

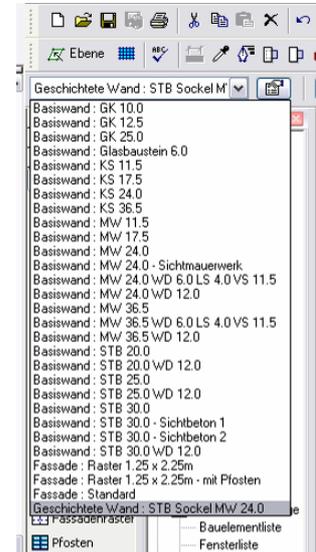
# Fliesenspiegel darstellen

Aufgabe: Es soll eine Wand mit einem Fliesenspiegel als richtiges 3D Modell erstellt werden. Höhe des Fliesenspiegels = 1.75m.  
 Der Fliesenspiegel soll anschließend vermaßt werden können.

Eine mögliche Lösung ist die „geschichtete Wand“. Diese Familie ist für Wände mit einem Sockel gedacht, d. h. es sind horizontale Versprünge innerhalb der Wand vorhanden.

Beispiel für eine geschichtete Wand:

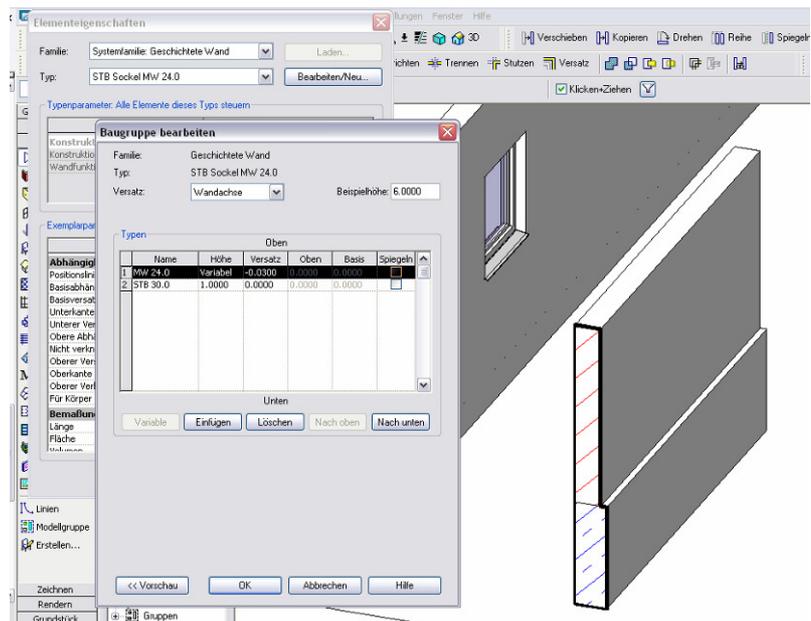
Aufruf unter Modellieren – Wand – im Typenauswahlfenster „Geschichtete Wand: STB Sockel MW 24.0“ wählen



Der Stb-Sockel hat eine Dicke von 30 cm und eine definierte Höhe von 1,0m

Das darüber sitzende Mauerwerk hat eine Dicke von 24cm und hat einen Versatz von -0.03m von der Wandachse gemessen, d. h. sie sitzt mit dem Stb-Sockel aussen bündig.

*Über die Elementeigenschaften – Bearbeiten – Konstruktion lassen sich diese Werte aufrufen.*



Im ersten Schritt wird nun eine Wandfamilie mit einem Aufbau von 24cm MW + 1.5cm Fliesen erstellt. Im zweiten Schritt wird dieser Wandtyp geschichtet mit einer 24cm dicken Wand.

## Erster Schritt: Wandfamilie MW 24.0 ändern in 24.0+1.5 Fliesen

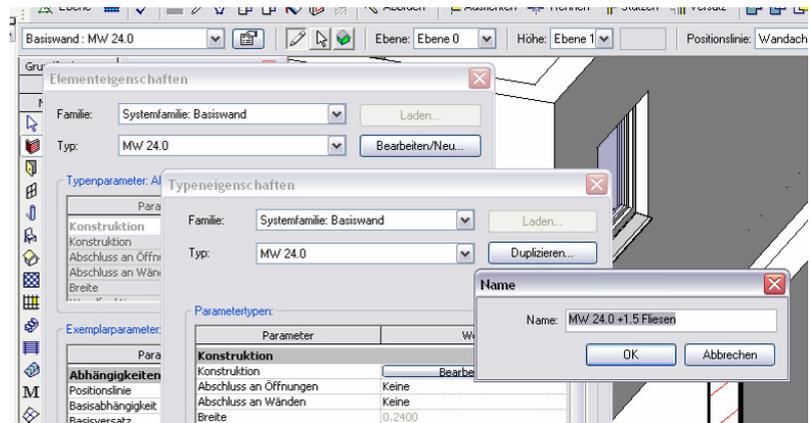
Modellieren – Wand aufrufen

Im Typenauswahlfenster „Basiswand: MW 24.0“ auswählen

Elementeigenschaften – „Bearbeiten/Neu“ – „Duplizieren“ wählen

Namen eingeben: „MW 24.0 + 1.5 Fliesen“

1 x OK

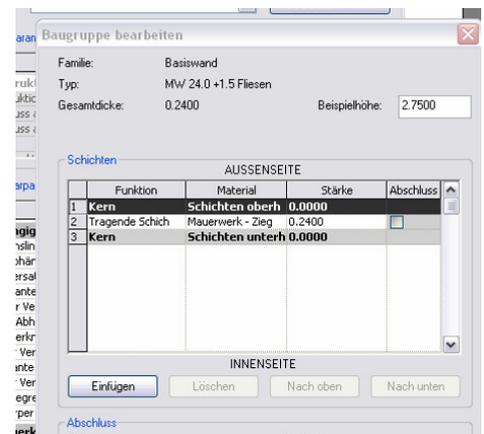


In den Typeneigenschaften „Konstruktion“ – „Bearbeiten“ wählen



Zur vorhanden Schicht „Mauerwerk – Ziegel“ wird nun eine weitere hinzugefügt

Dazu die Zeile 1 markieren (draufklicken) und auf „Einfügen“ klicken

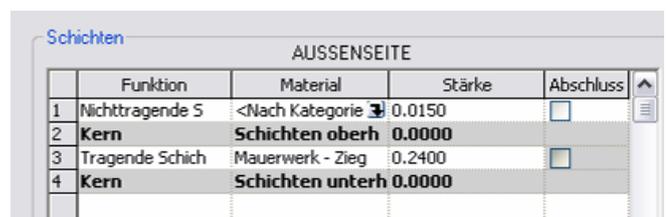


Eine weitere Schicht ist angelegt worden.

Bei „Funktion“ kann „Nichttragende Schicht“ gewählt werden

Bei Stärke muss 0.015 eingetragen werden (für 1.5cm dicke Schicht)

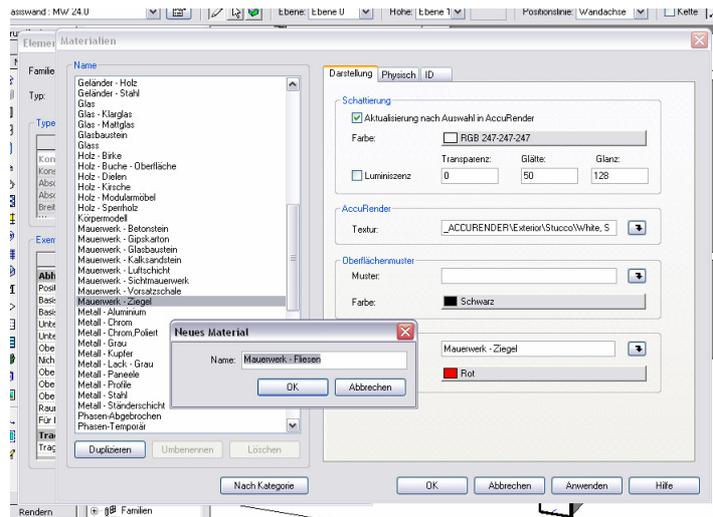
Bei „Material“ auf den kleinen Pfeil klicken, um das Material auswählen zu können.



Nun wird gleich noch ein neues Material definiert.

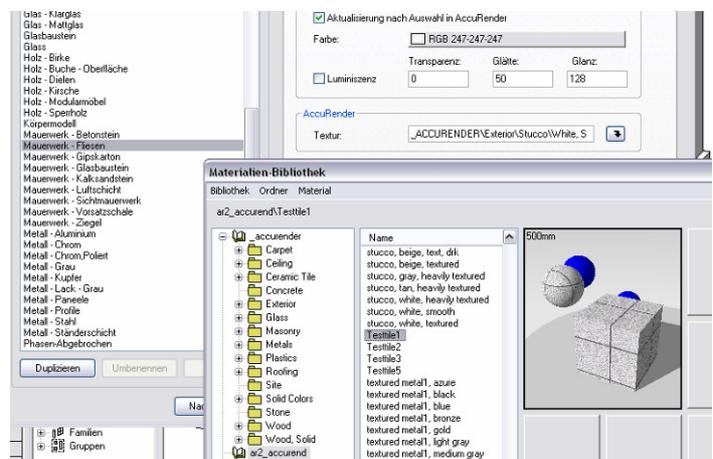
Dazu kann z. B. das bestehende Material „Mauerwerk - Ziegel“ gewählt werden. Mit Klick auf „Duplizieren“ wird eine Kopie davon angelegt.

Neuen Namen vergeben, z. B. „Mauerwerk – Fliesen“ und 1 x OK drücken

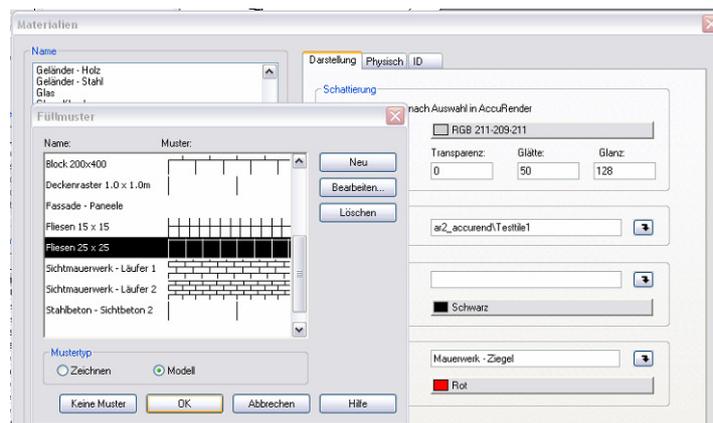


Jetzt kann die Textur geändert werden, z. B. auf „Testtile1“ unter „ar\_2accurend“

Dieses Material wird beim Rendern gezeigt werden



Als Oberflächenmuster unter „Modell“ das Muster „Fliesen 25x25“ wählen



Als Farbe kann noch ein dezentes grau gewählt werden...

