

# **Express-Tools** **AutoCAD2000i**

## **Allgemein**

EXPRESSTOOLS	Sucht und lädt die Express-Tools und fügt sie in das AutoCAD-Menü ein.
EXPRESSMENU	Fügt die Express-Tools in das AutoCAD-Menü ein.

## **Layer**

COPYTOLAYER ➤ CopyObjectstoNewLayer	Kopiert Objekte auf: a) Vorhandene Layer (Layername eingeben) b) Vorhandene Layer (Objekt auswählen) c) Neuen Layer (Layername eingeben)
LAYWALK ➤ LayerWalk	Zeigt Layer in einer Liste an. Durch Anklicken eines Layername werden die Objekte dieses Layers angezeigt. Nicht benutzte Layer können bereinigt werden.

## **Block**

ATTOUT ➤ ExportAttributeInformation	Speichert ausgewählte Attribute in einer TXT-Datei.
ATTIN ➤ ImportAttributeInformation	Liest geänderte Attribut-TXT-Datei in die Zeichnung ein.
BATTMAN ➤ BlockAttributeManager	Editiert, löscht oder verändert die Reihenfolge von Attributen in einem Block.
BLOCKREPLACE ➤ ReplaceBlockwithanotherBlock	Tauscht Blöcke gegen andere Blöcke aus.
BLOCKTOXREF ➤ ConvertBlocktoXREF	Tauscht Blöcke gegen externe Referenzen aus.

## **Text**

<b>RTEXT</b> ➤ RemoteText	Externer Referenztext aus TXT-Datei in AutoCAD einlesbar. (wie XREF)
<b>RTEDIT</b>	Ändere eines RTEXT. Mit RTEXTAPP kann man einen Editor konfigurieren.
<b>TCIRCLE</b> ➤ EncloseTextwithObject	Plaziere einen Schlitz, ein Rechteck oder einen Kreis um einen Text oder MText.
<b>TCOUNT</b> ➤ AutomaticTextNumbering	Fügt sequenzielle Nummern zu Text-Objekten, als Präfix oder Suffix.
<b>TEDIT</b> ➤ EditanyText	Ändert Texte aller Art.
<b>TEXTMASK</b> ➤ TextMask	Setzt Maske zwischen Objekt und Text. Maskenart: Wipeout, Solid oder 3D-Face.
<b>TEXTUNMASK</b> ➤ UnmaskText	Entfernt Textmaske vom Text-Objekt.
<b><u>Layout</u></b>	
<b>ALIGNSPACE</b> ➤ AlignSpaceMS/PS	Paßt den Zoomfaktor zwischen dem Ansichtsfenster vom Modellbereich und dem Papierbereich an.
<b>CHSPACE</b> ➤ ChangeSpaceMS/PS	Verschiebt Objekte vom Modellbereich in den Papierbereich und umgekehrt.
<b>LAYOUTMERGE</b> ➤ MergeLayout(s)	Schiebt alle Objekte eines Layouts auf ein anderes Layout, mit der Option das alte Layout zu bereinigen.
<b>VPSYNC</b> ➤ SynchronizeViewport	Synchronisiert Ansichtsfenster (Maßstab und Position)

## **SelectionTools**

### **FASTSELECT**

➤ FastSelect 'FS

Alle Objekte, die sich berühren werden ausgewählt, wenn „FSMODEOFF“ ist. us-

Wenn „FSMODEON“ ist, wird nur das Objekt zusätzlich ausgewählt, das sich direkt mit dem ausgewählten Objekt berührt.

### **GETSEL**

➤ GetselectionSet

Setzt temporäre Objektauswahl.

Auswahlmethode: Layer+Objekttyp

## **Modify**

### **CDORDER**

➤ DrawOrderbyColor

Zeichnungsreihenfolge der Objekte werden nach Farbesortiert (auch in Blöcken).

### **COPYM**

➤ MultipleCopy

Mehrfachkopieren von Objekten, mit

Optionen von den Befehlen:

Reihe, Teilen und Messen

### **EXFILLET**

➤ ExtendedFillet

Erweitertes Abrunden.

Auch zwischen unterschiedlichen Objekten, wie z. B. Linie+Bogen, Kreis+Plinie oder Bogen+Ellipse

### **EXOFFSET**

➤ ExtendedOffset

Erweitertes Versetzen

a) Mehrfachversetzen durch SHIFT-Taste

b) Mehrfachversetzen und Löschen des Originalobjekts durch STRG-Taste

c) Mehrfachversetzen auf aktuellen Layer

### **FLATTEN**

➤ Flatten

Erstellt aus einem 3D-Volumenmodell eine 2D-Zeichnung.

Objekt vorher mit 3D-DREHEN in die richtige Ansicht bringen.

### **MPEDIT**

➤ MultiplePedit

Konvertiert Linien+Bogen zu Polylinien und verbindet diese. Die Objekte brauchen sich nicht berühren. Dies regelt die Option

Fuzzy-Abstand.

### **OVERKILL**

➤ DeleteDuplicateObjects

Löscht übereinanderliegende Objekte.

**SHP2BLK**  
➤ ConvertShapetoBlock

Wandelt Symbole (Shapes) in Blöcke um.

## **Draw**

**BREAKLINE**  
➤ BreaklineSymbol

Erzeugt eine Polylinie und fügt ein Bruchliniensymbol ein.

## **FileTools**

**MOVEBAK**  
➤ Movebak

Schiebt beim Sicher der Zeichnung die angelegte BAK-Datei in ein eingestelltes Verzeichnis.

**REVERT**  
➤ Revert

Schließt Zeichnung und öffnet sie wieder.

**XPATH**  
➤ EditXRefPath

Definiert Pfad für XREF'S, sowohl in der aktuellen Zeichnung, als auch in geschlossenen Zeichnungen.

## **WebTools**

**SHOWURLS**  
➤ ShowURL

Zeigt alle in der Zeichnung vorhandenen URL's an. Diese können auch editiert werden.

## **Tools**

**FULLPATH**  
➤ FullPathDisplay

Zeigt den vollen Pfadnamen in der Titelzeile an.

**SYSVDLG**  
➤ SystemVariableEditor

Anzeigen und editieren von Systemvariablen über eine Dialogbox.

## **CommandLineonly**

BCOUNT                      ZähltBlöckeundlistetsieindem  
Textfensterauf.

TFRAMES                     Ein-undAusschaltenvonImage-und  
Wipeoutframes.

## **DOSCommandLine**

DUMPSHX                    KonvertiertSHX-DateieninSHP-Dateien.  
Shape-Files  
BigFonts-Files  
Unifont-Files