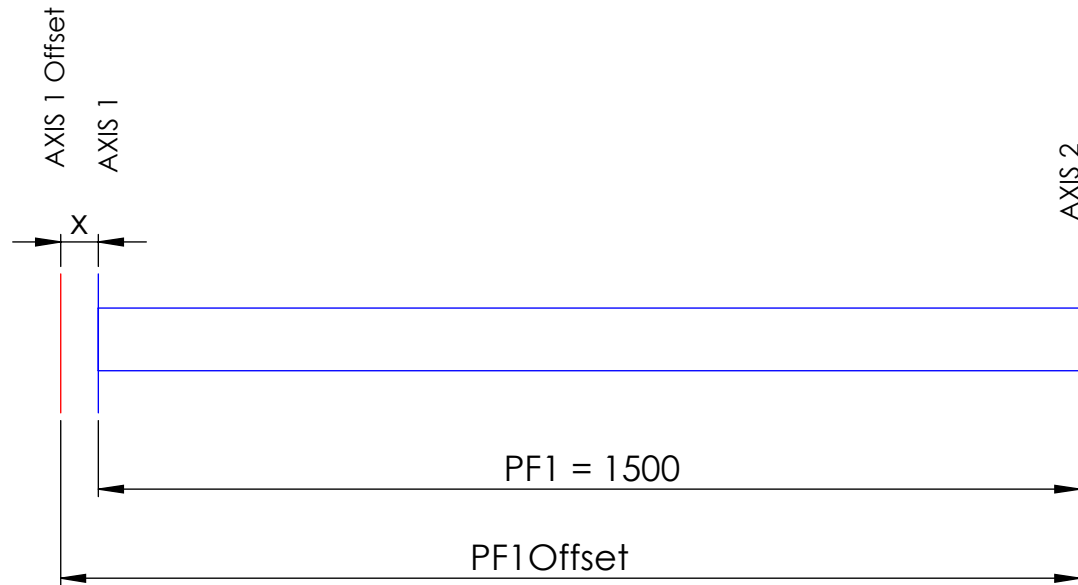


Unabhängig von dem Programm was ich geschrieben habe kann man Nullwerte auch vermeiden. Hier ein Beispiel



Einen Nullwert kann man auch durch eine Zusatzebene vermeiden. Siehe Skizze links.

Man erstellt eine Zusatzebene mit einem Abstand von z.B. 1mm.
Danach Mapt man das Maß "PF1+Offset"
und erstellt eine Formel:

$$PF1 = PF1Offset + x$$

So kann PF1 auch 0 sein ohne das es im 3D zu Problemen kommt. Problem ist ja nur das SWX nicht mit 0 werten rechnen kann.
Du darfst nur das PF1 in SWX nicht bemaßen sondern musst es durch Tacton mit der Formel errechnen.