

MegaCAD- Funktionstasten

kontextbezogene Hilfe

[F1]

Bildschirmdarstellung

Neuzeichnen (Redraw)

[r]

Zoom, Totale 1:1

[0]

Autozoom

[a]

Direktzoom

[w]

Pan-Zoom

[Shift] [p]

Zoom, Faktor (kleiner)

[h]

Makroaufbau unterbrechen

[i] zeichnet während des Platzierens nur die Mindestanzahl Elemente, um das dynamische Neuzeichnen zu beschleunigen

Ausschnitt 1 speichern

[Shift] [1]

Ausschnitt 2 speichern

[Shift] [2]

Ausschnitt 3 speichern

[Shift] [3]

Ausschnitt 4 speichern

[Shift] [4]

Ausschnitt 5 speichern

[Shift] [5]

Ausschnitt 1 aufrufen

[1]

Ausschnitt 2 aufrufen

[2]

Ausschnitt 3 aufrufen

[3]

Ausschnitt 4 aufrufen

[4]

Ausschnitt 5 aufrufen

[5]

Bearbeitungsfunktionen

Löschen

[c]

Trennen

[t]

Trimmen einfach

[Shift] [t]

Trimmen doppelt

[Ctrl] [t]

Trimmen mehrfach

[z]

Runden (2D)

[Shift] [r]

Punktbestimmungsmethoden

Freie Punkteingabe

[f]

Rasterpunkt (Gitter)

[g]

Punkt

[p]

Mittelpunkt

[m]

Endpunkt

[e]

Halbierungspunkt

[v]

Abstandspunkt vom Endpunkt

[Shift] [e]

Schnittpunkt (1.Variante)

[s]

Schnittpunkt (2.Variante)

[Strg] [s]

Berührungspunkt (1. Variante)

[b]

Berührungspunkt (2. Variante)

[Shift] [b]

Segmentpunkt

[Strg] [l]

Element

[l]

Konstruktionsmodus

[Shift] [k]

Tastatureingabe

[k]

Digitizermodus

[d] (nur aktiv, wenn ein Digitizer eingerichtet wurde)

Aufbrechen automatisch

[y]

Sonstige Funktionen

Layer ein- und ausblenden

[Shift] [l]

Gruppen ein- und ausblenden

[Shift] [g]

Taschenrechner ein- und ausblenden

[Strg] [a] gilt nur während aktiver Eingabefelder

Element festhalten bei Konstruktion

[Strg] [a]

Attributbestimmung

[Shift] [s]

Nachfolgende Nullen ein/ausschalten

[=]

| | |
|---------------------------------|---------------|
| Menü belegen | [TAB} |
| großes/kleines Fadenkreuz | [Strg} [q} |
| Undo | [u} |
| Redo | [Shift} [u} |
| Menü aufrufen (falls beweglich) | [Leerzeichen} |

Wichtige Funktionstasten bei der 3D-Bearbeitung

F2-Taste

Mit der F2-Taste kann die Arbeitsebene direkt angegeben werden. Es erscheint ein Eingabefenster, in dem die Nummer der Arbeitsebene, die in dem Arbeitsebenenfenster gespeichert wurde, angegeben wird. MegaCAD schaltet dann auf diese Arbeitsebene.

F3-Taste

Die F3-Taste ermöglicht das sofortige Neusetzen des Bezugspunktes der Arbeitsebene. MegaCAD schaltet in den Fangmodus. Wählen Sie dann einen Punkt auf der Zeichenfläche aus. Der Bezugspunkt der Arbeitsebene wird auf diesen Punkt gesetzt, das Achsenkreuz entsprechend verschoben.

F7-Taste

Die F7-Taste ermöglicht das sofortige Neusetzen des Startpunktes für den Trekmodus. MegaCAD schaltet in den Fangmodus. Wählen Sie dann einen Punkt auf der Zeichenfläche aus. Der Startpunkt für den Trekmodus wird auf diesen Punkt gesetzt.

Funktionstasten zu Projektionseinstellungen

F4-Taste

Mit der F4-Taste rufen Sie die freie Einstellung der Projektion auf. Mit dem aufgeblendeten Window rotieren Sie die drei Achsen X,Y und Z. Es besteht so die Möglichkeit, eine freie Projektionsebene zu erzeugen. Durch Anklicken der + und - Felder der Achsen wird die entsprechende Achse rotiert. Sie können so in jeder Situation die Ansicht der 3D-Objekte verändern, ohne die Projektionsmaske aufzurufen.

F8-Taste

Mit der F8-Taste rufen Sie das freie Drehen der Projektion mit der Maus auf.

F5-Taste

Die F5-Taste ruft im aktiven Zeichenfenster das Shading auf. Das Shading kann mit der ESC- Taste unterbrochen werden. Der Aufruf ist immer möglich, wenn kein Dialog- Window auf dem Bildschirm steht. So ist es z.B. möglich, nach dem Setzen einer Lichtquelle die Wirkung direkt zu prüfen, ohne in der Projektionsmaske "ok" zum Ausführen der Einstellung anzuklicken.

F6-Taste

Mit der F6-Taste schalten Sie das aktive Zeichenfenster Vollbilddarstellung. Um in die vorherige Multiwindowdarstellung zu gelangen, drücken Sie erneut die F6-Taste. Der Aufruf ist immer möglich, wenn kein Dialog- Window auf dem Bildschirm steht.

Es besteht selbstverständlich auch die Möglichkeit, die Tastaturbelegung eigenen Wünschen anzupassen bzw. neue Funktionsaufrufe durch bestimmte Tastenbelegungen zu aktivieren. Wie Sie dies realisieren können, lesen Sie im Abschnitt MCONFIG- Arbeitsumgebung anpassen