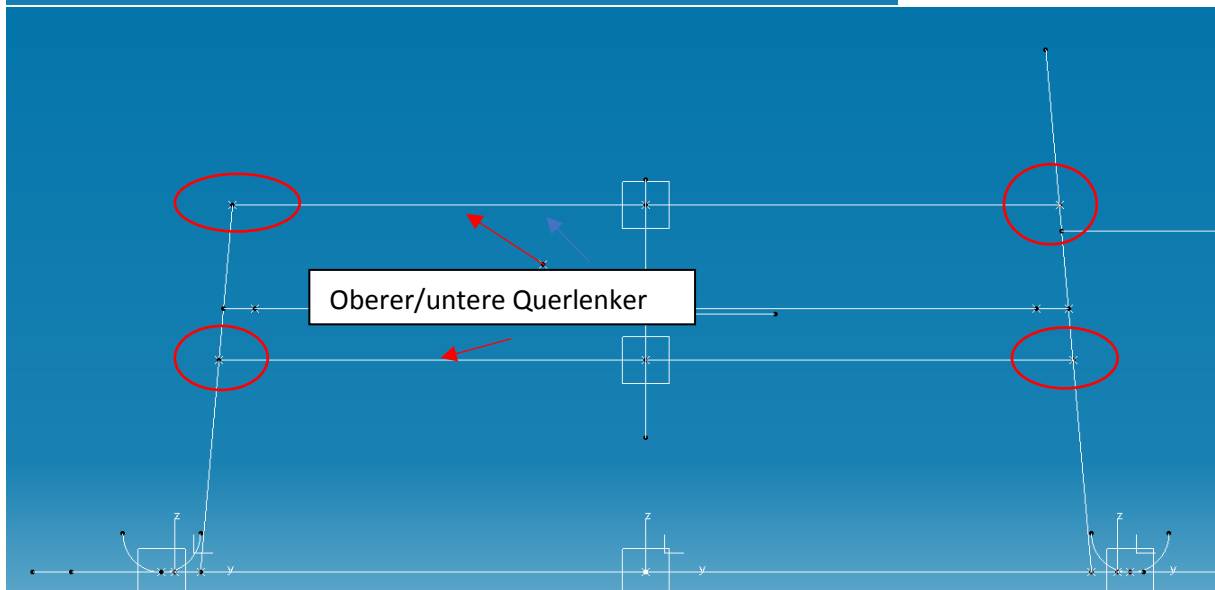
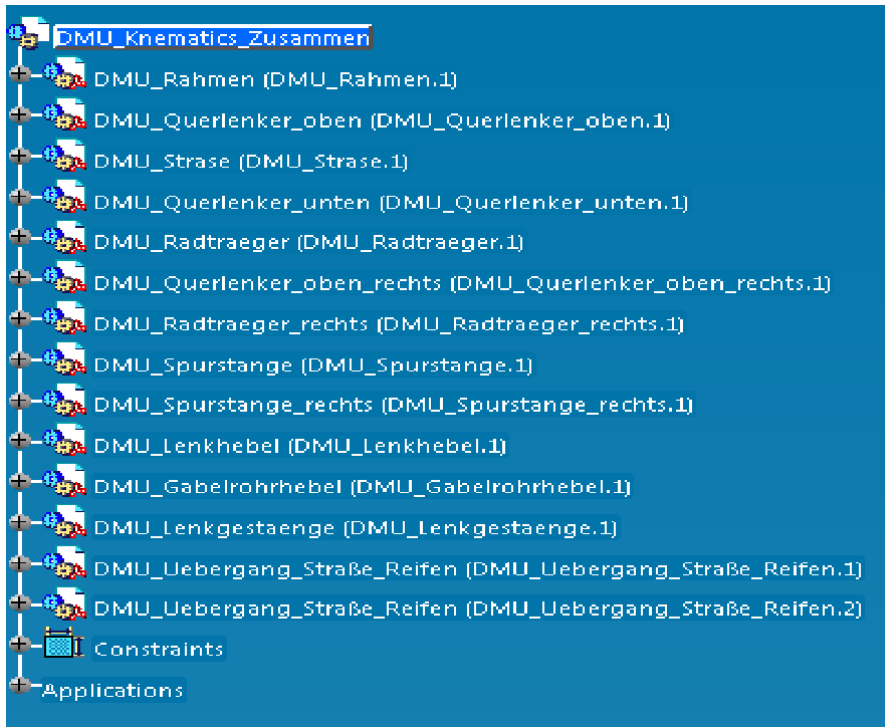


Skelet für DMU



Das Skelet bewegt sich wie gewollt, die Geometrie ist direkt aus Publikation aus dem Fahrzeugskelet übernommen. Die Punkte stellen die Drehpunkte der Tragelenke dar.

Die Querlenker sind so modelliert, dass sie über die Punkte für die Gelenke aus dem Fahrzeugskelet gesteuert werden. Der Abstand zwischen Punkt und Querlenker entspricht genau der Größe des Tragelenkes

