

LAYER

	SPACE DRAW DETAIL-WORKSPACE		Drahtgeometrie Flächenmodellierung Solidmodellierung Zeichnungserstellung Allgemein Strukturierung, Administration
--	-----------------------------------	--	---

Die Funktion LAYER dient dem Verwalten von Layern, Verschieben von Geometrieelementen auf andere Layer, sowie dem Erstellen, Anwenden, Löschen und Ändern von Filtern auf Layer. Weiterhin können bestehende Filter über boolsche Operationen miteinander verknüpft werden.

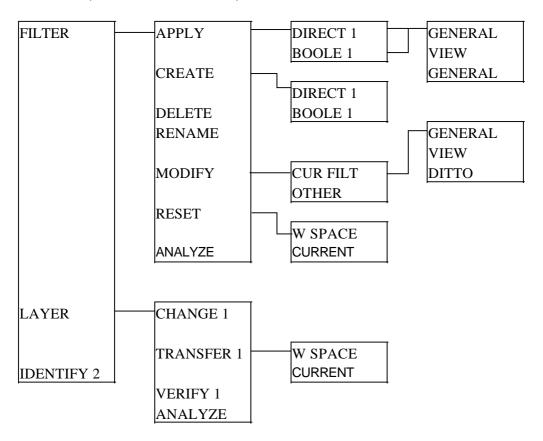
♦ Verweis auf Kochrezepte

Arbeiten im allgemeinen Erste Schritte im CATIA

verwandte Funktionen

Menübaum

LAYER (DR, 2D and 3D SP)



- (1) Dialog Fenster
- (2) Nur für berechtigte Benutzer

Kurzreferenz

FILTER Verwalten von Filtern

APPLY Anwenden eines Filters

DIRECT Auswahl in der Liste

BOOLE Verknüpfen von Filtern mittels Boolscher Operationen

GENERAL Wird auf alle Arbeitsbereiche angewendet

VIEW Wird auf die selektierte Ansicht angewendet

DITTO Wird auf das selektierte DITTO angewendet

CREATE Erzeugt einen Filters

DIRECT Auswahl in der Liste

VIEW Wird auf die selektierte Ansicht angewendet
DITTO Wird auf das selektierte DITTO angewendet

BOOLE Verknüpfen von Filtern mittels Boolscher Operationen

DELETE Ein Filter löschen

RENAME Den Namen eines Filters ändern

MODIFY Einen Filter modifizieren

CUR FILT Veränderungen werden angewendet aber nicht gespeichert

GENERAL Der Filter wirkt auf alle Arbeitsbereiche

VIEW Der Filter wirkt auf eine selektierte Ansicht

DITTO Der Filter wirkt auf alle DITTOs aus dem selben DETAIL

Arbeitsbereich oder auf ein MACRO PRIMITV im SOLID

mode

OTHER Die Veränderung des Filters wird im Modell gespeichert, aber

nicht angewendet

RESET Die Darstellung zurücksetzen

W.SPACE Von Filtern auf allen Arbeitsbereichen in den Standard-Status

CURRENT Von Filtern auf dem aktuellen Arbeitsbereich in den

Standard-Status

ANALYZE Analysieren des Filters, der im aktuellen Arbeitsbereich

genutzt wird

LAYER Verwalten von Layern

CHANGE Wechseln des aktuellen Layers

TRANSFER Transferiert Elemente von einem zum anderen Layer

(s. Untermenü)

VERIFY Zeigt die Elemente des selektierten Layers zu Analyse-

zwecken an

ANALYZE Analysiert die Layer im aktuellen Arbeitsbereich

IDENTIFY Layerbezeichnung ändern

Beispiele

Allgemeines:

- es sind 255 Layer in einem CATIA-Modell vorhanden, nummeriert von 0 bis 254
- nur ein aktueller Layer (wird in der Permanentmenü-Leiste angezeigt: z.B. L = 000)
- ein Geometrieelement kann nur einem Layer angehören
- Umschalten des aktuellen Layer entweder mit LAYER / LAYER / CHANGE oder in der Permanentmenüleiste mit
- Anwendung von Filtern entweder mit LAYER / FILTER / APPLY oder im Pulldownmenü bzw. STRG L
- erscheint bei Layerlisten die Nachricht 'LAYER COMBINATION:KEY TEXT' in der Dialogleiste, können Layeroperationen verwendet werden, um den Status (VIS / INVIS) umzukehren Operatoren sind: + => Vereinigen von Layergruppen
 - => Subtraktion mehrerer Layergruppen voneinander

& => Schnittmenge zweier Layergruppen

Beispiel: 3,10 + 16,32 => Layer 3 bis 10 und 16 bis 32 werden angezeigt maximal 10 Operatoren gleichzeitig sind möglich

FILTER

Verwalten von Filtern.

APPLY

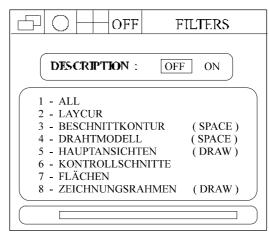
Anwenden von Filtern.

 es stehen 3 Anzeigemodi zur Verfügung :
 GENERAL => Filter wird auf den aktuellen Arbeitsbereich angewendet

VIEW => Filter wird auf Ansichten angewendet DITTO => Filter wird auf Dittos angewendet

DIRECT

Anwendung eines Filters



Im DESCRIPTION-Feld kann man wählen zwischen

OFF => direkte Anwendung eines Filters, nachdem er aus der Liste der vorhandenen selektiert wurde

ON => Liste der im Filter benutzten Layer erscheint, nachdem ein Filter ausgewählt wurde mit 'YES:APPLY' wird der Filter angewendet



Im Feld der definierten Filter sind standardmäßig folgende Filter vorhanden:

ALL => alle Layer werden angezeigt

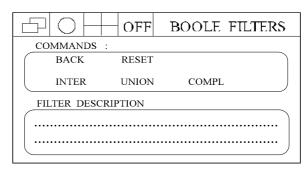
LAYCUR => Geometrie des aktuellen Layer wird angezeigt

NONE => nur bei Unterfunktionen VIEW und DITTO

setzt den auf eine *VIEW* oder ein *DITTO* bezogenen Filter außer Kraft und der in GENERAL benutzte wird aktiviert

Im untersten Feld läßt sich die Liste durch Eingabe einer Zeichenfolge auf bestimmte Filter beschränken

BOOLE Kombination mehrerer Filter

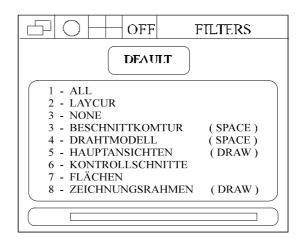


- es können folgende Operationen angewandt werden:
 - UNION => resultierender Filter enthält alle Layer der selektierten Filter
 - INTER => resultierender Filter enthält die gemeinesamen Layer der selektierten Filter
 - COMPL => resultierender Filter enthält alle nicht benutzten Layer des selektierten Filters => Komplementärmenge
- mit BACK kann das letzte Kommando bzw. mit RESET der gesamte erzeugte Filter gelöscht werden
- Bestätigen des definierten Filters mit 'YES:END'
- Anwenden mit 'YES:APPLY'

CREATE

Erzeugen eines Filters

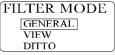
DIRECT



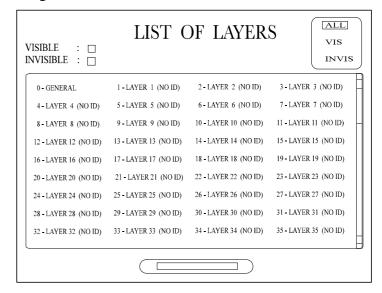


Vorgehensweise:

 im Fenster FILTER MODE festlegen wo der Filter wirksam werden soll



- Selektieren des DEFAULT-Felds => Liste aller Layer erscheint
- Hinweis: Als Referenz kann ein bereits existierender Filter selektiert werden, z.B. NONE.
- Selektieren der Layer, die der Filter enthalten soll
- Erzeugen mit 'YES:CREATE'
- Eingabe des Filternamens 'KEY IDENT'



- 3 Anzeigevarianten sind wählbar:

ALL => alle Layer werden angezeigt

VIS => alle im Filter verwendeten Layer werden angezeigt

INVIS => alle im Filter unsichtbaren Layer werden angezeigt

- durch Eingabe einer Zeichenfolge im unteren Teil läßt sich die Liste auf bestimmte Layer beschränken

BOOLE

Verknüpfen mehrerer Filter mittels Bool'scher Operationen

- Selektion der Filter und Operationskommandos wie bei APPLY / BOOLE
- Bestätigen mit 'YES:END' => Liste der im definierten Filter verwendeten Layer erscheint
- Erzeugen mit 'YES:CREATE'
- Eingabe des Filternamens 'KEY IDENT'

LAYER / TRANSFER

Verschieben von Geometrie auf bestimmte Layer

2 Möglichkeiten stehen zur Verfügung:

W SPACE => Selektion im gesamten Modell möglich

CURRENT => Selektion nur der Elemente, die sich im aktuel-

len

SET bzw. in der aktuellen VIEW befinden



LAYER TRANSFER

LAYER: 17

IDENTIFIER: LAYER 17 (NO ID)

Vorgehensweise:

- Eingabe der Nummer des Layers, auf dem Geometrie abgelegt werden soll oder Selektion in der Liste mit 'YES:CURRENT' wird der aktuelle Layer benutzt
- Selektieren der Elemente die verschoben werden soll (Multiselektion ist möglich)
- Bestätigen mit 'YES:END'
- alternativ dazu geht es auch im Pull-Down-Menü mit FILTER / PUT ON LAYER

LAYER / VERIFY

Analysemöglichkeit, um herauszufinden auf welchem Layer welches Geometrieelement liegt

LAYER VERIFY

LAYER: 17

IDENTIFIER: LAYER 17 (NO ID)

Vorgehensweise:

- Eingabe der Nummer des Layers der überprüft werden soll oder Selektion in der Liste mit 'YES:CURRENT' wird der aktuelle Layer benutzt
- im Fenster VERIFY MODE den Darstellungsmodus wählen

VERIFY MODE

PICK

NO PICK

LAYER / ANALYSE

Mit Hilfe dieser Funktion kann man überprüfen, welche Layer benutzt werden

Die Layerliste läßt sich in drei verschiedenen Modi anzeigen:

ALL => unbenutzte Layer werden gedimmt dargestellt

USED => Anzeige aller benutzten Layer

UNUSED => Anzeige aller unbenutzten Layer

IDENTIFY

Vergabe von neuen Bezeichnungen für die einzelnen Layer Hinweis: nur berechtigten Benutzern steht diese Funktion zur Verfügung