

Aufbau einer optimalen ASCII-Datei

Datei:

Die Datei enthält alle Angaben ohne Trennung von Leerzeichen. Die Auswertung erfolgt noch Spalten (nicht Worten). Trennzeichen sind daher nicht erforderlich. Wichtig ist nur die klare Angabemöglichkeit der Stellen für die Auswertung.

Beispielaufbau:

```
0001 00000005,496-00000000,797-00000001,58521200000
0002-00000001,559-00000001,487-00000001,51421220000
0003 00000000,000 00000007,088 00000000,07021220000
0004-00000000,006-00000000,002 00000000,00021220000
0005 00000003,038-00000000,018 00000000,07021220000
0006 00000003,085 00000002,717 00000000,07021250000
0007 00000004,759 00000004,351 00000000,07061510450
0008 00000002,331 00000001,432 00000000,05961510630
0009 00000002,331 00000005,221 00000000,06743200000
0010 00000003,230 00000005,925 00000000,07143220000
0011-00000003,622 00000006,735 00000000,10043250000
```

Messung (43 Zeichen)

Stelle	Anzahl Stellen	Beschreibung
1-4	4	4 Stellen geben die Punktnummer an
5	1	Vorzeichen für eventuelle negative Koordinaten für Y-Wert
6-17	12	Y Wert (Hochwert) – 8 Vorkommastellen – 3 Nachkommastellen / mit „.“ getrennt
18	1	Vorzeichen für eventuelle negative Koordinaten für X-Wert
19-30	12	X Wert (Rechtswert) – 8 Vorkommastellen – 3 Nachkommastellen / mit „.“ getrennt
31	1	Vorzeichen für eventuelle negative Koordinaten für Z-Wert
32-43	12	Z Wert (Höhe) – 8 Vorkommastellen – 3 Nachkommastellen / mit „.“ getrennt

Codierung (8 Zeichen)

Stelle	Anzahl Stellen	Beschreibung
44-45	2	2 Stellen geben den Planinhalt an (z.B. 21 für Gebäudekante – siehe unten)
46-47	2	2 Stellen geben das Grafik Element an (z.B. Polygon, Punkt, Kreis)
48-51	4	4 Stellen geben zusätzliche Optionen an, z.B. Kreisdurchmesser, oder wenn die Messung von einem Punkt wieder aufgenommen werden soll – hier muß dann die Punktnummer eingegeben werden

An welcher Stelle die einzelnen Inhalte stehen (z.B. erst Punktnummer, dann Codierung, dann Koordinaten) ist vom Prinzip her egal – dies kann in der Schnittstelle eingestellt werden. Ebenso lässt sich die Anzahl der Stellen für die Koordinaten frei festlegen.

Verfahren

Der Anwender kann beim Messen immer einen mindestens 4-stelligen Code eingeben (in manchen Fällen sind insg. 8 Stellen notwendig)

Anhang

Auszug der Beschreibung der Punkt-Codes für Messpunkte

Tabelle : SOKKIA = D:\dataflor\dataflor survey 2004\SOKKIA.DTF

Code	Beschreibung
00	Standpunkt
01	Grenze
02	Grenzstein
03	Zaun
04	Tür/Tor
05	Böschung OK
06	Böschung UK
07	
08	
09	
10	Gebäude
11	OKFF/DFFR
12	Dachüberstand
13	Lichtschacht
14	

Zusammenstellung aller Graphik-Codes

Tabelle : SOKKIA = D:\dataflor\dataflor survey 2004\SOKKIA.DTF

Zusammenstellung aller Graphik-Codes			
Punkt			
1	0		einfacher Messpunkt (kein Linien-Punkt)
1	1	Durchmesser	einfacher Messpunkt (Darstellung als Kreis mit Durchmesser)
Polygon			
2	0		Anfangspunkt des Polygonzugs
2	2		Fortlaufender Punkt des Polygonzugs
2	3	Punktnummer	Wiederaufnahme von <Punktnummer> zum aktuellen Punkt
2	4	Punktnummer	Fortlaufender Punkt und Schliessen mit <Punktnummer>
2	5		Endpunkt des Polygonzugs
2	6	Punktnummer	Wiederaufnahme von <Punktnummer> und Schliessen mit Punkt
Kurvenlinie			
3	0		Anfangspunkt der Kurvenlinie
3	2		Fortlaufender Punkt der Kurvenlinie
3	3	Punktnummer	Wiederaufnahme von <Punktnummer> zum aktuellen Punkt
3	4	Punktnummer	Fortlaufender Punkt und Schliessen mit <Punktnummer>
3	5		Endpunkt der Kurvenlinie
3	6	Punktnummer	Wiederaufnahme von <Punktnummer> und Schliessen mit Punkt
Bogen			
4	0		Anfangspunkt des Bogens
4	2		Zweiter Punkt des Bogens
4	3	Punktnummer	Zweiter Punkt des Bogens; Startpunkt ist <Punktnummer>
4	4	Punktnummer	Endpunkt des Bogens und Schliessen zu <Punktnummer>
4	5		Endpunkt des Bogens
4	6	Punktnummer	Endpunkt des Bogens; zweiter Punkt ist <Punktnummer>
Kreis			
5	0		Kreis 3 Punkte - erster Punkt
5	1	Durchmesser	Kreis aus Mittelpunkt und Durchmesser; Punkt ist Mittelpunkt
5	2		Kreis 3 Punkte - zweiter Punkt
5	3	Punktnummer	Kreis 3 Punkte - zweiter Punkt, erster ist <Punktnummer>
5	4	Punktnummer	Kreis 3 Punkte - dritter Punkt, Schliessen zu <Punktnummer>
5	5		Kreis 3 Punkte - dritter Punkt
5	6	Punktnummer	Kreis 3 Punkte - dritter Punkt, zweiter ist <Punktnummer>
Liste im Clipboard speichern		Schliessen	