Seit 2015 SP2 hat SOLIDWORKS Composer eine SVG Stapelausgabe!

Einfach im Workshop für Technische Darstellung auf dem Reiter "Mehrfach" (ganz rechts) die Option für "Ansichten" setzen.

📓 🧐 🖓 a SOUDWORKS Composer (64-bit) - (TuT_1_Demontage.smg)		- 8 ×
Datel Start Rendern Autor Stile Transformieren Geometrie Workshops Fenster SOLIDWORKS PDM 🗘 Suche starten		^ 😥*
Image: Construction Image: Construction		
Ansichten • • × Tur 1 Demontage.smg	▼ ×	Workshops
Struktur Zusammenanteit Ansichten		C Technische Darst
		PROFIL
Komponenten	•	AHR (Sihouette per object B 24 □ ≈1 × VECTORISIERUMG Detailonicht Vorschau Soeichem unter
(7)		Schatten
		Linien Fatble Schatt Hotspots Optimen Mehrfa
Abmessungen Komponenten		15 Bilder pro Sekunde
		Bereich (*) Alle
		Auswahl O Sekunden Von 0
Schrittansicht		Marken
Eigenschaften • • × / (9)		Voriage Dateiname: %ifiename%_%imark
		Melensteine Vorlage Dateinan
Networkship	Menge	%fiename%_vie
Back composition	1	Vorlage Dateiname:
Koodnatenyaten bendz Weit 2 SUBFRAME, TRANSMISSION SIDE	1	%filename%_%viewname%
Vetkale Achse Z+ - 3 SWING ARM, FRONT	1	
Kamera Camera - 4 DIN 6921, HEX FLANGE BOLT	2	
Karendone 556.429 (4) 5 DIN 6923, HEX FLANGE NUT	2	
Format Free 6 SHOCK, 165mm	1	
Sete (Brete / Höhe) . 1000 7 SHOCK. 165mm	1	VECTORANSICHT HILFE
		Schwenken: Alt + Linke Maus
Urena speren asseen		Vergrößern: Ctrl + Linke Maus
200m speren Astrieren 9 SHOCK BRACKET, FRONT SWING A		Verkleinern: Ctrl + Shift + Linke Maus
Auswahl spenen		
Henrotebung speren Adaieen	Deutsch 🤀	
Poladana Mala Natara Angela		
	Akteure gesamt	:283 🔊 🔊 🎫 🐼 100%

Dann werden alle Ansichten mit der eingestellten Vektorisierung erstellt!

Noch komfortabler geht's mit Composer SYNC:

- Auf dem Reiter "Dateien" ALLE smg Dateien auswählen, die vektorisiert werden sollen
- Auf dem Reiter "Veröffentlichung" die gewünschten Ausgabeformate wählen:

CAD-AUSGABEFORMATE

SOLIDWORKS Composer (.smg)	Alias Wavefront (.obj)	ACIS text (.sat)
SOLIDWORKS Composer (.smgXml + .smgGeon	n) 🗌 3D Studio Mesh (.3ds)	ACIS binary (.sab)
Komplett aufgegliedert *	Stereolithography (.stl)	IGES (.igs .iges)
SOLIDWORKS Composer (.exe)	Universal 3D (.u3d)	STEP (.stp .step)
PDF (.pdf)	XAML (.xaml)	CATIA V4 (.model .exp)
VRML 2.0 (.wrl)	VDA (.vda)	
3DXML (.3dxml)		
* Nur für CATProduct-, asm ProE-, sldasm-Eingabe	edateien, smgXml-Dateien für Occlusion	
AUSGABEFORMATE FüR VEKTORBILD		
SVG SVGZ CGM EPS		

AUSGABEFORMATE FÜR RASTERBILD

JPEG TIFF BMP PNG

- Unter "Bildkonfiguration" die internen Composer Ansichten und/oder Standardansichten auswählen

E	Bildkonfiguration	
Wählen S	ANSICHTEN Z Nach ob Vorne X Rechts	abeformate Z Ecke links vorne nach oben Ecke rechts vorne nach oben Ecke rechts vorne nach oben Ecke links vorne nach unten Y Ecke rechts vorne nach unten X Ecke rechts hinten nach unten
	Projektion Orthogo	nal
	Anti-Aliasing	
ANSICH	TEN	
	smgView-Datei verwender	1
	🗹 Interne Ansichten verwen	den (nur für .smg, .smgXml, or .smgProj)
PROFIL		
	Hohe Auflösung	Default Profil \sim
	Taskaiseka Davatallura	U.D. (Clinesonthe and Internet) a Charles

- Konvertieren klicken und los geht's

Mit Enterprise SYNC lässt sich das Ganze dann auch über die Kommandozeile steuern, also mit zeitlichem Trigger oder per Workflow!