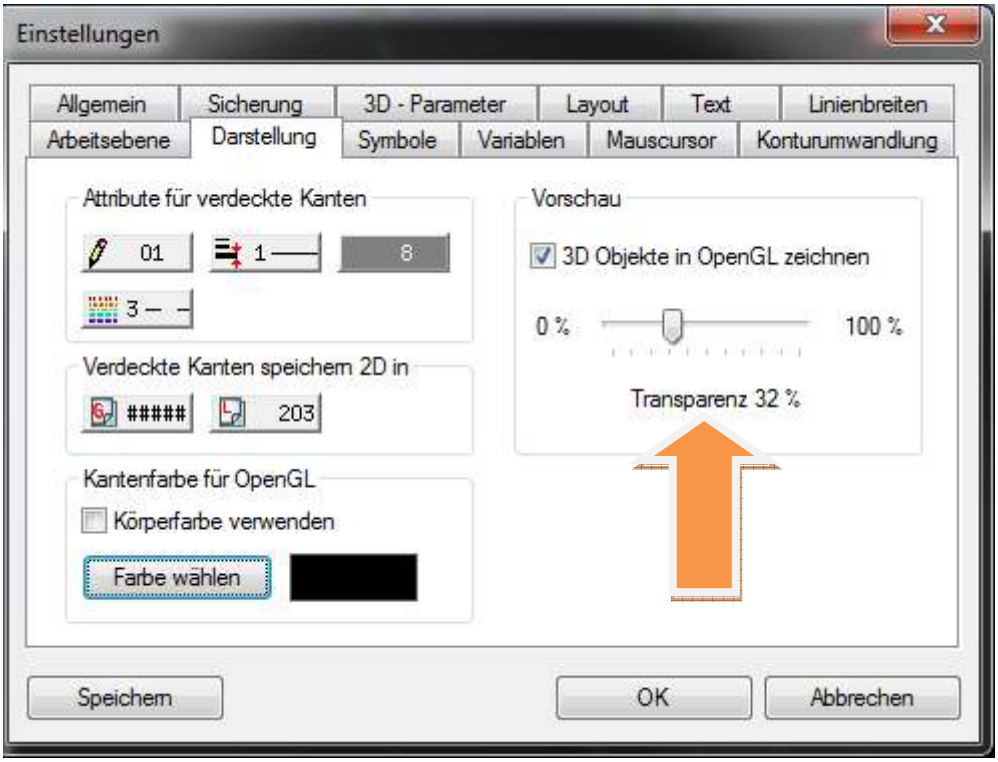
Einstellungen
Allgemein
Sicherung
3D - Parameter
Layout
Text
Linienbreiten
Arbeitsebene
Darstellung
Symbole
Variablen
Mauscursor
Konturumwandlung
Attribute für verdeckte Kanten
01
1
8
3
Verdeckte Kanten speichern 2D in
#####
203
Kantenfarbe für OpenGL
Körperfarbe verwenden
Farbe wählen
Vorschau
3D Objekte in OpenGL zeichnen
0 %
100 %
Transparenz 32 %
Speichern
OK
Abbrechen