


Materialien - Überblick

[Vorgehensweise](#) [Optionen](#) [Verwandte Themen](#)

Verwenden Sie **Materials (Materialien)**, um Materialien und Materialeigenschaften auszuwählen und zu definieren, die in den zu erzeugenden Simulationen und Mechanismen verwendet werden sollen.

Position

- Werkzeugleiste **Advanced Simulation (Erweiterte Simulation)** (nur FEM) →  **(Materials (Materialien))**
- **Simulations-Navigator** (FEM aktiv) → Gitterknoten → MT3 → **Edit Attributes (Attribute bearbeiten)** → **Material**
- **Simulations-Navigator** (Simulation aktiv) → Gitterknoten → MT3 → **Edit Attribute Overrides (Elementattributaufhebungen)** → **Material**