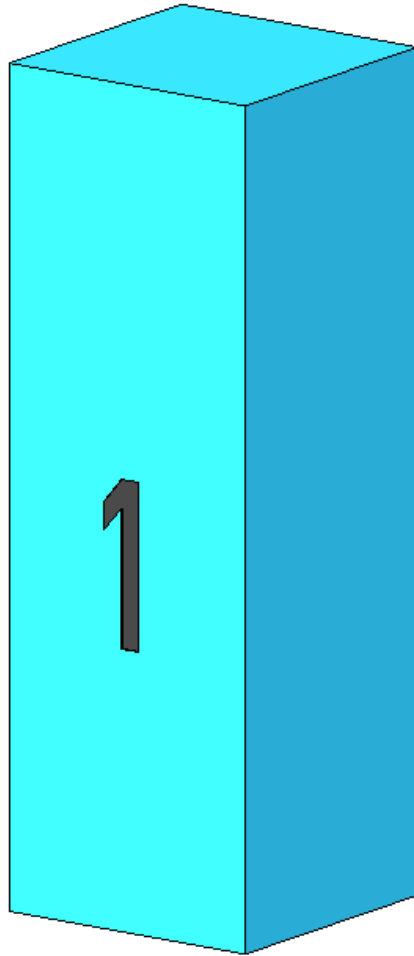


# Übertragen der Orientierung „3D\_1“ auf eine andere Baugruppe



Ansicht

Ansichtsname:

**Gespeicherte Orientierungen**

- Standardorientierung
- Vorgabeorientierung
- 3D
- 3D\_1**
- BACK
- BOTTOM
- FRONT

Name:

Löschen

Orientierung **Perspektive**

Typ: Dynamisch orientieren

**Verschieben**

H

V

Zoom:

Neu einpassen

**3D-Drehen**

Drehen um:  Mittelachse  Bildschirmachse

H

V

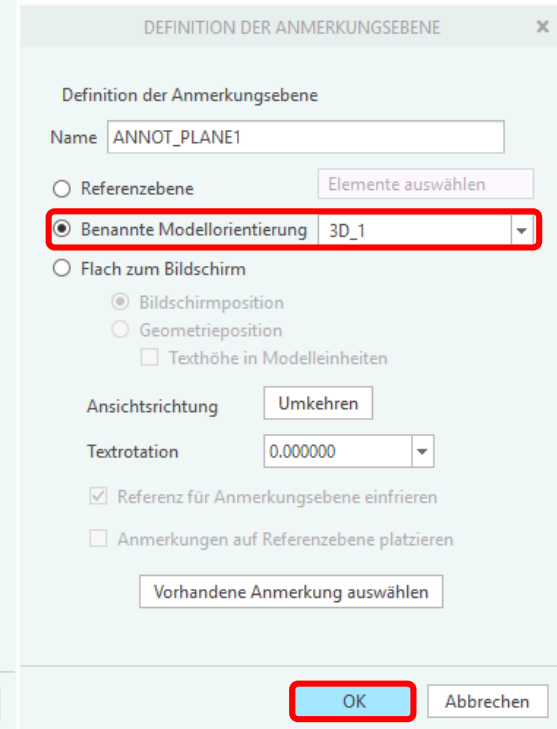
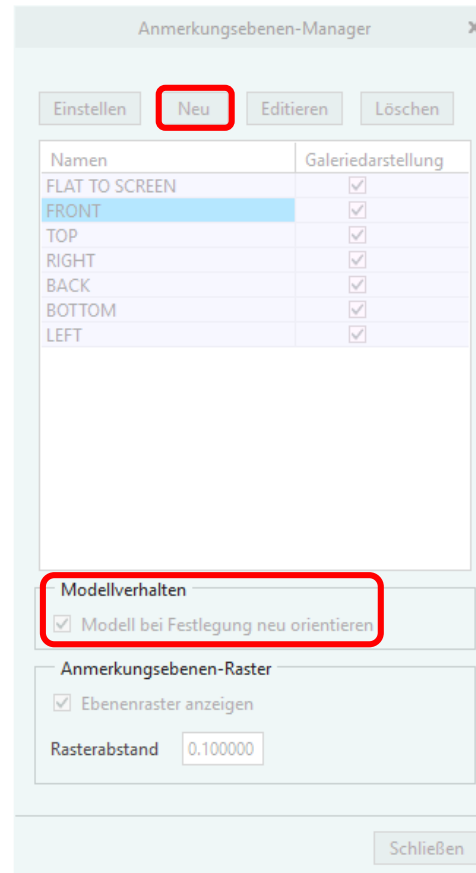
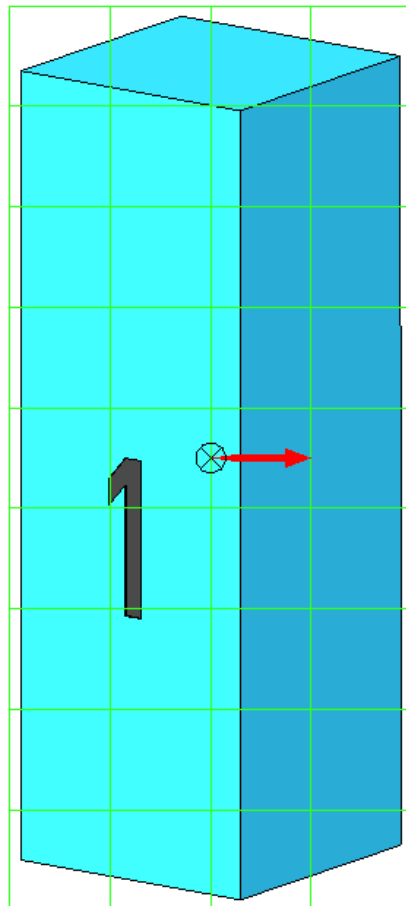
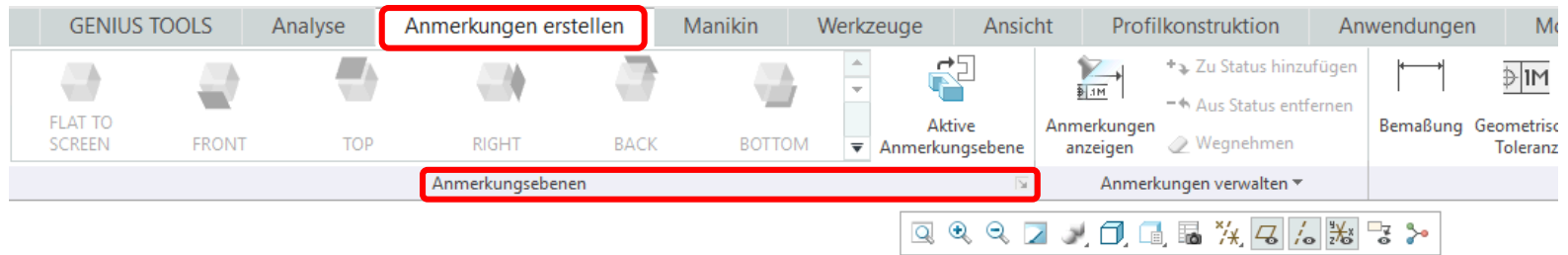
C

Dynamisch aktualisieren

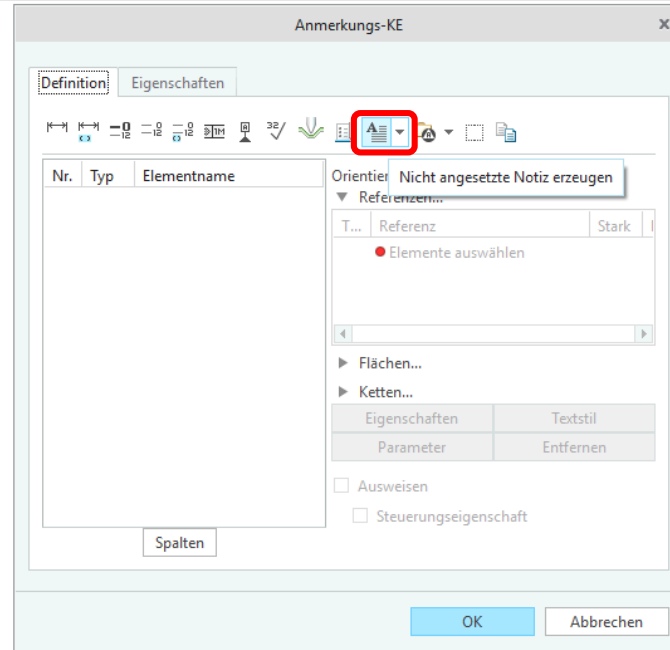
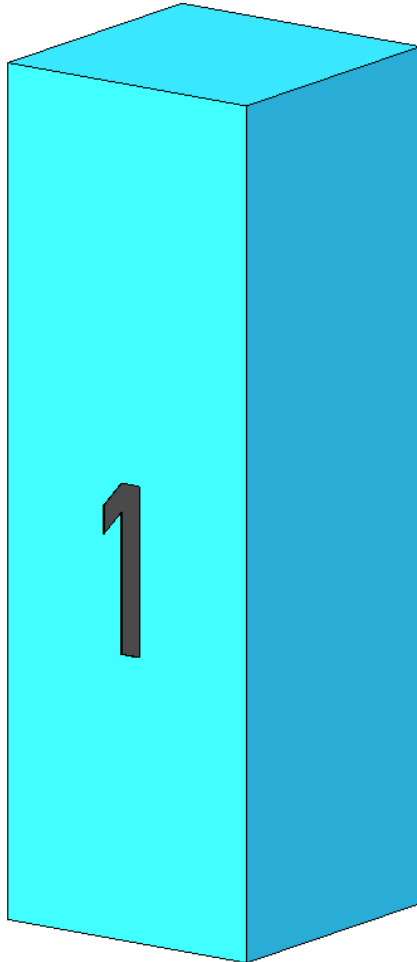
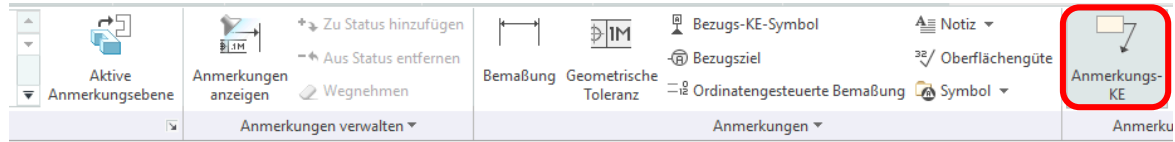
Zurücksetzen

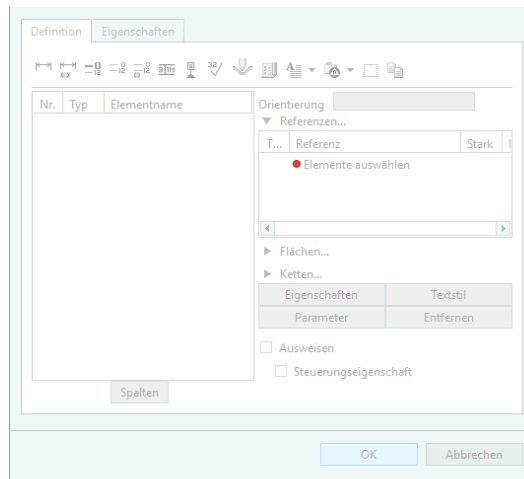
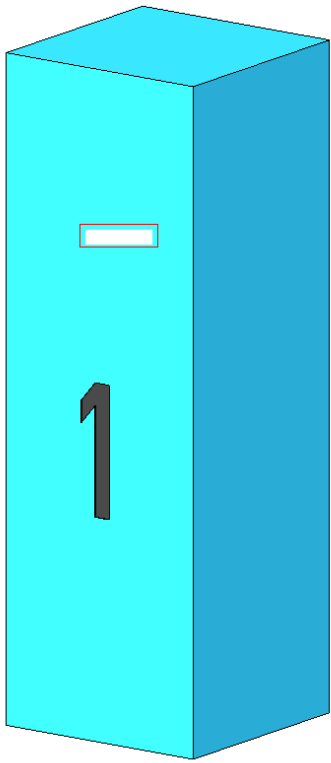
- Anmerkung erstellen → Anmerkungsebenen

- Neu → Haken setzen („Modell bei Festlegung neu orientieren“) → Benannte Modellorientierung wählen (3D\_1)

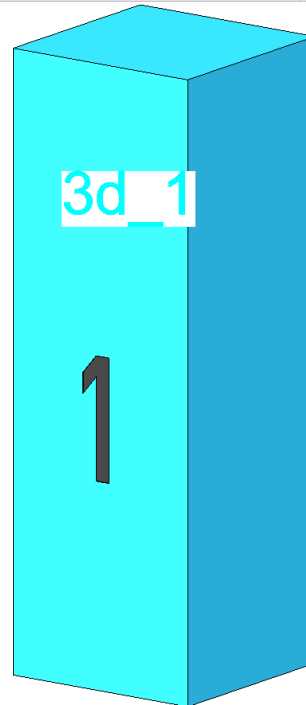


- Anmerkungs-KE → „Nicht angesetzte Notiz“ erzeugen

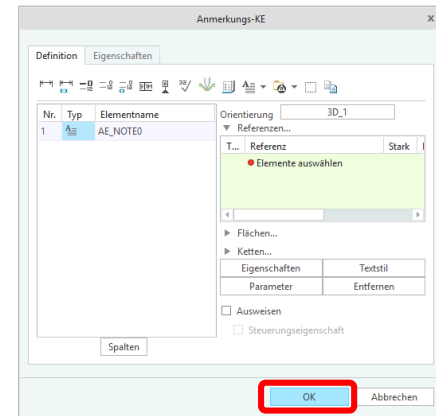




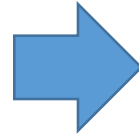
- Textfeld platzieren



- Text eingeben (z.B. 3d\_1)
- mit OK beenden



- Anmerkung kopieren (Strg+C)



- Anmerkung in Baugruppe 2 einfügen (Strg+V)

**Kopieren (Strg+C)**  
Ausgewählte Elemente kopieren.

Modellba	KE-Nr.
TEST_01.ASM	
AC_0	1
AP_RIGHT	2
AP_TOP	3
AP_FRONT	4
AA_X	5
AA_Y	6
AA_Z	7
TEST_01_001.PRT	8
Anmerkung 1	9
AE_NOTED	<Keine>
Hier einfügen	

**Einfügen (Strg+V)**  
Inhalt der Zwischenablage einfügen.

Modellba	KE-I
TEST_02.ASM	
AC_0	1
AP_RIGHT	2
AP_TOP	3
AP_FRONT	4
AA_X	5
AA_Y	6
AA_Z	7
TEST_02_001.PRT	8
Hier einfügen	

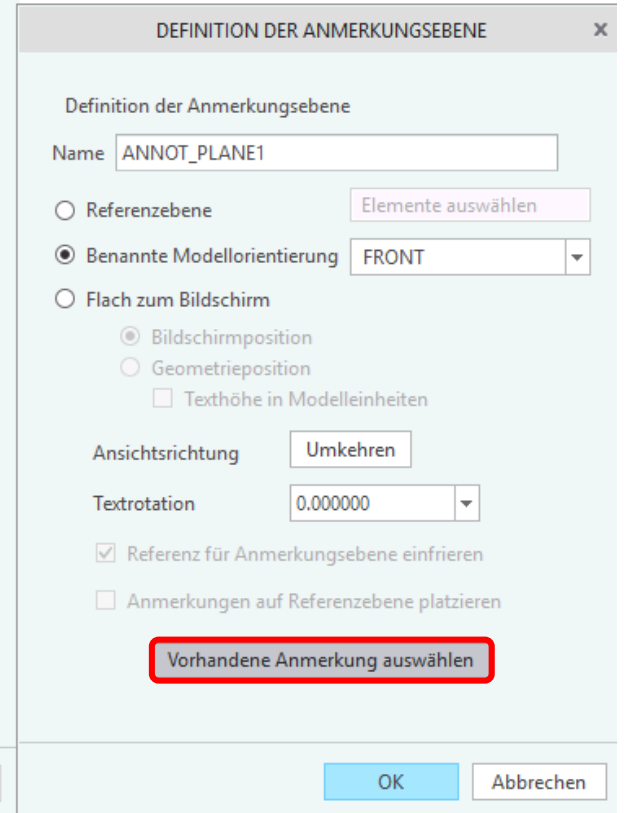
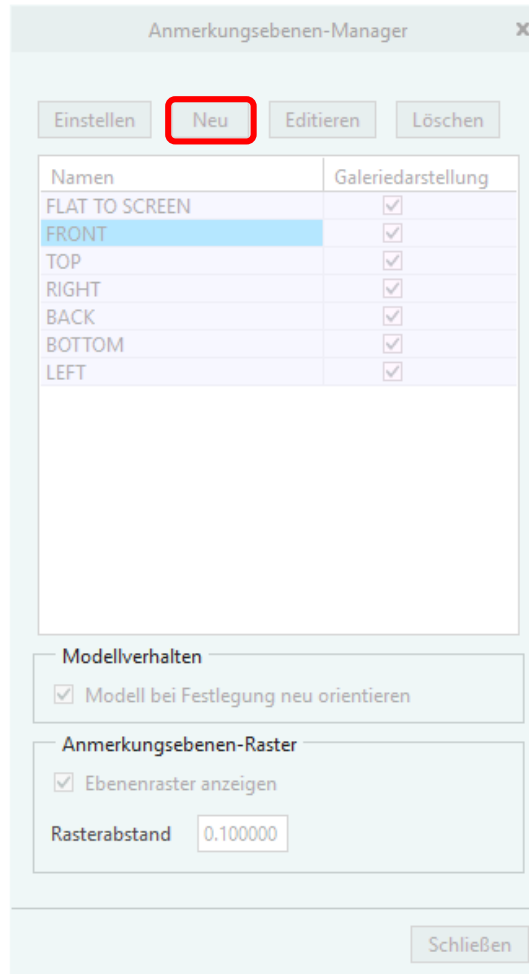
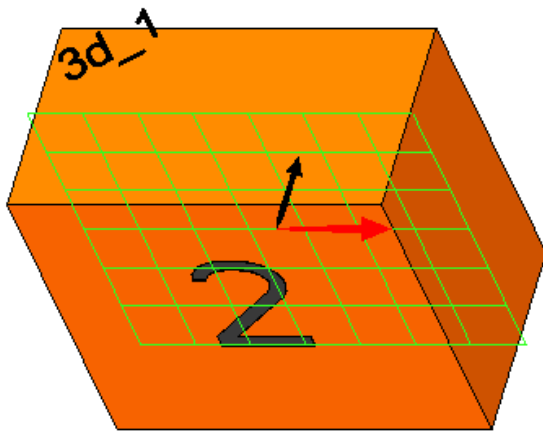
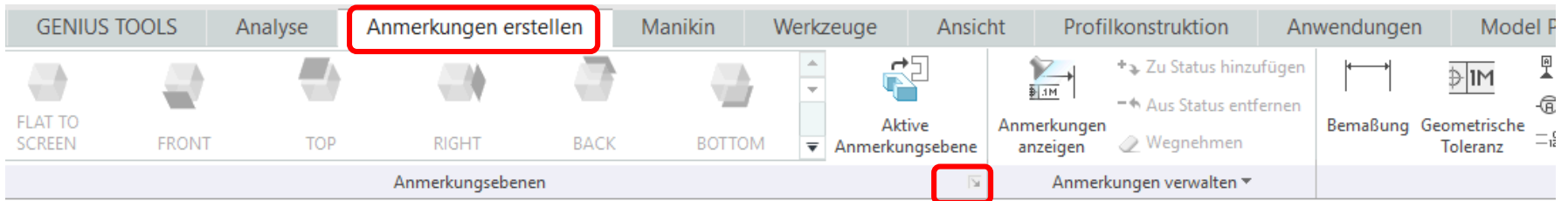
# Ergebnis:

The screenshot displays a CAD software interface with a 3D model of a cube. The top toolbar contains various icons for operations like 'Regenerieren', 'Einbauen', 'Komponenten ziehen', 'Ebene', 'Achse', 'Punkt', 'Koordinatensystem', 'Skizze', 'Bohrung', 'Profil', and 'Drehen'. Below the toolbar is a 'Modellbaum' (Model Tree) with a list of features:

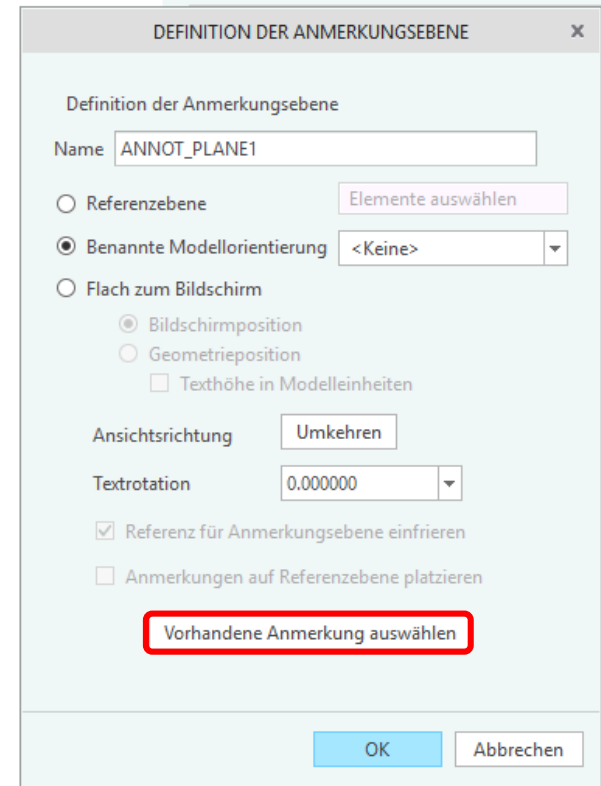
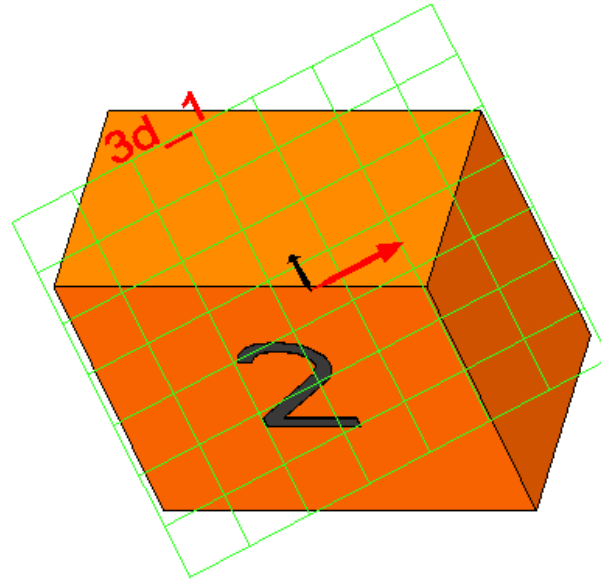
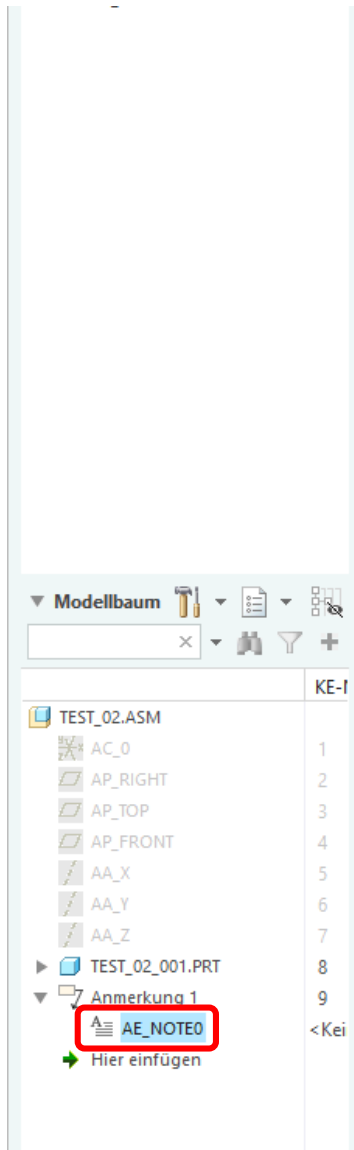
	KE-I
TEST_02.ASM	
AC_0	1
AP_RIGHT	2
AP_TOP	3
AP_FRONT	4
AA_X	5
AA_Y	6
AA_Z	7
▶ TEST_02_001.PRT	8
▼ Anmerkung 1	9
AE_NOTE0	<Kei
→ Hier einfügen	

The 3D model is a cube with an orange color. The top face is labeled '3d\_1' and the front face is labeled '2'.

- Anmerkung erstellen → Anmerkungsebenen
- Neu → Vorhandene Anmerkung auswählen

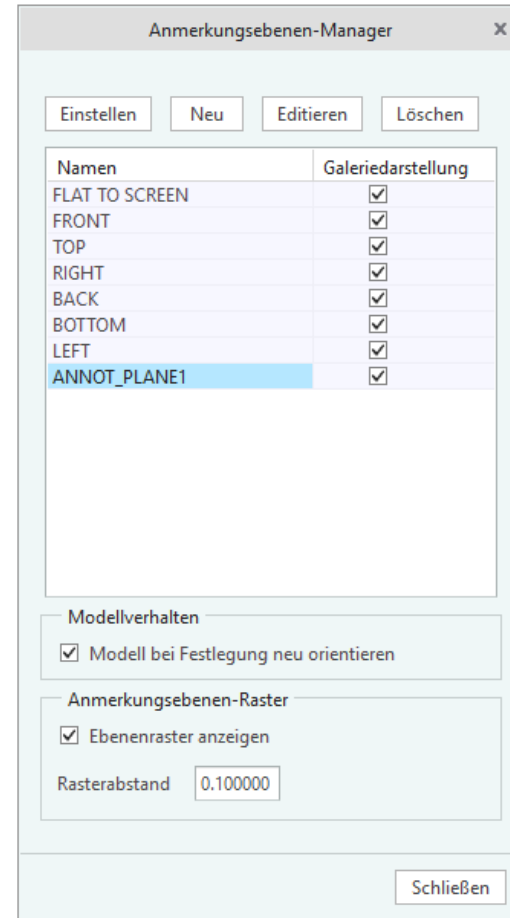
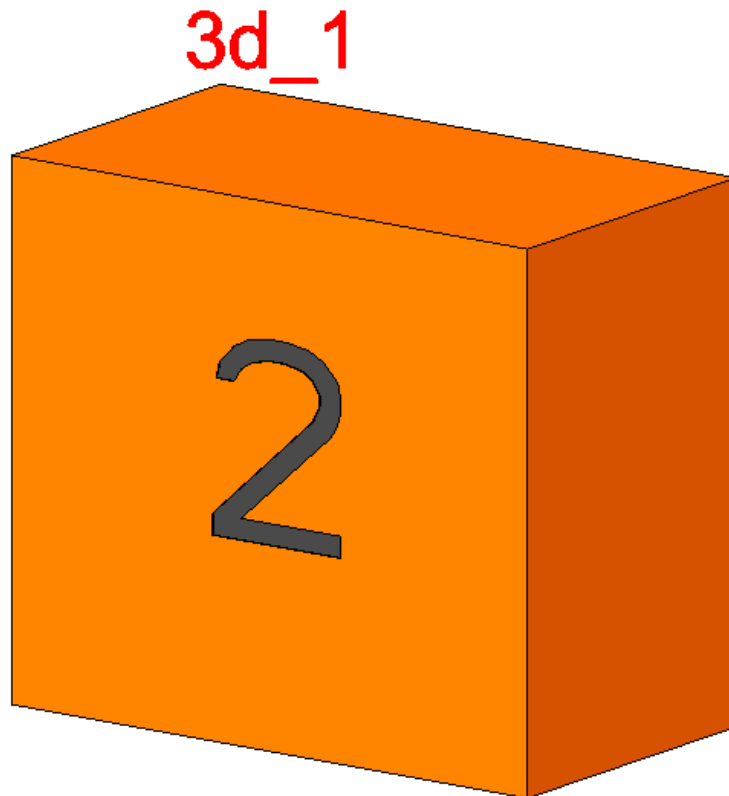


- die zuvor eingefügte Anmerkung (Notiz) auswählen mit OK bestätigen
- wenn der Haken gesetzt wurde („Modell bei Festlegung neu orientieren“), wird automatisch in die Orientierung gedreht





## Ergebnis:



- diese Orientierung lässt sich über den Ansichtsmanager speichern „3D\_1“
- die KEs und Anmerkungsebenen können wieder gelöscht werden

