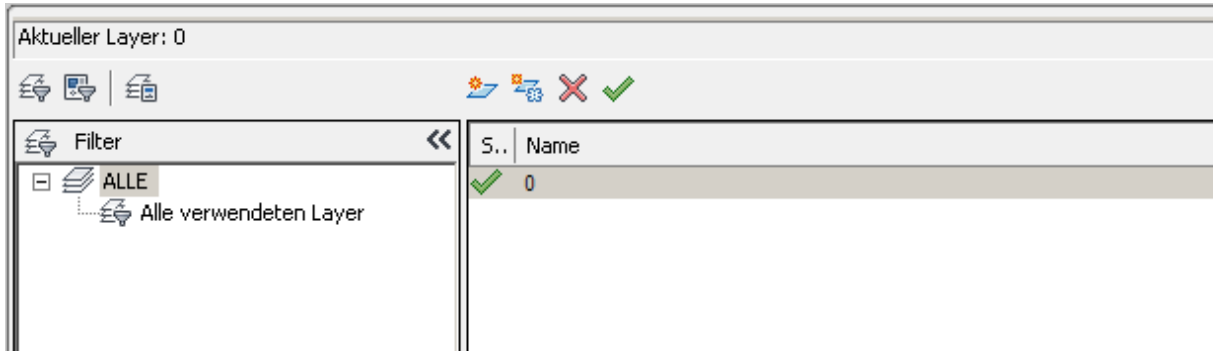


So sieht der Layermanager derzeit aus:



So sollte es aussehen:

