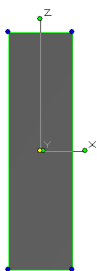
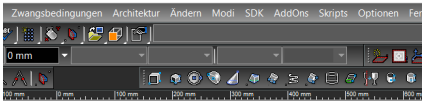


3D Ausrichten wie?

2 Quader (bzw. Fertigteile aus Traceparts) sollen mit der Oberkante auf gleiche Höhe Z gebracht werden **ohne die X oder Y Position** zu verändern.

Mit den diversen „Zusammensetzen“ Möglichkeiten konnte ich keine Variante finden die mir dabei hilft.



Bisher mach ich es so dass ich bei beiden Objekten den Referenzpunkt auf die Oberkante stelle. Dann Nehme ich den Wert des Zielobjektes und kopiere ihn beim zu bewegendem Objekt ein.

Ich hatte gehofft dass es vergleichbar mit der Ausrichten Funktion in 2D so etwas auch für 3D gibt.

