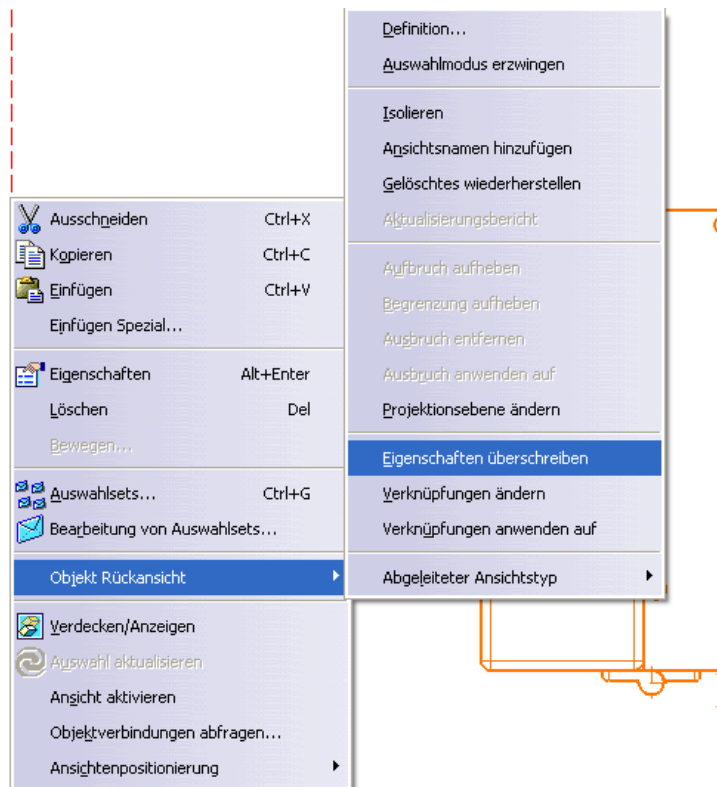


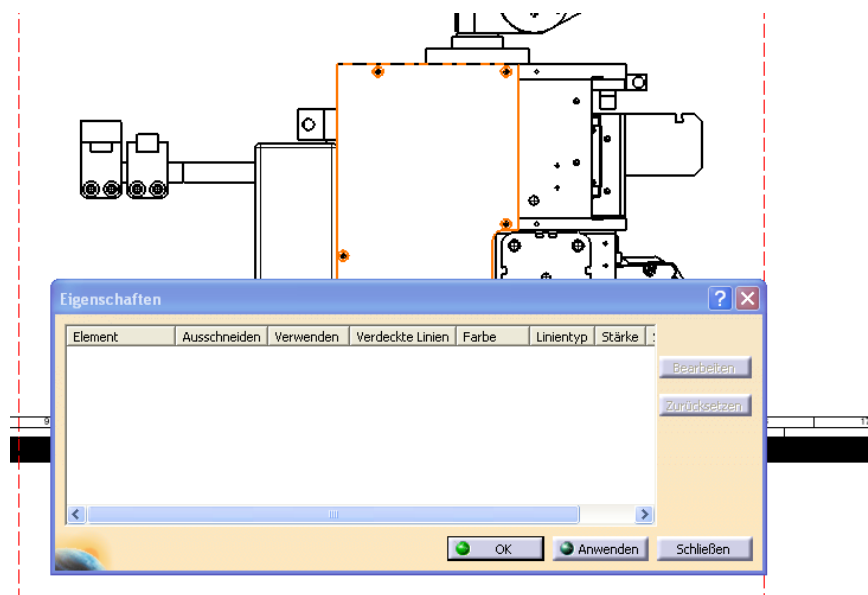
LMT = Linke Maustaste
RMT = Rechte Maustaste

1) Ansichtsrahmen Aktivieren (LMT Doppelklick auf Rahmen)

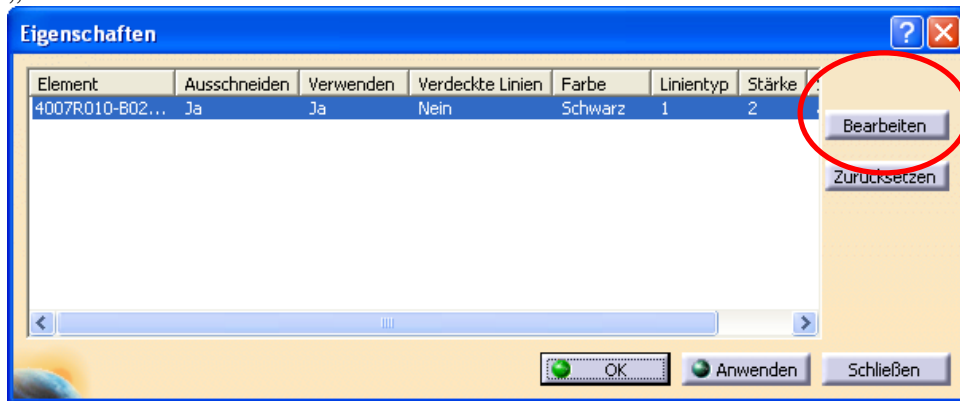
2) RMT und aus dem Kontextmenü Objekt Ansicht -> Eigenschaften überschreiben wählen
siehe Bild



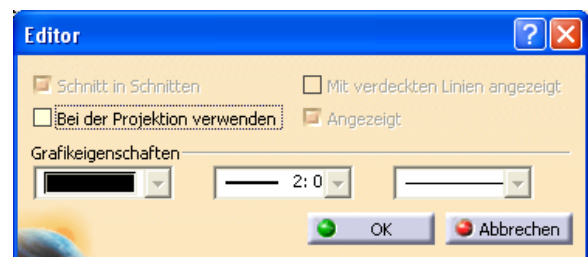
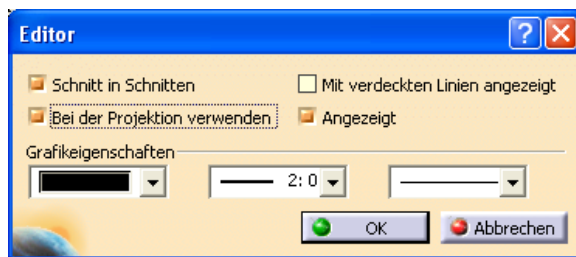
3) Wähle Sie das Gewünschte Bauteil aus (oder mehrere)



4) Nun sollte das (die) Bauteil(le) aufgelistet sein Anschließend Betätigen Sie den Butten „Bearbeiten“



5) In diesem Fenster wählen Sie bitte den Punkt „Bei der Projektion verwenden“ ab und Bestätigen Sie mit „OK“



6) Anschließend im Fenster „Eigenschaften“ entweder mit „OK“ oder „Anwenden“ wählen.