

Bühne bearbeiten

PhotoView 360 Beleuchtung

Grundlegend **Erweitert**

Hinweis
Schatten im Modus Schattiert sind momentan deaktiviert.

Hintergrund
Keiner

Umgebung
C:\Program Files\SOLIDWORKS
Durchsuchen...

Boden

Bodenreflexionen
 Bodenschatten

Abgewickelter Boden (Hintergrund muss auf 'Umgebung verwenden' eingestellt sein)

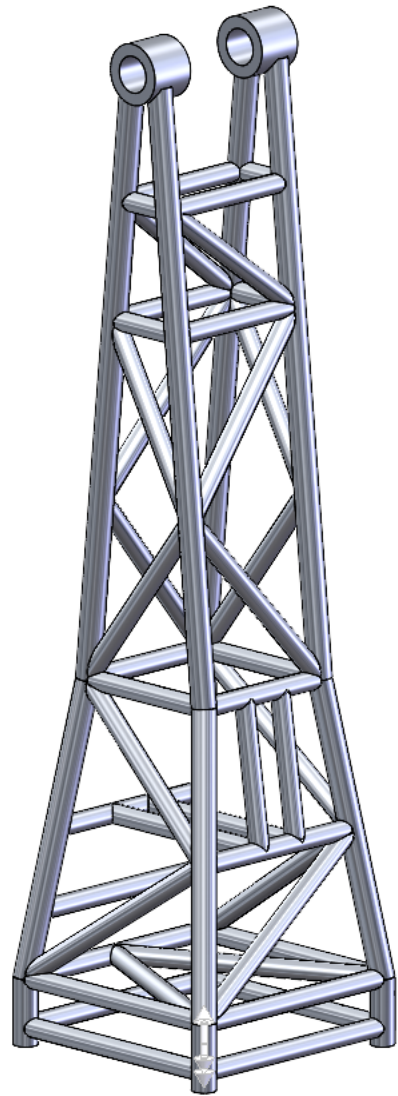
Boden ausrichten auf:
Untere Ansichtsebene

Boden-Offset:
0mm
Aufmaß zu Geometrie

Anzeigestatus (verknüpft)

Dieser Anzeigestatus
 Alle Anzeigestatus
 Anzeigestatus festlegen

Gittermast
Standard<Wie bearbe...
<Standard<Wie b...
Standard<Wie geschw...
<Standard<Wie g...



Speichern unter

LP77-AIT-DEU > DATA (E:) > SW > Files > Beispiele > Parts

Organisieren | Neuer Ordner

Name	Änderungsdatum
Assembly Motion in a Part	15.10.2022 16:14
Einkaufswagen	15.10.2022 16:14
Feder	15.10.2022 16:14
Federn	15.10.2022 16:14
Fräserbahn	15.10.2022 16:14
Muster	15.10.2022 16:14
Nummernschild	15.10.2022 16:14
Skateboard	15.10.2022 16:14
TORX-Schrauben	15.10.2022 16:14
Überschneiden	15.10.2022 16:14
Unwucht	15.10.2022 16:14
Verformen	15.10.2022 16:14

Dateiname: Gittermast.PNG
Dateityp: Portable Network Graphics (*.png)
Beschreibung: .
 PNG nach dem Speichern anzeigen

Systemoptionen - TIF/PSD/JPG/PNG

Systemoptionen | Dokumenteigenschaften | Suchoptionen

Dateiformat: TIF/PSD/JPG/PNG

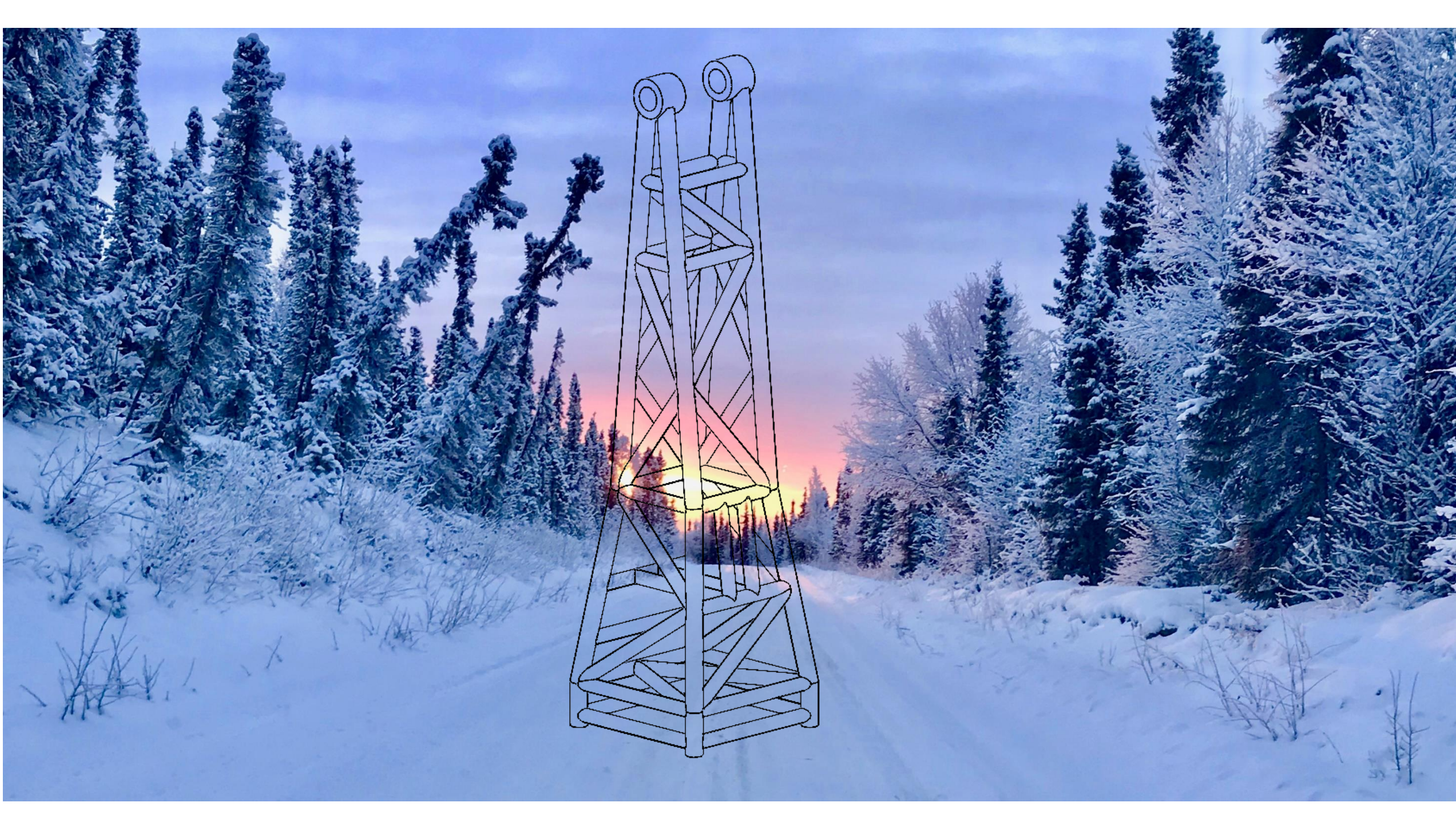
Ausgabe als
Bildtyp: RGB Vollfarbe
Tiff Kompressionsschema: Unkomprimiert
 Hintergrund entfernen
Jpeg-Kompression: Niedrig - Hoch (niedrige Qualität)

Bildschirmaufnahme Aufnahme drucken
 Alle Blätter (mehrere Seiten) Aktuelles Blatt
 Blattgröße(n) Druckgröße
 Textabstand aktivieren (für niedr. Aufl./Größeneinst.)
 Layers einbeziehen, für die eingestellt ist, dass sie nicht gedruckt werden

Druckoptionen für Aufnahme
Punkte pro Zoll: 50
Papiergröße: A - Querformat
Breite: 100.000mm Anpassen
Höhe: 100.000mm Maßstab: 100 %

Exportierte Bilddaten
Breite: 1678 Höhe: 921
Bits pro Pixel: 32

Zurücksetzen...
OK Abbrechen Hilfe



PhotoView 360 Optionen

1.333 : 1

Fixiertes Seitenverhältnis

Hintergrund-Seitenverhältnis verwenden

Ausgabe Umgebungslicht-Okklusion

Bildformat: Portable Network Graphic

Standard-Bilddateipfad: C:\Users\ait\Pictures

Render-Qualität

Vorschau Render-Qualität: Hoch

Endgültige Render-Qualität: Höher

Benutzerdefinierte Render-Einstellungen

Gamma: 1.6

Überstrahlung

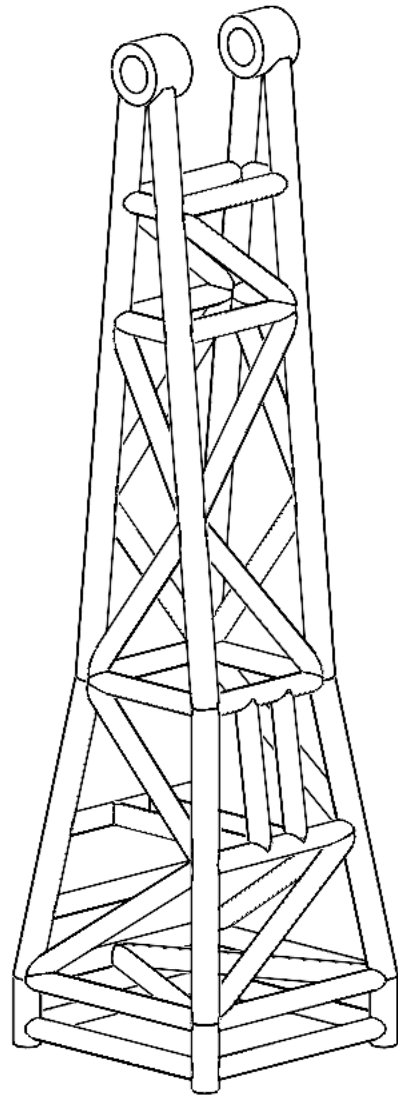
Kontur-/Cartoon-Rendering: Kontur

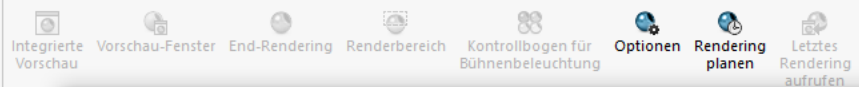
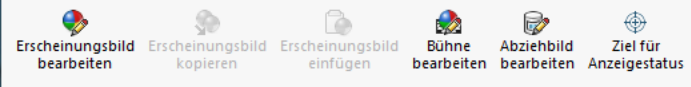
Nur End-Rendering

Linienfarbe bearbeiten...

Direkte Kaustik

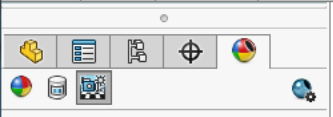
Netzwerk-Rendering





2020

Features Skizze Markierung Evaluieren Render-Werkzeuge SOLIDWORKS Zusatzanwendungen



Bühne, Beleuchtung und Kameras

- Bühne (Einfarbig weiß)
- Umgebung (Kitchen)
- PhotoView 360 Beleuchtungen

End-Rendering

Ausgabe Final Color Output Zoomen 100 %

Bildverarbeitung Vergleich und Optionen Statistik

Erweiterte Bildverarbeitung

Bildverarbeitung

Glüheffekt

Eingabeweißpegel 1.0 W/srm2

Sättigung 100.0 %

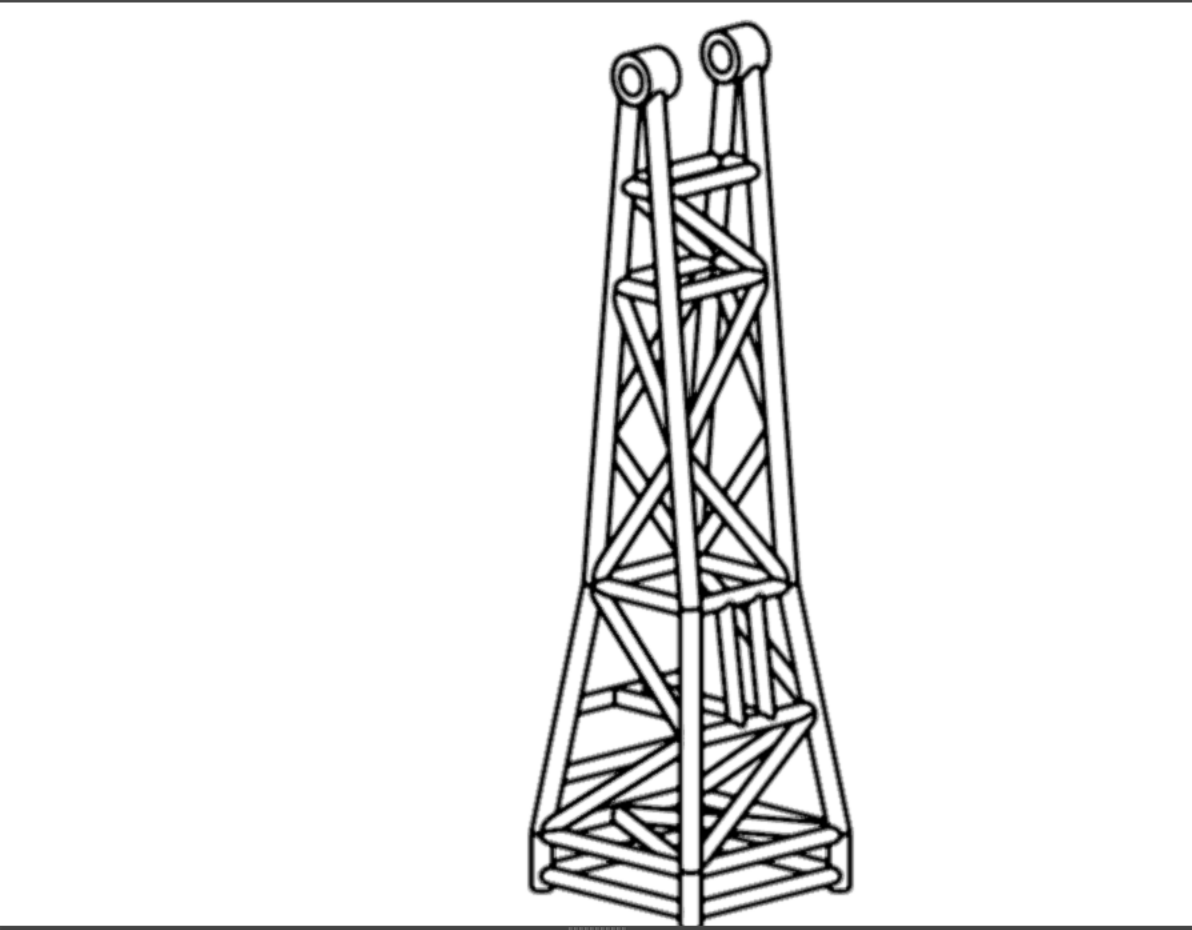
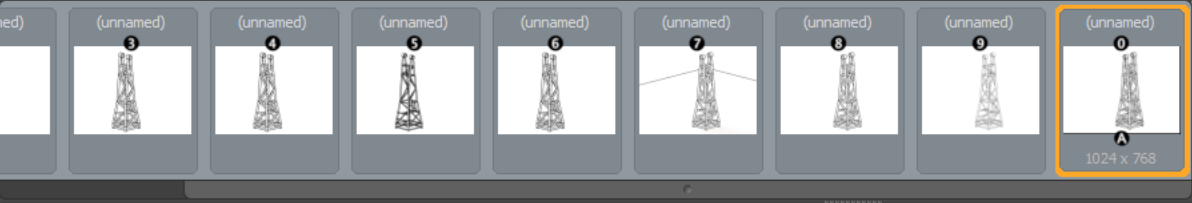


Bild speichern Bild laden Anzeigen Alle



Gittermast.SLDPRT* - PhotoView 360 2020

Anhalten Zurücksetzen Vorschau in Vollauflos...

Vorschaubild speichern

