

1) **Vereinigen:**

Zwei Bauteile in eine Baugruppe einfügen > neues Teil in dieser Baugruppe erstellen > Dieses Teil „bearbeiten“ > Feature „Vereinigen“ starten > gewünschte Komponenten auswählen > bestätigen > speichern.

2) **Baugruppe als Bauteil speichern:**

Zwei Bauteile in eine Baugruppe einfügen > mit „Speichern unter“ die Baugruppe als Bauteil speichern.

(Bauteil hat keine Referenz zum Ursprung)

3) **Verschiedene Ableitungen:**

- a) Einfügen > Teil einfügen (Teil in Teil) = Elemente eines Teils „AA“ werden in ein weiteres Teil „BB“ eingefügt. Die Elementgruppen können ausgewählt werden. Der Befehl wird von „BB“ heraus gestartet.
- b) Einfügen > Teil spiegeln (Teil in Teil) = Elemente eines Teils „AA“ werden in ein neues Teil „BB“ gespiegelt eingefügt. Die Elementgruppen können ausgewählt werden. Der Befehl wird von „AA“ heraus gestartet. Vorweg muss eine Spiegelfläche markiert sein.
- c) In neues Teil einfügen (Basisteil) = Mit einem ausgewählten Volumenkörper eines Teils „AA“ wird ein neues Teil erstellt. Nur der Volumenkörper wird abgeleitet. Mit RK auf einen Volumenkörper in einem Teil, kann der Befehl gestartet werden.
- d) Einfügen > Feature > Körper speichern (Basisteil) = Ein Körper wird in einer bestimmten Modellierstufe in ein neues Teil abgeleitet.
- e) Datei > Bestandteil ableiten (Kompo in Teil) = Eine Komponente wird aus einer Baugruppe in ein neues Teil abgeleitet. Die Elementgruppen können ausgewählt werden. Baugruppenfeatures werden mit einbezogen.