

Optionen
 Aktuelles Profil: <<Unbenanntes Profil>> Aktuelle Zeichnung: V_PLLCCG...0110919.dwg

Fensterelemente
 Farbschema: Dunkel
 Bildlaufleisten in Zeichnungsfenster anzeigen
 Zeichnungsstatusleiste anzeigen
 Große Schaltflächen in Werkzeugkästen
 Symbole in Multifunktionsleiste in Standardgröße anzeigen
 QuickInfo anzeigen
 Tastaturkürzel in QuickInfos anzeigen
 Erweiterte QuickInfo anzeigen
 Mausensitive QuickInfo anzeigen
 Layout-Elemente
 Registerkarten Layout und Modell anzeigen
 Druckbaren Bereich anzeigen
 Papierhintergrund anzeigen
 Paperschärfung anzeigen
 Seitenrichtungs-Manager für neue Layouts anzeigen
 Ansichtsfenster in neuen Layouts erstellen

Bildschirmauflösung
 100 Kurven- und Bogenglättung
 2 Segmente in einer Polylinienkurve
 0.01 Glättung von gerenderten Objekten
 2 Konturlinien pro Oberfläche

Bildschirmlistung
 Pan und Zoom mit Pixelbild & OLE
 Nur Pixelbildrahmen markieren
 Flächenfüllung anwenden
 Nur Textbegrenzungsrahmen anzeigen
 Echte Silhouetten für Volumenkörper und Flächen zeichnen

Fadenkreuzgröße
 5

Fading-Steuerung
 XRef-Anzeige: 70
Direktbearbeitung und Beschriftungsdarstellungen
 50

OK Abbrechen Anwenden Hilfe

Optionen
 Aktuelles Profil: <<Unbenanntes Profil>> Aktuelle Zeichnung: V_PLLCCG...0110919.dwg

Datei speichern
 Speichern unter: AutoCAD 2004/LT 2004-Zeichnung (*.dwg)
 Wiedergabefähigkeit für Beschriftungsobjekte beibehalten
 Zeichnungsgrößenkompatibilität beibehalten
 Miniaturvorschau-Einstellungen...
 50 Prozentsatz der inkrementellen Speicherung

Maßnahmen zur Dateisicherheit
 Automatisches Speichern
 10 Minuten zwischen Speichervorgängen
 Sicherungskopie bei jedem Speichern erstellen
 Vollzeit-CRC-Validierung
 Protokolldatei verwalten
 ac\$ Erweiterung für temporäre Dateien
 Sicherheitsoptionen...
 Informationen über digitale Signatur anzeigen

Datei öffnen
 9 Anzahl der zuletzt verwendeten Dateien
 Vollständigen Pfad im Titel anzeigen

Anwendungsmenü
 9 Anzahl der zuletzt verwendeten Dateien

Externe Referenzen (XRefs)
 XRefs bei Bedarf laden:
 Mit Kopie aktiviert
 Änderungen an XRef-Layern beibehalten
 Referenzbearbeitung in aktueller Zeichnung für andere Benutzer zulassen

ObjectARX-Anwendungen
 ObjectARX-Anwendungen bei Bedarf laden:
 Objekt erkennen und Befehl aufrufen
 Proxy-Bilder für benutzerdefinierte Objekte:
 Proxy-Grafiken anzeigen
 Warnung für Proxy-Objekte anzeigen

OK Abbrechen Anwenden Hilfe

Optionen
 Aktuelles Profil: <<Unbenanntes Profil>> Aktuelle Zeichnung: V_PLLCCG...0110920.dwg

Vorgabe-Ploteinstellungen für neue Zeichnungen
 Als Vorgabe-Ausgabegerät verwenden
 4000 Überlänge.pc3
 Letzte erfolgreiche Ploteinstellungen verwenden

Plotausgabe in Datei umleiten
 Vorgabespeicherort für Plot-in-Datei-Operationen:
 X:\

Optionen zur Hintergrundverarbeitung
 Plotten im Hintergrund aktivieren bei:
 Plotten Publizieren

Plot- und Publizierungs-Protokolldatei
 Plot- und Publizierungsprotokoll automatisch speichern
 Ein kontinuierliches Plot-Protokoll speichern
 Ein Protokoll pro Plot speichern

Autom. publizieren
 Automatisches Publizieren

Allgemeine Plotoptionen
 Beim Wechsel des Plottergeräts:
 Layout-Papierformat beibehalten
 Plottergerätpapierformat verwenden
 Benachrichtigung Systemdruckwarteschlange:
 Niemals benachrichtigen (Fehler nicht protokollieren)
 OLE-Plotqualitäts:
 Automatisch auswählen
 Beim Plotten von OLE-Objekten OLE-Anwendung verwenden
 Systemdrucker ausblenden

Plotversatz angeben relativ zu
 Druckbereich Papiertrand

OK Abbrechen Anwenden Hilfe

Optionen
 Aktuelles Profil: <<Unbenanntes Profil>> Aktuelle Zeichnung: V_PLLCCG...0110919.dwg

3D-Leistung

Aktuelles Zeigegerät

Eingabe annehmen von:
 Nur Digitalisierer
 Digitalisierer und Maus

Optionen zur Layoutregenerierung
 Regenerierung beim Layoutwechsel
 Registerk. Modell und letztes Layout in Cache
 Registerk. Modell und alle Layouts in Cache

Optionen für DB-Verbindung
 Verknüpfungsindex in Zeichnungsdatei speichern
 Tabellen schreibgeschützt öffnen

Allgemeine Optionen

 Dialogfeld für OLE-Textgröße anzeigen
 Signal bei Fehler in Benutzereingabe
 Datei acad.lsp mit jeder Zeichnung laden
 Lange Symbolnamen zulassen

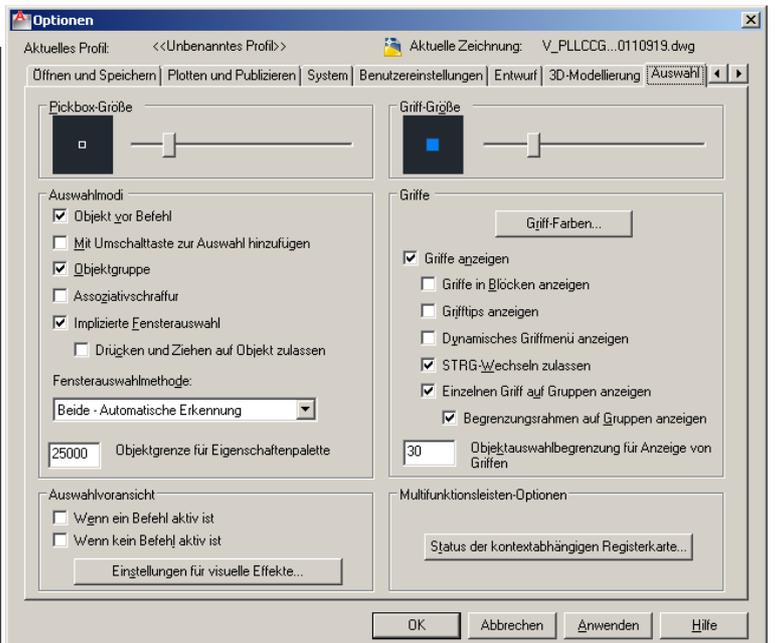
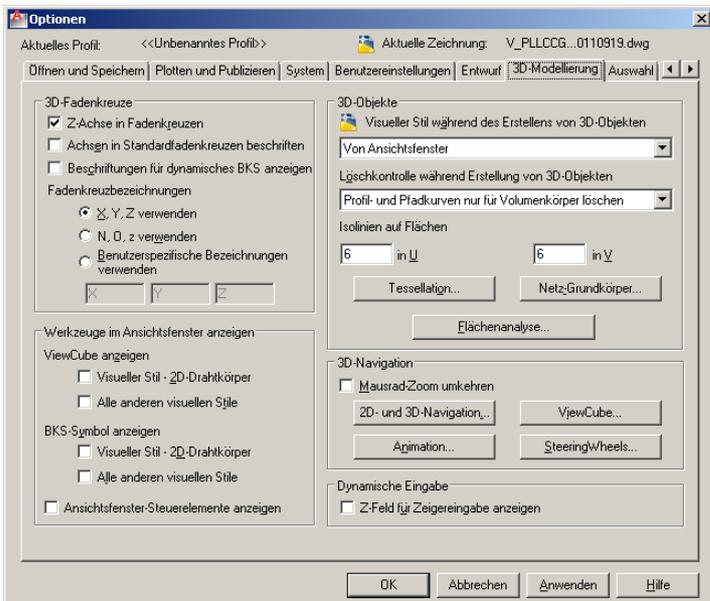
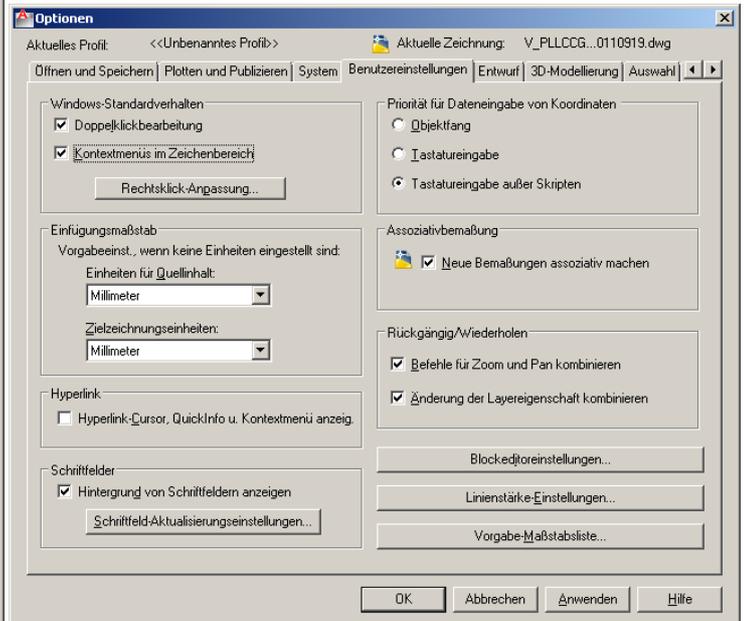
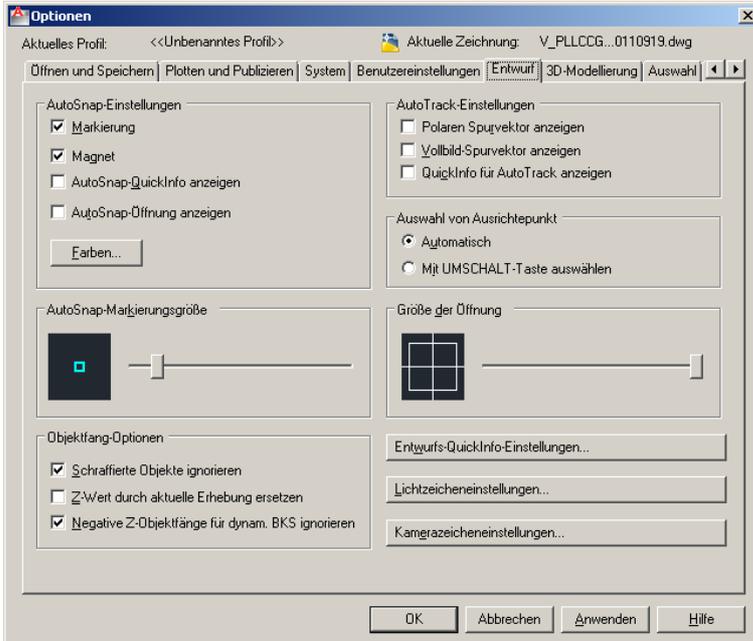
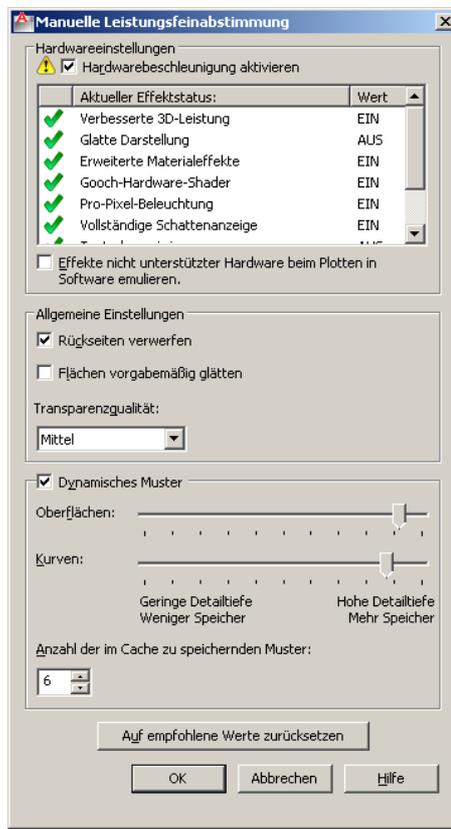
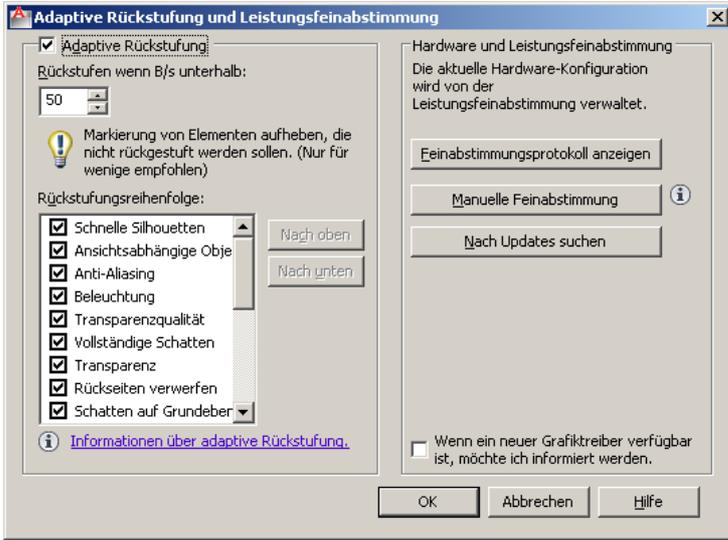
Live-Aktivierer-Optionen
 Live-Aktivierer im Web suchen
 5 Maximale Anzahl der erfolgreichen Überprüfungen

Autodesk Exchange
 Auf Online-Inhalte (einschließlich Hilfe) zugreifen, wenn verfügbar

Offlinehilfe-Browser:
 Internet Explorer (unterstützt alle Funktionen)
 Vorgabe-Systembrowser

InfoCenter

OK Abbrechen Anwenden Hilfe



Leistungsfineabstimmungs-Ergebnisprotokoll
Version: 18.2.0.1
Datum der letzten Feinabstimmung: 20.09.2011
Computerkonfiguration

Prozessorgeschwindigkeit : 2.8ghz
RAM : 16343 MB
3D-Gerät

Name : NVIDIA Quadro FX 580
Hersteller : NVIDIA
Chipsatz : Quadro FX 580
Arbeitsspeicher : 4071 MB
Treiber : 8.17.0012.7589

Ihr Computer enthält ein nicht zertifiziertes 3D-Gerät.

Es werden fortlaufend Grafikkarten und 3D-Bildschirmtreiber getestet und zu einer Liste auf der Autodesk-Website hinzugefügt.

Sie können jederzeit in der aktuellen Zertifizierungsliste nach Aktualisierungen und Downloads suchen. Führen Sie den Befehl 3DKONFIG aus, und klicken Sie auf die Schaltfläche Nach Updates suchen.

Aktueller Anwendungstreiber: acaddm10.hdi

ktueller Effektstatus:

Verbesserte 3D-Leistung: Verfügbar und aktiviert
Glatte Darstellung: Verfügbar und deaktiviert
Gooch-Schattierung: Verfügbar und Verwendung der Hardware
Beleuchtung pro Pixel: Verfügbar und aktiviert
Volle Schattenanzeige: Verfügbar und aktiviert
Texturkomprimierung: Verfügbar und deaktiviert
Erweiterte Materialeffekte: Verfügbar und aktiviert
Verfügbare Anwendungstreiber und Effektunterstützung:

Software-Treiber

Effektunterstützung:

Verbesserte 3D-Leistung: Nicht anwendbar
Glatte Darstellung: Nicht anwendbar
Gooch-Schattierung: Nur Software-Emulation
Beleuchtung pro Pixel: Nicht anwendbar
Volle Schattenanzeige: Nicht anwendbar
Texturkomprimierung: Nicht anwendbar
Erweiterte Materialeffekte: Nicht anwendbar

Autodesk-Treiber: Nicht zertifiziert

Effektunterstützung:

Verbesserte 3D-Leistung: Verfügbar
Glatte Darstellung: Verfügbar
Gooch-Schattierung: Verfügbar
Beleuchtung pro Pixel: Verfügbar
Volle Schattenanzeige: Verfügbar
Texturkomprimierung: Verfügbar
Erweiterte Materialeffekte: Verfügbar