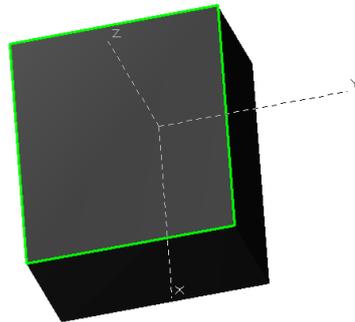


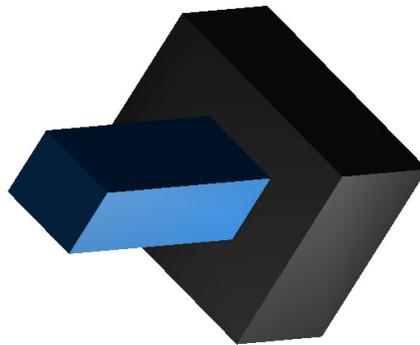
1) ersten Quader zeichnen



2) Arbeitsfläche auf die Facette legen wie der Durchbruch hinkommen soll



3) neuen Quader mit den Abmessungen des Durchbruchs erstellen.



4) den neu erstellten Quader mittels "3D-Differenz" von ersten Quader abziehen und fertig ist das Loch

