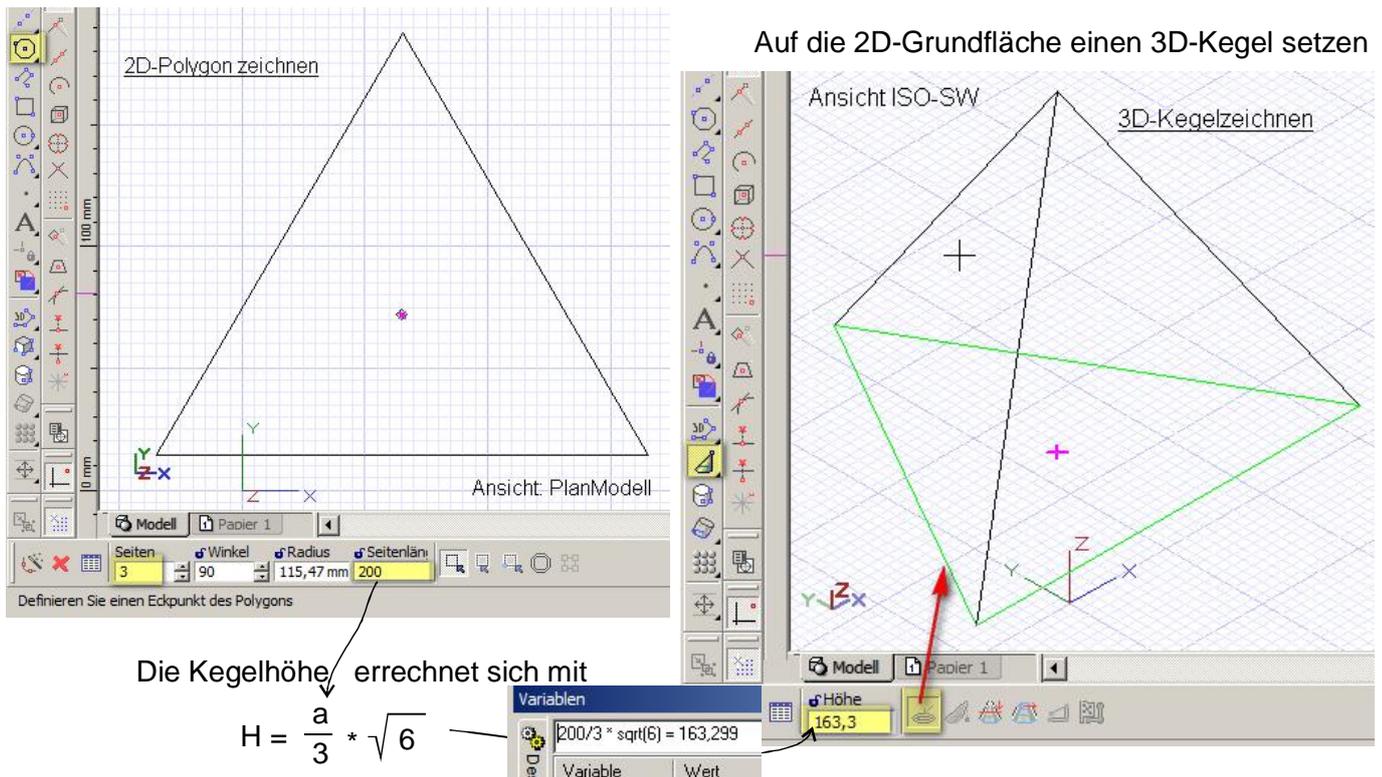


Tetraeder-3D-Triangel

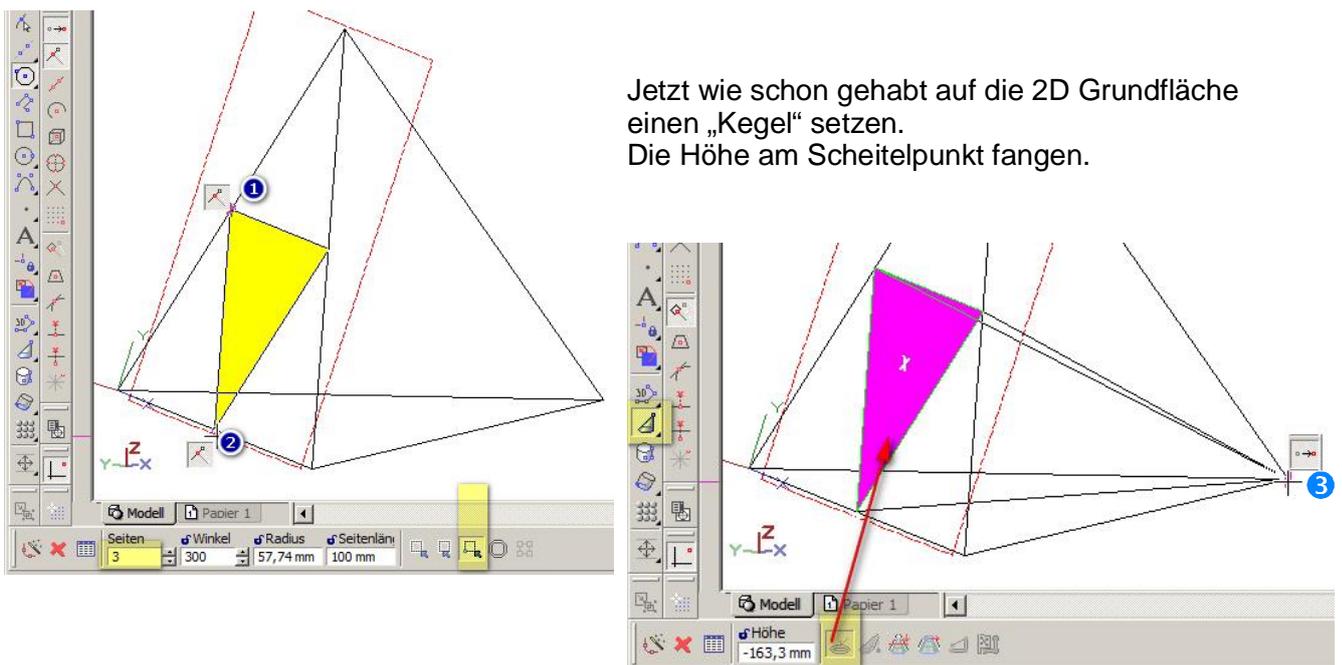
Für die Konstruktion des „Rumpf“-Tetraeders habe ich folgenden Weg gewählt:



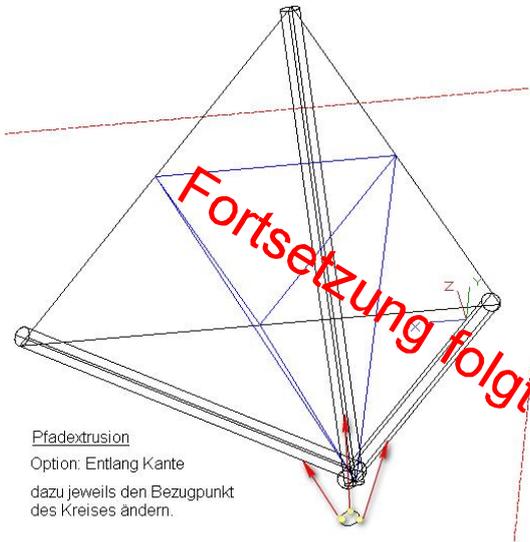
Auf diesen Rumpf-Tetraeder soll letztendlich das Profil (Rundstab, Vierkant etc.) als „Pfadextrusion - Schleife als Pfad“ aufgezogen werden.

Der Knackpunkt bei der Erstellung ist die entsprechenden Gehrungsschnitte zu konstruieren.

Dazu lege ich nochmals einen Tetraeder an, welcher letztendlich als Schnittkante dient. Per 3 Punkte die AE auf die linke Seite legen und mit Fang „Mittelpunkt der Linie“ das Polygon einzeichnen.



Jetzt haben wir ein Volumen an dem wir unser Stangenmaterial in Punkt 3 schneiden können ???.

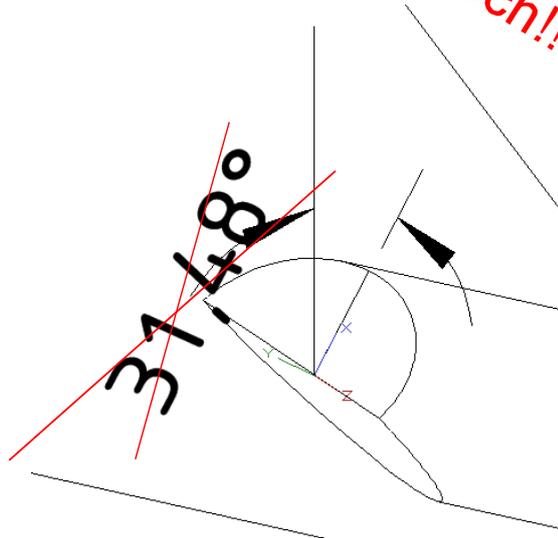
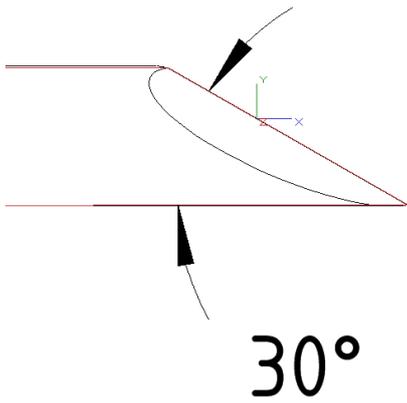


Pfadextrusion
 Option: Entlang Kante
 dazu jeweils den Bezugspunkt
 des Kreises ändern.

Die Profilstäbe (hier rund d=4mm) mit
 „Extrusion - Kante als Pfad verwenden“.

Damit die Stäbe „innerhalb liegen“ den Bezugs-
 punkt des Kreises jeweils ändern.

Fortsetzung folgt - hier Versuche ich mich noch!!



Meine
 Infosammlung
 auf max-mg.de

mfg. Heimwerker Leopoldi