

Dateiformat

Allgemein

STL/VRML

IDF

- Oberflächen-/Volumenkörperelemente
 - Versuche Volumenkörper zu erstellen
 - BREP-Abbildung
 - Oberfläche(n) zusammenfügen
 - Nicht zusammenfügen
 - Elemente zusammenführen
 - Elemente von Kurven/freien Punkten
 - Als Skizze(n) importieren
 - Als 3D-Kurven importieren
 - Mehrkörper als Teile importieren
- Alle Elemente prüfen und Fehler korrigieren
- Import-Diagnose automatisch ausführen (Korrektur)
- Kurventoleranz anpassen:

Einheit

- In Datei festgelegte Einheit
- In Dokumentvorlage festgelegte Einheit

IGES

- IGES-Levels anzeigen

STEP

- Konfigurationsdaten abbilden

UG

- Werkzeugkörper importieren

Zurücksetzen...

Dateiformat

Allgemein

STL/VRML

IDF

Importieren als

- Grafikkörper
- Volumenkörper
- Oberflächenkörper

Einheit:

- Texturdaten importieren

Zurücksetzen...