



Beim ersten Start des Tools wird nach einer Inventordatei gefragt. Diese wird in das Programmverzeichnis kopiert. Wenn Sie das Tool auch für die normalen iProperties nutzen wollen, muß jedes Feld, dass im iPropMan verfügbar sein soll mit einem Wert belegt werden.

Über Auswahl vorbelegen kann im Fenster AllProps für die aktuelle Sitzung eine Vorauswahl getroffen werden. Wird keine Vorauswahl getroffen sind alle Properties verfügbar, die in der Datei mit einem Wert belegt sind.

Das Feld "Wert" im Definitionen-Bereich kann über das Kontextmenü mit einem anderen Iproperty belegt werden. Das iProperty wird für jede Datei individuell ausgewertet. Funktion um z.B. Properties umzuschreiben.

Wird das Property "Bauteilnummer" gewählt und der Wert leer gelassen wird die Bauteilnummer mit dem Dateinamen abgeglichen.

Nach der Definition der Aktionen kann man einzelne Dateien oder auch Ordner auf das Ausgabefenster gezogen werden. Inventordateien werden ermittelt und die Aktionen werden ausgeführt.