



Zuweisen eines Materials

[Überblick](#) [Optionen](#) [Verwandte Themen](#)

1. Auf  (**Materials (Materialien)**) klicken.
2. Im Dialogfenster **Materials (Materialien)** auf  (**Library (Bibliothek)**) klicken.
3. Wenn das Dialogfenster [Dialogfenster "Search Criteria" \(Suchkriterien\)](#) erscheint, auf **OK** klicken. Es erscheint eine Liste der verfügbaren Materialien.
4. Ein Material oder mehrere Materialien auswählen und auf **OK** klicken. Mit gedrückter Umschalttaste oder Strg-Taste und gleichzeitigem Klicken, können Sie mehrere Einträge auswählen.
5. Den Materialnamen im Dialogfenster **Materials (Materialien)** auswählen und dann die Geometrie im Grafikfenster auswählen und auf **Apply (Anwenden)** klicken. Es erscheint eine Statusmeldung, die angibt, dass das Material zugewiesen wurde.

Ändern oder Erzeugen von Materialien

Um Materialeigenschaften zu ändern oder um ein neues Material zu erzeugen, müssen Sie zuerst eine Kopie eines vorhandenen Materials erzeugen. Im Feld **Name** des Dialogfensters **Materials (Materialien)** einen Namen für das neue Material eingeben und ggf. die Eigenschaften ändern. Auf **Apply (Anwenden)** klicken, um das neue Material zu erzeugen.

Zuweisen eines geänderten Materials zu einem Teil

Um ein geändertes Material einem Teil zuzuweisen, wählen Sie die Geometrie im Grafikfenster aus, und stellen Sie sicher, dass das geänderte Material im Dialogfenster **Materials (Materialien)** ausgewählt ist. Auf die Schaltfläche **Apply (Anwenden)** klicken. Es erscheint eine Statusmeldung, die angibt, dass das Material zugewiesen wurde.