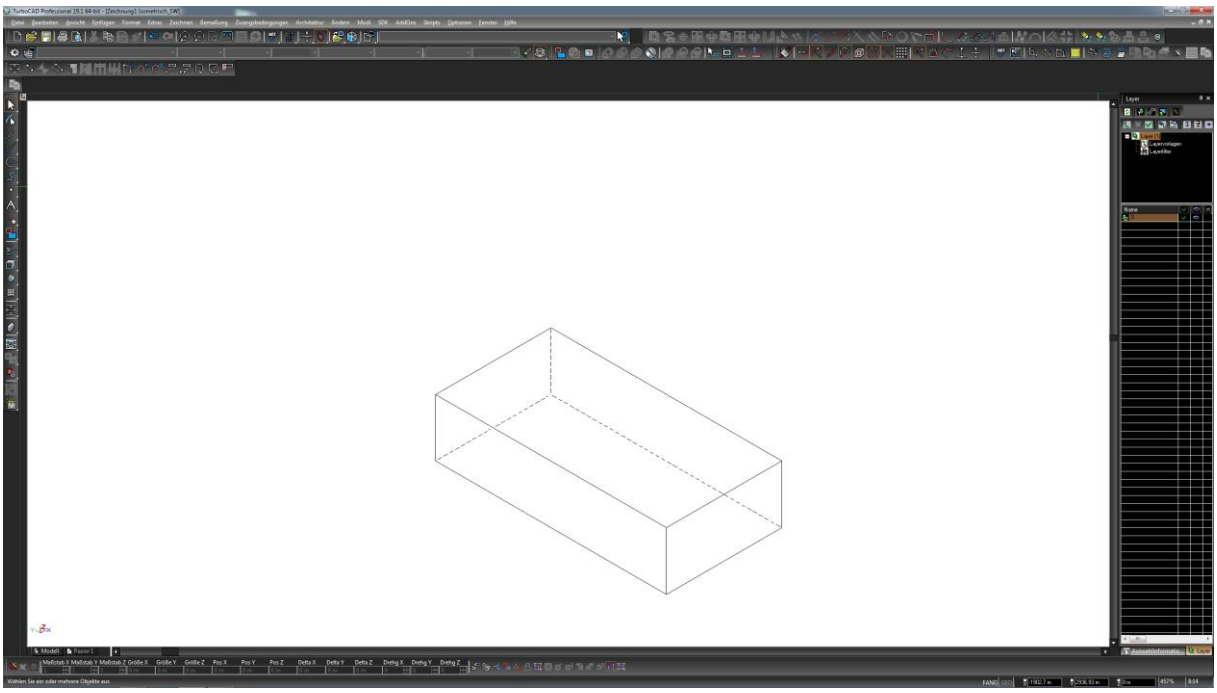
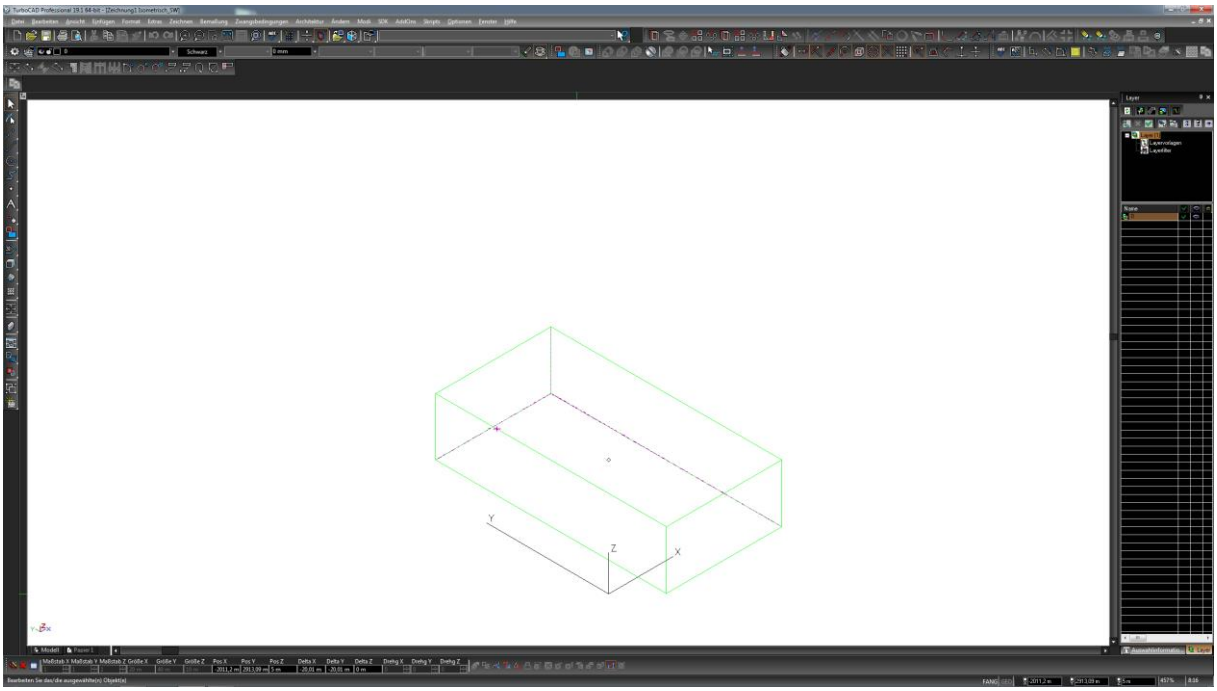
1. 3D- Block mit 20x40x10 Einheiten (x,y,z) erstellen



2. Bezugspunkt ändern

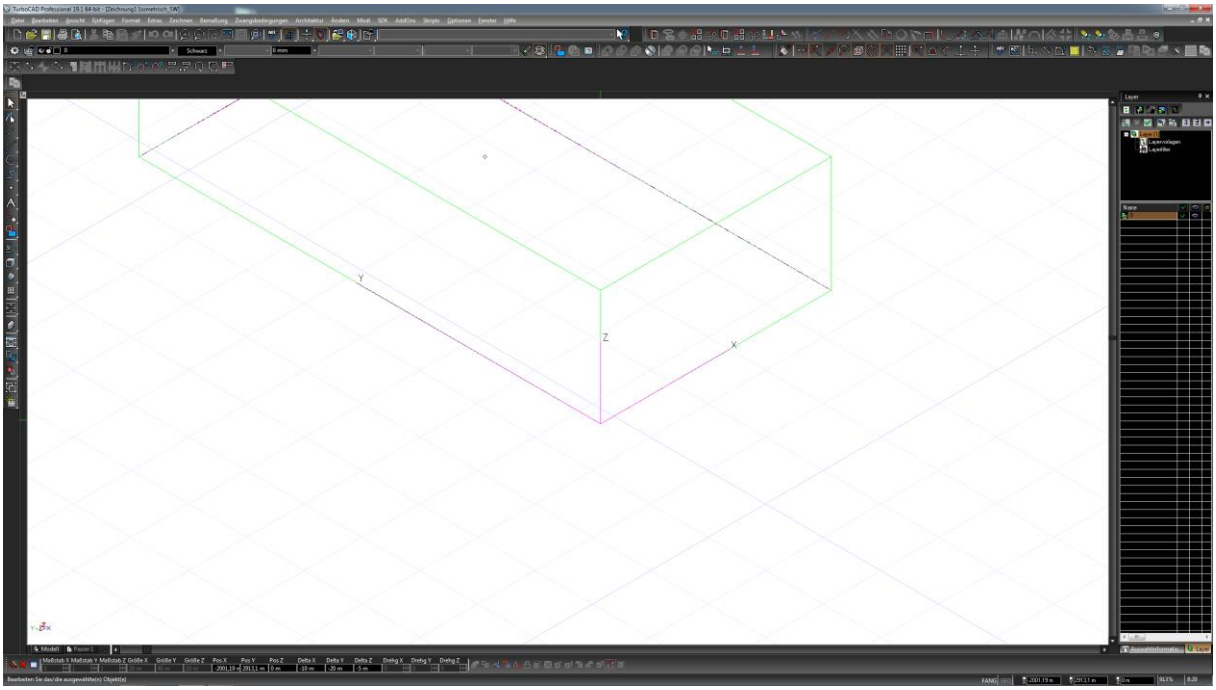


dazu folgende Fragen:

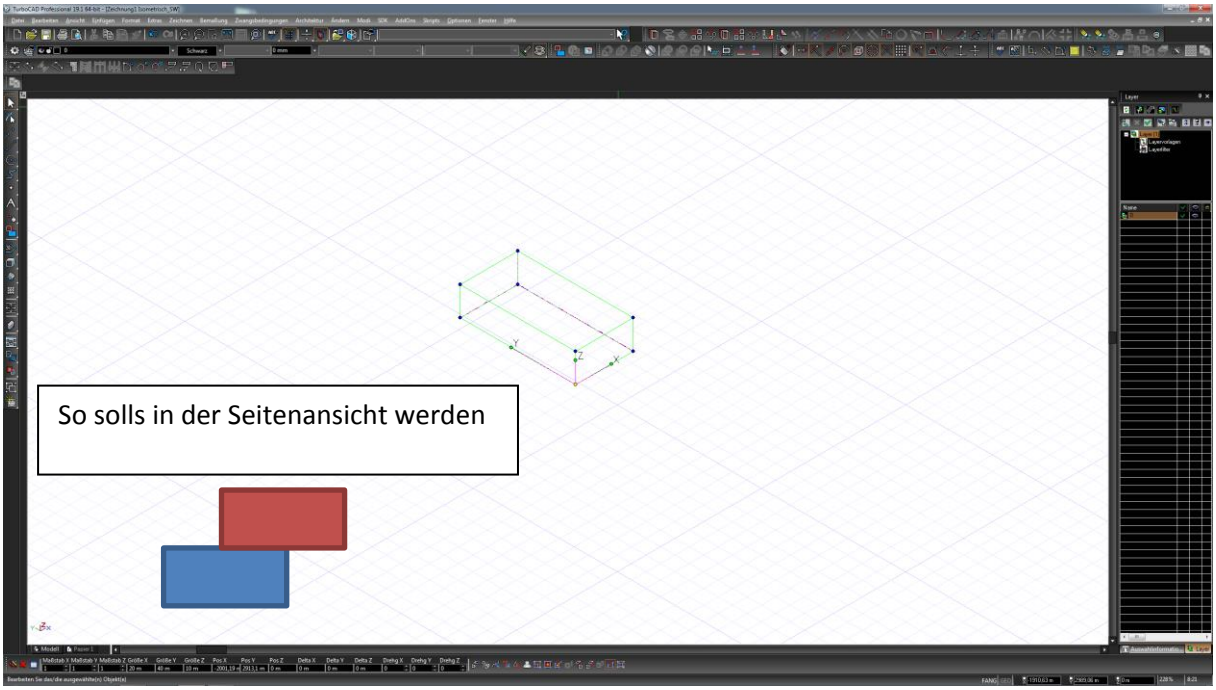
warum hängt der Bezugspunkt nicht direkt am cursor?

warum hüft er herum? (scheint einem Raster zu folgen, das ich nicht sehe)

3. Fang ändern
   RMT, Fang, Scheitelpunkt, „vordersten“ Eckpunkt anklicken



   Ergebnis:



4. Versetzen des Blocks Richtung (10,0,10)
5. 1. Frage: welches Werkzeug nehme ich da? „Kopieren: Linear angepasst einfügen“ oder „Kopieren linear“?