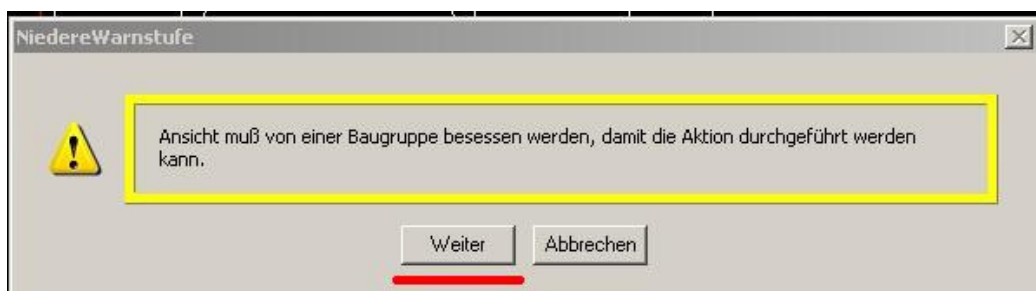


Leitfaden zur Phantom-Darstellung von Grenzteilen in Annotation

1. Die im Modeling darzustellenden Teile A (Realteil) und B (Phantomteil) laden
2. An das Teil A einen Behälter anhängen, Behältername: Phantom_Darstellung_Grenzteile
3. Von Teil B ein Exemplar erzeugen und in den Behälter schieben
4. Teil B bleibt unberührt in der Struktur (auf gleicher Ebene wie Teil A)
5. Teil A ableiten
6. Über „Teile verwalten“ die gewünschten Teile einblenden



7. Nachdem „Teile verwalten“ angeklickt wurde erscheint folgende Fehlermeldung. **Achtung!!!** Klicken Sie „Weiter“ Nun wird das Menu aktiv.



8. Gleichzeitig mit der Fehlermeldung erscheint das **links** abgebildete Menu



Nachdem Sie auf „weiter“ geklickt haben wird das Untermenu „weitere Filter“, **rechts** abgebildet, schwarz hinterlegt.



8. Klicken Sie nun auf „Behälter hinzu“ und das im Behälter befindliche Teil wird eingeblendet.
9. Abschließend können nun über das Menu „Geometrie → Vorgaben → Gewählt“ Linienart und Linienfarbe eingestellt werden.