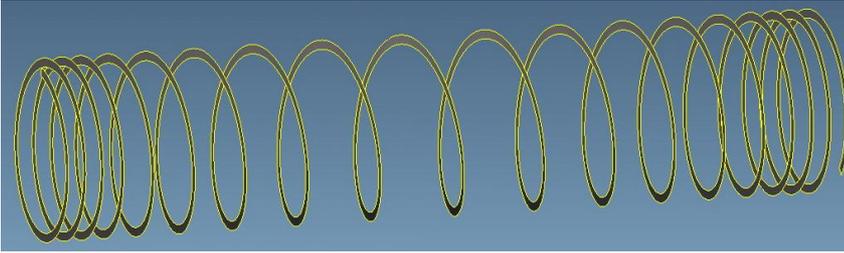
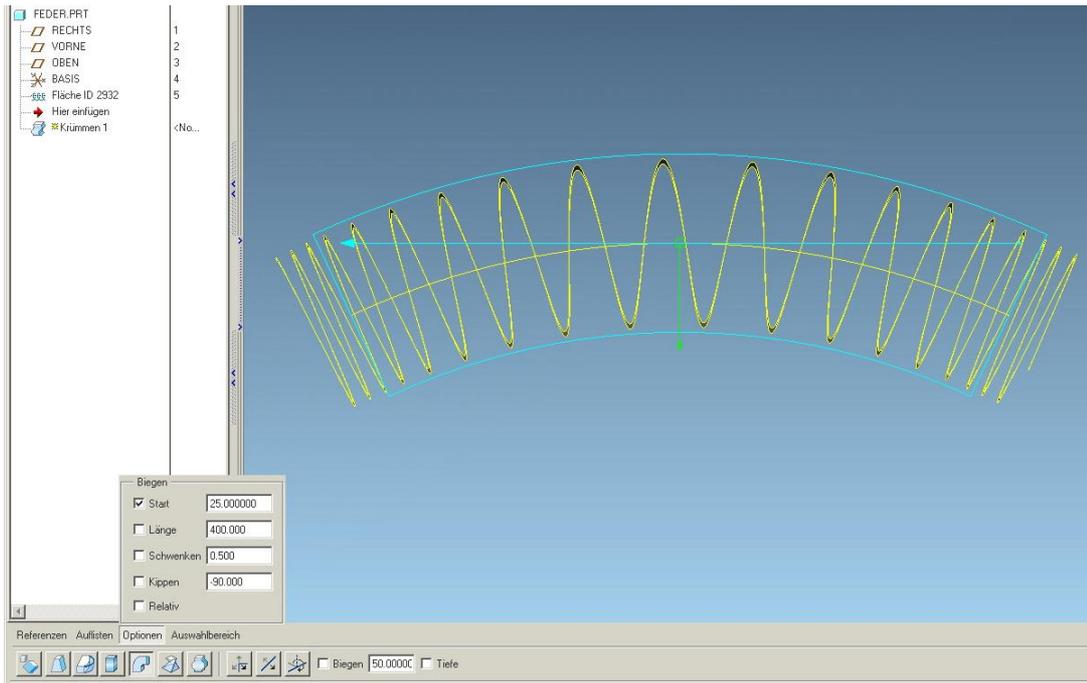


### 1. Einfügen; Siralförmiges Zug KE (aber als Fläche)



### 2. Einfügen; Krümmen (aber nicht den Anliegenden Bereich)



### 3. Einfügen; Var. Zug KE (Auf einer Kante der Fläche (Kante vorher auswählen ist leichter))

#### Modellbaum

	KE-Nr.
FEDER.PRT	
RECHTS	1
VORNE	2
OBEN	3
BASIS	4
Fläche ID 2932	5
Krümmen 1	6
Zugke Variabl Schnitt 1	7
Hier einfügen	

