RGB-Werten definiert werden.

color_windows

all_windows, one_window

Steuert die Farbdarstellung im Hauptfenster und in den Hilfsfenstern

all_windows — Die Farben des Drahtmodells werden im Haupt- und in allen Hilfsfenstern angezeigt.

one_window — Die Farben werden nur im Hauptfenster angezeigt. Die Hilfsfenster zeigen das Drahtmodell in der Standardfarbe an.

comp_assemble_start

constrain_in_window, package

Bestimmt, an welcher Stelle neue Baugruppenkomponenten zunächst gezeigt werden. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

`constrain_in_window` — Komponenten werden in einem separaten Fenster gezeigt und müssen innerhalb der Baugruppe definiert sein.

`package` — Komponenten werden innerhalb der Baugruppe als eingesetzte Komponenten gezeigt.

comp_rollback_on_redef

yes, no

`no` — Baugruppe wird nicht zurückgerollt, wenn der Benutzer eine Komponente umdefiniert.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

company_name

Ihr Firmenname

Diese Option wird mit der Export-Option `iges_out_mil_d_28000` verwendet. Um MIL-D-28000 zu unterstützen, wird Ihr Firmenname als Eingabe verlangt. Sie werden bei jedem Export über IGES danach gefragt, es sei denn, Sie legen den Firmennamen in Ihrer Konfigurationsdatei fest.

compress_output_files

yes, no

Objektdateien können (als Speicherplatz sparende Maßnahme) in komprimierter Form gespeichert werden. Komprimierte Dateien lassen sich zwar langsamer lesen und beschreiben, haben aber auch nur die Hälfte oder sogar nur ein Drittel der ursprünglichen Größe. Außerdem sind sie zwischen den Systemen voll kompatibel.

`yes` — Die Objektdateien werden in komprimierter Form abgelegt.

`no` — Die Objektdateien werden in *nicht* komprimierter Form abgelegt.

Hinweis: Um eine komprimierte Objektdatei von einem UNIX-Rechner auf einen Rechner mit Windows (NT oder 95) zu kopieren oder umgekehrt, verwenden Sie den Betriebssystem-Befehl `rccp -b` auf dem Windows-Rechner.

copy_dxf_dim_pict

yes, no

Mit dieser Option werden exakte Duplikate von AutoCAD-Zeichnungen erzeugt, wenn sie über eine DXF-Datei in Pro/ENGINEER eingelesen werden.

`yes` — Ein Duplikat wird erzeugt, und alle Elemente der AutoCAD-Zeichnung erscheinen in Pro/ENGINEER. Jedes dieser Elemente ist von den anderen in der Zeichnung unabhängig.

`no` — Nur Bemaßungen und Geometrie werden eingelesen. Alle Elemente verhalten sich, als wären sie in Pro/ENGINEER erzeugt worden.

copy_geom_update_pre_2000i_dep

yes, no

Bei Einstellung auf `yes` werden unabhängige KEs vom Typ KopieGeom (Copy Geom) in einem Modell aus einer Version vor Version 2000*i* als „verändert“, markiert, wenn sie in Pro/ENGINEER aufgerufen werden. So können Sie das Modell sofort speichern, um die Informationen zu Abhängigkeiten des KopieGeom-KEs zu aktualisieren.

Diese Information hat sich in Version 2000*i* geändert, um eine verbesserte Interpretation von Referenzen in Pro/PDM und Pro/INTRALINK zu ermöglichen.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

create_drawing_dims_only

yes, no

Diese Option bestimmt, ob alle im Zeichnungsmodus erstellten Maße im Teil oder in der Zeichnung als *assoziative 2D-Bemaßungen* gespeichert werden.

yes — Alle in der Zeichnung Bemaßungen werden in der Zeichnung als assoziative 2D-Bemaßungen gespeichert. In einer Zeichnung erzeugte Bemaßungen, die Teilegeometrie referenzieren, sind immer assoziativ, unabhängig von der Einstellung der Option „associative_dimensioning“ in der Zeichnungs-Voreinstellungsdatei.

create_fraction_dim

yes, no

yes — Alle erzeugten Bemaßungen werden als Brüche dargestellt.

create_numbered_layers

yes, no

yes — Standardfolien mit den Namen 1 bis 32 werden nur in neuen Modellen erzeugt.

custom_rainbow

blue-cyan-green-yellow-red-magenta-white, Zeichenkette

Definiert die Farben der graphischen Modelle von Pro/FEM-POST™.

Folgende Farben können für die Option „custom_rainbow“ angegeben werden: blue, black, cyan, magenta, green, yellow, red und white. Geben Sie die Farben als einzelne Zeichenkette mit dem Bindestrich (–) als Trennzeichen ein. In der Zeichenkette können Groß- oder Kleinbuchstaben verwendet werden.

Änderungen an dieser Option treten erst nach dem Neustart von Pro/ENGINEER in Kraft.

Beispiel: white-red-yellow-green-magenta-cyan-black-blue.

datum_point_symbol

cross, dot (filled), circle, triangle, square

Steuert die Darstellung von Bezugspunktesymbolen in Teile- und Baugruppenmodus.

dazix_default_placement_unit

Werteinheit (mm, thou, micron)

Legt die Einheiten fest, die für in Dazix-Dateien zu importierende Daten verwendet werden.

dazix_export_mounthole

yes, no

yes — Der MOUNTHLE-Abschnitt einer Dazix-Datei wird als Montagebohrung (mount hole) verarbeitet.

no — Der MOUNTHLE-Abschnitt wird als Schnitt verarbeitet.

dazix_z_translation

yes, no

yes — Die Objekte in den .edn-Dateien werden einer Z-Verschiebung unterzogen.

default_abs_accuracy

Wert

Definiert die vorgabemäßige absolute Teilegenauigkeit.

default_ang_dec_places

I, Wert (zwischen 2 und 14)

Bestimmt die Anzahl der Dezimalstellen von Winkelbemaßungen in Zeichnungen.

default_dec_places

Wert (*Vorgabe = 2 für Nicht-Winkelmaße*)

Legt die Standardanzahl der Dezimalstellen (0-14) fest, die in allen Modellmodi für Nicht-Winkelmaße angezeigt werden. Die angezeigte Stellenanzahl von Bemaßungen, die mit der Option **Dezimalstellen** verändert worden sind, wird nicht beeinflusst. Die Anzahl der Kommastellen der im Skizzenmodus erzeugten Maße wird durch die Option `sketcher_dec_places` festgelegt.

default_dim_num_digits_changes

yes, no

Stellt die vorgegebene Anzahl der angezeigten Dezimalstellen in Bemaßungen auf den zuletzt gewählten Wert ein. Wenn Sie diese Option auf `no` einstellen, wird der Wert für die Option `default_dec_places` vorgabemäßig wirksam.

default_draw_scale

Wert, no

Stellt den Standard-Zeichnungsmaßstab für Ansichten ein, die mit der Option **Kein Masstab** hinzugefügt wurden. Der Wert muß > 0 sein. Bei der Einstellung `no` wird kein Standard-Zeichnungsmaßstab gesetzt.

default_ext_ref_scope

all, none, skeletons, subassemblies

Wählt die Vorgabebedingung für extern referenzierbare Modelle.

`all` — Beliebiges Modell referenzieren (Vorgabe). Der Benutzer kann uneingeschränkt externe Referenzen zu jeder beliebigen Komponente in einer Unterbaugruppe erzeugen.

`none` — Keine anderen Modelle referenzieren. Bei dieser Einstellung können keine anderen Modelle extern referenziert werden außer dem, das z.Zt. geändert wird und denen, die sich auf einer unteren Ebene desselben Zweigs befinden.

`skeletons` — Jede beliebige Komponente kann das Skelettmodell der Baugruppe, zu der die Komponente gehört, referenzieren. Wird ein Skelettmodell gerade geändert, kann es das Skelettmodell der Baugruppe oberhalb seiner eigenen referenzieren.

`subassembly` — Zulässig sind externe Referenzen zu dem z.Zt. geänderten Modell und dessen Modellen auf niedrigeren Ebenen, evtl. vorhandene Modelle auf derselben Ebene sowie deren Modelle auf niedrigeren Ebenen.

default_font

name, style, point-size

Stellt die vorgegebene Schriftart für alle Pro/ENGINEER Anzeigen abgesehen von Menüleiste, Menüs und untergeordneten Menüs sowie Popup-Menüs ein. Die Variablen können in beliebiger Reihenfolge bestimmt werden. Mit `courier, bold, 14` erzielen Sie das gleiche Ergebnis wie mit `14, courier, bold`.

Für jede nicht angegebene Variable gilt die Vorgabeeinstellung. Die Standard-Vorgabeschriftart für Unix-Systeme ist `helvetica, regular, 12`. Die Standard-Vorgabeschrift für Windows NT und Windows 95 werden von den Einstellungen übernommen, die über die Systemsteuerung vorgenommen wurden.

Siehe `menu_font`, `popuphelp_font` und `fonts_size`.

default_object_invalid_refs

`prohibit`, `copy`

Stellt die Standardbedingung für die Handhabung von Referenzen in neu erzeugten Modellen ein.

`prohibit` — Wenn Sie versuchen, eine externe Referenz zu erzeugen, die über den Skopus übertreten, erhalten Sie eine Fehlermeldung, und die Aktion wird abgebrochen.

`copy` — Wenn Sie versuchen, eine externe Referenz zu erzeugen, die über den Skopus hinausgeht, erhalten Sie eine Warnung bezüglich eventueller Verletzung des Skopus.

Daraufhin kann der Benutzer entweder die Referenzerzeugung abbrechen oder eine solche skopus-externe Referenz explizit deklarieren. Wenn Sie die Referenz deklarieren, wird eine Sicherungskopie automatisch in dem Teil/der Baugruppe angelegt und diese Sicherungskopie wird referenziert (Änderungen an der Master-Referenz werden weiterhin überprüft, sofern diese in Sitzung ist).

Ist die Master-Referenz später nicht in Sitzung und das Teil mit der „Sicherungs,-Referenz wird aufgerufen, wird die Referenz vorübergehend eingefroren und die Sicherungskopie wird verwendet. Ist die Master-Referenz wieder in Sitzung, ist die Assoziativität wiederhergestellt. Der Benutzer kann die Deklarationsabfrage jederzeit verbieten; in diesem Fall wird für jede skopus-externe Referenz automatisch eine Sicherungskopie der Referenz erzeugt.

default_object_scope_setting

`all`, `none`, `skeletons`, `subassemblies`

Bestimmt die Vorgabebedingung für die Referenzsteuerung in neuen Objekten.

`all` — Jedes Modell kann referenziert werden. So funktioniert das System zur Zeit. Die Benutzer kann externe Referenzen zu jeder beliebigen Komponente innerhalb einer Baugruppe anlegen.

none — Kein anderes Modell kann referenziert werden. Es können nur das Modell, das z.Z. erzeugt wird, und die ihm auf seinem Zweig untergeordneten Modelle extern referenziert werden.

skeletons — Eine neue Komponente kann das Skelettmodell der Baugruppe referenzieren, der die Komponente angehört. Wenn ein Skelettmodell erzeugt wird, kann dieses das Skelettmodell der übergeordneten Baugruppe referenzieren.

subassembly — Externe Referenzen sind erlaubt zu Modellen, die gerade erzeugt werden und zu ihren untergeordneten Modellen. Externe Referenzen können auch zu Modellen erzeugt werden, die den erzeugten gleichgestellt sind und zu solchen Modellen, die den gleichgestellten untergeordnet sind.

default_ramp_size

ganzzahliger Wert

Bestimmt die Anzahl von Graustufen, die zur Anzeige der Schattierung nichtfarbiger Objekte verwendet werden.

default_ship_breadth

Legt die Breite des Schiffs fest.

default_ship_lbp

Bestimmt die Standardlänge zwischen den Senkrechten (AP und FP) oder LBP des Schiffs. Der festgelegte Wert wird als Standardwert für die Erstellung des Spantensystems verwendet.

def_layer

<type_option name>

Die type_option-Variablen lauten:

layer_assem_member, layer_assy_cut_feat, layer_axis, layer_chamfer_feat, layer_comp_design_model, layer_comp_fixture, layer_comp_workpiece, layer_copy_geom_feat, layer_corn_chamf_feat, layer_cosm_round_feat, layer_cosm_sketch, layer_csys, layer_curve, layer_curve_ent, layer_cut_feat, layer_datum, layer_datum_plane, layer_datum_point, layer_detail_item, layer_dgm_conn_comp, layer_dgm_highway, layer_dgm_rail, layer_dgm_wire, layer_dim, layer_draft_constr, layer_draft_dim, layer_draft_dtm, layer_draft_entity, layer_draft_feat, layer_draft_geom, layer_draft_grp, layer_draft_hidden, layer_draft_others, layer_draft_refdim, layer_driven_dim, layer_dwg_table, layer_ext_copy_geom_feat, layer_feature, layer_geom_feat, layer_gtol, layer_hole_feat, layer_nogeom_feat, layer_note, layer_parameter_dim, layer_part_refdim, layer_point, layer_protrusion_feat, layer_quilt, layer_refdim, layer_ribbon_feat, layer_rib_feat, layer_round_feat, layer_sfin, layer_shell_feat, layer_skeleton_model, layer_slot_feat, layer_snap_line, layer_solid_geom, layer_surface, layer_symbol, layer_thread_feat, layer_trim_line_feat, layer_weld_feat

Legt Standard-Foliennamen für verschiedene Element-Typen fest. Die erste Zeichenfolge ist der Folientyp. Die zweite Zeichenfolge ist der Foliename.

delete_after_plotting

yes, no

yes — Eine Plotdatei wird nach erfolgreichem Plotten automatisch aus dem Verzeichnis gelöscht, in dem sie abgelegt ist.

del_gp_memb_ind

yes, no

yes— Ermöglicht das Auswählen von einzelnen Bauteilen einer Gruppe, n Teilen oder Baugruppen und das getrennte Unterdrücken dieser KEs, anstatt die gesamte Gruppe zu unterdrücken.

no – Sie können nicht einzelne KEs in einer Gruppe auswählen oder unterdrücken.

dim_fraction_format

std, aisc

Hat Einfluß auf die Anzeige von Bemaßungstext mit Brüchen.

std — Zeigt Bruchbemaßungen im Pro/ENGINEER Standardformat an.

aisc — Zeigt Bruchbemaßungen gemäß den American Institute of Steel Construction (AISC) Standards und Architektureinheiten gemäß dem AISC-Format für Feet-Inch-Bemaßungen an.

Diese Tabelle zeigt das AISC-Format für Bruchbemaßungen an:

AISC Bemaßungen	PTC Bemaßungen
10' -2 $\frac{3}{4}$	10' 2-3/4"
10'-0 $\frac{3}{4}$	10' $\frac{3}{4}$ "
10'-0	10'
2 $\frac{3}{4}$	2-3/4"
2	2"
$\frac{3}{4}$	$\frac{3}{4}$ "

dim_fraction_denominator

Wert (*Vorgabe* = 32)

Legt den größten Nenner für Bemaßungen mit Brüchen fest. Läßt sich der Bruch kürzen, wird er auf den kleinstmöglichen Nenner gebracht (z.B. wird 4/32 in 1/8 umgewandelt).

dim_offscreen_limit

Wert (*Vorgabe* = 1,333)

Legt den Rand fest, bei dessen Überschreiten Bemaßungen automatisch in den Bildschirm „zurückgeholt“ werden. Mit dem Standard-Wert von 1,333 kann eine Bemaßung höchstens um ein Drittel der Fenstergröße außerhalb des Fensters liegen. Der Wert darf nicht kleiner als 1,0 sein.

display

wireframe, hiddenvis, hiddeninvis, shade

Stellt die Linien für ein Modell weiß (*wireframe*), verdeckte Kanten grau (*hiddenvis*) oder verdeckte Kanten gar nicht dar (*hiddeninvis*). Die Option „shade“ stellt alle Modelle (außer Zeichnungsmodus) mit schattierten Flächen dar (Volumen und Nicht-Volumen). Die Liniendarstellung wird in Plotter-, DXF- und IGES-Dateien entsprechend widergespiegelt.

display_planes

yes, no

Diese Option steuert die Darstellung von Bezugsebenen. Setzen Sie die Konfigurationsoption `display_plane_tags`, um die Darstellung von Bezugsebenen-Kennzeichen zu steuern.

yes – Bezugsebenen werden angezeigt.

no – Bezugsebenen werden nicht angezeigt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

display_plane_tags

yes, no

Steuert die Darstellung von Bezugsebenen-Kennzeichen.

yes – Bezugsebenen-Kennzeichen werden angezeigt.

no – Bezugsebenen-Kennzeichen werden nicht angezeigt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

display_axes

yes, no

Diese Option steuert die Darstellung von Bezugsachsen. Setzen Sie die Konfigurationsoption `display_axis_tags`, um die Darstellung von Bezugsachsen-Kennzeichen zu steuern.

yes – Bezugsachsen werden angezeigt.

no – Bezugsachsen werden nicht angezeigt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

display_axis_tags

yes, no

Steuert die Darstellung von Bezugsachsen-Kennzeichen.

yes – Bezugsachsen-Kennzeichen werden angezeigt.

no – Bezugsachsen-Kennzeichen werden nicht angezeigt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

display_coord_sys

yes, no

Diese Option steuert die Darstellung von Bezugs-Koordinatensystemen. Setzen Sie die Konfigurationsoption `display_coord_sys_tags`, um die Darstellung von Bezugs-Koordinatensystemen zu steuern.

yes – Bezugs-Koordinatensysteme werden angezeigt.

no – Bezugs-Koordinatensysteme werden nicht angezeigt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

display_coord_sys_tags

yes, no

Diese Option steuert die Darstellung von Bezugs-Koordinatensystem-Kennzeichen.

yes – Bezugs-Koordinatensystem-Kennzeichen werden angezeigt.

no – Bezugs-Koordinatensystem-Kennzeichen werden nicht angezeigt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

display_points

yes, no

Diese Option steuert die Darstellung von Bezugspunkten. Setzen Sie die Konfigurationsoption `display_point_tags`, um die Darstellung von Bezugspunkt-Kennzeichen zu steuern.

yes – Bezugspunkte und deren Namen werden angezeigt.

no – Bezugspunkte und deren Namen werden nicht angezeigt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

display_point_tags

yes, no

Steuert die Darstellung von Bezugspunkt-Kennzeichen.

yes – Bezugspunkt-Kennzeichen werden angezeigt.

no – Bezugspunkt-Kennzeichen werden nicht angezeigt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

display_comps_to_assemble

yes, no

(nur in Prozeßbaugruppen)

yes — Das System ruft das ganze Konstruktionsmodell in den Arbeitsspeicher auf und zeigt es am Bildschirm an. Daraufhin können Sie Prozeßkomponenten entweder am Konstruktionsmodell oder im Modellbaum anklicken.

no — Das System ruft *nicht* das ganze Konstruktionsmodell in den Arbeitsspeicher auf. Das Konstruktionsmodell wird nur im Modellbaum angezeigt. Sobald Sie eine Prozeßkomponente darin anklicken, wird sie in den Arbeitsspeicher aufgerufen.

display_dwg_tol_tags

yes, no

Einstellen der Anzeige der Toleranz-Kennzeichen in Zeichnungen. Diese Option hat keinen Einfluß auf die Anzeige von Toleranzen in Bemaßungen.

display_full_object_path

yes, no

Steuert die Anzeige des vollständigen Dateinamens des Objekts (einschließlich seines Objekttyp-Suffixes und seiner Versionsnummer) und der vollständigen Dateipfadbezeichnung im Fenstertitel und in der Modellinfo-Anzeige.

yes — Der vollständige Dateiname und Dateipfad wird angezeigt.

no — Nur der Objektname wird angezeigt.

display_in_adding_view

wireframe, minimal_wireframe, default

Steuert die Darstellung eines Modells in einer Zeichnung. Die Option ist wirksam, wenn die Option `auto_regen_views` auf `no` eingestellt ist. `wireframe` stellt jede neue Ansicht in Drahtmodellmodus dar, wobei die Bezüge angezeigt sind. `minimal_wireframe` stellt anfänglich jede neue Ansicht im Drahtmodellmodus ohne Bezüge, Achsen oder Umrißkanten dar. `default` stellt Ansichten anfänglich entsprechend der Einstellungen im Dialogfenster **Umgebung (Environment)** dar.

display_layer

Wert

Am Anfang Ihrer Pro/ENGINEER Arbeitssitzung werden nur die angegebenen Folien angezeigt. „Wert“, bezeichnet die Foliennummer.

Nur gültig für Folien-IDs 1 - 32.

Dies erfolgt aus Gründen der Kompatibilität zu Objekten, die vor Version 9.0 erstellt wurden. Nach dem Speichern des Objekts in Version 9.0 oder höher ist diese Option nicht mehr erforderlich.

display_silhouette_edges

yes, no

Legt die Darstellung von Umrißkanten nur für die Drahtmodellanzeige fest.

dir_cache_max

256, Wert

Setzen Sie `dir_cache_max` auf die maximale Anzahl von Verzeichnissen, deren Inhalt gleichzeitig im Cache gespeichert werden kann.

disp_trimetric_dwg_mode_view

yes, no

Modell wird beim Plazieren einer Basisansicht in einer Zeichnung in der Standardorientierung auf dem Bildschirm angezeigt. Bei der Einstellung `no`, wird erst dann ein Modell angezeigt, wenn Sie **Standard (Default)** im Dialogfenster **Orientierung (Orientation)** wählen. Wenn Sie jedoch eine Zeichnungsansicht mit der Standardorientierung erzeugen und nachträglich die Einstellung der Konfigurationsoption ändern, wird die Orientierung der Ansicht in der Zeichnung nicht geändert. Sobald Sie eine Ansicht in der Standardorientierung eingerichtet haben, wird diese *eingefroren*.

draw_models_read_only

yes, no

Die Modelle erhalten in einer Zeichnung den Status Nur-Lesen, so daß sie nicht geändert werden können. Dadurch können dem Modell keine gesteuerten Bemaßungen, geometrischen Toleranzen usw. hinzugefügt werden. Wenn Sie eine Änderung am Modell versuchen, wird eine Warnmitteilung ausgegeben und die Änderung wird nicht vorgenommen.

draw_points_in_model_units

yes, no

„yes“ — Das System definiert die Koordinatenwerte der aktuellen 2D-Ansicht als Modelleinheiten (Vorgabe). Das Menü PKT HOLEN (GET POINT) verwendet in diesem Falle den Maßstab und die Modelleinheiten der 2D-Ansicht für das Eingeben und Anzeigen der relativen und absoluten Koordinaten im Mitteilungsfenster.

drawing_file_editor

editor, protab

(Zeichnungsmodus)

Legt den Vorgabe-Texteditor für das Editieren der Zeichnungs-Einstellungsdatei fest. Wenn Sie diese Variable nicht definieren, wird der Vorgabeeditor verwendet. Bei Einstellung auf `protab` wird Pro/TABLE verwendet. Bei Einstellung auf `editor` wird der Systemeditor verwendet. (Siehe Option `pro_editor_command`.)

drawing_setup_file

dateiname.dtl

Gibt den Namen der Datei an, die Standard-Zeichnungsparameter enthält. Wird kein Dateiname angegeben, werden die System-Standardwerte verwendet. Bestimmte Parameter in der Datei sind nur mit einer Pro/DETAIL Lizenz zulässig.

drawing_view_origin_csys

name, no

Verwendet das benannte Koordinatensystem als Ursprung einer neu erzeugten oder einer geänderten Ansicht. Wenn das zuvor eingestellte Koordinatensystem nicht verwendet werden soll, setzen Sie die Option auf `no`.

dwg_select_across_pick_box

yes, no

Beim Erscheinen des Menüs VIEL-AUSWAHL (PICK MANY) ist die Option **Ueber der Box (Across Box)** vorgabemäßig gewählt. Bei Einstellung auf `no` ist vorgabemäßig die Option **In der Box (Inside Box)** hervorgehoben.

dxg_out_stroke_text

yes, no

yes — Text wird im DXF oder DWG Export gestrichelt. Text wird in Linien und Punkte umgewandelt.

no — Der Text wird für den Export nicht gestrichelt.

ecad_area_default_import

cos_area, 3d_volume

Definiert, wie importierte ECAD Bereiche behandelt werden.

cosm_area — Behandelt sie wie kosmetische Bereichselemente.

3d_volume — Importiert ECAD Bereiche mit Z-Höhen als eine 3D eingeschlossene Sammelfläche.

ecad_board_csys_def_name

Name

Legt den Standardnamen eines Koordinatensystems fest, das einer eingelesenen ECAD-Platine hinzugefügt wird. Andernfalls werden Sie nach einem Namen gefragt.

ecad_comp_csys_def_name

Name

Legt den Standardnamen eines Koordinatensystems fest, das einer eingelesenen ECAD-Komponente hinzugefügt wird. Andernfalls werden Sie nach einem Namen gefragt.

ecad_create_hint_add

yes, no

Unterstützt die Erzeugung einer `ecad_hint.map`-Datei. Diese Option erzeugt keine `ecad_hint.map`-Datei, sondern steuert die Erzeugung der `ecad_hint.map`-Datei.

yes — Die automatische Umbenennung von Komponenten (falls erforderlich) erfolgt immer dann, wenn eine Bibliothek von Komponentenumrissen nach Pro/ENGINEER importiert wird.

ecad_default_comp_height

<aktuelle Komponenten-Einheiten>, <Wert Einheit>

Legt den Standardwert und die Standardeinheiten für eine importierte ECAD-Komponente fest, beispielsweise 25.4 MM. Folgende Einheiten werden unterstützt.

inch
mil (1E-3 Inches)
thou (1E-6 Inches)
cm
mm
micron (1E-6 Meter)
dsu (1E-8 Meter)

ecad_export_holes_as_cuts

yes, no

Exportieren von Pro/ENGINEER-Bohrungen als Materialschnitte in ECAD-Systeme.

ecad_import_holes_as_features

yes, no

Importiert DRILLED_HOLE-Schnitte als *Durchgangsbohrungen*. Platinen, die mit Pro/ENGINEER-Bohrungen erzeugt wurden, erfolgt der Export mit dem Standardwert NPTH für den Parameter ECAD_HOLE_TYPE. Erzeugen Sie diesen KE-Parameter, wenn Sie einen Wert für PTH benötigen (IDF 2.0/3.0).

ecad_other_outl_csys_def_name

Name

Bestimmt den Standardnamen für das Koordinatensystem des Abschnitts OTHER_OUTLINE einer importierten IDF 2.0 oder 3.0 ECAD Komponente. Erfolgt keine Namensangabe, werden Sie nach einem Namen gefragt.

ecad_mapping_file

<Pfad, Dateiname oder sowohl Pfad als auch Dateiname>

Legt die Datei ecad_hint.map fest, die für ECAD-Operationen verwendet wird.

edge_display_quality

normal, high, very_high, low

Bestimmt die Qualität der Darstellung einer Kante für das Drahtmodell oder das HLR. Folgende Optionen sind verfügbar:

normal — Normale Qualität der Kantendarstellung.

high — Verbesserte Darstellungsqualität durch Erhöhung der Abtreppung um den Faktor 2.

very_high — Verbesserte Darstellungsqualität durch Erhöhung der Abtreppung um den Faktor 3.

low — Verringerte Abtreppung im Vergleich zu „normal,, so daß die Objekte schneller dargestellt werden.

enable_absolute_accuracy

yes, no

Steuert die Anzeige des Menüs GENAUIGKEIT (ACCURACY), in dem Sie absolute oder relative Genauigkeit wählen können.

yes — Das Menü GENAUIGKEIT (ACCURACY) wird immer angezeigt, wenn Sie **Genauigkeit (Accuracy)** in den Menüs TEIL EINST (PART SETUP) oder BAUGR EINST (ASSEM SETUP) wählen.

no — Das Menü wird *nur dann* angezeigt, wenn das Teil gegenwärtig mit absoluter Genauigkeit definiert ist.

enable_cadra_export

yes, no

Aktiviert den Befehl **CADRA** im Menü AUSGABE (EXPORT). Dies ermöglicht die Erzeugung einer CADRA-spezifischen IGES-Datei.

enable_popup_help

yes, no

Steuert die Popup-Hilfe in Dialogfenstern.

yes — Hilfe aktiviert.

no — Hilfe deaktiviert.

Hinweis: Die Online-Hilfemitteilungen erscheinen *immer* am unteren Rand des Mitteilungsfensters.

explode_iges_dimension_note

yes, no

(SCHNITTSTELLEN)

Steuert die Behandlung von Bemaßungen beim Import einer IGES-Zeichnungsdatei.

yes — Jede IGES-Bemaßung wird in zwei Bestandteile aufgeteilt: eine unabhängige Notiz mit dem Bemaßungstext und eine Bemaßung mit einer leeren Notiz.

no — Bemaßungen werden wie zuvor behandelt.

extend_cvpath

Pfadname

Die Umgebungsvariable CVPATH definiert die Standardpfade, in denen nach CADDs Modellen gesucht wird. Setzen Sie die Konfigurationsoption `extend_cvpath`, um in der Pro/ENGINEER Sitzung Pfade für die Umgebungsvariable CVPATH hinzuzufügen.

fail_if_sec_regen_warning

yes, no

Bewirkt den Fehlschlag des KE, das bei der Regenerierung eine Warnmitteilung bezüglich seines Schnitts ausgibt. Dadurch ist es für Pro/ENGINEER nicht mehr notwendig, die Position eines Schnitts zu erkennen und den Fehlschlag bei der Regenerierung nicht auszulösen.

yes — Bewirkt Fehlschlag des KE mit einem Schnitt, das bei der Regenerierung eine Warnmitteilung ausgibt.

no — Die Warnmitteilung wird nur bei der Regenerierung ausgegeben.

fail_ref_copy_when_missing_orig

yes, no

Beim Verwenden eines Kopiegeometrie-KEs oder einer Sicherungskopie einer externen Referenz mit dem Konstruktions-Manager, schlägt das Kopiegeometrie-KE bei Einstellung auf `yes` fehl, wenn die Referenz im Original nicht vorhanden ist. Bei Einstellung auf `no` wird das KE eingefroren und nicht aktualisiert.

fail_unattached_feature

yes, no

Legt fest, wie das System nicht-angesetzte Körper und Materialschnitte behandelt, wenn Modelle aufgerufen werden, die vor Version 15.0 erstellt wurden.

yes — Das System übergeht beim Aufrufen des Teils jeden nicht-angesetzten Körper oder Materialschnitt.

no — Das System übergeht nicht-angesetzte Körper oder Materialschnitte beim Aufrufen des Teils *nicht*.

family_table_editor

protab, editor

Bezieht sich auf den Typ des Editors, der zum Ändern von Teile- und Baugruppen-Familiientabellen verwendet wird.

protab — Pro/TABLE wird verwendet.

editor — Der Systemeditor wird verwendet.

fasthlr

yes, no

Yes – Verdeckte Kanten werden automatisch ausgeblendet.

feature_create_auto_begin

yes, no

Wird bei der KE-Erzeugung verwendet. Bestimmt, ob die Schaltfläche **Definieren (Define)** nach dem Öffnen des Dialogfensters automatisch aktiviert ist.

yes — Die Schaltfläche ist automatisch aktiviert.

no — Sie müssen die Schaltfläche anklicken.

feature_create_auto_ok

yes, no

Wird bei der KE-Erzeugung verwendet. Bestimmt, ob die Schaltfläche **OK** nach dem Öffnen des Dialogfensters automatisch aktiviert ist.

yes — Die Schaltfläche ist automatisch aktiviert.

no — Sie müssen die Schaltfläche anklicken.

fem_asp_ratio

Wert (*Vorgabe* = 7)

Der Wert, mit dem das Seitenverhältnis der mit FEM entwickelten Elemente verglichen wird.

fem_default_solver

ANSYS, COSMOS/M, MSC NASTRAN, PDA FEA, C-FLOW

Bezeichnet den Pfad zu einem der Solver.

fem_dist_index

Wert (*Vorgabe* = 0,4)

Der Wert, mit dem die Verzerrungsindizes der mit FEM entwickelten Elemente verglichen wird.

fem_edge_angle

30

Bestimmt den Winkel zwischen zwei angrenzenden Elementkanten. Geben Sie einen Wert zwischen 0 und 90 ein.

fem_feas_convertor

Pfadname

Setzt den Pfad auf ein vom Benutzer vorgegebenes Zwischen-Skript, mit dem `pro_from_feas` ausgeführt werden kann.

fem_geom_associativity

none, nodes, elements, all

none — Es wird keine `.fga`-Datei erzeugt.

nodes — Ausgabe von Daten über Knoten mit Bezug zur Modellgeometrie.

elements — Ausgabe von Daten über Elemente mit Bezug zur Modellgeometrie ausgeben.

all — Ausgabe aller relevanten Daten über Elemente und Knoten bezüglich der Modellgeometrie.

fem_ignore_unpaired

yes, no

Wird verwendet, wenn Sie ein partielles Schalennetz in FEM erzeugen.

yes — Ungepaarte Flächen werden beim Vernetzen des Modells übergangen. Das Menü NETZ FORTSTZ (CONT MESH) wird übersprungen, und Sie gelangen zum Menü AFTER COMP (AFTER COMP).

fem_max_memory_usage

Wert (*Vorgabe* = 20)

Pro/ENGINEER ist standardmäßig auf die Verwendung von bis zu 20 MByte Speicher für die FEM-Vernetzung eingestellt. Mit dieser Option erhöhen Sie den Speicher. Geben Sie den Wert in MB ein.

fem_mid_ratio

Wert (*Vorgabe* = 0,1)

Der Wert, mit dem das Mittenverhältnis der mit FEM entwickelten Elemente verglichen wird.

fem_neutral_version

version 1, version 2, version 3

Legt die Version der Neutral-Datei fest.

fem_old_quad_mesher

yes, no

Verwendet den bisherigen Algorithmus für die Erzeugung von Schalennetzen, der vor dem Belegungsalgorithmus in Kraft war. Bei dieser Methode entsteht unter Umständen eine beträchtliche Anzahl dreieckiger Elemente in Vierecknetzen.

fem_remove_unopposed

yes, no

yes — Flächen ohne Gegenüber werden beim Vernetzen des Modells übergangen; darüber hinaus wird die Option **NutzeOhneGegen (UseUnopposed)** deaktiviert. Ist die Option auf

no — Flächen werden ohne Gegenüber im Schalenmodell verwendet.

fem_skew_angle

Wert zwischen 0 und 90 (*Vorgabe* = 45)

Bestimmt den standardmäßigen maximal zulässigen Verziehwinkel in Grad. Geben Sie einen Wert zwischen 0 und 90 ein.

fem_solver_time_limit

Wert (*Vorgabe* = 60)

Für die NASTRAN Lösung wird diese Option zum Unterbrechen des Solvers nach Erreichen der angegebenen Zeitgrenze verwendet.

fem_supertab_version

level_iv, level_v

Legt fest, ob die Netzdaten im SUPERTAB-Format, LEVEL IV oder LEVEL V, ausgegeben werden.

fem_taper

Wert zwischen 0.0 und 1.0 (*Vorgabe* = 0.5)

Bestimmt den standardmäßigen minimal zulässigen Konikwert. Geben Sie einen Wert zwischen 0 und 1 ein.

fem_warp_angle

Wert zwischen 0 und 90 (*Vorgabe* = 10)

Bestimmt den standardmäßigen maximal zulässigen Krümmungswinkel in Grad. Geben Sie einen Wert zwischen 0 und 90 ein.

fem_which_ansys_solver

FRONTAL, *ITERATIVE*

Angaben, ob der ANSYS-Solver „Frontal“ oder „Iterative“ verwendet werden soll.

fem_y_dir_compress

yes, *no*

Bestimmt die Y-Richtung anhand komprimierter und unkomprimierter Geometrie. Der Vorgabewert ist unkomprimiert.

file_open_default_folder

working directory, *in_session*

Legt fest, welches Verzeichnis vorgabemäßig beim Öffnen des Dialogfensters **Datei öffnen** angezeigt wird.

working directory — Arbeitsverzeichnis durchsuchen.

in_session — Objekte in Sitzung durchsuchen.

pro_library — Nur verfügbar, wenn Pro/LIBRARY installiert ist; Pro/LIBRARY wird vorgabemäßig durchsucht.

workspace — Nur verfügbar, wenn Pro/INTRALINK installiert ist; der Workspace ist das vorgegebene Suchverzeichnis und die vorgegebene Option, falls nicht anders angegeben.

commonspace — Nur verfügbar, wenn Pro/INTRALINK installiert ist; der Commonspace ist das vorgegebene Suchverzeichnis.

fit_object_in_window

yes, *no*

no — Das Objekt wird bei Änderung seiner Orientierung nicht auf 80% der Fenstergröße skaliert, wie das normalerweise geschieht. In diesem Fall können Sie das Modell mit Hilfe der Option **Einpassen** bildschirmfüllend in das Fenster einpassen.

fix_autocad_iges_text_scale

yes, *no*

AutoCAD Versionen unterhalb Version 10 haben ein Skalierungsproblem mit IGES-Text.

yes — Das System korrigiert diese Dateien entsprechend.

fix_boundaries_on_import

yes, *no*

Das System korrigiert die Berandungen importierter Flächen.

yes — Berandungen werden durch Schließen von Lücken und Nachbessern von Tangenten korrigiert.

no — Die Berandungen werden *nicht* korrigiert.

fix_catia_iges_sym_note

yes, no

Diese Option korrigiert Probleme, die durch mehrfaches Drehen einer Notiz in einer CATIA IGES-Datei verursacht worden sind.

yes — Alle Unstimmigkeiten werden korrigiert.

fix_imported_set_view_orient

yes, *no*

Importieren von CATIA SET Dateien.

yes — Dateien können verschobene Ansichten aufweisen.

no — Dateien können *keine* verschobenen Ansichten aufweisen.

fix_refs_to_intersections

yes, *no*

Wird zusammen mit der Option **Neu schneiden (ReIntersect)** im Menü BAUGR-KE (ASSY FEAT) verwendet.

yes — Überbleibsel können entfernt werden.

no — Überbleibsel können nicht entfernt werden.

flip_arrow_scale

Wert

Ist der umschaltbare Richtungspfeil, der die Richtung der KE-Erzeugung angibt, zu klein, können Sie ihn vergrößern, indem Sie einen Skalierungsfaktor eingeben (Vorgabe = 1).

fonts_size

small, medium, *large*

Bestimmt die relative Größe von Text in Menüs und Dialogfenstern. Sie müssen Pro/ENGINEER neu starten, damit die Änderungen wirksam werden.

force_wireframe_in_drawings

yes, *no*

yes — Ermöglicht das Laden von Zeichnungen mit Drahtmodellldarstellung aller Ansichten.

no — Stellt Ansichten gemäß den Einstellungen dar (Drahtmodell, verdeckte Kanten, usw.)

format_setup_file

dateiname.dtl

Ordnet jedem Zeichnungsformat eine bestimmte Voreinstellungsdatei zu. Zur Zuweisung der Zeichnungsparameter an das Format muß die Voreinstellungsdatei der Zeichnung in das Format aufgerufen werden.

frames_per_sec

yes, no

Bestimmt, ob die Ansicht animiert ist. Diese Einstellung kann auch im Dialogfenster **Ansichten-Leistung (View/Performance)** vorgenommen werden.

frames_per_sec_value

3

Bestimmt die Stufenlosigkeit von Ansichtsanimation-Änderungen. Höhere Werte bedeuten mehr Einzelbilder pro Sekunde und führen somit zu einer stufenloseren Animation. Niedrigere Werte führen dazu, daß sich die Ansicht schneller ändert. Diese Einstellung kann auch im Dialogfenster **Ansichten-Leistung (View/Performance)** vorgenommen werden.

freeform_toolpath_matrem

yes, no

yes – In Expert Machinist wird automatisch Material für die Freiform-Bearbeitung erstellt.

no – In Expert Machinist wird nicht automatisch Material für die Freiform-Bearbeitung erstellt.

freeze_failed_assy_comp

yes, no

Bestimmt, wie mit Baugruppenkomponenten vorgegangen wird, die nicht abgerufen werden können. In der Voreinstellung verlangt das System spezifische Aktionen, um die Baugruppe anzupassen oder die Komponente einzufrieren.

yes — Friert jede Komponente automatisch in ihrer letzten bekannten Position ein, die nicht in die Baugruppe geladen werden kann. Nachdem eine Komponente in einer Baugruppe gelöscht wurde, besitzt jedes Kind der Komponente den Status "regeneriert", obwohl seine Bezugsreferenz gelöscht wurde.

Auch wenn Referenzen, die Versätze oder interne Bezüge verwenden, fehlen, werden Komponenten nicht eingefroren.

full_hlr_for_cables

full, partial, none

full — Wenn die Kabel andere Geometrie verdecken, werden verdeckte Kanten aus der Ansicht entfernt (nur verfügbar, wenn **Verdeckte Kanten (Hidden Line)** aktiviert ist).

partial — Die Kabel verdecken andere nicht störende Kabel, ausgenommen Kabel, die zusammen zwischen den gleichen Positionen verlegt sind.

none — Die verdeckten Kanten werden angezeigt und die Gesamtdarstellung ist schneller.

gerber_360_interpolation

yes, *no*

yes — Bögen und Kreise, die in ausgegebenen Gerber-Plotdateien enthalten sind, nehmen dieses Format an.

graphics

gl, opengl, starbase, xgl, x_windows

Legt die optionale Grafikumgebung fest, die von bestimmten Plattformen für die Ausführung von Pro/ENGINEER verwendet wird.

grid_snap

yes, *no*

yes — Anklickpunkte rasten am Raster ein.

no — Die Rasterfangfunktion wird ausgeschaltet, so daß jede Position angeklickt werden kann.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

gtol_dim_placement

on_bottom, *under_value*

Steuert die Darstellung geometrischer Toleranzen (gTols) im Teilemodus. Hat dieselbe Funktion wie die gleichnamige Zeichnungs-Voreinstellungsoption.

on_bottom — gTols werden am unteren Rand der Bemaßung und unterhalb von evtl. vorhandenen zusätzlichen Textzeilen angezeigt.

under_value — gTols werden unmittelbar unter dem Maßwert (und *oberhalb* von evtl. vorhandenen zusätzlichen Textzeilen) angezeigt.

help_translation

yes, *no*

Bestimmt, in welcher Sprache die kurzen Hilfe-Meldungen erscheinen, wenn Sie eine nicht-englischsprachige Version von Pro/ENGINEER ausführen.

yes — Landessprache verwenden.

no — Englisch wird verwendet.

highlight_erased_dwg_views

yes, *no*

Mit der Umgebungsoption **Weggenommene Ansichten hervorheben (Highlight Erased Views)** steuern Sie die Anzeige von Umrissen ausgeblendeter Ansichten.

yes — Weggenommene Ansichten hervorheben.

no — Die Hervorhebung für weggenommene Ansichten wird deaktiviert.

highlight_new_dims

yes, no

Im Zeichnungsmodus werden neue Bemaßungen solange rot hervorgehoben, bis sie verschoben werden oder der Bildschirm aufgefrischt wird.

hlr_for_quilts

yes, no

Steuert, wie Sammelflächen im HRL-Prozeß dargestellt werden.

yes — Schließt Sammelflächen im HRL-Prozeß ein.

no — Schließt Sammelflächen im HRL-Prozeß nicht ein.

hole_diameter_override

yes, no

yes – Im Dialogfenster **Bohrung (Hole)** können Sie den Durchmesser eines vorgeschlagenen Standarddurchmessers für Standard-Gewinde- oder Abstandsbohrungen ändern. Setzen Sie diese Option auf *yes*, wenn Sie sich mit den verfügbaren Bohrern auskennen und den Standardwert des Systems ändern möchten.

no – Das System schlägt (basierend auf der Tabellensuchfunktion) einen Durchmesserwert vor und zeigt den Wert abgeblendet an, so daß er nicht geändert werden kann.

hull_collar_prefix

co, <text (maximal 20 Zeichen)>

Bestimmt das Präfix, das zum Benennen des Riegelblechs verwendet wird.

hull_collar_placement

top, bottom

Bestimmt die Platzierung des Riegelblechs im Verhältnis zum zugeordneten Grobblech.

top – Plaziert das Riegelblech am oberen Rand des zugehörigen Grobblechs.

bottom – Plaziert das Riegelblech am unteren Rand des zugehörigen Grobblechs.

hull_collar_section_file

collar.ptd, <Text (maximal 31 Zeichen)>

Legt den Namen der Bibliotheksdatei für den Riegelblechschnitt fest. Die Bibliotheksdatei wird zum Erstellen von Riegelblechen benötigt.

hull_flange_width

<reelle Zahl>, 6.0

Legt die Breite der Knickflansch als einen Faktor der zugehörigen Grobblechdicke fest.

hull_material_desc_file

mdf.txt, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Bezeichnet den Dateinamen für die Materialbeschreibung. In der Materialbeschreibungs-Datei sind folgende Informationen gespeichert:

- Materialname (wie in der Material- oder *.mat*-Datei definiert).
- Materialklassencode (Güte oder Klasse von generischem Material).
- Generischer Materialtyp (Eisen, Stahl).
- Materialbeschreibung

hull_material_code

<Text (maximal 20 Zeichen)>

Bezeichnet den Standard-Materialklassen-Codenamen für die strukturellen Objekte. Der Materialklassencode und das generische Material bestimmen das Material, das für die strukturellen Objekte verwendet wird (wie in der Materialbeschreibungs-Datei definiert).

hull_cutout_section_file

<Text (maximal 31 Zeichen)>, *cutout.ptd*

Legt den Namen der Bibliotheksdatei für den Ausschnitt-Schnitt fest. Die Bibliotheksdatei wird zum Erstellen von Ausschnitten benötigt.

hull_endcut_section_file

<Text (maximal 31 Zeichen)>, *hull_endcut.ptd*

Legt den Namen der Freischnitt-Schnittbibliotheksdatei fest. Die Bibliotheksdatei wird zum Erstellen von Freischnitten benötigt.

hull_hole_section_file

<Text (maximal 31 Zeichen)>, *hull_hole.ptd*

Legt den Namen der Öffnungsschnitt-Bibliotheksdatei fest. Die Bibliotheksdatei wird zum Erstellen von Rumpföffnungen benötigt.

hull_plate_prefix

pl, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Bestimmt das Präfix, das zum Benennen des Grobblechs verwendet wird.

hull_plate_stock_file

plate_stock.txt, Text (maximal 20 Zeichen)>

Bezeichnet den Namen der Grobblechmaterialdatei. In der Grobblechmaterialdatei sind Informationen über den Materialnamen und zugehörige Parameter, wie Material und Bemaßungen, gespeichert.

hull_plate_thickness

0,0, <reelle Zahl>

Legt die Standard-Grobbblechdicke fest.

hull_plate_thickness_x

tomidship, frommidship

Legt die Standardorientierung der Grobbblechdicke entlang der X-Achse für die Querplatte fest.

tomidship – Die Grobbblechdicke zeigt von der Mallkante zum Hauptspant hin.

frommidship – Die Grobbblechdicke zeigt von der Mallkante vom Hauptspant weg.

hull_plate_thickness_y

inboard, outboard

Legt die Standardorientierung der Grobbblechdicke entlang der Y-Achse für die Längsplatte fest.

inboard – Die Grobbblechdicke zeigt von der Mallkante innenbords (zur Mittellinie hin).

outboard – Die Grobbblechdicke zeigt von der Mallkante außenbords (von der Mittellinie weg).

hull_plate_thickness_z

up, down

Legt die Standardorientierung der Grobbblechdicke entlang der Z-Achse für das Deck fest.

up – Die Grobbblechdicke zeigt von der Mallkante nach oben (positive Z-Achsenrichtung).

down – Die Grobbblechdicke zeigt von der Mallkante nach unten (negative Z-Achsenrichtung).

hull_plate_bradius

3,0, <reelle Zahl>

Legt den Standard-Biegeradius des Knickgrobbblechs fest. Wird als ein Faktor der Grobbblechdicke definiert.

hull_stiffener_prefix

st, <text (maximal 20 Zeichen)>

Bestimmt das Präfix, das zum Benennen der Versteifung verwendet wird.

hull_stiffener_stock_file

stiffener_stock.txt, <Text (maximal 31 Zeichen)>

Bezeichnet den Namen der Versteifungsmaterialdatei. In der Versteifungsmaterialdatei sind Informationen über den Materialnamen und zugehörige Parameter, wie Material und Bemaßungen, gespeichert.

hull_stiffener_section_file

stiffener.ptd, <Text (maximal 31 Zeichen)>

Legt den Namen der Versteifungsschnitt-Bibliotheksdatei fest. Die Bibliotheksdatei ist zum Erstellen der Versteifung erforderlich.

hull_stiffener_flange_x

tomidship, *frommidship*

Legt die Standardorientierung des Flanschs fest, wenn der Versteifungssteg auf der YZ-Ebene liegt und die Flanschrichtung entlang der X-Achse verläuft.

tomidship – Der Flansch zeigt von der Biegekante zum Hauptspant hin.

frommidship – Der Flansch zeigt von der Mallkante vom Hauptspant weg.

hull_stiffener_flange_y

inboard, *outboard*

Legt die Standardorientierung des Flanschs fest, wenn der Versteifungssteg auf der XZ-Ebene liegt und die Flanschrichtung entlang der Y-Achse verläuft.

inboard – Der Flansch zeigt von der Biegekante innenbords (zur Mittellinie hin).

outboard – Der Flansch zeigt von der Biegekante außenbords (von der Mittellinie weg).

hull_stiffener_flange_z

up, *down*

Legt die Standardorientierung des Flanschs fest, wenn der Versteifungssteg auf der XZ-Ebene liegt und die Flanschrichtung entlang der Z-Achse verläuft.

up – Die Dicke der Versteifung zeigt von der Biegekante nach oben (positive Z-Achsenrichtung).

down – Die Dicke der Versteifung zeigt von der Mallkante nach unten (negative Z-Achsenrichtung).

hull_stiffener_web_x

tomidship, *frommidship*

Legt die Standardorientierung der Stegdicke entlang der X-Achse fest, wenn sich der Versteifungssteg auf der YZ-Ebene befindet.

tomidship – Der Flansch zeigt von der Biegekante zum Hauptspant hin.

frommidship – Der Flansch zeigt von der Mallkante vom Hauptspant weg.

hull_stiffener_web_y

Legt die Standardorientierung der Stegdicke entlang der Y-Achse fest, wenn sich der Versteifungssteg auf der XZ-Ebene befindet.

inboard – Der Flansch zeigt von der Biegekante innenbords (zur Mittellinie hin).

outboard – Der Flansch zeigt von der Biegekante außenbords (von der Mittellinie weg).

hull_stiffener_web_z

Legt die Standardorientierung der Stegdicke entlang der Z-Achse fest, wenn sich der Versteifungssteg auf der XY-Ebene befindet.

up – Die Dicke der Versteifung zeigt von der Biegekante nach oben (positive Z-Achsenrichtung).

down – Die Dicke der Versteifung zeigt von der Mallkante nach unten (negative Z-Achsenrichtung).

iconify_entire_pro

yes, no

Legt fest, wie viele der Fenster/Menüs von Pro/ENGINEER zusammen mit dem Hauptfenster als Symbol dargestellt werden.

yes — Alle Fenster und Menüs werden als Symbol dargestellt.

no — Nur das Hauptfenster wird als Symbol dargestellt.

iges_clip_view_note

no_clip, full_clip, partial_clip

Diese Option bestimmt, wie IGES-Notizen in Bezug auf IGES-Ansichten verkürzt werden. Es stehen die folgenden Einstellungen zur Verfügung:

no_clip — Es werden keine Kürzungen vorgenommen.

full_clip — Notizen, die zumindest teilweise außerhalb der Ansichts-Umrißlinie liegen, werden verkürzt.

partial_clip — Nur Notizen, die vollständig außerhalb der Ansichts-Umrißlinie liegen, werden verkürzt.

iges_export_dwq_views

yes, no

yes — Exportiert Informationen zur Zeichnungsansicht.

no — Exportiert keine Informationen zur Zeichnungsansicht.

iges_in_106_f2_as_spline

yes, no

no — IGES Copious Data Entity vom Typ 106, Form 2 werden als Satz von Punkten im 3D-Raum importiert.

yes — Das Element wird als 3D-Spline importiert.

iges_in_assoc_dim_geom_21

yes, no

Legt fest, ob assoziative Bemaßungen, die aus IGES importiert werden, beim Einlesen assoziativ bleiben.

yes,, — Ist die Zeichnungs-Voreinstellungsoption *associative_dimensioning* ebenfalls auf *yes* gesetzt, wird das Assoziativitäts-Variantelement (Typ 402, Form 21) beim Einlesen verarbeitet.

no — Importierte Bemaßungen behalten ihre Assoziativität nicht.

iges_in_dwg_color

yes, no

yes — Import von RGB-Informationen in IGES-Dateien. Die Farbdefinitionselemente in der IGES-Datei werden als benutzerdefinierte Farben in die Zeichnungen importiert. Alle Elemente, die sie verwenden, werden auf die Nutzung dieser Farben eingestellt.

no — Die Farbdefinitionselemente in der IGES-Datei werden beim Importieren in die Zeichnung ignoriert. Alle Elemente, die diese Farben referenzieren, werden auf die Nutzung der zugeordneten Farbe im Farbdefinitionselement eingestellt.

iges_in_dwg_line_font

yes, no

Steuert den Import von benutzerdefinierten Linienarten. Bei der Einstellung *yes* werden den benutzerdefinierten Linienarten ohne Namen Standardnamen zugewiesen (in der Reihenfolge *IGES_1*, *IGES_2* usw.); andernfalls werden die benutzerdefinierten Linienarten als durchgezogene Linien importiert.

iges_in_dwg_view

yes, no

Bestimmt, ob die Assoziativität innerhalb einer IGES-Ansicht erhalten werden soll, wenn eine IGES-Zeichnung importiert wird.

yes — Beim Import verhalten sich IGES-Ansichten wie 2D-Ansichten, wobei die Assoziativität zwischen Ansichtselementen (z.B. Geometrie, Notizen und Bemaßungen) erhalten bleibt.

no — Beim Import werden IGES-Ansichten explodiert; alle Elemente, die zu einer IGES-Ansicht gehörten, werden voneinander unabhängig.

iges_in_group_to_dwg_layer

yes, no

yes — Konvertiert eine IGES-Gruppe in Zeichnungsfolien.

no — Die IGES-Gruppe wird nicht konvertiert.

iges_note_disp

as_geometry, *all_views*, *no_views*, *as_is*

Legt fest, was zu tun ist, wenn IGES-Notizenelemente keine Ansichten oder Zeichnungselemente referenzieren.

Siehe Konfigurationsoption *iges_zero_view_disp*.

iges_out_all_srfs_as

default, 114, 128

default — Alle Flächen werden als entsprechende IGES-Gruppen ausgegeben.

114 — Alle Flächen werden als IGES-Splineflächen ausgegeben.

Getrimmte Flächenelemente (Typ 144) werden ungeachtet der Einstellung exportiert;

128 — Alle Flächen werden als IGES B-Splineflächen ausgegeben.

iges_out_assembly_default_mode

flat, one_level, all_levels, all_parts

Spezifiziert den Vorgabemodus für das Exportieren von Baugruppen über IGES. Die optionalen Werte lauten:

flat — Konvertiert die Baugruppe in ein Einzelebenen-Geometriemodell.

one_level — Gibt nur die Baugruppen-Struktur mit Zeigern auf die Komponenten-Dateien aus.

all_levels — Gibt die Baugruppenstruktur in eine Datei und alle Komponenten in IGES-Dateien aus.

all_parts — Gibt eine Baugruppe in IGES als mehrere Dateien aus, die Geometrie-Informationen zu ihren Bauteile- und Baugruppen-KEs enthält, falls vorhanden.

iges_out_catia_gdt_width

yes, no

yes — Ermöglicht den Export der gewünschten Breite eines Geometrietoleranz-Symbols nach CATIA.

iges_out_catia_notes

yes, no

yes — Unterteilt eine längere Notiz (größer als 70 Zeichenketten) in kleinere Notizen, wobei jede ein IGES-Element erzeugt.

iges_out_dwg_color

yes, no

yes — Export von RGB-Informationen in IGES-Dateien. Die benutzerdefinierten Farben in der Zeichnung werden als Farbdefinitionselemente in eine IGES-Datei exportiert. Alle Elemente, die diese Farben benutzen, haben einen Zeiger auf das entsprechende Farbdefinitionselement in der IGES-Datei.

no — Die benutzerdefinierten Farben in der Zeichnung werden beim Exportieren der IGES-Datei ignoriert. Alle Elemente, die diese Farben verwenden, werden auf die Benutzung der Farbe Weiß in der IGES-Datei eingestellt.

iges_out_dwg_line_font

yes, no

Exportiert die benutzerdefinierte Linienart. Bei Einstellung auf *no* wird die gesamte Geometrie in Volllinien exportiert.

iges_out_dwg_pnt_ent

yes, no

yes — Exportieren eines Zeichnungspunkts nach IGES als ein IGES-Punktelement.

no — Exportieren eines Zeichnungspunkts als zwei gekreuzte Striche.

iges_out_ent_as_bspline

true, *false*

(Pro/INTERFACE)

Bestimmt, wie Zeichnungen in IGES-Dateien exportiert werden.

true — Alle geometrischen Elemente außer Linien und Bögen werden als B-Splines dritten Grades exportiert.

false — Elemente werden *nicht* als B-Splines dritten Grades exportiert.

iges_out_jamais_compliant

yes, *no*

(Baugruppe, Zeichnung und Bauteil)

yes — Die IGES-Ausgabe erfolgt mit der speziellen JAMA-IS Subset Specification, die der Version 1.02 der JAMA-IS (Japan Automobile Manufacturers Association IGES Subset Specification) entspricht.

no — Normale IGES-Ausgabe ohne spezielle JAMA-IS Subset Specification.

iges_out_mil_d_28000

yes, *no*

yes — Pro/ENGINEER gibt eine IGES-Datei unter Verwendung der MIL-D-28000 Element-Teilmenge aus.

iges_out_spl_crvs_as_126

yes, *no*

Konvertiert beim Erzeugen einer IGES-Datei alle Teilegeometrie-Splinekurven in IGES-Element 126 (B-Spline).

iges_out_spl_srfs_as_128

yes, *no*

Konvertiert beim Erzeugen einer IGES-Datei alle Teilegeometrie-Splineflächen in IGES-Element 128 (B-Spline).

iges_out_start_note

yes, *no*

yes — Exportieren des durch `system_iges_header_file` und `user_iges_header_file` angegebenen Textes als Notiz in der Zeichnung.

Mit der Konfigurationsdatei-Option `put_iges_drawing_entity` steuern Sie die Platzierung der Notiz:

yes — Plazieren der Notiz in der unteren rechten Ecke (Titelblockbereich);

no — Plazieren der Notiz in der unteren linken Ecke.

iges_out_symbol_entity

yes, no

Exportiert ein Zeichnungssymbol als ein allgemeines IGES-Symbolelement, IGES-Typnummer 228 („yes“), oder als dessen Komponenteneinheiten: Notizen und Linien.

iges_out_trim_curve_deviation

value (*default* =current accuracy)

Stellt den maximalen Wert für die Entfernung zwischen einer XYZ-Trimmkurve (Berandung) und der unterliegenden Fläche einer getrimmten Fläche ein.

iges_out_trim_xyz

yes, no

Bestimmt, ob XYZ-Daten zusätzlich zu UV-Daten für getrimmte Flächen ausgegeben werden oder nicht.

iges_out_trm_srfs_as_143

yes, no

yes — Alle Flächen werden als IGES-Elemente 141 oder 143 exportiert. Dadurch wird die Einstellung der Option `iges_out_trim_xyz` übergangen.

iges_zero_view_disp

all_views, no_views, *as_is*

Legt fest, was zu tun ist, wenn IGES-Geometrie keine Ansichten oder Zeichnungselemente referenziert.

all_views — Erzeugt eine Kopie des Elements für alle Ansichten, die die Ansichtstransformation nutzen.

no_views — Erzeugt überhaupt kein Element.

as_is — Erzeugt nur eine Kopie des Elements, wobei nur seine eigene Transformationsinformation benutzt wird.

ignore_all_ref_scope_settings

yes, no

Steuert, ob objektspezifische Referenzskopus-Einstellungen beachtet oder übergangen werden.

Umgebungsskopus-Einstellungen gelten weiterhin. Siehe auch `allow_ref_scope_change` und `default_ext_ref_scope`.

info_output_mode

choose, *screen*, file, both

Stellt den Modus der Informationsdarstellung ein.

choose — Öffnet das Menü INFO AUSGABE (INFO OUTPUT), in dem Sie wählen können, ob die Informationen auf dem Bildschirm ausgegeben und/oder in eine Datei geschrieben werden sollen.

Mit den anderen Optionen wird der Standardwert entsprechend eingestellt und es erfolgt keine Eingabeaufforderung über Menü.

Diese Option gilt *nur* für die folgenden Einträge im Menü **Info: Namen, Modellinfo, Folieninfo, Stueckliste** und **Prueftrail**. Bei allen anderen Optionen in diesem Menü erfolgt die Ausgabe der zugehörigen Informationen *immer* über den Bildschirm.

initial_bend_y_factor

Wert (*Vorgabe* = 0,5)

Gibt eine Konstante an, die zur Bestimmung der neutralen Biegelinie für ein Blechteil verwendet wird. Dieser Wert wird stets für nicht-zylindrische Biegungen verwendet. Bei gewöhnlichen Biegungen wird der Wert nur dann genutzt, wenn keine Biegetabelle angegeben ist.

instance_search_exhaustive

yes, no

Legt das Ausmaß der Variantensuche fest. Sie müssen den Pro/ENGINEER Dateityp beim Eingeben des Variantennamens angeben, entweder durch Eintippen im Eingabefeld, (z.B. `inst_name.prt`) oder durch Auswahl des Typs aus der Dropdown-Liste unter **Datei > Oeffnen (File > Open)**.

yes — Sucht Varianten, die in einer Variantenindexdatei aufgeführt sind (falls vorhanden). Diese Suche kann recht lange dauern, besonders wenn sich einige der Verzeichnisse des Suchpfads auf Netzwerk-Servern befinden. Sollte sich die gesuchte Variante am Ende des Suchpfads befinden oder überhaupt nicht existieren, kann die gesamte Suche sehr lange dauern, und Sie könnten den falschen Eindruck erhalten, daß ein Systemfehler vorliegt.

no — Ruft nur Varianten auf, die bereits regeneriert wurden und die in einer Variantenindexdatei aufgeführt ist, wenn eine solche vorhanden besteht. Wenn keine `.idx`-Dateien existieren, sucht Pro/ENGINEER nur im aktuellen Arbeitsverzeichnis nach Varianten. Es durchsucht nicht jedes generische Modell, das sich in den Suchpfaden befindet.

interface_quality

Ganzzahl (zwischen 0 und 3) (*Vorgabe*=3)

Bestimmt den Arbeitsumfang für Pro/ENGINEER, wenn ein Plot oder eine 2D-Export-Datei (wie z.B. IGES) auf überlappende Linien überprüft wird, bevor eine Datei angelegt wird. Die Werte reichen von 0 bis 3 (3 ist die Vorgabe). Die Werte sind folgendermaßen festgelegt:

0 — Alle Linien werden sofort zur Schnittstelle geschickt, ohne Überprüfung überlappender Linien oder Zusammenfassen von Linien mit gleicher Stiftfarbe.

1 — Es wird nicht geprüft, ob sich Linien überlappen. Linien mit der gleichen Stiftfarbe werden jedoch für das Plotten zusammengefaßt.

2 — Es wird eine teilweise Überprüfung von Kanten mit zwei Eckpunkten durchgeführt und Linien mit der gleichen Stiftfarbe werden für das Plotten zusammengefaßt.

3 — Es wird eine vollständige Überprüfung aller Kanten durchgeführt, ohne Rücksicht auf die Anzahl der Eckpunkten, die Linienart oder die Farbe. Linien derselben Stiftfarbe werden für das Plotten zusammengefaßt.

intf2d_fit_incompatible_data

yes, no

yes – Behebt für den Import und Export Kompatibilitätsprobleme zwischen externen 2D-Formaten (z.B. IGES und DXF) und Pro/ENGINEER

intf2d_out_enhanced_ents

Steuert die Polylinien, Linien und Bögen oder Schraffur- und Spline-Elemente in einer DWG- oder DXF-Datei.

spline_hatch – Exportiert Spline- und Schraffurelemente.

spline – Exportiert Spline-Elemente.

hatch – Exportiert Schraffurelemente.

none – Exportiert keine verbesserten Elemente.

intf_catia_version

3, 4

Konvertieren von Dateien zwischen CATIA und Pro/ENGINEER Format.

3 — Es wird Version 3 des Konvertierungsdienstprogramms verwendet.

4 — Es wird Version 4 des Konvertierungsdienstprogramms verwendet.

Der Export funktioniert nur mit CATIA 4.

intf_in_arclength_reparam

yes, no

yes — Beim Importieren wird versucht, jede nicht-analytische Fläche, deren Parametrisierung wesentlich von der Bogenlänge abweicht, erneut zu parametrisieren. Folgende nicht-parametrisierte Flächen können erneut parametrisiert werden:

Tabulierte Zylinder

Rotationsflächen

Regelflächen

Splineflächen

B-Splineflächen

no — Es wird keine Bogenlängen-Parametrisierung durchgeführt.

intf_in_blanked_entities

yes, no

Filtert das Importieren von Elementen basierend auf dem Ausblendungsstatus in der Importdatei.

yes — Importiert das Element nach Pro/ENGINEER und platziert es auf die Folie INTF_BLANK.

no — Ausgeblendete Elemente werden nicht importiert.

intf_in_layer_asm_dialog

yes, no

yes — Ruft ein Dialogfenster zur Steuerung des Importierens von Folien und Baugruppen auf. Sie können aus einer Liste auswählen, welche der in der Datei verfügbaren Folien und/oder Volumenkörper Sie importieren möchten.

no — Das Importieren von Folien und Baugruppen kann nicht gesteuert werden.

intf_in_treat_polyline_as

single_polyline, single_spline, set_of_curves

Ermöglicht die Auswahl der Darstellung importierter unabhängiger XYZ-Polylinien. Die importierten Polylinien werden entsprechend der gewählten Option interpretiert und dargestellt.

single_polyline — Stellt die Polylinie als Kurve dar, die als einzelne Polylinie ausgewählt werden kann.

single_spline — Stellt die Polylinie als einzelne glatte Kurve dar.

set_of_curves — Stellt die Polylinie als einen Satz glatter Kurven dar, die durch Linien und Spline (je nach importiertem Element) verbunden sind.

intf_out_assign_names

no_name, user_name, id_name

Steuert die Behandlung von Elementnamen beim Export aus dem Teile- oder Baugruppenmodus in das STEP Format. Sie können Pro/ENGINEER Bezugspunkten, Bezugsachsen, Bezugskurven, Flächen, Kanten und Sammelflächen eindeutige Namen geben.

no_name — Es werden keine Namen exportiert (es erscheint ein Nullwert).

user_name — Sie weisen Namen für das STEP Element zu. Elementen, denen innerhalb von Pro/ENGINEER kein Name zugewiesen wurde, erhalten einen eindeutigen Namen, der aus der Pro/ENGINEER internen ID-Nummer besteht. Benennen Sie die Elemente über die Optionsfolge **Voreinstellung > Name (Setup > Name)**. Diese Namen überschreiben ID-Namen.

id_name — STEP Elementen wird ein eindeutiger Namen zugewiesen, der aus der Pro/ENGINEER internen ID-Nummer besteht.

intf_out_asm_mapped_item

yes, no

yes — Komponenten einer Baugruppe werden als ein MAPPED_ITEM-Element exportiert. Hierdurch können verschiedene Varianten derselben Komponente verschiedenen Attributen zugeordnet werden, z.B. Farb- und Folieninformationen.

intf_out_as_bezier

yes, no

B-Splines werden als Bezier-Flächen exportiert.

„yes“ — Bezier-Flächen höheren Grades nähern jede B-Spline-Fläche mit wesentlich weniger Flächen an als Einzelflächen in B-Spline-Flächen für IGES, STEP, VDA und CATIA sind. Beim Exportieren von Spline-Flächen werden Bezier-Flächen vorübergehend erzeugt, um den Grad zu anzuheben und die Anzahl der Einzelflächen in der resultierenden Spline-Fläche zu vermindern.

intf_out_auto_layer_ids

yes, no

„yes" — Weist Folien, denen beim Export keine IDs zugewiesen wurden, automatisch Schnittstellen-IDs zu.

„no" — Weist Folien, denen beim Export keine IDs zugewiesen wurden, keine Schnittstellen-IDs zu.

intf_out_blank_entities

yes, no

Filtert den Export von Folien auf der Grundlage ihres Anzeigestatus.

yes — Ausgeblendete Folien werden exportiert.

no — Ausgeblendete Folien werden nicht exportiert.

intf_out_layer_rename_table

Mit dieser Option können Sie Folien beim Export Schnittstellen-IDs zuweisen.

intf_out_max_bspl_degree

Wert (*Ganzzahl zwischen 3 und 16*)

Steuert den maximalen Gradwert exportierter B-Spline-Flächen beim Export nach IGES.

Planare Flächen werden von keiner Konfigurationsoption gesteuert und werden immer nach IGES als B-Spline Flächen des Grades 1 zu 1 exportiert.

intf_out_text_length

Adjusted, as_is, *full_size*

(Pro/INTERFACE)

Steuert die Textlänge beim Export.

as_is — Die Breite jedes Zeichens entspricht der Breite seines Anschlags (proportionale Schrift)

full_size — Die Breite jedes Zeichens entspricht der vollständigen Breite des Zeichenkästchens (nicht-proportionale Schrift).

Adjusted — Der Textabstand wird so angepaßt, daß kein Zwischenraum verbleibt und sich die End- und Anfangszeichen nicht überschneiden, wenn:

- in einem Satz mehr als 60 Zeichen sind.
- die Schriftart innerhalb eines Satzes gewechselt wird.

intf_pdgs_version

23, 24, 25

(Pro/INTERFACE)

Legt die im System verfügbare PDGS Version fest.

23—Version 23.

24—Version 24.

intf3d_in_close_open_boundaries

yes, no

Das System korrigiert die Berandungen importierter Flächen.

yes — Das System versucht, offene Trimm-Berandungen importierter Flächen zu schließen, indem es die Endpunkte über die Lücken hinweg verbindet.

no — Das System importiert Flächen mit offenen Berandungen als ungetrimmt.

intf3d_in_include_items

srfs, crvs, pnts, crv_pnts, srfs_crvs, srfs_pnts, srfs_crvs_pnts

Geben Sie an, welche Elementtypen Sie aus einer Datei importieren möchten. Folgende Werte sind möglich:

srfs — Nur Flächen importieren.

crvs — Nur Kurven importieren.

pnts — Nur Punkte importieren.

crv_pnts — Kurven und Punkte importieren.

srfs_crvs — Flächen und Kurven importieren.

srfs_pnts — Flächen und Punkte importieren.

srfs_crvs_pnts — Flächen, Kurven und Punkte importieren.

intf3d_in_profiles

none, composite, all

none – Profilkurven werden während des Imports nicht extrahiert.

composite – Kurvenzüge des Typs 102 in der Datei, die planar und nicht mit einer Fläche verknüpft sind (keine Berandungskanten für eine getrimmte Fläche), werden in skizzierte Bezugskurven konvertiert.

all – Alle Planarkurven werden in skizzierte Bezugskurven konvertiert.

intf3d_out_datums_by_default

yes, no

Exportieren von IGES Dateien im Stapelmodus. Bestimmt, ob Bezugskurven mit einbezogen werden.

yes — Die Informationen zu Bezugskurven werden beim Exportieren aufgenommen.

no — Die Informationen werden *nicht* aufgenommen.

intf3d_out_default_option

wireframe, surfaces, wireframe_surfaces

Exportieren von IGES Dateien im Batchmodus. Bestimmt, welche Art von Informationen mit einbezogen werden.

wireframe — Nur Drahtmodellldaten.

surfaces — Nur Sammelflächendaten.

wireframe_surfaces — Sowohl Drahtmodellldaten als auch Sammelflächendaten.

intf3d_out_extend_surface

yes, no

Für den Export von Dateien zu anderen Systemen.

yes — Die Flächen werden wie zuvor verlängert.

no — Die Flächen werden unverändert exportiert (ohne Verlängerung).

intf3d_out_force_surf_normals

yes, no

IGES und PDGS Export.

Steuert die Senkrechten nicht-analytischer Flächen.

yes — Die Flächensenkrechten werden in eine einheitliche Richtung gebracht.

no — Die Flächensenkrechten werden *nicht* in eine einheitliche Richtung gebracht.

VDA zwingt *immer* Flächensenkrechten.

Obwohl diese Option dem Datenaustausch mit CATIA dient, kann sie auch bei anderen Ziel-CAD-Systeme hilfreich sein.

intf3d_out_surface_deviation

positive Zahl

Ermöglicht die Einstellung der maximal erlaubten Abweichung zwischen den ursprünglichen und den resultierenden Flächen während der Konvertierung von Pro/ENGINEER-Flächen in IGES-Splineflächen. (Diese Konvertierung findet nur dann statt, wenn die Option `iges_out_all_srfs_as` auf 141 eingestellt ist; bei CATIA und VDA wird die Konvertierung in jedem Fall durchgeführt.)

Die Einstellung einer maximal erlaubten Abweichung ermöglicht es Ihnen, Flächen mit einer besseren Annäherung zu konvertieren, als es die Verwendung der aktuellen Modellgenauigkeit zulassen würde.

Um die Abweichung einzustellen, geben Sie einen positiven Wert in den aktuellen Modelleinheiten ein. Befindet sich der eingegebene Wert außerhalb des akzeptablen Bereichs, verwendet das System die Vorgabe-Modellgenauigkeit.

intf3d_out_default_option

wireframe, surfaces, wireframe_surfaces, solid, shells, none

Steuert die Ausgabe von 3D-Daten in eine IGES oder STEP Datei durch Pro/BATCH.

„solid“ — Legt die Datenausgabe ausschließlich für Volumenkörper fest (gilt nur für STEP).

„shells“ — Legt die Datenausgabe ausschließlich für Schalen fest (gilt nur für STEP).

none — Unterdrückt alle Daten außer Bezüge, wenn die Option `intf3d_out_datums_by_default` mit Einstellung auf `yes` verwendet wird.

kbd_cmd_abbreviation

on, off

on — Sie können bei der Eingabe von Menübefehlen über die Tastatur Abkürzungen verwenden.

kbd_selection

Ermöglicht die Auswahl von Positionen im Grafikbereich mit der Tastatur.

yes, no

yes – Sie können Ihre Auswahl im Grafikbereich mit der Tastatur treffen.

no – Sie können Ihre Auswahl im Grafikbereich nur mit der Maus treffen.

keep_info_datums

yes, no

Steuert, wie das System anfänglich in Sitzung erzeugte Bezüge und KEs handhabt.

„yes" — Fügt sie dem Modell als KEs hinzu. Markiert das Modell als verändert.

„no" — Löscht sie beim Schließen des Fensters. Das Modell bleibt unverändert.

lang_propagate

yes, no

Bestimmt, in welcher Sprachumgebung das Objekt gespeichert wird. Die Option bietet Flexibilität, wenn ein Objekt geladen wird, das eine andere Sprache als die aktuell eingestellte verwendet.

yes — Pro/ENGINEER speichert Objekte in der aktuellen Sprachumgebung, das heißt, die ursprüngliche Einstellung der Sprachumgebung wird übergangen.

no — Pro/ENGINEER speichert das Objekt in der Sprachumgebung, in der es zuletzt gespeichert wurde.

layer_intchg_func

Über diese Option können Sie eine Standardfolie definieren, auf der Funktionale Austauschkomponenten platziert werden sollten, wenn mit Konsolidierten Austauschbaugruppen gearbeitet wird.

layer_intchg_simp

Über diese Option können Sie eine Standardfolie definieren, auf der Vereinfachte Austauschkomponenten platziert werden sollten, wenn mit Konsolidierten Austauschbaugruppen gearbeitet wird.

lods_value

Sind Detaillierungsgrade aktiviert, gibt dieser Wert die Vorgabewerte an, die zur Anzeige der Detaillierungsgrade verwendet werden. Der Wert ist ein Prozentanteil der Kantengröße gegenüber der Gesamtgröße des Modells.

let_proe_rename_pdm_objects

yes, no

Bestimmt, ob ein aus einer Pro/PDM Datenbank geholtes Objekt in einer Pro/ENGINEER Sitzung umbenannt werden kann.

linear_tol_0.0

linear_tol_0.00

linear_tol_0.000

linear_tol_0.0000

linear_tol_0.00000

linear_tol_0.000000

Ganzzahl (zwischen 0 und 9)

Die „_tol“-Optionen verweisen auf die Standard-Toleranzen für Linear- und Winkelbemaßungen.

Diese Werte wirken sich nur auf Modelle aus, die nach der Angabe der Toleranzoptionen in der Konfigurationsdatei erzeugt wurden. Alle folgenden Änderungen dieser Optionen beeinflussen nur neue Modelle, die nach der Modifikation der Optionen erstellt wurden.

linear_tol

Toleranz (# ist eine Ganzzahl)

Ein alternatives Format, um lineare Standard-Toleranzbemaßungen festzulegen. Der Wert "#" legt die Anzahl der Dezimalstellen fest. Die Toleranz ist der aktuelle Toleranzwert. 6 0.000025 legt beispielsweise die Toleranz auf sechs Dezimalstellen fest, und der Standard-Toleranzwert beträgt 0.000025.

Bei ganzzahligen Maßen ist der Wert „#" gleich Null und die Toleranz ganzzahlig. So stellt z.B. "0 1" eine Toleranz von 1 für ganzzahlige Maße ein.

Diese Werte wirken sich nur auf Modelle aus, die nach der Angabe der Toleranzoptionen in der Konfigurationsdatei erzeugt wurden.

Alle folgenden Änderungen dieser Optionen beeinflussen nur neue Modelle, die nach der Modifikation der Optionen erstellt wurden.

lods_enabled

yes, no

Bestimmt, ob das System Detaillierungsgrade bei schattierten Modellen während der dynamischen Orientierung (Verschieben, Zoomen, Drehen) benutzt.

yes — Detaillierungsgrade sind aktiviert.

no — Detaillierungsgrade sind *nicht* aktiviert.

Die Einstellung dieser Option kann durch die Option **Detaillierungsgrade** im Dialogfenster **Umgebung** überschrieben werden.

maintain_limit_tol_nominal

yes, no

Bewahrt den Nennwert einer Bemaßung ungeachtet jeglicher Änderungen an den Toleranzwerten.

make_parameters_from_fmt_tables

yes, *no*

Bestimmt, wie das System in Formattabellen eingegebene Werte behandelt, wenn Sie ein Zeichnungsformat durch ein anderes ersetzen.

yes — Die Werte, die Sie für eine Formattabelle eingeben, werden gespeichert und mit der Tabelle kopiert.

no — Sie werden aufgefordert, alle Werte für das Format erneut einzugeben.

make_proj_view_notes

yes, *no*

yes — Bewirkt, daß Ansichtsname für Projektionsansichten automatisch im Format „ANSICHT Ansichtsname-Ansichtsname“, hinzugefügt werden. Sie können den Ansichtsname ändern, sobald die Ansicht der Zeichnung hinzugefügt ist.

mapkey

key macro

Zum Erzeugen von Tastaturmakros.

key — Legt die Funktionstaste oder eine Abfolge von Tasten fest, die Sie für die Aktivierung des Makros einsetzen.

macro — Gibt eine Reihe von Pro/ENGINEER Menü- und/oder Dialogfensterklicks, Eingaben oder automatische <CR> an.

mark_approximate_dims

yes, *no*

yes — Stellt ein Tilde-Zeichen (~) vor den Maßwert, falls dieser:

- so eingestellt ist, daß er als Bruch angezeigt wird
- nicht gerundet wurde, um dem angezeigten Bruchwert genau zu entsprechen (d.h., der Bruch 7/32 ist gleich 0.22, und nicht 0.21875)

Hinweis: Der zweite Fall tritt allgemein auf, auch außerhalb von Beziehungen.

max_animation_time

1.0, Anzahl der Sekunden

Änderungen der Orientierung oder der Größe der Modellanzeige im Pro/ENGINEER Fenster werden in Animation dargestellt, deren zeitliche Länge im vorhinein definiert wird. Benutzer steuern die maximale Dauer der Animation über diese Option. Mit dieser Option steuern Sie die maximale Dauer der Animation.

maximum_texture_size

64 x 64, 128 x 128, 256 x 256, 512 x 512 (die Vorgabe ist der von der Graphics-Hardware unterstützte; dieser ist rechner-spezifisch)

Teilt der Texturgröße einen Grenzwert zu und steuert die Größenveränderung von Texture-Maps die ausschließlich in Pro/ENGINEER Graphics verwendet werden. Diese Option wirkt sich nicht auf PhotoRender aus. Je nachdem, wieviel Arbeitsspeicher vom Rechner für Texturen zugeteilt wurde, muß

diese Option eingesetzt werden. Hierdurch können große Texturen angezeigt werden, indem diese in einen Textur-Arbeitsspeicher "eingepaßt" werden.

Diese Option beeinflusst nur die Leistung von Rechnern mit leistungsschwächeren Grafikkarten, die zum Rendern von Texturen in voller Größe (512x512) möglicherweise mehr Zeit in Anspruch nehmen. Wenn Sie diese Option auf einen niedrigeren Wert setzen, erfolgt das Rendering schneller, die Qualität ist jedoch schlechter.

mdl_tree_cfg_file

path to filename

Gibt die Modellbaum-Konfigurationsdatei an, die beim Starten von Pro/ENGINEER geladen wird.

measure_sig_figures

Wert (*Standard=6*)

Legt die Zahl der Stellen fest, die angezeigt werden, wenn das Dialogfenster **Messen** im Menü **Info** verwendet wird.

Der Höchstwert ist 11.

mentor_ver_2_0

yes, no

yes — Die Datei wird im Format IDF 2.0 exportiert.

no — Die Datei wird im Format IDF 1.0 exportiert, wenn nicht die Option „IDF 2.0,, aus dem Menü ECAD FORMAT gewählt wird.

menu_activate_on_press

yes, no

yes – Optionen in den Menüs der Menüleiste werden durch Klicken mit der linken Maustaste aktiviert.

no – Optionen in den Menüs der Menüleiste werden nicht durch Klicken mit der linken Maustaste aktiviert.

menu_font

name, style, point-size

Legt die Schriftart in der Menüleiste sowie in über- und untergeordneten Menüs von Pro/ENGINEER fest. Die Variablen können in beliebiger Reihenfolge bestimmt werden. So hat z.B. *italic bold, 24, times* oder *24, times, italic bold* den gleichen Effekt. Wenn Sie eine Variable nicht festlegen, wird dafür der Vorgabewert eingesetzt. Die Standard-Vorgabeschriftart für Unix-Systeme ist *helvetica, regular, 12*. Die Standard-Vorgabeschrift für Windows NT und Windows 95 werden von den Einstellungen übernommen, die über die Systemsteuerung vorgenommen wurden.

Siehe `default_font`, `popuphelp_font` und `fonts_size`.

menu_horizontal_hint

left, right

Definiert die Bildschirmposition der zweiten Spalte von Menüs (wie z.B. ANSICHTEN) relativ zum HAUPTMENÜ.

right — Die zweite Menüspalte erscheint rechts vom HAUPTMENÜ, falls genügend Platz vorhanden ist (wenn z.B. die Fenster in der Größe verändert wurden).

left — Die zweite Menüspalte erscheint links vom HAUPTMENÜ.

menu_show_instances

yes, no

Bestimmt, ob Variantennamen, die in einer Variantenindexdatei aufgeführt sind, beim Suchen/Aufrufen in Namenslistemenüs erscheinen.

yes — Varianten erscheinen in den Menüs.

no — Varianten werden nicht in die Menüs aufgenommen.

menu_translation

yes, no

Stellt die Sprache ein, in der die Menüeinträge in landessprachlichen Versionen von Pro/ENGINEER erscheinen.

yes — Landessprache verwenden.

no — Englisch wird verwendet.

merge_smt_srfs_without_seam

yes, no

yes – Die Flächenverschmelzung bei Blechteilen funktioniert genau wie bei Volumenkörpern.

no – Werden Flächen zu einem Blechteil verschmolzen, bleibt zwischen den verschmolzenen Flächen eine Kante zurück, auch wenn es sich um dieselben Flächen handelt.

mesh_spline_surf

yes, no

Schaltet die blauen Netzflächenlinien an/aus.

mfg_auto_ref_prt_as_chk_srf

yes, no

Beim Isoparametrischen und achsparallelen Fräsen mit 3, 4 oder 5 Achsen wird vorgabemäßig das gesamte Referenzteil als Prüffläche beim Berechnen des Werkzeugwegs für diese NC-Folgen berechnet. Mit dieser Option steuern Sie, ob diese Funktionalität vorgabemäßig aktiviert ist oder ob die gewünschten Prüfflächen vom Benutzer auszuwählen sind.

mfg_customize_dialog

yes, no

yes — Verwendet das neue Dialogfenster Anpassen, um NC-Folgen anzupassen.

no — Verwendet die Menüs aus Version 19.0.

mfg_ijk_num_digits

Wert (*Standard=10*)

Legt die Anzahl der Ziffern für i, j, k Datenpunkte in einer CL-Datei fest.

mfg_info_location

top_left, *bottom_right*

Position des Dialogfensters **MFG-Info (MFG INFO)**.

mfg_modal_command_file

Dateiname

Erlaubt Ihnen, einige der APT-Indexthemen modal zu machen; das heißt, Sie erhalten wiederholt eine Liste der diesem Thema entsprechenden Hauptschlüsselwörter, sobald Sie eine Befehlszeile abgeschlossen haben.

mfg_param_mode

simplified, *advanced*

simple — Der Parameterbaum wird nur mit einem Teil der Parameter gezeigt.

advanced — Der Parameterbaum wird mit dem vollständigen Satz der Parameter gezeigt.

mfg_xyz_num_digits

Wert (*Vorgabe = 10*)

Legt die Anzahl der Ziffern für x, y, z Datenpunkte in einer CL-Datei fest.

min_animation_steps

Anzahl der Schritte (*Vorgabe = 6*)

Änderungen der Orientierung oder der Größe der Modellanzeige im Pro/ENGINEER Fenster werden in Animation dargestellt, deren zeitliche Länge im vorhinein definiert wird. Benutzer steuern die Anzahl der Einzelbilder, aus der eine Animation zusammengesetzt ist. Diese Option steuert die kleinstmögliche Anzahl an Einzelbildern in der Animation.

model_allow_ref_scope_change

yes, *no*

yes — Benutzer kann die Skopuseinstellungen für Komponenten ändern.

no — Benutzer kann die Skopuseinstellungen für Komponenten nicht ändern.

model_grid_neg_prefix

- (Vorgabe), +

Erlaubt Ihnen, das Präfix anzugeben, das für negative Zahlen im Ballonfang des Rasters zu verwenden ist.

model_grid_num_dig

Ganzzahl (*Vorgabewert = 0*)

Steuert, wie viele Dezimalstellen im Ballonfang angezeigt werden. Die Systemvorgabe ist 0, d.h. nur Ganzzahlen werden angezeigt.

model_grid_spacing

Wert

Bestimmt den Abstand des Rasters für das Modell in Modelleinheiten.

model_notes_as_labels

yes, no

Notizen können als vollständiger Text oder als Kennung angezeigt werden. Diese Einstellung kann auch über die Option **Notizen als Namen (Display Notes as Names)** im Dialogfenster **Umgebung (Environment)** vorgenommen werden.

model_note_display

yes, no

Es können alle Modellnotizen dargestellt werden. Dies gilt für gezeigte Notizen und beeinflusst nicht ihren Status unter **Zeigen/Wegnehmen**. Die Darstellung von Notizen kann auch über die neue Option **Display Model Notes** im Dialogfenster **Umgebung (Environment)** ein- oder ausgeschaltet werden.

model_rename_template

template

Wird dazu verwendet, die Standard-Umbenennungskonvention für kopierte Baugruppen einzurichten. Der neue Name wird standardmäßig aus dem bisherigen Namen durch Anhängen eines Unterstrichs (_) gebildet. Durch Hinzufügen einer Schablone, wie z.B. [**a1*=*b1**], wird jedes Vorkommen von *a1* zu *b1* geändert. *TOP_A1_BRACKET* wird z.B. als *TOP_B1_BRACKET* kopiert.

model_tree_start

yes, no

Steuert die anfängliche Einstellung des Modellbaums.

yes — Aktiviert. Das Modellbaum-Fenster wird mit dem entsprechenden Modell angezeigt.

no — Deaktiviert. Das Modellbaum-Fenster wird *nicht* angezeigt.

msg_translation

yes, no

Stellt die Sprache ein, in der die Mitteilungen in landessprachlichen Versionen von Pro/ENGINEER erscheinen.

yes — Landessprache wird verwendet.

no — Englisch wird verwendet.

native_kbd_macros

yes, no

Legt die Unterstützung von Tastatur-Makros, die in einer Landessprache (z.B. Deutsch) geschrieben sind, fest.

yes — Unterstützt landessprachliche Makros.

no — Unterstützt nur englische Makros.

ncl_file_extension

Dateinamenserweiterung

Legt die Standard-Dateinamenserweiterung für Pro/NC CL-Dateien fest. So entsteht beispielsweise aus *apt* die Dateibezeichnung *dateiname.apr*.

new_asm_regen_revnums

yes, no

Wenn Unterbaugruppen bei der Ausführung von Pro/PROGRAM für die Baugruppe der obersten Ebene geändert werden, kann die Unterbaugruppe mit der Baugruppe der obersten Ebene sowie mit jeglichen geänderten Teilen gespeichert werden.

new_relation_ui

yes, no

yes – Öffnet eine neue Benutzeroberfläche für Beziehungen.

no – Schließt die neue Benutzeroberfläche für Beziehungen.

new_parameter_ui

yes, no

yes – Öffnet eine neue Benutzeroberfläche für Parameter.

no – Schließt die neue Benutzeroberfläche für Parameter.

nt_cache_dirs

yes, no

(Benutzer, die diese Option verwenden möchten, sollten die online on-line PTC Technical Support

Technical Application Notes (TAN) Datenbank für weitere Einzelheiten konsultieren.)

Diese Option korrigiert die verminderte Leistung beim Verwenden von Pro/ENGINEER mit NTFS-gemounteten Dateisystemen. Kunden erfahren evtl. verminderte Leistung beim Auswählen der Option Suchern/Aufrufen beim Anzeigen umfangreicher NTFS Netzwerkverzeichnisse, oder übermäßige Verzögerungen beim Aufruf von Modellen Anzahl an Dateien aufweist. Diese Option wirkt sich ausschließlich auf NT-zugeordneten Laufwerkkonfigurationen aus, also nicht auf NTFS-angeschlossene Dateisysteme.

yes — Aktiviert die Option.

no — Deaktiviert die Option.

number_user_colors

ganzzahliger Wert

Angabe der maximalen Anzahl verschiedener Farben, die von Ihnen definiert und im Farbpaletten-Fenster angezeigt werden.

number_wireframe_colors

ganzzahliger Wert

Bestimmt die maximale Anzahl verschiedener Drahtmodell-Farben, die auf dem Bildschirm gleichzeitig angezeigt werden können.

orientation

trimetric, *isometric*, *user_default*

Legt die anfängliche Standardorientierung der Ansicht fest.

trimetric — Trimetrische Orientierung.

isometric — Isometrische Orientierung.

user_default — Das System verwendet x- und y-Achsen-Werte, die über die Konfigurationsdatei-Optionen *x_axis* und *y_axis* definiert werden.

Beim Wert *user_default* müssen Sie anschließend *x_angle* und/oder *y_angle* festlegen. Fehlen beide Angaben, setzt das System die Vorgabe „*trimetric*“ ein.

Selbst wenn der Wert auf *trimetric* oder *isometric* gesetzt ist und Sie danach *x_axis* oder *y_axis* definieren, verwendet das System die benutzerdefinierten Werte.

Sollte keine Option angegeben sein, wird als Vorgabe „*trimetric*“ verwendet.

Sie können die anfängliche Standardorientierung in Sitzung überschreiben.

orthogonal_snap

yes, *no*

Steuert in Pro/DIAGRAM die Verkabelung unter anderen Winkeln als 90 Grad.

yes — Die orthogonale Rasterfang-Funktion (90 Grad) wird eingeschaltet, und Sie können Drähte nur in der vorgegebenen horizontalen und vertikalen Ausrichtung skizzieren.

no — Sie können die Drähte in Zeichnungen unter anderen Winkeln als den vorgegebenen horizontalen und vertikalen Orientierungen skizzieren.

overlays_enabled

yes, no

Ermöglicht das Überlagern von Ebenen, wodurch die Häufigkeit des Bildaufbaus im Grafikfenster reduziert wird.

yes – Pro/ENGINEER Dialogfenster und Menüs können auf verschiedene Überlagerungsfolien der Hardware Graphics Card gelegt werden. Dadurch wird mehr Arbeitsspeicher für Pro/ENGINEER freigehalten.

Für diese Funktionalität gelten die folgenden Einschränkungen.

- Unterstützung auf UNIX Workstations mit Grafikkarten, die mehrere Überlagerungsebenen unterstützen.
- Funktioniert nur für SGI mit 4Dwm (nicht mwm).
- Keine Unterstützung unter Windows NT, Windows 95, Windows 98 oder Windows 2000.
- Um das UNIX-Grafikdienstprogramm xv zu verwenden, müssen Sie diese Konfigurationsoption auf no setzen.

override_store_back

yes, no

Die Speicherung von Objekten, die aus anderen Verzeichnissen aufgerufen wurden, wird im aktuellen Arbeitsverzeichnis erzwungen.

yes — Die Objekte werden im aktuellen Arbeitsverzeichnis gespeichert.

no — Die Objekte werden in ihren ursprünglichen Verzeichnissen gespeichert. Haben Sie zudem keine Schreibberechtigung für das ursprüngliche Verzeichnis, wird die Konfigurationsoption `save_object_in_current` wirksam.

package_constraints

update, freeze, disallow

Legt die Aktionen ein, die an eingesetzten Komponenten im Baugruppenmodus vorgenommen werden.

Update — Aktualisiert die Komponenten bei Änderungen an der Baugruppe.

Freeze — Bei Änderungen an der Baugruppe werden die Komponenten nicht bewegt.

Disallow — Eingesetzte Komponenten werden in Baugruppen nicht zugelassen (die Platzierungsbedingungen der Komponenten müssen vollständig definiert sein).

parenthesize_ref_dim

yes, no

Referenzbemaßungen werden mit runden Klammern angezeigt. Bei der Einstellung no folgen diese auf die Referenzbemaßungen mit dem Text "REF".

pen1_line_weight

pen2_line_weight
pen3_line_weight
pen4_line_weight
pen5_line_weight

pen6_line_weight
pen7_line_weight
pen8_line_weight
Ganzzahl (zwischen 1 und 16)

Festlegen der Strichstärke von Elementen, die über einen elektrostatischen Plotter mit Stiften geplottet werden. Die Strichstärke reicht von 1 (dünn) bis 16 (dick). Die Standardwerte sind:

- Pen1 — 4
- Pen2 — 1
- Pen3 — 2
- Pen4 — 3
- Pen5 — 2
- Pen6 — 3
- Pen7 — 1
- Pen8 — 4

pen_slew

Wert

Einstellen der Stiftgeschwindigkeit in X- und Y-Richtung für Plotter, die zu dieser Option kompatibel sind.

pen_slew_xy

Wert und Wert

Einstellen der einzelnen Stiftgeschwindigkeiten in X- und Y-Richtung für Plotter, die zu dieser Option kompatibel sind. Der erste Wert ist der X-Wert und der zweite der Y-Wert. Sie sollten durch ein Leerzeichen getrennt sein.

pen_table_file

Pfad und Name

Angaben einer Standardtabelle für die Stiftzuordnung, welche die vorhandene Zuordnung ersetzt.

photorender_default_height

Wert (mindestens 256)

Begrenzt durch das verfügbare Hardware RAM.

Ändert die RAM-Variable, die PHOTORENDER für die Erstellung des vertikalen Aspekt des Bildes zuteilt. Durch Anheben des Werts der Variable werden Bilder schneller gerendert, wobei mehr an Hardware RAM benutzt wird, wodurch wiederum andere Prozesse verlangsamt werden. Das Vermindern des Werts hat den gegenteiligen Effekt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

photorender_default_width

Wert (mindestens 256)

Begrenzt durch das verfügbare Hardware RAM.

Ändert die RAM-Variable, die PHOTORENDER für die Erstellung des horizontalen Aspekts des Bildes zuteilt. Durch Anheben des Werts der Variable werden Bilder schneller gerendert, wobei mehr an Hardware RAM benutzt wird, wodurch wiederum andere Prozesse verlangsamt werden. Das Vermindern des Werts hat den gegenteiligen Effekt.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

photorender_preview_scale

0,25 bis 1,0

Bietet einen benutzerdefinierten Maßstab, in dem PHOTORENDER Bilder rendert, wobei die Vorgabeeinstellung **Render To: Full Window Preview** verwendet wird. Durch Anheben des Werts wird die Qualität des gerenderten Bildes erhöht und die Leistung vermindert. Das Vermindern des Werts hat den gegenteiligen Effekt. Der Vorgabewert ist 0.5.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

pick_aperture_radius

Wert (*Vorgabe* = 7)

Angabe der Größe des Bereichs um den Mauszeiger beim Auswählen. Einheiten sind 1/1000 der Bildschirmgröße.

pick_chain_tangent_only

yes, *no*

Hiermit geben Sie an, wann die Kettenauswahl von 2D-Elementen erfolgt.

yes — Nur solche Elemente werden gewählt, die in der Kette tangential sind.

no (*Vorgabe*) — Alle Elemente werden ausgewählt, die an den Enden miteinander verbunden sind.

pipe_3D_bend_theor_int_pts

yes, *no*

yes – Pro/PIPEING stellt theoretische Biegungen und Überschneidungen in 3D-Modellen dar.

no – Pro/PIPEING stellt keine theoretischen Biegungen und Überschneidungen in 3D-Modellen dar.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

(Nur nicht-spezifikationsgesteuerter Modus)

pipe_update_pre_20_int_pts

yes, *no*

yes – Pro/PIPEING aktualisiert Rohre, die vor Pro/ENGINEER Version 20.0 erzeugt wurden. Hiermit kann der Benutzer Schnittpunktelemente ermitteln. Diese Elemente werden in einer Sitzung über die

Befehlsfolge **Info > Regenerierungsinfo (Info > Regen Info)** oder beim Aufrufen des Modells erzeugt.
no – Pro/PIPING aktualisiert keine Rohre, die vor Pro/ENGINEER Version 20.0 erzeugt wurden.
Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.
(Nur nicht-spezifikationsgesteuerter Modus)

plotter

gewünschter Plottername

Der eingegebene Plottername legt den Standard-Plotter fest, wenn Plotdateien angelegt werden.

plotter_command

command, windows_print_manager

Stellt den Befehl ein, mit dem Sie auf Ihrem System einen Plotprozeß starten können. Unter Windows NT oder Windows 95 kann Pro/ENGINEER bei eingestellter windows_print_manager-Option auf einem im Druckmanager für Windows NT oder Windows 95 erkennbaren Plotter ausdrucken.

plotter_handshake

hardware, software

Festlegen der Art der Initialisierungssequenz im Übertragungsprotokoll für die Plotterdaten (Handshake), die in den Plotterdateien generiert wird. Die Datenkommunikations-Schnittstelle des Host-Rechners muß für jeden der beiden Modi entsprechend eingestellt werden.

Der Software-Handshake-Modus ist Xon/Xoff.

Der Hardware-Handshake-Modus erfordert eine Steuerung über die Hardware.

Weitere Informationen zum Software-/Hardware-Handshake erhalten Sie bei Ihrem System-Verwalter.

plot_file_dir

Verzeichnisname

Hiermit geben Sie das Verzeichnis an, in das Plotdateien geschrieben werden sollen. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: /home/users/plotfiles.

plot_linestyle_scale

Eine positive Zahl (*Vorgabe = 1.0*)

Angaben des Skalierungsfaktors für die Linienart DOTFONT in einem Plot.

plot_names

yes, no

yes — Plotdateien erhalten bei ihrer Erzeugung erkennbare Erweiterungen.

no — Alle Plotdateien (mit Ausnahme von PostScript-Plots) erhalten lediglich wie bisher die Erweiterung .plt.

Die neuen Erweiterungen lauten wie folgt:

hp — Für Hewlett-Packard Plotter

hp2 — Für Hewlett-Packard hpgl2 Plotter

cal — Für Calcomp Plotter

ver — Für Versatec Plotter

ger — Für Gerber PhotoPlotter

ps — Für PostScript Plotter (einschließlich Farbplottern)

plot_to_scale_full_window

yes, no

Nur im Plottermodus.

Mit dieser Option können leere Stellen aus dem Plot ausgeschlossen werden, wenn das Modell skaliert geplottet wird.

yes — Skaliert den Plot auf die volle Größe des Bildschirmfensters.

no — Skaliert den Plot nur auf das Modell.

popuphelp_font

name, style, point-size

Legt die Schriftart für die Popup-Hilfe fest. Die Variablen können in beliebiger Reihenfolge bestimmt werden. Für jede nicht angegebene Variable gilt die Vorgabeeinstellung. Die Standard-Vorgabeschriftart für Unix-Systeme ist *helvetica, regular, 12*. Die Standard-Vorgabeschrift für Windows NT und Windows 95 werden von den Einstellungen übernommen, die über die Systemsteuerung vorgenommen wurden.

Siehe `menu_font`, `default_font` und `fonts_size`.

postscript_compression

yes, no

Legt fest, ob exportierte Postscript-Dateien mit schattierten Darstellungen komprimiert werden. Bei der Einstellung *yes* wird eine Postscript-Datei komprimiert, die über die Befehlsfolge **Datei > Exportieren** (**File > Export**) erstellt wurde. Die Verarbeitungszeit erhöht sich jedoch dadurch.

prehighlight

all, none, top

Zum Festlegen der Objekttypen, die hervorgehoben werden sollen, wenn Sie die Maus über die Objekte im Grafikfenster ziehen.

All – Alle verfügbaren Objekte werden hervorgehoben.

None – Kein Objekt wird hervorgehoben.

Geom – Lediglich Geometrie-Elemente werden hervorgehoben.

prodevdat

prodev.dat, <Dateiname>

Gibt die Registrierungsdatei für eine Pro/DEVELOP Applikation an. Änderungen an dieser Option treten erst nach dem Neustart von Pro/ENGINEER in Kraft.

Zur Angabe einer Datei mit einem anderen Namen fügen Sie einen Eintrag zur Konfigurationsdatei hinzu:

PRODEVDAT dateiname

pro_mf_clamp_dir

<Verzeichnispfad>

Bestimmt das Verzeichnis, in dem die Spannpratzen für die Bearbeitung gespeichert sind.

pro_unit_sys

mks
cgs
mmns
fps
ips
proe_def

Bestimmt das Standard-Einheitensystem für neue Modelle.

profile_output_utils

yes, no

Diese Option beeinflusst die CL-Datenausgabe für NC-Folgen beim Isoparametrisches Fräsen.

yes — der NC-Folgenparameter output_point ist verfügbar mit folgenden Optionen:

tip — „tip“ gibt den Werkzeugweg mit Bezug auf die Werkzeugmitte aus.

on_profile — „on_profile“ gibt den Werkzeugweg mit Bezug auf dem Werkzeugumriß aus.

no — der NC-Folgenparameter output_point ist nicht verfügbar.

prompt_on_erase_not_disp

yes, no

Legt fest, ob Sie zum Speichern der nicht angezeigten Objekte aufgefordert werden. Diese Option wird mit der Optionsfolge **Datei > Wegnehmen > Nicht dargestellte (View > Erase > Not Displayed)** verwendet.

yes — Für jedes in Frage kommende Objekt werden Sie aufgefordert zu bestätigen, daß Sie es vor dem Löschen aus dem Arbeitsspeicher auf Festplatte speichern möchten.

no — Das System löscht unmittelbar alle in Frage kommenden Objekte aus dem Arbeitsspeicher.

prompt_on_exit

yes, no

Bestimmt, ob Sie zum Speichern von Objekten aufgefordert werden, wenn Sie eine Pro/ENGINEER Arbeitssitzung beenden.

propagate_change_to_parents

yes, no

Wenn Sie ein Objekt speichern möchten, und die Konfigurationsdatei-Option `save_objects` lautet `changed` oder `changed_and_specified` eingestellt, überprüft Pro/ENGINEER, welche Modelle tatsächlich geändert wurden, und erstellt eine Liste der zu speichernden Modelle.

yes — Jedes Elternmodell eines geänderten Modells wird ebenfalls als geändert eingestuft und zum Speichern aufgelistet.

prorembatch_queue_manager

`proc_name:host:0:proc_num:1`

(NC-Bearbeitung)

Ermöglicht die Werkzeugwegberechnung auf einem separaten Host-Rechner.

Folgende Elemente stehen zur Verfügung:

`proc_name` — Prozeßname (Kann ein individuell bestimmter Name sein).

`host` — Host-Name des Fernrechners.

`0` — Transport-Typ, immer auf 0 einstellen.

`proc_num` — RPC-Nummer des Prozessors; muß die gleiche sein, als die des Fern-Prozessors.

`1` — Version des Warteschlangen-Managers, derzeit 1.

protable_in_background

yes, no

yes — Der Pro/TABLE Editor wird im Hintergrund gestartet, so daß Pro/TABLE immer dann mit den entsprechenden Daten angezeigt wird, wenn dieses Programm durch eine Anwendung genutzt wird; Pro/TABLE wird wieder aus der Darstellung entfernt, wenn Sie die Anwendung beenden. Dies führt zu sehr viel schnelleren Reaktionszeiten zwischen dem Drücken einer Menü-Schaltfläche, die Pro/TABLE benutzt und dem Zeitpunkt, zu dem Sie die Daten eingeben können.

no — Pro/TABLE wird jedes Mal gestartet, wenn es benötigt wird.

provide_pick_message_always

yes, no

Bei Verwendung der Option **Abfrage (Query Sel)** erhalten Sie immer eine Mitteilung, die Sie informiert, welches KE oder welche KE-Kante Sie gewählt haben.

yes — Sie erhalten dieselben Mitteilungen, wenn Sie **Auswahl (Pick)** verwenden.

pro_ansys_path

<Pfadname>

Bestimmt den Pfad zur ausführbaren ANSYS-Datei (ansys.e).

pro_colormap_path

<Vollständiger Pfadname>

Bestimmt den Verzeichnispfad für eine Farbzuordnungsdatei (.map), die von der Festplatte geladen werden soll. Verwenden Sie den vollständigen Pfadnamen, um Probleme zu vermeiden, z.B.

pro_cosmos_path

<Pfadname>

Bestimmt den Pfad zur ausführbaren COSMOS-Datei (runcosmos).

pro_crosshatch_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Standardverzeichnis für Ihre Schraffur-Bibliothek fest. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden. Zum Beispiel `pro_dtl_setup_dir`.

pro_dtl_setup_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Verzeichnis für die Zeichnungs-Voreinstellungsdateien fest. Ist kein Wert für diese Option angegeben, verwendet das System das Standard-Voreinstellungsverzeichnis.

pro_editor_command

Befehl

Damit können Sie einen anderen Editor als den Systemeditor verwenden, wenn `editor` als Wert für die Optionen `drawing_file_editor`, `family_table_editor` und/oder `relation_file_editor` angegeben wurde.

Der festgelegte Befehl wird ausgeführt, wenn er in der Datei `config.pro` eingegeben wird. Wenn der angegebene Editorbefehl nicht automatisch ein neues Fenster öffnet, kann der Editor im ursprünglichen Systemfenster, von dem aus Pro/E gestartet wurde, aufgerufen werden.

Der Editor muß Dateien mit der folgenden Syntax importieren können:

<EDITORBEFEHL> <DATEINAME>

Aufgrund dieser Voraussetzung kann Microsoft Excel nicht als Beziehungseeditor verwendet werden.

`command` ist ein vom Benutzer festgelegter Editorbefehl. Wird dieser Befehl nicht gefunden, erscheint eine Fehlermeldung, und der Systemeditor wird verwendet.

Setzen Sie den Befehl beispielsweise auf `emacs`, wird der Emacs-Editor stets aufgerufen, wenn `editor` angegeben worden ist.

pro_format_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Vorgabeverzeichnis für Ihre Zeichnungsformat-Bibliothek fest. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: Zum Beispiel `/home/users/library/formats`.

Das System durchsucht beim Hinzufügen oder Ersetzen von Formaten in Zeichnungen und Layouts automatisch dieses Verzeichnis nach firmeninternen Formaten. Außerdem speichert Pro/ENGINEER geänderte Formate in diesem Verzeichnis.

pro_group_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Standardverzeichnis für Ihre anwenderspezifische KE-Bibliothek fest. Wurde nichts anderes angegeben, ist Ihr aktuelles Arbeitsverzeichnis das Standardverzeichnis. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: Zum Beispiel `/home/users/library/groups`.

pro_library_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Standardverzeichnis für die Pro/ENGINEER Bibliotheken fest (oder jede andere von Ihnen erstellte Bibliothek, welche die richtigen Index-Menüdateien enthält). Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: Zum Beispiel `/home/users/pro_library`.

Hinweis: Um diese Option verwenden zu können, benötigen Sie eine Lizenz für Pro/LIBRARYACCESS.

pro_material_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Standardverzeichnis für Ihre Teile-Materialbibliothek fest. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: Beispiel:

`/home/users/library/material`.

pro_mdb_dir

<Verzeichnisname>

Angabe des Pfads zu den Dateien der Technologiesdatenbank (MDB, Machinability Database). Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: `/home/users/library/mach_db`.

pro_mfg_cmdsyn_dir

<Verzeichnisname>

Festlegen des Standardverzeichnisses für die Befehlssyntaxdateien in Pro/NC. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: `/home/users/library/mach_cmdsyn`

pro_mf_cl_dir

<Verzeichnisname>

Bestimmt das Standardverzeichnis für die NC-Bearbeitungs-Parameterdateien. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: /home/users/library/mfg_cl.

pro_mf_param_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Standardverzeichnis für Ihre NC-Bearbeitungs-Parameterdateien fest. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.:

/home/users/library/mfg_params.

pro_mf_tprm_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Standardverzeichnis für Ihre NC-Bearbeitungs-Werkzeugdateien fest. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: /home/users/library/toolcrib.

pro_mf_workcell_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Standardverzeichnis für die Dateien Ihrer NC-Bearbeitungs-Arbeitszellen fest. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.:

/home/users/library/workcells.

pro_nastran_conv

<Pfadname>

Gibt den Pfad zur ausführbaren MSC NASTRAN 68 Konverter-Datei an (msc2anf).

pro_nastran_path

<Pfadname>

Bestimmt den Pfad zur ausführbaren MSC NASTRAN 68-Konverter-Datei (msc2ptc).

pro_note_dir

<Verzeichnisname>

(Zeichnungsmodus)

Legt das Verzeichnis der Datei fest, aus der Notizen aufgerufen werden. Verwenden Sie den vollständigen Pfadnamen, um Probleme zu vermeiden, z.B. Beispiel: /home/users/notefiles.

Hinweis: Wenn Sie **Namen eingeben** aus dem Menü DATEIAUSWAHL wählen und dann den Dateinamen eingeben, durchsucht das System das aktuelle Verzeichnis.

pro_plot_config_dir

<Verzeichnisname>

Stellt das Verzeichnis Ihrer benutzerdefinierten Plotterkonfigurationsdatei ein. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: `/home/users/plot_dir`.

pro_sheet_met_dir

<Verzeichnisname>

(Pro/SHEETMETAL)

Legt das Standardverzeichnis Ihrer benutzerdefinierten Biegetabellen fest. Ist diese Option nicht gesetzt, werden die von Pro/SHEETMETAL bereitgestellten Biegetabellen verwendet. Verwenden Sie den vollständigen Pfadnamen, um Probleme zu vermeiden, z.B. `/home/users/library/bend_table`.

pro_solver_name

<Dateiname>

(Pro/MESH)

Angaben des Namens für den benutzerdefinierten Solver, der in das Menü LÖS NETZ aufgenommen werden soll (Siehe auch `pro_solver_path`.)

pro_solver_path

<Verzeichnisname>

(Pro/MESH)

Bestimmt den Pfad zu dem benutzerdefinierten Solver, dessen Name im Menü LÖS NETZ (SOLVE) aufgeführt wird. (Siehe auch `pro_solver_name`.)

pro_spool_dir

<aktuelles Arbeitsverzeichnis>, <vollständiger Pfadname>

Festlegen des Verzeichnisses, aus dem Spulen aufgerufen werden. Verwenden Sie den vollständigen Pfadnamen, um Probleme zu vermeiden, z.B. Beispiel: `/home/users/spools`.

pro_surface_finish_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Standardverzeichnis für Ihre benutzerdefinierten Oberflächenzeichen fest. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.: `/home/users/library/surf_finish`.

Wurde kein Verzeichnis bestimmt, wird als Vorgabe `installationsverzeichnis/symbols/surffins` gesetzt.

pro_symbol_dir

<Verzeichnisname>

Legt das Standardverzeichnis fest, in dem benutzerdefinierte Symbolbibliothek gespeichert werden, wobei zu dem angegebenen Verzeichnis automatisch ein Pfad angelegt wird. In Pro/ENGINEER werden alle Symbole in diesem Verzeichnis gespeichert und auch daraus aufgerufen, wenn Sie diese Option zu Ihrer Konfigurationsdatei hinzufügen. Wenn Sie Einstellung ändern, werden die in der Zeichnung verwendeten Symbole nicht gelöscht; sobald Sie ein Symbol hinzugefügt haben, wird dieses in der Zeichnung lokal gespeichert. Wurde kein Verzeichnis angegeben, dann ist Ihr aktuelles Arbeitsverzeichnis die Vorgabe. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen ein, um Probleme zu vermeiden, z.B.:
/home/users/library/symbols.

pro_texture_library

Gültiger Pfad

Ermöglicht dem Benutzer, eine andere Graphics-Bibliothek anzugeben. Setzen Sie diese Option auf den vollständigen Pfad des Grafik-Bibliotheksverzeichnisses.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

pro_unit_length

unit_inch, *unit_foot*, *unit_mm*, *unit_cm*, *unit_m*

Legt die Standardeinheiten für neue Objekte fest.

pro_unit_mass

unit_pound, *unit_ounce*, *unit_ton*, *unit_gram*, *unit_kilogram*, *unit_tonne*

Legt die Standard-Masseneinheiten für neue Objekte fest.

ps_output_with_pagesize

yes, *no*

Legt fest, ob beim Generieren einer Postscript-Datei in Pro/ENGINEER Informationen zur Blattgröße eingeschlossen werden. Bei der Einstellung *no* werden keine Blattgrößeninformationen vom Typ „Adobe level 2“, in der Kopfzeile der Postscriptdatei eingefügt.

punch_axis_points

yes, *no*

Die Einstellung *yes* ermöglicht das Erzeugen von Stanzachspunkten in Ausbrüchen und Stanzungen bei der Blechbearbeitung.

Der Dateiname kann Pfadinformationen enthalten. Sie können mehr als einen Eintrag einfügen; Pro/ENGINEER startet dann alle angegebenen Applikationen. Sollte auch die Datei *prodev.dat* vorhanden, liest Pro/ENGINEER sowohl *prodev.dat* als auch alle *config.pro*-Einträge. Sie können mehr als eine Registrierungsdatei angeben, wobei diese sich auf unterschiedliche Applikationen beziehen und unterschiedliche Namen im entsprechenden Feld des Dateikopfs haben müssen.

PDM_RE

Legt fest, wie die Systemparameter PDM_REV formatiert werden sollen.

put_iges_drawing_entity

yes, no

Bestimmt, ob das IGES-Zeichnungselement #404 an die IGES-Datei ausgegeben wird oder nicht. Bei Einstellung auf *no* wird das Zeichnungselement nicht ausgegeben.

query_bin_start

yes, no

Legt fest, ob KE-Namen als Menüoptionen anstatt der Optionen **Nächst.** und **Vorig.** bei Auswahl über **Abfrage** verfügbar sind.

raster_plot_dpi

100, 200, 300, 400

Bestimmt die Auflösung für Plotter-Ausgaben (Variablen werden in Punkt pro Zoll – Dots per inch – angegeben).

read_famtab_file_on_retrieve

yes, no

no — `dateiname.ptd` wird ignoriert.

yes — `dateiname.ptd` wird angelegt und gespeichert und beim Aufruf eines Generischen Modells herangezogen.

read_vda_in_pset_as_spline

yes, no

Hiermit legen Sie fest, ob ein VDA Pset Element in Pro/ENGINEER als Spline importiert wird.

recompute_iges_dim_value

yes, no

Bestimmt, ob assoziative Bemaßungen beim Import einer IGES-Datei neu berechnet werden sollen. Mögliche Werte sind:

yes — Statt des IGES-Bemaßungstexts wird der tatsächliche, neu berechnete Bemaßungswert mit der eingelesenen Bemaßung angezeigt.

no — Der IGES-Bemaßungstext wird mit den eingelesenen Bemaßungen angezeigt.

regen_backup_directory

Verzeichnisname

Bestimmt das Verzeichnis, in dem Sicherungskopien der Modelle vor der Regenerierung gespeichert werden (Siehe auch `regen_backup_using_disk`.) Die primäre Vorgabe ist das aktuelle Verzeichnis; sollte das Verzeichnis jedoch Nur-Lese-Status haben, ist die sekundäre Vorgabe das Verzeichnis `/tmp`.

regen_backup_using_disk

yes, no

Bestimmt, ob eine Sicherungskopie des aktuellen Modells vor jeder Regenerierung auf Festplatte gespeichert wird. Sie können diese Einstellung während einer Arbeitssitzung ändern: wählen Sie **Dienstprogramme > Umgebung (Utilities > Environment)** und aktivieren/deaktivieren Sie die Option **Regenerationssicherung** unter **Standardaktionen (Make Regen Backup unter Default Actions)**.

yes — Sicherungskopie des Modells wird vor jeder Regenerierung auf Festplatte gespeichert.

no — Sicherung ist nicht aktiviert.

relation_file_editor

protab, editor

Legt den Editor fest, mit dem Beziehungen editiert werden.

protab — Pro/TABLE wird verwendet.

editor — Der Systemeditor wird verwendet.

remember_last_get_point_option

yes, no

yes — Die im Menü PNKT HOLEN (GET POINT) unter **Pkt anklicken (Pick Pnt)**, **Eckpunkt (Vertex)** und **Auf Element (On Entity)** zuletzt erwählte Option wird als vorgabemäßig aktivierte Option eingestellt.

rename_drawings_with_object

none, part, *assem*, both

Steuert, ob das System Bauteile oder Baugruppen mit den dazugehörigen Zeichnungen kopiert.

none — Zeichnungen werden nie automatisch kopiert.

part — Dazugehörige Zeichnungen werden nur mit Bauteilen kopiert. Die ursprüngliche Zeichnungsdatei muß bereits im aktuellen Verzeichnis vorhanden sein.

assem — Dazugehörige Zeichnungen werden mit Baugruppen und ihren Komponenten kopiert. Die ursprüngliche Zeichnungsdatei muß bereits im aktuellen Verzeichnis vorhanden sein.

both — Die dazugehörigen Zeichnungen werden mit Bauteilen und mit Baugruppen kopiert.

Bei Einstellung auf *both* oder *part* werden beim Umbenennen eines Teils mit der Befehlsfolge **Datei > Speichern als (File > Save As)** sowohl das Teil als auch die damit verbundene Zeichnungsdatei umbenannt, vorausgesetzt, beide Dateien hatten den gleichen Namen.

reserved_menu_space

1-4, 2

Reserviert Platz für weitere Menüs rechts vom Pro/ENGINEER Arbeitsfenster. Diese Option überschreibt die Option `windows_scale`.

repeat_datum_create

yes, no

Erlaubt die wiederholte Erzeugung von Bezugsebenen, -achsen und -punkten mit **Fertig/Zurueck** oder **Abbruch**. Diese Einstellung ist nicht anwendbar, wenn zur Erstellung von Bezügen die Option **Bezug erzeugen** verwendet wird.

restricted_gtol_dialog_detail

yes, no

Steuert die Einschränkungen im Dialogfenster **Geometrische Toleranz (Geometric Tolerance)**.

yes – Das Dialogfenster verwendet die Standardeinstellungen, wenn bestimmte geometrische Toleranztypen ausgewählt werden.

no – Das Dialogfenster ignoriert alle Einschränkungen.

retain_display_memory

yes, no

Bestimmt, ob die Darstellung eines momentan auf dem Bildschirm angezeigten Objekts im Speicher bleibt, wenn Sie das Fenster verlassen.

Das Laden von Objekten, die sich im Speicher befinden, wird dadurch beschleunigt.

rotate_postscript_print

yes, no

Steuert das Drehen des Plots beim Drucken.

Beim Plotten von Teilen oder Baugruppen wird vorgabemäßig ein Querformat angenommen; die Horizontale des Bildschirms entspricht dabei der Länge des Papiers.

yes — Ein Postscript Plot wird um 90 Grad im Gegenuhrzeigersinn gedreht. Verwenden Sie diese Option, wenn Sie eine Zeichnung im Querformat auf einem Laserdrucker mit Hochformateinstellung drucken oder umgekehrt.

no — Der Plot wird nicht gedreht.

save_bitmap

none, toplevelonly, allelevels

Beim Speichern eines Modells wird die Ebene der Baugruppe bestimmt, auf der geänderte Komponenten als Bitmap-Grafiken erzeugt werden.

save_drawing_picture_file

no, export, embed both

yes – Speichert eine Zeichnungsdatei als Bilddatei, wenn Sie eine Zeichnung speichern.

embed – Bettet eine Bilddatei in eine Zeichnung ein, um sie in der Vorschau anzuzeigen.

export – Speichert eine Zeichnungsdatei als eine Bilddatei im Arbeitsverzeichnis, wenn Sie eine Zeichnung speichern.

both – Bettet ein und exportiert.

save_display

yes, no

(Zeichnungsmodus)

yes — Ansichtsgeometrie und Detailelemente (beispielsweise Bemaßungen von Volumenkörpern) werden gespeichert und nach Aufruf der Zeichnung im Nur-Ansicht-Modus angezeigt.

no — Geometrie und Detailelemente werden nicht im Nur-Ansicht-Modus angezeigt.

Sie können diese Einstellung während einer Arbeitssitzung ändern: wählen Sie **Dienstprogramme > Umgebung (Utilities > Environment)**, und aktivieren/deaktivieren Sie die Option **Darstellung speichern (Save Display)** unter **Standardaktionen (Save Display unter Default Actions)** im Dialogfenster **Umgebung (Environment)**.

save_instance_accelerator

none, explicit, always

Wird bei Familientabellen von Volumenkörperteilen verwendet, um festzulegen, wie Varianten gespeichert werden.

none — Es werden keine Varianten-Beschleunigerdateien verwendet.

explicit — Sichern von Varianten-Beschleunigerdateien nur dann, wenn Varianten explizit gespeichert werden.

always — Es werden immer Varianten-Beschleunigerdateien gesichert (unabhängig davon, ob Sie eine Variante explizit oder über ein Objekt einer höheren Ebene speichern).

Sie können diese Konfigurationsoption mit der Befehlsfolge **Datei > Variantenoperationen (File > Instance Operations)** und einer Option im Menü VARIANTEN DB (INST DBMS) überschreiben.

save_model_display

shading_high, shading_medium, shading_low, shading_lod, wireframe

Steuert die Menge an grafischen Daten, die in den Baugruppen- und Bauteildateien gespeichert werden. Standardmäßig werden Drahtmodelldaten sowohl in Bauteilen als auch in Baugruppen gespeichert. Bei Bauteilen werden sie immer gespeichert. In der .asm-Baugruppendatei wird lediglich die Anzeige von Komponenten gespeichert, die von Baugruppen-KEs geschnitten werden. Darüber hinaus werden die aufgeteilten Anzeigedaten für die Optionen low, medium, high und lod gespeichert. Die Einstellung zum Speicherzeitpunkt bestimmt, welche Anzeigedaten in den Bauteil- und Baugruppendateien gespeichert werden.

wireframe — Speichert Drahtmodelldaten sowohl in Teilen als auch Baugruppen; zeigt das Drahtmodell der Komponenten an (ohne Schattierung)

shading_high — Speichert am detailgenauesten (feinere Abtreppung); zeigt eine schattierte Version der Komponenten an.

shading_med — Speichert mit mittlerer Detailgenauigkeit; zeigt eine schattierte Version der Komponenten an.

`shading_low` — Speichert mit geringer Detailgenauigkeit (gröbere Abtreppung); zeigt eine schattierte Version der Komponenten an.

`shading_lod` — Speichert alle Abtreppungsgrade; zeigt Details gemäß der Einstellung im Dialogfenster **Ansichten-Leistung (View Performance)** an.

save_modified_draw_models_only

yes, no

Legt fest, ob Modelle nach vorgenommener Veränderung gespeichert werden. Bei der Einstellung `no` wird das Modell bei jedem Speichern der Zeichnung gespeichert.

save_objects

changed_and_specified, changed, all

Bestimmt, wann ein Objekt und seine abhängigen Objekte (wie z.B. ein in einer Baugruppe benutztes Teil) gespeichert werden.

`changed_and_specified` — Speichert stets das Objekt der höchsten Ebene sowie die veränderten abhängigen Objekte..

`changed` — Speichert lediglich veränderte Objekte.

`all` — Speichert stets alle Objekte.

save_object_in_current

yes, no

Diese Option wird zusammen mit der Option `override_store_back` verwendet.

`yes` — Im aktuellen Verzeichnis werden Objekte gespeichert, die aus einem Verzeichnis geladen worden sind, für das Sie keine Schreib-Berechtigung haben.

`no` — Die Objekte werden überhaupt nicht gespeichert.

Die tatsächlich zu speichernden Objekte werden über die Option `save_objects` bestimmt.

save_triangles_flag

yes, no

3D-Drehen schattierter Bilder nur mit *Software Graphics*.

`yes` — Die Dreiecks-Facetten einer schattierten Ansicht werden gespeichert, und Sie können das schattierte Bild per Software-Shading 3D-drehen.

Diese Option hat keinerlei Auswirkungen, wenn Ihr System *Hardware-Graphics* verwendet.

save_unchanged_pdm_object

as_ref, as_copy

Legt fest, wie ein aus einer Pro/PDM Datenbank in eine Pro/ENGINEER Sitzung geholtes Objekt im aktuellen Arbeitsverzeichnis gespeichert wird.

`as_ref` — Das Objekt wird nur als Referenz gespeichert, d.h. als Verweis auf die Pro/PDM Datenbank.

`as_copy` — Das Objekt wird unverändert im aktuellen Arbeitsverzeichnis gespeichert.

scope_invalid_refs

prohibit, *backup*

prohibit — Beim Versuch, eine externe Referenz zu erzeugen, die außerhalb des zulässigen Skopus liegt, wird eine Fehlermeldung angezeigt, und die Aktion wird abgebrochen.

backup — Beim Versuch, eine externe Referenz zu erzeugen, die außerhalb des zulässigen Skopus liegt, weist eine Warnung auf die eventuelle Skopusverletzung hin. Daraufhin kann der Benutzer entweder die Referenzerzeugung abbrechen oder eine solche skopus-externe Referenz explizit deklarieren. Deklariert der Benutzer die Referenz, wird deren Sicherungskopie automatisch in das Teil/in die Baugruppe kopiert, und es wird die Sicherungskopie referenziert. (Die Master-Referenz wird jedoch immer noch auf Änderungen überprüft, wenn sie sich in Sitzung befindet.)

Ist die Master-Referenz später nicht in Sitzung und das Teil mit der „Sicherungs,-Referenz wird aufgerufen, wird die Referenz vorübergehend eingefroren und die Sicherungskopie wird verwendet. Ist die Master-Referenz wieder in Sitzung, ist die Assoziativität wiederhergestellt. Der Benutzer kann die Deklarierungsaufforderung jederzeit ausschalten; in dem Fall wird für alle skopus-externe Referenzen automatisch eine „Sicherungs,-Referenz erstellt.

search_path

Verzeichnisnamen

Legt eine Liste von Verzeichnissen fest, die in der angegebenen Reihenfolge nach zu ladenden Objekten oder Dateien zu durchsuchen sind. Diese Verzeichnisse sowie das aktuelle (Arbeits-) Verzeichnis und alle Verzeichnisse, die in der Datei `search.pro` angegeben wurden (siehe Konfigurationsdatei-Option `search_path_file`), bilden zusammen den Suchpfad von Pro/ENGINEER.

Die Pfadnamen für die Verzeichnisse können relativ oder absolut sein. Die relativen Pfade können spezielle Zeichen enthalten, wie „.." unter UNIX und Windows (NT und 95).

Relative Pfadnamen werden zunächst in Bezug zum Startverzeichnis interpretiert. Wenn Sie später die Konfigurationsdatei neu laden, werden die relativen Pfadnamen in Bezug zum *aktuellen* (Arbeits-) Verzeichnis neu interpretiert, und neue Verzeichnisse (sofern vorhanden) werden an den Suchpfad angehängt (der vorige Pfad bleibt erhalten).

Um Probleme zu vermeiden, ist es allerdings besser, beim Wechseln von Arbeitsverzeichnissen oder bei Verwendung der gleichen Konfigurationsdatei in einem anderen Startverzeichnis den Pfadnamen immer vom root-Verzeichnis aus anzugeben.

Die Option kann mehrere Pfadnamen in einer einzigen Zeile aufweisen, die jeweils durch Kommas, Semikolons oder Leerzeichen getrennt sein müssen. Das Abgrenzungsszeichen, das Sie als erstes verwenden, muß auch weiterhin benutzt werden. Die Option kann beliebig oft in der Konfigurationsdatei erscheinen, so daß es nicht notwendig ist, mehr als einen Pfadnamen in einer Zeile zu haben. Falls Objekte gleichen Namens in mehr als einem Suchpfad gespeichert werden, ruft das System das zuerst gefundene auf, unabhängig davon, welches Objekt das jüngste ist.

Suchpfade können auch zuvor festgelegte Umgebungsvariablen enthalten. Dazu wird in der Suchpfad-Definition das Zeichen \$ vor die Variable gesetzt. Die Umgebungsvariable `OBJ_TYPE` kann beispielsweise folgendermaßen verwendet werden:

```
suchpfad/partlib/$OBJ_TYPE/objs
```

Bei der Definition von Suchpfaden unter dem Betriebssystem Windows NT muß vor den umgekehrten Schrägstrich ("\", Backslash) ein anderes Formatierungszeichen gestellt werden.

search_path_file

Pfadname der Datei `search.pro` oder Pfadname ihres Elternverzeichnis

Ermöglicht die Sicherung der Textdatei `search.pro` im angegebenen Verzeichnis; diese Datei enthält eine Liste von Pfadnamen für Verzeichnisse. Diese Verzeichnisse sowie das aktuelle (Arbeits-) Verzeichnis und alle Verzeichnisse, die mit der Konfigurationsdatei-Option `search_path` angegeben wurden, bilden zusammen den Suchpfad von Pro/ENGINEER.

In der Datei `search.pro` geben Sie einen individuellen Verzeichnispfad in jeder Zeile an, angefangen mit der ersten Zeile der Datei. Leer- und Kommentarzeilen (beginnen mit `!`) sind zulässig.

Sie können entweder den vollständigen Pfad für die Datei „`search.pro`“ angeben oder nur den Pfad zu dem Verzeichnis, das diese Datei enthält. Im letzteren Fall sucht das System die Datei `search.pro` in diesem Verzeichnis. Es wird empfohlen, den vollständigen Pfad statt eines relativen anzugeben, um Probleme zu vermeiden, falls Sie Arbeitsverzeichnisse wechseln oder die gleiche Konfigurationsdatei in einem anderen Startverzeichnis verwenden.

section_color

default, *drawing_color*

Gibt die Farbe von skizzierten Schnitten an.

default — Die Farbe ist Cyan.

drawing_color — Die Farbe ist Weiß.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

selection_of_removed_entities

yes, *no*

(Zeichnungsmodus)

Steuert die Auswahl von Elementen vor einem Querschnitt.

yes — Sie können Elemente auswählen, wenn diese vor einem Querschnitt liegen (planar oder abgestuft) bzw. entfernt (mittels Z-Clipping) oder weggenommen wurden (über das Menü DARST KANTEN (EDGE DISP)).

no — Sie können Geometrie, Bezugspunkte, kosmetische KEs, Gewinde oder Koordinatensysteme nicht wegnehmen.

select_on_dtm_edges

all_modes, *sketcher_only*

Eine Bezugsfläche kann durch Anklicken ihrer sichtbaren Berandung gewählt werden. Sollte dieser Auswahlmodus für Sie hinderlich sein (d.h. falls ständig die Option **Abfrage (Query Sel)** eingesetzt werden muß), können Sie diese Option auf `sketcher_only` einstellen, so daß der Auswahlmodus nur im Skizzierer aktiviert ist.

sel_insts_on_comp_retrieval

yes, no

yes — Wenn Sie Varianten einer Baugruppenfamilie abrufen und die in den Baugruppenvarianten verwendeten tabellengesteuerten Komponenten selbst generisch sind, fordert das System Sie auf, jeweils beim Abruf einer Komponente eine Variante zu bestimmen.

no — Das generische Modell der Komponente wird automatisch aufgerufen.

set_menu_width

Ganzzahl (zwischen 8 und 20) (*Vorgabe = 8*)

Legt fest, wie viele Zeichen in einer Menüzelle vorkommen und bestimmt damit die Breite der Menüs. Der Standardwert ist 8; die Menübreite kann zwischen 8 und 20 Zeichen eingestellt werden. Es gibt keinen Grund, diese Option für die normalen Pro/ENGINEER Menüs zu verwenden. Eventuell benötigen Sie aber für die Anzeige eindeutiger und daher längerer Namen für Objekt- oder Bibliotheksdateien mehr als 8 Zeichen. Dann wäre ein Wert größer 8 sinnvoll. Dateinamen erscheinen im Mitteilungsfenster in ihrer vollen Länge, wenn Sie den Zeiger auf den Namen stellen.

set_trail_single_step

yes, no

yes — Ermöglicht das Abarbeiten einer Traildatei im Einzelschrittmodus durch Eingabe von <CR>.

set_model_types_to_save

asm prt sec mfg gph ipf, Untergruppe von *asm prt sec mfg gph ipf*

Steuert bei einer Verbindung mit Pro/INTRALINK den Objekttyp, der beim Klicken auf **Aen speichern (Save Changed)** gespeichert werden soll.

set_zero_curvature_color

yes, no

no — Das System berechnet eine Standard-Farbskala zur Darstellung der schattierten Bilder der Flächenkrümmungsanalyse (z.B. für Gaussche Krümmung oder Steigung).

yes — Das System berechnet die Farbskala unter der Voraussetzung, daß die Farbe Grün dem Wert Null entspricht.

shaded_postscript_background

yes, no

Bestimmt, wie Hintergrundfarben in Postscript-Dateien schattierter Objekte behandelt werden.

yes — Der Hintergrund entspricht dem Hintergrund des Bildschirms während des Speicherns der Ansicht.

no — Der Hintergrund ist durchsichtig.

Hinweis: Drahtmodellobjekte, die weiß (Standardfarbe) waren, sind nicht sichtbar.

ship_name

<Text (maximal 31 Zeichen)>

Legt den Namen des Schiffs fest.

ship_compt_spec_file

compt_spec.ptd, <Text (maximal 31 Zeichen)>

Legt den Namen der Kompart-Spezifikationsdatei fest. Wird verwendet, um das Schiff in Abteilungen zu unterteilen. In der Abteilungs-Spezifikationsdatei sind der Name des Abteils und die zugehörigen Parameter definiert.

ship_frame_prefix

fr, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Legt das Präfix fest, das zum Benennen jedes Spants im Spantensystem des Schiffs verwendet wird.

ship_frame_landing_prefix

fl, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Legt das Präfix fest, das für den Namen jeder Landekurve des Spants im Spantensystem des Schiffs verwendet wird.

ship_long_bulkhead_prefix

lbhd, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Legt das Präfix fest, das zum Benennen jedes Längsschotts im Referenzsystem des Schiffs verwendet wird.

ship_trans_bulkhead_prefix

tbhd, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Legt das Präfix fest, das zum Benennen jedes Querschotts im Referenzsystem des Schiffs verwendet wird.

ship_deck_prefix

dk, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Legt das Präfix fest, das zum Benennen jedes Decks im Referenzsystem des Schiffs verwendet wird.

ship_coaming_prefix

cm, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Legt das Präfix fest, das zum Benennen jeder Lukensüll-Fläche verwendet wird.

ship_butt_prefix

bt, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Legt das Präfix fest, das zum Benennen jeder Stoßbiegekante verwendet wird.

ship_seam_prefix

sm, <Text (maximal 20 Zeichen)>

Legt das Präfix fest, das zum Benennen der Saumbiegekanten verwendet wird.

shade_moving_comp

yes, *no*

yes — Baugruppenkomponenten werden während des Bewegens schattiert dargestellt.

no — Komponenten werden während des Bewegens als Drahtmodelle dargestellt.

shade_mfg_ref_models

yes, *no*

no — Die Referenzteile werden beim Erzeugen der schattierten Darstellung nicht verarbeitet (um Zeit zu sparen).

yes — Referenzteile werden schattiert.

shade_surface_feat

yes, *no*

Steuert die Schattierung von Flächen-KEs.

yes — Flächen werden schattiert.

no — Die Flächen-KEs werden nicht schattiert.

shade_windows

all_windows, *one_window*

Ermöglicht das Schattieren von Objekten in allen Fenstern. Mit dieser Option können Sie nicht die Farbschattierung aktivieren.

shade_with

curves, *no*

Steuert die Anzeige von Bezugskurven auf schattierten Objekten.

curves — Bezugskurven werden gezeigt.

no — Bezugskurven werden *nicht* angezeigt.

show_axes_for_extr_arcs

yes, *no*

Legt fest, ob Achsen für neu extrudierte Kreisebögen erzeugt werden.

show_cav_fit_loc_sys

yes, no

yes – Fügt dem Pro/VERIFY Menü **Einpassen (Fit)** eine Schaltfläche hinzu, mit der Sie die Einpassungstransformierung in einer Datei speichern und die Datei auf dem Bildschirm anzeigen können.

show_dim_sign

yes, no

Zeigt negative und positive Werte von Bemaßungen an.

no — Bemaßungswerte werden positiv dargestellt; die Eingabe eines negativen Wertes führt dazu, daß die Geometrie auf der anderen Seite angelegt wird.

yes — Ist die zu verändernde Bemaßung negativ, bewirkt die Eingabe eines negativen Wertes, daß die Geometrie auf derselben Seite angelegt wird. (Die Ausnahmen von dieser Regel sind Bemaßungen, die in bezug auf Koordinatensysteme und Bezugspunkt-Abstände erzeugt wurden. Diese Bemaßungen zeigen den negativen/positiven Wert selbst dann an, wenn diese Option auf no eingestellt wurde.)

show_geom_checks_on_creation

yes, no

yes — Falls Geometrieprüfungen für das zu erzeugende KE vorgesehen sind, wird das Menü FEHLER ZEIG (SHOW ERRORS) am Ende der KE-Erzeugung geöffnet.

no — Dieses Menü wird nicht geöffnet.

show_refdes_colors

none, assembly, harness-mfg, assembly_and_harness-mfg

Die Darstellung der Referenzdesignator-Kennungen erfolgt in der Farbe für Schnitte.

show_shaded_edges

yes, no

Bestimmt die Kantenfarbe beim Schattieren.

yes — Die Kanten werden dunkler dargestellt als die Flächen, zu denen sie gehören.

no — Die Kanten erscheinen in derselben Farbe wie die Flächen.

show_shell_elements

with_normal, without_normal

(Pro/MESH)

with_normal — Anzeigen von Schalenelementen *mit* Senkrechtenvektoren.

without_normal — Anzeigen von Schalenelementen *ohne* Senkrechtenvektoren.

shrinkage_value_display_det

final_value, percent_shrink

Legt fest, wie Bemaßungen beim Aufbringen von Schwindung auf Modellen in Pro/MOLDESIGN angezeigt werden.

percent_shrink — Bemaßungen erscheinen mit dem Prozentsatz der Schwindung.

silhouettes

yes, no

Legt fest, ob Silhouettenkanten Absichts-Manager angezeigt werden sollen oder nicht.

skeleton_model_default_color

[0-100,0-100,0-100], [0, 75, 100]

Bestimmt die von Pro/ENGINEER verwendete Farbe für die Darstellung neuer Skelettmodelle. Geben Sie drei Dezimalwerte zwischen 0 und 100 ein, um den Prozentanteil an Rot, Grün und Blau (in dieser Reihenfolge) für die Farbe festzulegen. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

sketcher_animated_modify

yes, no

no — Bei der Regenerierung werden geänderte Bemaßungen ohne Änderungsanimation aktualisiert.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

sketcher_dec_places

value (Standard=2)

Legt die Standardanzahl von Dezimalstellen fest, die für Bemaßungen im Skizzen-Modus angezeigt werden. Die Extrudiertiefe bzw. eine andere Bemaßung, die Sie zur Erzeugung von 3D-Geometrie eingeben, wird durch die Option *default_dec_places* gesteuert.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft und wirken sich auf die nachfolgende Einstellung der Dezimalstellen aus, die bei den Bemaßungen im Modus Skizze angezeigt werden sollen.

sketcher_disp_constraints

yes, no

Die Bedingungen werden beim Skizzieren angezeigt; z.B. H für Horizontal, V für Vertikal usw.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

sketcher_disp_dimensions

yes, no

Bei der Einstellung *no* werden alle Bemaßungsanzeigen während einer Skizzierer-Sitzung unterdrückt. Dies entspricht der Deaktivierung des Icons in der Tool-Leiste, das Bemaßungen darstellt.

Eine Menüoption, die mit Häkchen aktiviert wird und die dem Icon entspricht, ist auch verfügbar.

Skizze Wkzg > Umgebung > BemassDarst (Sec Tools > Sec Environ > Disp Dims)

Beachten Sie, daß die Wahl von **Bemaßungen (Dimensions)** in SKIZZE (SKETCHER) automatisch die Bemaßungsanzeige wieder aktiviert.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

sketcher_disp_vertices

yes, no

Es werden gelbe Punkte an Eckpunkten im Skizzen-Modus platziert.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

sketcher_starts_in_2d

yes, no

Definiert die anfängliche Orientierung des Modells im Skizzenmodus.

yes — 2D-Orientierung, mit frontaler Sicht auf die Schnitt-(Skizzier)-Ebene.

no — Orientierung unverändert. Es wird direkt auf das 3D-Modell skizziert.

Sie können diese Optionseinstellung während einer Arbeitssitzung ändern: wählen Sie **Dienstprogramme > Umgebung (Utilities > Environment)**, und aktivieren/deaktivieren Sie die Option **2D-Skizzierer verwenden** unter **Standardaktionen (Use 2D Sketcher** unter **Default Actions)**.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft und wirken sich auf die nachfolgende Ausrichtung von Modellen im Modus Skizze aus.

sketcher_undo_stack_limit 200

Der Skizzierer speichert eine Kopie von jeder durchgeführten Funktion. Die Anzahl der möglichen gespeicherten Funktionen ist abhängig von der Angabe in der Option. Mit der Menüoption **Widerrufen (Undo)** können die gespeicherten Funktionen gelöscht werden. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

smooth_lods

yes, no

Funktioniert in Kombination mit LODS_ENABLED, um die Detaillierungsgrade beim Schattieren eines Modells zu glätten.

spin_center_display

yes, no

Bestimmt, ob das Symbol der 3D-Drehmitte angezeigt oder nicht angezeigt wird.

yes — Symbol wird angezeigt.

no — Symbol ist ausgeblendet.

Sie können diese Optionseinstellung während einer Arbeitssitzung ändern: wählen Sie **Dienstprogramme > Umgebung ... (Utilities > Environment...)** und aktivieren/deaktivieren Sie die Option **3D-Drehmitte** unter **Darstellung (Spin Center** unter **Display)**.

spin_control

click, drag

Legt die Art fest, in der das Objekt beim 3D-Drehen gedreht wird. (3D-Drehen Sie ein Objekt über die Optionsfolge **Ansicht > Orientierung**. Wählen Sie die Option **Dynamisch orientieren** in der Dropdown-Liste **Typ** im Dialogfenster **Orientierung**. Nehmen Sie die Einstellungen unter **3D-Drehen** vor (**View > Orientation, Type, Dynamic orient, Spin.**)

click — Sie können jeden beliebigen Punkt der Skala anklicken, und das Modell wird rasch auf diese Position neu ausgerichtet.

drag — Sie können die Modellorientierung kontinuierlich verändern, indem Sie den aktuellen Wert anklicken und ihn der Skala entlang ziehen (klicken Sie die Skala noch einmal an, um den Orientierungswinkel zu stabilisieren).

Ist diese Option nicht in der Konfigurationsdatei enthalten, wird der Modus von Pro/ENGINEER entsprechend den plattformspezifischen Hardware-Fähigkeiten ausgewählt.

spin_rate_zoom_sensitive

yes, no

Ermöglicht langsames 3D-Drehen des Modells, wenn dieses über Zoom vergrößert ist.

spin_with_part_entities

yes, no

yes — Bezugs-KEs bleiben beim dynamischen 3D-Drehen des Modells weiterhin sichtbar.

spin_with_silhouettes

yes, no

yes — Silhouettenlinien bleiben beim dynamischen 3D-Drehen des Modells weiterhin sichtbar.

start_appmgr

yes, no

Legt fest, ob beim Starten von Pro/ENGINEER auch der Applikations-Manager gestartet wird.

start_model_dir

Pfadname

Bestimmt den vollständigen Pfad zum Verzeichnis, in dem die Startteile und -baugruppen gespeichert sind.

step_appearance_layer_groups

no, yes

no — Die Ausgabe von Farbeffekten, Folien und Gruppen ist für STEP standard AP214 aktiviert.

yes — Die Ausgabe von Farbeffekten, Folien und Gruppen ist für STEP standard AP203 aktiviert.

step_export_dwg_views

as_3d_views, *as_3d_views_assoc_draft*, *no*

as_3d_views — Exportiert die 3D-Modellgeometrie und die zugehörigen Ansichten.

as_3d_views_assoc_draft — Exportiert die 3D-Modellgeometrie, die zugehörigen Ansichten sowie die Anmerkungen zu Ansichten.

no — Exportiert nur 2D-Darstellungen von 3D-Modellen. Dies ist die Voreinstellung.

step_export_format

ap203_is (Vorgabe im 3D-Modus), *ap214_cd* (Vorgabe im Zeichnungsmodus), *ap214_dis*, *ap203is*, *ccd_cla_gvp_ast*

Wird für die Einstellung des Ausgabeformats beim Exportieren nach STEP verwendet.

ap202_is — Exportiert die Zeichnung anhand des AP202 IS STEP-Applikationsprotokolls und der Konformitätsklasse.

ap214_is — Exportiert die Zeichnung anhand des AP214 IS STEP-Applikationsprotokolls und der Konformitätsklasse. Dies ist die Voreinstellung im Zeichnungsmodus.

ap214_dis — Exportiert die Zeichnung anhand des AP214 DIS STEP-Applikationsprotokolls und der Konformitätsklasse. Auch die Bestätigungseigenschaften werden berücksichtigt.

ap203_is — Exportiert 3D-Modelle anhand des AP203_IS STEP-Applikationsprotokolls und der Konformitätsklasse. Dies ist die Voreinstellung im 3D-Modus.

203_is_ext – Die exportierte Datei enthält standardmäßig die AP203-Bestätigungseigenschaften. Um AP203-Erweiterungen standardmäßig in die Datei einzuschließen, die Sie in STEP exportieren, müssen Sie die Konfigurationsoption *step_export_format* auf *203_is_ext* setzen. Wenn Sie *cstep_export_format* auf *203_is_ext* setzen, wird in eine STEP-Datei exportiert, die dem internationalen Standard von STEP mit den folgenden Erweiterungen entspricht:

- *cla* – Farben und Folien
- *gvp* – Geometrische Prüfung
- *ast* – Assoziativer Text

store_tool_path_file

yes, *no*

Informationen zum Werkzeugweg der NC-Bearbeitung.

yes — Die Werkzeugweg-Information wird in der Datei *dateiname.tph* gespeichert, wobei *dateiname* der Name des NC-Bearbeitungsmodell ist.

no — Der Werkzeugweg wird bei jedem Aufruf des NC-Bearbeitungsmodells und bei jeder Änderung von NC-Bearbeitungsparametern neu berechnet.

summary_help

yes, *no*

Bezieht sich auf die einzeiligen Hilfetexte, die entweder angezeigt oder nicht angezeigt werden können.

supertab_mesh_geom

yes, no

Steuert, ob IGES Ausgabegeometriedaten und Netzgeometrie-Assoziativitätsdaten in der Ausgabedatei beim Exportieren in das IGES-Format eingeschlossen werden.

yes — IGES-Ausgabegeometriedaten (Datensätze 801, 802, 742, 743 und 744) und Netzgeometrie-Assoziativitätsdaten (Datensätze 735, 745, 746 und 763) werden in die Ausgabedatei aufgenommen.

switch_dims_for_notes

yes, no

yes — Zeigt Bemaßungen während der Erzeugung von Zeichnungsnotizen als Parameter an.

no — Zeigt Bemaßungen in Zeichnungsnotizen als Maßwerte an.

sym_leader_orient_move_text

yes, no

In Pro/DETAIL werden Schweißnaht-Varianten nach einer Textverschiebung automatisch neu gruppiert.

symbol_instance_palette_file

Pfadname

Gibt den Speicherort der Symbolvarianten-Palettendatei an.

symbol_palette_input

yes, no

Steuert das Anzeigen der Sonderzeichen-Palette während der Erzeugung von Notizen.

system_colors_file

<Vollständiger Pfadname>

Angaben der System-Farbdatei. Verwenden Sie den vollständigen Pfadnamen, um Probleme zu vermeiden, z.B.

system_background_color

system_curves_color
system_edge_high_color
system_geometry_color
system_hidden_color
system_highlight_color
system_letter_color
system_section_color
system_sheetmetal_color
system_volume_color

drei Dezimalwerte (*Bereich 0–100*)

Bestimmt die von Pro/ENGINEER verwendeten Farben. Die Farben können abweichend von ihrem Standardwert eingestellt werden. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_iges_header_file

Dateiname

Fügt die angegebene Textdatei in den Startabschnitt der IGES-Datei ein. (Weitere Informationen finden Sie unter `user_iges_header_file`.) Bei Verwendung zusammen mit `user_iges_header_file` erscheint der Systemtext zuerst.

tablet_device_name

Gerätename, *calcomp*

Gibt den Namen eines Digitalisiertablets an.

tangent_edge_display

solid, no, centerline, phantom, dimmed

Legt fest, wie Kanten zwischen tangentialen Flächen angezeigt werden.

solid — Als Volllinien.

no — Kanten werden nicht angezeigt.

centerline — Als Mittellinien.

phantom — In Phantomlinienart.

dimmed — In der Systemfarbe für abgeblendete Menüs.

tan_angle_for_disp

1.5 Grad

Nur für Anzeigezwecke. Zwei Flächen, die in Pro/ENGINEER in einem Winkel kleiner oder gleich 1.5 Grad zueinander stehen, werden derzeit als tangential dargestellt. Mit dieser Option können Sie zur Darstellung tangentialer Kanten einen Winkel zwischen 1.5 und 15 Grad eingeben. Werte kleiner als 1,5 Grad sind nicht zulässig.

terminal_command

path/filename (UNIX)

path\filename (Windows NT oder Windows 95)

Bestimmt den vollständigen Pfad für den X-Windows Terminal Emulator-Befehl (der Befehl, der Shell-Fenster aufruft). Verwenden Sie den Befehl für Ihr System. Der Befehl für SUN OS 4.3 lautet beispielsweise `shelltool`. Geben Sie den vollständigen Pfadnamen und den Terminal-Befehl ein (`/bin/shelltool`).

Hinweise:

Sie *müssen* den Pfad angeben, selbst wenn sich die Datei des Shell-Befehls in Ihrem Startverzeichnis befindet.

Zwischen dem Pfad und dem Dateinamen muß ein Abgrenzungssymbol stehen (/ in UNIX, \ in Windows NT/95).

Sie können Shell-Umgebungsvariablen in den Pfadangaben und Dateinamen verwenden, z.B. \$MEINE_DATEI in Unix oder Windows NT/95 bzw. %%MEINE_DATEI%% in Windows NT/95.

texture_search_path

<Gültiger Pfad>

Hängt dem Suchpfad für Texturen ein Verzeichnis an.

Hinweis: Sie können mehr als ein Verzeichnis angeben.

thermo_position_hint

window_overlap, *no_window_overlap*

Damit können Sie die thermometerartigen Einstellskalen so platzieren, daß sie keine Pro/ENGINEER Fenster überlappen (sofern ausreichend Platz vorhanden ist, also beispielsweise dann, wenn Fenster in der Größe reduziert wurden).

tiff_compression

none, G4

Legt fest, ob in Tiff exportierte Elemente mit G4-Komprimierung komprimiert werden.

tiff_type

palette, rgb, grayscale, mono

Bestimmt, in welche Art von Tiff-Format Elemente exportiert werden (Variablen beziehen sich auf Farbsätze).

timeout_multiplier

Ganzzahl (zwischen 1 und 10) (*Vorgabe = 1*)

Verlängert die Timeout-Zeitspanne für eine Netzwerklizenz auf *timeout_multiplier* *multipliziert* mit dem vorgegebenen Timeout-Wert.

today's_date_note_format

%dd-%Mmm-%yy

Steuert das anfängliche Format des Datums in Zeichnungen. Das Format dieser Einstellung besteht aus drei Teilen: Jahr, Monat und Tag. Die Teile können in beliebiger Reihenfolge eingegeben werden.

tolerance_class

fine, *medium*, *coarse*, *very coarse*

Stellt die Vorgabe-Toleranzklasse für Modelle ein, die dem ISO-Toleranznorm entsprechen. Beim Aufrufen von Toleranzen für allgemeine Bemaßungen oder Bemaßungen unterbrochener Kanten werden die Toleranzklassen in Verbindung mit dem Bemaßungswert verwendet.

tolerance_standard

ANSI, ISO

Legt die bei der Erzeugung eines Modells verwendeten Toleranznorm fest.

tolerance_table_dir

Pfad

Stellt das Vorgabe-Verzeichnis für benutzerdefinierte Toleranztabellen ein. Diese Option wird bei Modellen benutzt, die dem ISO-Toleranznorm entsprechen.

tol_display

yes, no

Stellt Bemaßungen mit oder ohne Toleranzen dar.

tol_mode

nominal, limits, plusminus, plusminussym

Einstellen der Standarddarstellung für Bemaßungstoleranzen. Bei der Einstellung *nominal* werden Bemaßungen ohne Toleranzen angezeigt. Bei der Einstellung *limits* werden Bemaßungen als obere und untere Grenzwerte angezeigt. Bei der Einstellung *plusminus* werden Bemaßungen nominal mit plus-minus-Toleranzen angezeigt. Die positiven und negativen Werte sind unabhängig. Bei der Einstellung *plusminussym* werden Bemaßungen nominal mit einem einzigen Wert angezeigt, der sowohl für die positive als auch für die negative Toleranz gilt.

Hinweis: Gruppen, die aus anderen Modellen stammen, behalten den Toleranz-Darstellungsmodus, der bei ihrer Erzeugung aktiv war.

toolkit_registry_file

protk.dat

Bestimmt den vollständigen Pfad der Toolkit-Registrierungsdatei. Diese Option ersetzt die Version 17.0 Option *prodevdat*. Änderungen an dieser Option treten erst nach dem Neustart von Pro/ENGINEER in Kraft.

trail_delay

Wert

Einstellen einer Verzögerung in Sekunden zwischen Traildatei-Schritten.

trail_dir

Verzeichnisname

Weist Pro/ENGINEER an, seine Trail-Datei im angegebenen Verzeichnis anstatt im Startverzeichnis anzulegen.

train_file_path

Pfadname

Legt das Standardverzeichnis für Trainingsdateien fest. Der Pfadname muß vom root-Verzeichnis ausgehend angegeben werden; Bsp.: `/home/users/library/training`.

Ein Host-Name ist nicht zulässig.

use_nom_dim_val_in_exp

yes, *no*

yes – Beziehungen, einschließlich Bemaßungen, werden mit Nominalwerten berechnet.

no – Beziehungen werden mit Toleranzwerten berechnet.

use_smt_turret_dialog

yes, no — War in Version 19.0 eine versteckte Option.

transparency

yes, no

yes — Aktiviert die Transparenz bei eingestellter schattierter Modelldarstellung.

no — Deaktiviert die Transparenz.

tutor_enabled

yes, *no*

yes — Rundungen-Tutor aktiviert.

no — Rundungen-Tutor deaktiviert.

update_pre_130_harness

yes, *no*

Wird einem 3D-Referenzkabelbaum zwischen zwei Positionen ein Kabel hinzugefügt, für die zuvor das Layout entworfen wurde, wird das abgewinkelte Kabelmodell automatisch aktualisiert, um das neue Kabel darzustellen. Kabelbäume, die mit Pro/ENGINEER Versionen vor Version 13.0 erzeugt wurden, werden automatisch aktualisiert.

yes — Vor Version 13.0 erzeugte Kabelbäume werden automatisch aktualisiert.

update_pre_16_cable_layers

yes, *no*

Beim Ausblenden einer Folie, auf der sich verlegte Kabel befinden, werden auch alle Kabelsegmente, die zu diesen Kabeln gehören, mit ausgeblendet, unabhängig vom Anzeigestatus der Folie, auf der diese Kabelsegmente vorkommen. Beim Plotten nach Folien werden dann Kabelsegmente angezeigt, wenn auch das Eltern-Kabel dargestellt wird, unabhängig vom Anzeigestatus der Folie, die diese Kabelsegmente enthält.

yes — Ein Kabelbaum mit Kabel, die vor Version 16.0 verlegt wurden, werden aktualisiert. Ein unter dieser Konfigurationsoption aufgerufener Kabelbaum wird so geändert, daß er den neuen Anzeigestandards entspricht.

user_iges_header_file

Dateiname

Fügt die angegebene Textdatei in den Startabschnitt der IGES-Datei ein. Sie können innerhalb dieser Datei zulässige parametrische Notizsymbole, die während des Exports ersetzt werden sollen, verwenden; so können Sie beispielsweise in der Textdatei `&dwg_name` benutzen, der beim Exportieren einer Zeichnung durch den aktuellen Zeichnungsamen ersetzt wird. Desgleichen wird `&model_name` durch den Namen des Teils oder der Baugruppe ersetzt, wenn aus diesen Modi exportiert wird.

Verwenden Sie den vollständigen Pfad, um Probleme zu vermeiden: z.B.
`/home/users/iges_header_file.`

use_8_plotter_pens

yes, no

Es können bis zu 8 Plotterstifte unterstützt werden. Standardmäßig sind dies 4 Stifte.

use_cadam_plot_data

yes, no

Bestimmt, ob die Informationen im Element *Plot Axis System* beim Importieren einer CADAM-Zeichnung berücksichtigt werden sollen.

yes — Wenn die eingelesene Zeichnung das Element *Plot Axis System* enthält, werden Sie vom System aufgefordert, das Format auf der Grundlage des *Plot Axis System* zu bestimmen. Antworten Sie mit Y, wird das Format relativ zur Höhe, Breite und zum Ursprung ausgewählt, wie im *Plot Axis System* definiert. Antworten Sie mit N, legt das System das Format auf die gleiche Weise fest wie bei gewöhnlichen CADAM-Dateien.

no — Das System ignoriert das Element *Plot Axis System*.

use_iges_font_1003

yes, no

Unterbindet die Verwendung der Schriftart IGES 1003.

no — Zuerst werden die Schriftartsätze 1001 und 1002 verwendet.

use_iges_kanji_font_2001

yes, no

Wird verwendet, um beim Exportieren Kanji-Notizen in Pro/ENGINEER in IGES Kanji-Notizen (Font-Code) zu konvertieren.

yes — Kanji-Notizen werden in IGES Kanji-Notizen umgewandelt.

no — Umwandlung erfolgt mit Font 1.

Beim Importieren werden alle Kanji-Notizen unabhängig vom Wert dieser Option in Pro/ENGINEER Kanji umgewandelt.

use_major_units

yes, *no*

Bestimmt, ob Bruchmaße in Feet/Inches oder Meter/mm angezeigt werden.

yes — Die Haupteinheiten werden verwendet. Wird beispielsweise die Bemaßung 25.125 bei der Einheit inches in einen Bruch umgewandelt, ergibt sich der Wert 2' 1-1/8".

use_shrunk_state_in_mem

yes, no

(Spritzguß und Guß)

yes — Es wird der Schwundstatus des Konstruktionsmodells im Speicher verwendet. Dadurch werden sowohl die Regenerierung des Referenzmodells als auch die Darstellung von KEs des Modells und Bemaßungen während der Modifikation verbessert. Allerdings ist hierfür zusätzlicher Speicherplatz erforderlich.

no — Es wird kein zusätzlicher Speicherplatz belegt und infolgedessen auch keine Leistungsverbesserung erzielt.

use_software_linefonts

yes, *no*

yes — Es wird genau die in Pro/ENGINEER verwendete Linienart geplottet, und zwar Punkt für Punkt, Strich für Strich und Lücke für Lücke.

no — Der Plotter gibt Linien mit einer unterstützten Linienart aus, die der in Pro/ENGINEER verwendeten Linienart am ähnlichsten ist.

use_temp_dir_for_inst

yes, no

Pro/ENGINEER wird ausdrücklich angewiesen, das temp-Verzeichnis für das Regenerieren von Varianten des Modells zu verwenden.

variable_plots_in_inches

yes, no

no — Ermöglicht die Eingabe variabler Plotgrößen in Millimetern.

variant_drawing_item_sizes

yes, *no*

(Zeichnungsmodus)

Steuert, ob Zeichnungselemente ihre Größe und Position auf dem Blatt beibehalten, wenn die Blattgröße oder die Zeichnungseinheiten verändert werden.

yes — Einige Elemente werden skaliert und/oder neu positioniert, um beim Plotten auf Papier in gleicher Größe auf der gleichen Stelle zu erscheinen, während andere Elemente skaliert und/oder positioniert werden, um in gleicher Größe auf der gleichen Stelle auf dem Bildschirm angezeigt zu werden.

no — Alle Elemente, die Sie auf ein anderes Blatt des gleichen oder eines anderen 2D-Modells verschieben oder kopieren (oder die sich auf dem gleichen Blatt mit veränderter Größe oder neuen Einheiten befinden), behalten die gleiche Größe auf Papier und die gleiche relative Position wie zuvor bei.

vda_header

Dateiname

Bestimmt den vollständigen Dateiname der Textdatei mit den VDA-Kopfzeilen-Daten. Wollen Sie denselben Kopf (header) für alle VDA-Dateien verwenden, geben Sie den vollständigen Pfadnamen an, z.B.: `/home/users/library/vda_head.txt`.

versatec_cutter_installed

yes, no

yes — Zeigt an, daß auf einem Versatec-Plotter eine Schneidevorrichtung installiert ist.

visible_mapkeys

yes, no

no — Mapkeys werden abgespielt, ohne die Menüclicks anzuzeigen.

visible_message_lines

ganzzahliger Wert (1-5) (*Vorgabe = 1*)

Steuert die Anzahl der Mitteilungen, die Pro/ENGINEER Mitteilungsfenster jeweils sichtbar sind.

vrml_anchor_url

\$name, \$full_name, \$base_name, \$proe_name, \$default

Ermöglicht das Plazieren von Ankern an einer VRML Komponente beim Exportieren nach VRML. Die Schlüsselwörter sind optional.

\$name — Verwendet den VRML Dateinamen ohne Erweiterung.

\$full_name — Verwendet den VRML Dateinamen mit Erweiterung.

\$base_name — Verwendet den Pro/ENGINEER Objektnamen ohne Erweiterung.

\$proe_name — Verwendet den Pro/ENGINEER Objektnamen mit Erweiterung.

vrml_background_color

yes, no

yes — Modell wird mit der Pro/ENGINEER Hintergrundfarbe nach VRML exportiert.

no — Modell wird nicht mit der Pro/ENGINEER Hintergrundfarbe nach VRML exportiert.

vrml_explode_lines

yes, no

yes — Explosionslinien werden gemeinsam mit Baugruppen oder Baugruppen-Prozeßdaten exportiert.

no — Explosionslinien werden nicht gemeinsam mit Baugruppen oder Baugruppen-Prozeßdaten exportiert.

vrml_export

yes, *no*

yes – Im Menü **Datei (File)** erscheint **VRML-Konvertierer (VRML Converter)**, der Ihnen die Verwendung der Funktion **Direkter VRML-Export (Direct VRML export)** ermöglicht.

no – **VRML-Konvertierer (VRML Converter)** wird im Menü **Datei (File)** nicht angezeigt.

vrml_export_resolution

high, *medium*, low

Steuert die Anzahl der Detaillierungsgrade (LODs), die das Modell in das VRML Format exportierte.

high — Bis zu 10 Detaillierungsgrade. Der höchste Grad, 10, hat die gleiche Auflösung wie das Pro/ENGINEER Modell.

medium — Bis zu 9 Detaillierungsgrade. Der höchste Grad, 9, liegt einen Grad unter dem des Pro/ENGINEER Modells.

low — Bis zu 5 Detaillierungsgrade. Der höchste Grad, 8, liegt zwei Grade unter dem des Pro/ENGINEER Modells.

Hinweis: Der Detaillierungsgrad des Pro/ENGINEER Modells ist 10.

vrml_file_duplicate_material

yes, *no*

yes — Modellkomponenten behalten ihre echte Farbe bei.

no — Bei bestimmten Ansichten können farbliche Abweichungen auftreten.

vrml_multiple_views

all, none, top

all — Exportiert Ansichten von Komponenten der obersten Baugruppe und untergeordneter Baugruppen in das VRML-Format.

none — Exportiert keine Komponentenansichten in das VRML-Format.

top — Exportiert nur Ansichten von Komponenten der obersten Baugruppe in das VRML-Format.

vrml_simpexp_export

yes, *no*

yes — Steuert den Export vereinfachter Darstellung von Baugruppen der obersten Ebene nach Pro/FLY-THROUGH-Paketdateien.

vrml_parameters

designated, all, none

Steuert den Export von Benutzerparametern.

designated — Exportiert ausgewiesene Parameter (Bemaßungen).

all — Exportiert alle Benutzerparameter.

none — Exportiert keine Benutzerparameter.

warn_for_unlocked_obj

yes, no

Sie erhalten eine Warnmeldung, wenn Sie ein Pro/PDM Objekt holen, aufrufen oder modifizieren, für das keine Sperre eingerichtet worden ist.

windows_scale

Wert (0.5–1.0) (*Vorgabe = 1.0*)

Skaliert Pro/ENGINEER Fenster mit einem bestimmten Faktor. Ein Wert von 0.85 gewährleistet, daß die dynamischen Fenster rechts vom Pro/ENGINEER Arbeitsfenster angezeigt werden. Siehe `menu_horizontal_hint`.

www_add_aux_frame

yes, no

Passen Sie die Ausgabe so an, daß Sie für jeden Prozeßschritt oder für eine Baugruppen-Veröffentlichung einen zusätzlichen Kasten zur Verfügung haben.

yes — Pro/ENGINEER erzeugt eine zusätzliche Datei `aux.html` (für den Einbauprozess; in jedem `step00`-Verzeichnis), die durch Ihre eigene Datei `<Dateiname>.html` zu ersetzen ist.

no — Erzeugt keine zusätzliche Datei (*Vorgabe*).

www_export_geometry_as

cgm_vrml, all, *jpg_vrml*, *vrml*, *cgm*, *jpg*

Legt das Ausgabeformat fest.

cgm_vrml — Gibt Daten in den Formaten CGM und VRML aus.

all — Gibt Daten in den Formaten CGM, JPG und VRML aus.

jpg_vrml — Gibt Daten in den Formaten JPG und VRML aus.

vrml — Gibt Daten nur im Format VRML aus.

cgm — Gibt Daten in den Formaten CGM und VRML aus. Stellen Sie die Anwenderumgebung so ein, daß nur CGM gezeigt wird.

jpg — Gibt Daten in den Formaten JPG und VRML aus. Stellen Sie die Anwenderumgebung so ein, daß nur JPG gezeigt wird.

www_multiple_views

none, all, *top*

all — Speichert alle Ansichten jeder Komponente in die entsprechenden VRML-Dateien.

top — Speichert nur benannte Ansichten in Baugruppen oder Prozeßbaugruppen in die VRML-Dateien der obersten Ebene.

none — Benannte Ansichten werden nicht in VRML-Dateien geschrieben.

www_tree_location

out, in

Bestimmt die Position des Modellbaums im Browser-Fenster.

out — Modellbaum wird in einem separaten Fenster geöffnet (Vorgabe).

in — Modellbaum erscheint innerhalb der Web Page, und das Kontrollfeld hat kein Kontrollkästchen für den Modellbaum.

x_angle

Wert (in Grad), *trimetric*

Legt eine benutzerdefinierte vorgegebene Ansichtsorientierung für Modelle fest. Wenn diese Variablen in der Konfigurationsdatei verwendet werden, erscheinen die Einstellungen im Dialogfenster **Orientierung**: Wählen Sie die Befehlsfolge **Ansicht > Orientierung (View > Orientation)**. Wählen Sie **Voreinstellungen (Preferences)** in der Dropdown-Liste **Typ (Type)**, und verwenden Sie die Option **Standardorientierung (Default Orientation)**.

Hinweis: Die Vorgabe-Orientierung für Objekte ist davon abhängig, welche der Optionen (*x_angle*, *y_angle*, *orientation*) an letzter Stelle in der Konfigurationsdatei aufgeführt wird. Sollte keine Option angegeben sein, wird als Vorgabe „trimetric“ verwendet. Siehe Option *orientation*.

add_java_class_path

<Suchpfad>

Diese Option wird dem Optionswert in der JAVA-Umgebungsvariablen CLASSPATH vorangestellt, mit dem die in J-Link-Programmen verwendeten Klassen aufgefunden werden. Sie können mehrere Suchpfade in dieselbe Zeile eingeben. Verwenden Sie zur Abgrenzung : unter UNIX und ; unter Windows NT. Änderungen an dieser Option treten beim Starten des ersten J-Link-Programms in Kraft.

autodrilling_holestyle_param

<benutzerdefinierter Parametername>

Parametername in Bohrungs-KEs eines MFG-Referenzmodells eingeschlossen. Der Parameterwert identifiziert das MUDF für Bohren/Senken/Reiben, das in Pro/NC zum Bohren dieser Bohrungen automatisch zugewiesen wird.

autodrill_udf_dir

<Pfad des benutzerdefinierten Verzeichnisses>

Speicherverzeichnis für Bohren/Reiben/Senken-MUDFs, die von der Auto-Bohren-Funktionalität in Pro/NC verwendet werden.

browser_favorite

<vollständiger Pfad des benutzerdefinierten Verzeichnisses>

Legt fest, welche Verzeichnisse im Datei-Browser zum schnellen Navigieren sichtbar sind. Verwenden Sie den vollständigen Pfadnamen, um Probleme zu vermeiden.

cable_int_portions_for_clr

yes, *no*

no — Globale Abstandsprüfung für interne Kabelstücke ist ausgeschlossen.

yes — Globale Abstandsprüfung für interne Kabelstücke ist eingeschlossen.

check_intralink_attributes

yes, no

Diese Option wird beim Speichern von Objekten mit zugewiesenen Parametern in einem Arbeitsbereich eingesetzt.

yes — Falls ein Parameter nicht in Pro/ADMIN definiert ist, werden die zugehörigen Parameterdaten in den Arbeitsbereich geschrieben.

no — Falls ein Parameter nicht in Pro/ADMIN definiert ist, werden die zugehörigen Parameterdaten nicht in den Arbeitsbereich geschrieben.

color_editor_ui_rgb_range

0_to_100, 0_to_255

Bestimmt, wie RGB-Werte festgelegt werden.

0_to_100 — RGB-Werte werden durch einen Prozentwert zwischen 0 und 100 angegeben.

0_to_255 — RGB-Werte werden als Werte zwischen 0 und 255 angegeben.

curr_proc_comp_def_color

Bestimmt die Standardfarbe, die zum Darstellen der aktuellen Komponente in einer Prozeßbaugruppe verwendet wird. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

curr_proc_comp_def_font

solidfont

dotfont

ctrlfont

dashfont

phantomfont

ctrlfont_s_l

ctrlfont_l_l

ctrlfont_s_s

ctrlfont_mid_l

dashfont_s_s

phantomfont_s_s

Bestimmt die Standardschriftart für die aktuelle Komponente in einer Prozeßbaugruppe.

depthcue_always

yes, *no*

Diese Option hilft dem Benutzer bei der Veranschaulichung eines Drahtmodells. Die Linien des Drahtmodells werden um so dunkler, je weiter sie vom Betrachter weg in den Bildschirm "hineinlaufen".

„Depthcue“ wird nur über die Hardware unterstützt. Alternativ verwenden Sie die Befehlsfolge **Ansicht > Modelldarstellung (View > Model Display)** zur Steuerung der Tiefenandeutung.

depthcue_value

Dezimalwert 0.0-1.0, *0.0*

Diese Option hilft dem Benutzer bei der Veranschaulichung eines Drahtmodells. Wenn die Tiefenandeutung aktiviert ist, gibt diese Option den standardmäßigen Prozentanteil der verwendeten Tiefenandeutung an. „Depthcue“ wird nur über die Hardware unterstützt. Alternativ verwenden Sie die Befehlsfolge **Ansicht > Spezial > Sichtbarkeit (View > Advanced > Visibilities)** zur Steuerung des Wertes für die Tiefenandeutung.

dxfl_out_drawing_scale

yes, *no*

Bestimmt, ob der Zeichnungsmaßstab in die DXF- oder DWG-Datei exportiert werden soll.

yes — Der Skalierungsfaktor DIMLFAC wird in die exportierten DXF/DWG-Datei aufgenommen.

no — Beim Exportieren wird kein Skalierungsfaktor für die Zeichnung verwendet. Wenn die exportierte Datei in AutoCAD gelesen werden soll, wird diese Option auf yes gesetzt.

export_3d_force_default_naming

yes, *no*

Yes — Beim Exportieren in STEP werden die Pro/ENGINEER-Dateinamen verwendet.

No — Sie werden zur Eingabe der einzelnen STEP-Dateinamen aufgefordert.

fem_twist_angle

Wert zwischen 0 und 90 (*Vorgabe = 10*)

Bestimmt den maximal zulässigen Verdrehungswinkel zwischen den gegenüberliegenden Flächen von Elementen (nur bei Quadern und Keilen).

intf_in_dwg_pnt_ent

yes, *no*

Konvertiert ein IGES- oder DXF-Punktelement in einen Zeichnungspunkt.

intf_in_extract_profiles

Beim Importieren einer IGES-, STEP- oder CATIA-Datei, die planare Kurvenzüge enthält, in ein Pro/ENGINEER Teil oder eine Baugruppe können Sie die planaren Kurvenzüge in Bezugskurven konvertieren und für die spätere Erzeugung verwenden.

none – Profilkurven werden während des Imports nicht extrahiert.

comp – Planare Kurvenzüge werden importiert.

all – alle planaren Kurven werden importiert.

intf3d_in_enable_layer_join

yes, no

Steuert die Vereinigung der Flächengeometrie beim Importieren.

no — Flächen werden beim Importieren vereinigt, wenn die Geometrie aus der Datei geladen wird.

yes — Flächen werden folienweise vereint (Flächen, die auf derselben Folie liegen, werden als erste vereinigt).

mfg_template_dir

<vollständiger Pfad des benutzerdefinierten Verzeichnisses>

Gibt an, in welchem Verzeichnis NC-Schablonen gespeichert werden. NC-Schablonen werden in Expert Machinist verwendet. Die Schablonen enthalten das Rezept für einen Werkzeugweg als Methode des Werkzeugaufrufs. Schablonen werden auf vorhandenen NC-KEs plaziert.

multipoint_location_count

1, 2 - 100

Bestimmt die maximal zulässige Anzahl von Kabelpositionen pro KE. Bei Einstellung auf 1 werden Positionen als KEs erzeugt. Bei Einstellung auf eine Zahl zwischen 2 und 100 wird die Anzahl der Positionen pro KE begrenzt.

open_simplified_rep_by_default

yes, no

yes — Das Dialogfenster **Darst oeffnen (Open Rep)** wird auch dann geöffnet, wenn Sie die Befehlsfolge **Datei > Oeffnen (File > Open)** und dann die Schaltfläche **Oeffnen (Open)** verwenden.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

offset_line_def_color

Gibt an, in welcher Farbe Versatzlinien in Zeichnungen dargestellt werden. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

offset_line_def_font

solidfont

dotfont

ctrlfont

dashfont

phantomfont

ctrlfont_s_l

ctrlfont_l_l

ctrlfont_s_s

ctrlfont_mid_l

dashfont_s_s

phantomfont_s_s

Bestimmt die Farbe für die Darstellung von Versatzlinien in Zeichnungen.

photorender_memory_usage

Bestimmt die maximale Anzahl der Modellpolygone, die von PHOTORENDER verarbeitet werden können. (Die Zahlen dürfen keine Kommata enthalten, da Pro/ENGINEER sie ansonsten als Dezimalstellen behandelt.)

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

plot_proceed_dialog

yes, no

yes — Aktiviert das Dialogfenster **Plot Proceed**, in dem Sie den Ausdruck von Plotterdateien verzögern können. Dieser Befehl eignet sich insbesondere für umfangreiche Plots mit lp-Druckbefehlen.

prev_proc_comp_def_color

Bestimmt die Standardfarbe für Komponenten, die in einem vorherigen Schritt zu einer Prozeßbaugruppe hinzugefügt wurden. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

prev_proc_comp_def_font

solidfont

dotfont

ctrlfont

dashfont

phantomfont

ctrlfont_s_l

ctrlfont_l_l

ctrlfont_s_s

ctrlfont_mid_l

dashfont_s_s

phantomfont_s_s

Bestimmt die Standardschriftart für Komponenten, die in einem vorherigen Schritt zu einer Prozeßbaugruppe hinzugefügt wurden.

pro_pip_instk_dir

<benutzerdefiniertes Verzeichnis>

Bezeichnet den Pfad zur Leitungsdatensatz-Bibliothek. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

(Nur nicht-spezifikationsgesteuerter Modus)

pro_pip_fitt_dir

<benutzerdefiniertes Verzeichnis>

Bezeichnet den Pfad zur Formstückbibliothek. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

(Nur nicht-spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_design_method

non_spec_driven, *spec_driven*, *user_driven*

Legt die Rohrlegen-Konstruktionsmethode für das Rohrprojekt fest.

user_driven – Ermöglicht das Wechseln zwischen der spezifikationsgesteuerten und nicht-spezifikationsgesteuerten Konstruktionsmethode und das Konvertieren vorhandener Baugruppen zu einem beliebigen Zeitpunkt während des Konstruktionsprozesses.

spec_driven – Verwendet den spezifikationsgesteuerten Modus für die Rohrkonstruktion.

non_spec_driven – Verwendet den nicht-spezifikationsgesteuerten Modus für die Rohrkonstruktion.

(spezifikationsgesteuerte und nicht-spezifikationsgesteuerte Rohrkonstruktion)

pipe_solid_centerline

yes, *no*

yes – Pro/PIPING zeigt die Mittellinien an.

no – Pro/PIPING zeigt die Mittellinien nicht an.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

(Spezifikationsgesteuerter und nicht-spezifikationsgesteuerter Modus für die Rohrkonstruktion).

isogen_endtype_map_file

<proe_load_directory>/text/piping_data/isodata/isogen_endtype_map.ptd,
<absoluter Verzeichnispfad und gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Pfad und einen Namen für die Datei fest, die Pro/PIPING Endtypen zu ISOGEN Endtypen zuordnet.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

isogen_mandatory_attr_file

isogen.flc, *<gültiger Dateiname>*

Legen Sie einen Namen für die Datei fest, die erforderliche ISOGEN-Attributdateien enthält.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

isogen_output_files_dir

<proe_run_directory>, *<benutzerdefinierter Verzeichnispfad>*

Legen Sie einen Verzeichnispfad zum Archivieren der ISOGEN Ausgabedateien fest.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

isogen_pcf_filename_format

mnemonic-specification-number, *<eine Kombination aus den folgenden Schlüsselwörtern: Größe, Spezifikation, Mnemonik, Zahl, Isolation und beliebige gültige Zeichen für den Dateinamen>*

Legen Sie ein Namensformat für ISOGEN (.pcf)-Dateien fest. Pro/PIPING erzeugt aus den den Schlüsselwörtern zugeordneten Werten Baugruppenamen. Hierzu ein Beispiel:

Leitungskennungsformat	Zugeordnete Werte	Leitungskennung
MNEMONIK-ZAHL-ISOLATION	WASSER, 1001, IS	WASSER-1001-IS.ASM
SCHIFF1-MNEMONIK-ZAHL-ISOLATION	WASSER, 1001, IS	SCHIFF1-WASSER-1001-IS.ASM

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

isogen_symbol_map_file

<proe_load_directory>/text/piping_data/isodata/isogen_symbol_map.ptd,
<absoluter Verzeichnispfad und gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Pfad und einen Namen für die Datei fest, die Pro/PIPING Auswahlnamen zu ISOGEN Symboltasten (SKEY) zuordnet.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

isogen_nominal_size_map_file

<proe_load_directory>/text/piping_data/isodata/isogen_nominal_size_map.ptd,
<absoluter Verzeichnispfad und gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Pfad und einen Namen für die Datei fest, die Pro/PIPING Größen zu ISOGEN Nominalgrößen zuordnet.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_appearance_map_file

<proe_load_directory>/text/piping_data/master_catalog/piping_appearance.map, *<absoluter Verzeichnispfad und gültiger Dateiname>*

Legen Sie einen Pfad und Namen für die Datei fest, die alle Farben zuordnet, die in einem Pro/PIPING Rohrlegen-Konstruktionsprojekt verwendet werden. Die Konfigurationsoption `piping_fitt_lib_dir` referenziert diese Datei.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_end_compatibility_file

<proe_load_directory>/text/piping_data/master_catalog/piping_end_compatibility.ptd, *<absoluter Verzeichnispfad und gültiger Dateiname>*

Legen Sie einen Pfad und Namen für die Datei fest, die die Liste sämtlicher gültigen Endtypverbindungen enthält (Formstück-zu-Formstück, Formstück-zu-Rohr und Rohr-zu-Formstück), die für ein Rohrleitungsprojekt zulässig sind. Pro/PIPING überprüft beim Formstück-Einsatz anhand dieser Daten den Endtyp. Die Konfigurationsoption `piping_mcat_dir` referenziert diese Datei.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_fitt_angle_tolerance

0.0261905 (in radians); <positive reelle Zahl>

Legen Sie einen Toleranzwert für Rohrleitungs-Formstückwinkel fest. Pro/PIPING verwendet diese Daten für den Formstück-Einsatz.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_fitt_category_map_file

piping_fitt_category_map.ptd, <gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Namen für die Datei fest, die den Symbolen im Dialogfenster **Formstueck-Einsatz (Fitting Insertion)** die Formstückkategorie zuordnet. Die Konfigurationsoption `piping_project_data_dir` referenziert diese Datei.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_fitt_lib_dir

<proe_load_directory>/text/piping_data/fittinglib/, <gültiger absoluter Verzeichnispfad>

Legen Sie einen Pfad fest, in dem die Formstück-Modellteile (einzelne Teile oder generische Familientabellen-Teile mit den zugehörigen Tabellen) archiviert werden.

Pro/PIPING verwendet diese Daten für den Formstück-Einsatz.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_fluid_parameter

yes, no, schematic

Legt die Flüssigkeitsparameter der Rohrleitung fest.

yes – Pro/PIPING setzt die Registerkarte **Parameter (Parameters)** im Dialogfenster **Leitung erzeugen (Create Pipeline)** auf "verfügbar".

no – Pro/PIPING setzt die Registerkarte **Parameter (Parameters)** im Dialogfenster **Leitung erzeugen (Create Pipeline)** auf "nicht verfügbar".

schematic – Pro/PIPING gibt in die Registerkarte **Parameter (Parameters)** automatisch Daten aus einem schematischen [Rohrleitungs- und Instrumentierungsschema (R & I)] ein und markiert sie als schreibgeschützt.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_insulation_dir_file

piping_insulation_dir.ptd, <gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Namen für die Datei fest, die die Liste sämtlicher gültiger Isolationsspezifikationen für ein Leitungsprojekt enthält. Die Konfigurationsoption `piping_project_data_dir` referenziert diese Datei.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_manufacture_dir_file

piping_manufacture_dir.ptd, <gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Namen für die Datei fest, die Rohrerstellungsinformationen für Projekte basierend auf einem Rohr-Materialcode enthält. Die Konfigurationsoption `piping_mcat_dir` referenziert diese Datei.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_mcat_dir

<*proe_load_directory*>/text/piping_data/master_catalog/, <absoluter Verzeichnispfad>

Legen Sie einen Pfad fest, in dem Master-Leitungskataloginformationen archiviert werden. Pro/PIPING erstellt anhand dieser Informationen Dateien mit Rohrleitungsspezifikationen für ein Rohrleitungsprojekt. Diese Rohrleitungs-Spezifikationsdateien sind in dem Verzeichnis gespeichert, das mit der Konfigurationsoption `piping_project_data_dir` festgelegt wurde.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_mcat_dir_file

piping_mcat_dir.ptd, <gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Namen für die Datei fest, die alle Masterkatalog-Dateien für Rohre und Formstücke enthält. Die Konfigurationsoption `piping_mcat_dir` referenziert diese Datei.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_min_bolting_clearance

300, <positive ganze Zahl>

Geben Sie einen Wert für den Bolzen-Mindestabstand ein. Pro/PIPING verwendet diese Daten für den Formstück-Einsatz.

Hinweis: Verwenden Sie als Einheit Millimeter (mm).

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

pipeline_min_segment_length

35, <positive ganze Zahl>

Legen Sie einen Wert für die Mindestlänge eines Rohrsegments ein. Pro/PIPING verwendet diese Daten für den Formstück-Einsatz.

Hinweis: Verwenden Sie als Einheit Millimeter (mm).

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_project_data_dir

<*proe_load_directory*>/text/piping_data/sample_project/, <absoluter Verzeichnispfad>

Legen Sie einen Pfad fest, in dem die projektbezogenen Dateien mit Spezifikationen und Konstruktionsregeln archiviert werden. Pro/PIPING verwendet diese Daten zum spezifikationsgesteuerten Modellieren von Rohren und Erstellen von Berichten.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_spec_dir_file

<proe_load_directory>/text/piping_data/sample_project/piping_spec_dir.ptd,
<absoluter Verzeichnispfad und gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Pfad und einen Namen für die Datei fest, in der die Liste sämtlicher Rohrspezifikationen archiviert wird. Pro/PIPING verwendet diese Datei zum Auswählen der Formstücke, automatischen Erstellen der Rohrleitung und Überprüfen der Konstruktionsregeln.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_thumb_wheel_increment

25, <positive reelle Zahl>

Legen Sie einen Inkrementwert für das Rohrlegen-Drehrad fest. Pro/PIPING verwendet diese Daten für den Formstück-Einsatz.

Hinweis: Verwenden Sie als Einheit Millimeter (mm).

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

pipeline_assembly_name_format

Mnemonic-Zahl, <ein Schlüsselwort oder eine Kombination aus den folgenden Schlüsselwörtern>: Größe, Spezifikation, Mnemonik, Zahl, Isolation, Spulnum und beliebige gültige Zeichen für den Dateinamen.

Legen Sie ein Format für den Rohrleitungs-Baugruppenamen fest. Pro/PIPING erzeugt aus den Werten, die den Schlüsselwörtern während der Erstellung und Verlegung der Rohrleitung zugeordnet werden, Baugruppenamen. Eine beliebige Kombination aus Schlüsselwörtern und Zeichen gültiger Dateinamen ist zulässig. Hierzu ein Beispiel:

Leitungskennungsformat	Zugeordnete Werte	Leitungskennung
MNEMONIK-ZAHL-ISOLATION	WASSER, 1001, IS	WASSER-1001-IS.ASM
SCHIFF1-MNEMONIK-ZAHL-ISOLATION	WASSER, 1001, IS	SCHIFF1-WASSER-1001-IS.ASM

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

pipeline_label_format

size-specification-mnemonic-number-insulation, <ein Schlüsselwort oder eine Kombination aus den folgenden Schlüsselwörtern: Größe, Spezifikation, Mnemonik, Zahl, Isolation, Spulnum und beliebige gültige Zeichen für den Dateinamen.

Legen Sie ein Leitungskennungsformat fest. Pro/PIPING erzeugt aus den Werten, die den Schlüsselwörtern während der Erstellung und Verlegung der Rohrleitung zugeordnet werden, Leitungskennungen. Weitere Informationen finden Sie unter dem Beispiel für `pipeline_assembly_name_format`.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

pipeline_spool_label_format

size-specification-mnemonic-number-spool#prefix[0]spoolnum[01]suffix[], <ein Schlüsselwort oder eine Kombination aus den folgenden Schlüsselwörtern: Größe, Spezifikation, Mnemonik, Zahl, Isolation, Spulnum und beliebige gültige Zeichen für den Dateinamen.

Legen Sie ein Rohrspulen-Format fest. Pro/PIPING erzeugt aus den Werten, die den Schlüsselwörtern während des Rohrstückschneidens zugeordnet werden, Rohrspulen-Formate. Weitere Informationen finden Sie unter dem Beispiel für `pipeline_assembly_name_format`.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

pipeline_start_assembly_name

`<proe_load_directory>/text/piping_data/fittinglib/pipeline_start.asm`, <absoluter Verzeichnispfad und gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Pfad und einen Namen für die Datei fest, die Schabloneninformationen enthält (Baugruppeneinheiten, vordefinierte Ansichten usw.). Pro/PIPING erstellt anhand dieser Informationen neue Rohrleitungs-Unterbaugruppen. Die Konfigurationsoption `pipeline_fitt_lib_dir` referenziert diese Datei.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

pipeline_solid_start_part_name

`<proe_load_directory>/text/piping_data/fittinglib/pipeline_solid_start.prt`, <absoluter Verzeichnispfad und gültiger Dateiname>

Legen Sie einen Pfad und einen Namen für die Datei fest, die Informationen über das Rohrkörper-Startteil enthält. Pro/PIPING verwendet diese Informationen beim Erzeugen des Rohrkörper-Startteils. Die Konfigurationsoption `piping_fitt_lib_dir` referenziert diese Datei.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_system_tree_format

mnemonik, <ein Schlüsselwort oder eine Kombination aus den folgenden Schlüsselwörtern: Größe, Spezifikation, Mnemonik, Zahl, Isolation und beliebige gültige Zeichen für den Dateinamen>

Legen Sie das Leitungssystemformat fest. Pro/PIPING erzeugt aus den Schlüsselwörtern zugeordneten Werten Rohrsysteme. Diese Rohrsysteme organisieren sämtliche Rohre im Rohrsystem-Baum. Weitere Informationen finden Sie unter dem Beispiel für `pipeline_assembly_name_format`.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

piping_material_file

`<proe_load_directory>/text/piping_data/master_catalog/piping_material.ptd`, <absoluter Verzeichnispfad und gültiger Dateiname>

Legen Sie den Pfad und den Namen für die Datei fest, die sämtliche Rohrmaterial-Informationen enthält. Pro/PIPING ordnet diese Informationen (Materialcode, vollständige Beschreibung, Rohrdichte, Dateinamen für Rohr- und Formstück-Master-Katalog) Rohren und Formstücken zu. Die Konfigurationsoption `piping_mcat_dir` referenziert diese Datei.

(Nur spezifikationsgesteuerter Modus)

pro_weld_params_dir

`<aktuelles Arbeitsverzeichnis>`, <Verzeichnisname>

Bestimmt das Verzeichnis für Schweißparameter-Dateien.

ptncpost_dbf

<absoluter_Pfad>/<Dateiname>.dbf

Bestimmt den Speicherort und den Namen der Datenbankdatei für NCPOST, das in Verbindung mit PT-Mill ausgeführt wird.

regen_layout_w_assem

yes, *no*

Beim Regenerieren der Baugruppe wird das Layout automatisch ebenfalls regeneriert. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

regen_player

yes, *no*

yes — Regen Player functionality is on.

no — Die Funktion **Regen-Player (Regen Player)** ist deaktiviert.

simulation_fem_mode

yes, *no*

Stellt den Standardmodus der Simulationsapplikation auf FEM ein.

sim_display_arrow_scale

yes, *no*

yes — Automatische Skalierung des Pfeil-Symbols.

no — Keine automatische Skalierung des Pfeil-Symbols.

sim_display_arrow_touching

tail, *head*

Die Lasten-/Reaktionen-Pfeile berühren sich wahlweise am Ansatz oder an der Spitze.

sim_displayBars

yes, *no*

yes — Anzeige von Schaltflächen in den Symbolleisten.

no — Keine Anzeige von Schaltflächen in den Symbolleisten.

sim_display_beam_sections

yes, *no*

yes — Anzeige von Symbolen für Balkenschnitte.

no — Keine Anzeige von Symbolen für Balkenschnitte.

sim_display_rigid_connections

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für starre Verbindungen.

no — Keine Anzeige von Symbolen für starre Verbindungen.

Steuert die Darstellung der Symbole für starre Verbindungen.

sim_display_connections

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für Strukturverbindungen.

no — Keine Anzeige von Symbolen für Strukturverbindungen.

sim_display_individual_colors

yes, no

yes — Die Symbole werden in unterschiedlichen Farben dargestellt.

no — Sämtliche Symbole werden in der Standardfarbe dargestellt.

sim_display_load_distribution

yes, no

yes — Anzeige der Vektoren, die über das Lastelement verteilt sind.

no — Keine Anzeige der Vektoren, die über das Lastelement verteilt sind.

sim_display_load_icons

yes, no

yes — Anzeige von Lastsymbolen.

no — Keine Anzeige von Lastsymbolen.

sim_display_load_text

No_text, Wert, Name

Die Lasten werden mit der Kennung *no_text*, dem Wert der Last oder dem Namen der Last versehen.

sim_display_masses

yes, no

yes — Anzeige von Massesymbolen.

no — Keine Anzeige von Massesymbolen.

sim_display_motion_cams

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für die Nockenbewegung.

no — Keine Anzeige von Symbolen für die Nockenbewegung.

sim_display_motion_connections

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für die Bewegung von Verbindungen.

no — Keine Anzeige von Symbolen für die Bewegung von Verbindungen.

sim_display_motion_contact_rgns

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für die Bewegung von Kontaktbereichen.

no — Keine Anzeige von Symbolen für die Bewegung von Kontaktbereichen.

Steuert die Anzeige der Symbole für die Bewegung von Kontaktbereichen.

sim_display_motion_design_vars

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für Konstruktionsvariablen.

no — Keine Anzeige von Symbolen für Konstruktionsvariablen.

sim_display_motion_drivers

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für den Bewegungsantrieb.

no — Keine Anzeige von Symbolen für den Bewegungsantrieb.

sim_display_motion_gears

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für das Getriebe.

no — Keine Anzeige von Symbolen für das Getriebe.

sim_display_motion_ground_pnts

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für den Basispunkt von Bewegungen.

no — Keine Anzeige von Symbolen für den Basispunkt von Bewegungen.

sim_display_motion_lcs

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für das lokale Koordinatensystem.

no — Keine Anzeige von Symbolen für das lokale Koordinatensystem.

Steuert die Anzeige von Symbolen für das lokale Koordinatensystem.

sim_display_motion_loads

yes, no

yes — Anzeige von Bewegungslastsymbolen.

no — Keine Anzeige von Bewegungslastsymbolen.

sim_display_motion_slots

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für die Bewegung von Nuten.

no — Keine Anzeige von Symbolen für die Bewegung von Nuten.

sim_display_spot_welds

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für Schweißpunkte.

no — Keine Anzeige von Symbolen für Schweißpunkte.

sim_display_struct_constraints

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für Strukturbedingungen.

no — Keine Anzeige von Symbolen für Strukturbedingungen.

sim_display_struct_contact_rgns

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für die Struktur von Kontaktbereichen.

no — Keine Anzeige von Symbolen für die Struktur von Kontaktbereichen.

sim_display_struct_loads

yes, no

yes — Anzeige von Strukturlastsymbolen.

no — Keine Anzeige von Strukturlastsymbolen.

sim_display_struct_masses

yes, no

yes — Anzeige von Strukturmassesymbolen.

no — Keine Anzeige von Strukturmassesymbolen.

sim_display_struct_springs

yes, no

yes — Anzeige von Strukturfedersymbolen.

no — Keine Anzeige von Strukturfedersymbolen.

sim_display_therm_constraints

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für thermische Randbedingungen.

no — Keine Anzeige von Symbolen für thermische Randbedingungen.

sim_display_therm_loads

yes, no

yes — Anzeige von Symbolen für thermische Lasten.

no — Keine Anzeige von Symbolen für thermische Lasten.

sketcher_disp_grid

yes, *no*

yes — Anzeige des Skizzierrasters.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft und wirken sich auf die nachfolgende Darstellung aus. .

sketcher_intent_manager

yes, no

yes — Der Absichts-Manager wird standardmäßig verwendet.

no — Der bisherige Skizzierer wird standardmäßig verwendet.

Änderungen an dieser Option treten in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft, sobald Sie den Modus Skizze aufrufen.

sketcher_overview_alert

yes, no

yes — Beim Aufrufen des Modus Skizze wird ein Begrüßungsfenster geöffnet. Änderungen an dieser Option treten beim nächsten Aufrufen des Modus Skizze in Kraft.

sketcher_blended_background

yes, *no*

yes — Im 3D-Skizzierer wird der Mischhintergrund verwendet.

Diese Option hat keinerlei Auswirkungen, wenn der Mischhintergrund normalerweise deaktiviert ist. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

smooth_lines

yes, no

yes — Linien werden standardmäßig geglättet.

no — Linien werden nicht standardmäßig geglättet.

system_curves_color

Bestimmt die Standardfarbe für Kurvenelemente. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_dimmed_menu_color

Bestimmt die Standardfarbe für nicht verfügbare Menüpunkte. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_edge_high_color

Bestimmt die Standardfarbe für die Hervorhebung von Kanten. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_geometry_color

Bestimmt die Standardfarbe für die Darstellung von Drahtmodellen. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_hidden_color

Bestimmt die Standardfarbe für die Darstellung von verdeckten Drahtmodellen. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_highlight_color

Bestimmt die Standardfarbe für die primäre Hervorhebung. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_letter_color

Bestimmt die Standardfarbe für die Darstellung von Kennungen für Bezugselemente. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_section_color

Bestimmt die Standardfarbe für die Darstellung von Kennungen für Bezugselemente. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_sheetmetal_color

Bestimmt die Standardfarbe für die Hervorhebung von Blechteilen. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

system_volume_color

Bestimmt die Standardfarbe für die Hervorhebung von Bearbeitungsvolumina. Die drei Dezimalwerte geben den Prozentsatz der roten, grünen und blauen Anteile (in dieser Reihenfolge) in der resultierenden Farbe an. Der Wert 0 0 49 ergibt beispielsweise Mittelblau.

fem_ansys_grouping

yes, no

Steuert die Übertragung von Gruppen und/oder Folien nach ANSYS.

femansys_annotations

yes, no

Steuert die Übertragung von Lastensatznamen nach ANSYS.

std_nastran_template

<Vollständiger Pfadname>

Bestimmt den Pfad für NASTRAN-Deckschablonen (Zeichenkette mit maximal 512 Zeichen).

topobus_enable

yes, no

yes — Aktiviert die Funktionalität Associative Topology Bus.

cadds_import_layer

yes, no

yes — Beim Importieren aus CADD5 nach Pro/ENGINEER werden Objekte aus verschiedenen Folien nach Möglichkeit wieder auf verschiedene Folien plziert.

weld_color

RGB Farbwerte (zwischen 0 und 100)

1 .5 0 (Red=1.00, Green=0.50, Blue=0.00)

Legt die Farbe zur Anzeige von Schweißnähten fest, die in Pro/ENGINEER 2000i und höher erzeugt wurden. Geben Sie drei Dezimalwerte zwischen 0 und 100 ein, um den Prozentanteil an Rot, Grün und Blau (in dieser Reihenfolge) für die Farbe festzulegen. Der Wert *0 0 49* ergibt beispielsweise Mittelblau.

weld_edge_prep_root_open

0.25

Bestimmt den anfänglichen Standardwert für die Schweißspalt-Kantenvorbereitung.

weld_ui_standard

ANSI

ANSI — Benutzeroberfläche für Schweißen gemäß ANSI-Norm.

ISO — Benutzeroberfläche für Schweißen gemäß ISO-Norm.

weld_edge_prep_groove_angle

45.0

Bestimmt den anfänglichen Standardwert für die Schnittwinkel-Kantenvorbereitung.

weld_edge_prep_groove_depth

0.25

Bestimmt den anfänglichen Standardwert für die Tiefe bei der Kantenvorbereitung.

weld_edge_prep_name_suffix

_noep

Bestimmt das Suffix für die Variante, die während der Kantenvorbereitung erzeugt wird. Der Variantenname wird aus dem Teilennamen und einer Erweiterung gebildet.

weld_edge_prep_instance

yes, no

Bestimmt, ob eine Familientabellen-Variante für die Kantenvorbereitung erzeugt werden soll.

yes — Erzeugt Varianten der Komponenten, für die eine Kantenvorbereitung erfolgt.

weld_edge_prep_visibility

Generic, Instance

Generic — Die Kantenvorbereitungs-KEs werden im generischen Modell aktiviert (zurückgeholt) und in der Variante unterdrückt.

Instance — Die Kantenvorbereitungs-KEs werden im generischen Modell unterdrückt und in der Variante aktiviert (zurückgeholt).

Steht nur dann zur Verfügung, wenn `weld_edge_prep` auf `yes` gesetzt wurde.

weld_edge_prep_driven_by

Teil

Bestimmt, ob das Kantenvorbereitungs-KE auf Teileebene oder auf Baugruppenebene erzeugt werden soll.

web_link_proe_read

yes, no

yes — Pro/Web Link kann Daten aus einer Pro/ENGINEER-Sitzung lesen.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft und wirken sich auf nachfolgende Webseiten aus.

web_link_proe_write

yes, no

yes — Pro/Web Link kann Daten in einer Pro/ENGINEER-Sitzung ändern.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft und wirken sich auf nachfolgende Webseiten aus.

web_link_file_read

yes, no

yes — Pro/Web Link kann Daten aus dem lokalen Dateisystem lesen.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft und wirken sich auf nachfolgende Webseiten aus.

web_link_file_write

yes, no

yes — Pro/Web Link kann Daten in das lokale Dateisystem schreiben.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft und wirken sich auf nachfolgende Webseiten aus.

web_link_security_autoprompt

yes, no

yes — Das Dialogfenster **Pro/Web.Link Sicherheit (Pro/Web.Link Security)** wird geöffnet, wenn Sicherheitszugriff für eine Pro/Web Link-Funktion benötigt wird, der über die aktuellen Einstellungen hinausgeht.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft und wirken sich auf nachfolgende Webseiten aus.

intf_in_surf_boundary_pref

uv, xyz

Bei allen Benutzeroberflächen zur Bearbeitung von 3D-Flächen wird die Trimmung der Kanten redundant dargestellt (sowohl mit UV-Kanten als auch mit XYZ-Kanten). Mit dieser Option legen Sie den Datensatz für den Importiervorgang fest.

allow_package_children

all, feature, none

Bestimmt die Aufmaße von KEs für die Referenzierung eingesetzter Komponenten. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

all – Sowohl KE-Referenzen als auch Platzierungsreferenzen auf eingesetzte Komponenten sind zulässig.

feature – Läßt nur geometrische KE-Referenzen zu.

all – Deaktiviert sowohl KE-Referenzen als auch Platzierungsreferenzen auf eingesetzte Komponenten.

can_snap_to_missing_ref

yes, no

no — Deaktiviert das Einrasten während der Platzierung von Komponenten.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

comp_snap_angle_tolerance

35, 0 bis 90 Grad

Zulässiger Abweichungswinkel (0 bis 90 Grad) beim Einrasten von Komponenten zwischen zwei Referenzen.

comp_snap_distance_tolerance

0.1 (10%), (0 bis 1)

Zulässiger Abstand in Prozent zwischen zwei planaren Referenzen, ab dem ein Versatz erzeugt wird. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

0 — Kein Versatz.

1 — Versatz wird erzeugt.

Werte zwischen 0 und 1 — Prozentsatz der Komponentengröße, ab dem ein Versatz vorgenommen wird.

enable_assembly_accuracy

yes, no

no – Deaktiviert das Ändern der Genauigkeit für Baugruppenobjekte.

multiple_skeletons_allowed

yes, no

yes — Eine Baugruppe kann mehrere Skelettkomponenten enthalten.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

package_ref_alert

yes, no

yes — Aktiviert die Ausgabe einer Warnmeldung, wenn eine Referenz auf eine eingesetzte Komponente vorliegt.

template_designasm

vorhandener Dateiname, <Dateiname>

Bestimmt den Dateinamen der zugewiesenen Baugruppenschablone.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

protkdat

protkdat, <Dateiname>

Bestimmt die Pro/TOOLKIT-Registrierungsdatei. Änderungen an dieser Option treten erst nach dem Neustart von Pro/ENGINEER in Kraft.

display_thick_cables

yes, no

yes — Kabel und Drähte werden mit Dicke dargestellt.

no — Es werden nur Mittellinien dargestellt [entsprechend dem Dialogfenster **Umgebung (Environment)**].

update_harness_mfg_line_color

yes, no

yes — Beim Aufrufen werden Kabelbaum-Baugruppen, die mit Pro/ENGINEER 2000*i* oder früher erzeugt wurden, gemäß der Farben und des Linienstils in der Spool-Datei aktualisiert.

display_internal_cable_portion

yes, no

yes — Aktiviert die Anzeige der internen Kabelstücke für Drähte, bei denen die einzelnen Stoßkomponenten und benutzerdefinierten Komponenten im Dialogfenster **Kabelweg-Einstellung (Cable Paths Setup)** auf Yes gesetzt wurden [entspricht dem Dialogfenster **Umgebung (Environment)**].

harn_tang_line_display

yes, no

yes — Deaktiviert die Anzeige der internen Endlinien zwischen benachbarten Segmenten von Kabeln, wenn diese als dicke Kabel dargestellt werden.

mold_layout_origin_name

Name

Bestimmt ein Koordinatensystem als Vorgabe für den Kavitätenlayout-Ursprung.

pro_catalog_dir

<Vollständiger Pfadname>

Bestimmt den Pfad des Katalogverzeichnisses, in dem sich das Katalogmenü und die Namen der anderen Katalogdateien befinden (beispielsweise Auswerferstifte). Beispiel:

```
pro_catlog_dir[proe_loadpoint/apps_data/mold_data/catalog
```

mold_vol_surf_no_auto_rollback

yes, no

Mit dieser Option bestimmen Sie das Zurückwerfen von KEs beim Ändern von Trennflächen und Spritzgußvolumina.

no — Die Trennfläche bzw. das Spritzgußvolumen wird bei Änderungen zurückgeworfen.

yes — Die Trennfläche bzw. das Spritzgußvolumen wird bei Änderungen nicht automatisch zurückgeworfen. Sie werden allerdings gefragt, ob das Zurückwerfen vorgenommen werden soll oder nicht. Änderungen an dieser Option treten in Kraft, wenn eine bestimmte Trennfläche oder ein Spritzgußvolumen erzeugt werden.

motion_envlp_alert

yes, no

no – Ermöglicht Ihnen, die Warnmeldung auszuschalten, wenn Sie im Dialogfenster **Bewegungshuelle (Motion Envelope)** den Qualitätsgrad ändern.

yes – Die Warnmeldung erscheint, wenn Sie im Dialogfenster **Bewegungshuelle (Motion Envelope)** den Qualitätsgrad ändern

fem_ansys_annotations

yes, no

Namen von Simulationsanalysen als Anmerkungen in ANSYS ausgeben.

spin_with_notes

yes, no

yes — Anzeige von 3D-KEs und Modellnotizen beim dynamischen 3D-Drehen eines Modells.

y_angle

Wert (in Grad), *trimetric*

Legt eine benutzerdefinierte vorgegebene Ansichtsorientierung für Modelle fest. Wenn diese Variablen in der Konfigurationsdatei verwendet werden, erscheinen die Einstellungen im Dialogfenster **Orientierung**: Wählen Sie die Befehlsfolge **Ansicht > Orientierung (View > Orientation)**.

Wählen Sie **Voreinstellungen (Preferences)** in der Dropdown-Liste **Typ (Type)**, und verwenden Sie die Option **Standardorientierung (Default Orientation)**.

Hinweis: Die Vorgabe-Orientierung für Objekte ist davon abhängig, welche der Optionen (*x_angle*, *y_angle*, *orientation*) an letzter Stelle in der Konfigurationsdatei aufgeführt wird. Sollte keine Option angegeben sein, wird als Vorgabe „trimetric“ verwendet. Siehe Option *orientation*.

texture

yes, no

Anzeige der angewandten Texturen auf dem schattierten Modell.

template_solidpart

inlbs_part_solid.prt, empty, <Dateiname>

Bestimmt den Dateinamen der Standardschablone für Volumenkörpermodelle.

Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

Bei der Einstellung *empty* wird keine Schablone eingesetzt.

template_sheetmetalpart

inlbs_part_sheetmetal.prt, empty, <Dateiname>

Bestimmt den Dateinamen der Standardschablone für Blechteile. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

Bei der Einstellung *empty* wird keine Schablone eingesetzt.

template_mfgcast

inlbs_mfg_cast.mfg, empty, <Dateiname>

Bestimmt den Dateinamen der Standardschablone für Gußmodelle. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

Bei der Einstellung *empty* wird keine Schablone eingesetzt.

template_mfgmold

inlbs_mfg_mold.mfg, empty, <Dateiname>

Bestimmt den Dateinamen der Standardschablone für Spritzgußmodelle. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

Bei der Einstellung *empty* wird keine Schablone eingesetzt.

template_drawing

c_drawing.drw, empty, <Dateiname>

Bestimmt den Dateinamen der Standard-Zeichnungsschablone. Änderungen an dieser Option treten unmittelbar in der aktuellen Sitzung von Pro/ENGINEER in Kraft.

Bei der Einstellung *empty* wird keine Schablone eingesetzt.

autodrilling_config_filename

<Dateiname>

Konfigurationsdatei für Auto-Bohrungstabelle automatisch aufrufen/laden.

shrinkwrap_alert

yes, no

yes — Steuert die Ausgabe einer Warnmeldung, mit der Sie informiert werden, daß die Berechnung der Schrumpfverpackungs-Werte hoher Qualität längere Zeit in Anspruch nimmt.

intf_out_layer

block_layer, part_layer, none

block_layer — Komponenten (Teile), Symbole, Gruppen (für die einzelnen Ansichten) und Tabellen für Pro/ENGINEER Zeichnungen werden als AutoCAD-Blöcke exportiert. Die Blöcke werden folgendermaßen bearbeitet:

part_layer — Daten aus Pro/ENGINEER-Zeichnungen werden im Format DXF und DWG exportiert:

none — Pro/ENGINEER-Zeichnungen werden in das Format DXF oder DWG exportiert, ohne daß Blöcke erzeugt oder Folien und Linienstile zugeordnet werden.

right_mouse_button_popup

yes, no

yes — Das Kontextmenü der rechten Maustaste ist verfügbar.

pro_font_dir

Bestimmt das Standardverzeichnis für Schriften. Pro/ENGINEER lädt alle Schriftarten aus diesem Verzeichnis in die Zeichnung, unabhängig vom Inhalt des Systems und der Arbeitsverzeichnisse.

pdm_rev

pdm_fmt_rev_ver, pdm_fmt_rev, pdm_fmt_branch_rev_ver, pdm_fmt_branch_rev

Legt die Formatierung des Systemparameters PDM_REV fest. Diese Option gilt nur für Objekte, die an Pro/PDM oder Pro/INTRALINK weitergeleitet werden.

model_grid_balloon_display

yes, no

Steuert die Anzeige von Rasterballons.

ncpost_type

gpost, ncpst

Bei der Einstellung GPOST ist der Zugriff auf den Standard-Postprozessor von Pro/NCPOST möglich.

allow_4dnav_export

yes, no

yes — Exportiert mit einer Methode nach VRML, die dem CATIA 4D Navigator entspricht.

allow_anatomic_features

yes, no

Mit der Einstellung *yes* greifen Sie auf die folgenden Optionen zu:

Vom Menü **VERFORMUNG (TWEAK): Defomieren (Local Push)**, **Dom=>Radius (Radius Dome)**, **Dom=>Schnitt (Section Dome)**, **Lasche (Ear)**, **Lippe (Lip)**.

Vom Menü **VOLUMENKOERPER (SOLID): Nut (Slot)**, **Welle (Shaft)**, **Flansch (Flange)**, **Ringnut (Neck)**.

Vom Menü **BEZUG (DATUM): Berechnen (Evaluate)**.

iges_use_variable_size

yes, no

yes ? IGES-Dateien mit Daten zu variablen Blattgrößen werden importiert und auf dem entsprechenden variablen Format plaziert. Falls die Datei keine Angaben zur Blattgröße enthält, wird die ungefähre Größe geschätzt und daraufhin ein variables Format für den Import angewandt.

no — Die IGES-Zeichnung wird importiert und auf einem Format der Größe A plaziert.

logical_objects

yes, no

Zur Auswahl von Absichtsketten und Absichtsflächen in Modelle, die vor der Version 2000i2 erzeugt wurden, muß zunächst das Modell aktualisiert werden. Setzen Sie hierzu diese Option auf *yes*.

try_g2_fix_on_import

yes, no

Vor der Konvertierung in Pro/ENGINEER werden überflüssige Zeichen in B-Splineflächen bereinigt und geglättet.

step_in_style_bndry_as_fill_area

yes, no

yes — Gilt nur beim Importieren von STEP-Dateien; bietet Farbunterstützung für den Import von Unigraphics STEP-Dateien.

intf_collapse_geom

yes, no

Yes – Legt die parametrische Fläche von Pro/ENGINEER in das Import-KE.

intf3d_in_show_join_layers_attr

yes, no

Yes – Das Attribut **Folien vereinen (Join Layers)** erscheint im Menü **SCHNITT ATTR (INTF ATTRB)**.

No – Es werden keine Folienverbindungen vorgenommen.

Wenn die Software, aus der Sie importieren, davon ausgeht, daß sich alle Flächen einer Folie in einer anderen Sammelfläche befinden, können Sie die beabsichtigten Sammelflächen bearbeiten, indem Sie einzeln durch die Folien gehen.

step_export_ap214_asm_def_mode

single_file, *separate_parts_only*, *separate_all_objects*

Bestimmt das Dateiformat der nach STEP exportierten Pro/ENGINEER Baugruppen. Alle Optionen generieren eine STEP-Datei auf Baugruppenebene.