

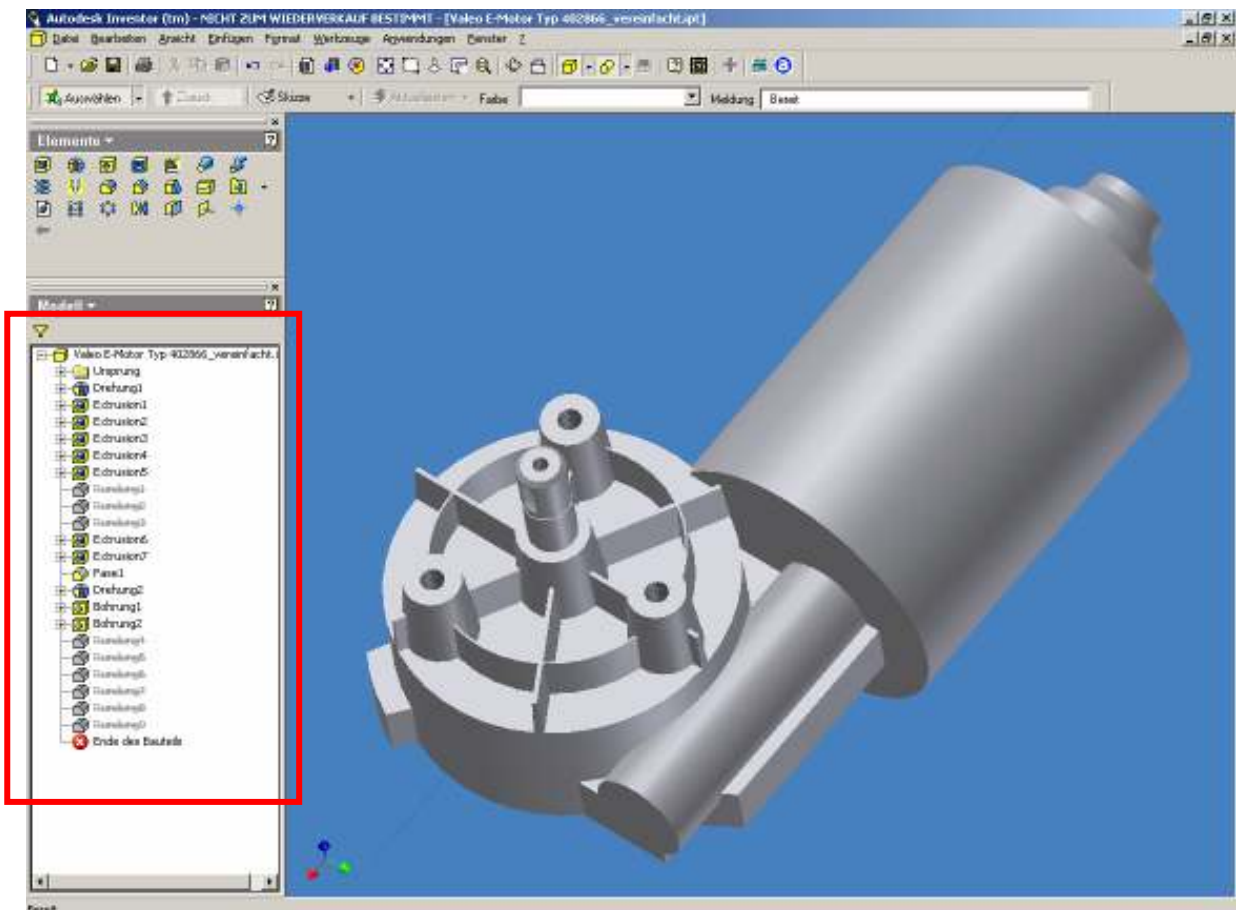
Dokument-Information:

Dokument Nr.:	12423423	Version:	Original
Status:	00301 - In Arbeit		
Erstellt von:	Jürgen Wagner	am:	12.09.2003
Zuletzt bearbeitet von:	JWagner	am:	16.06.2005

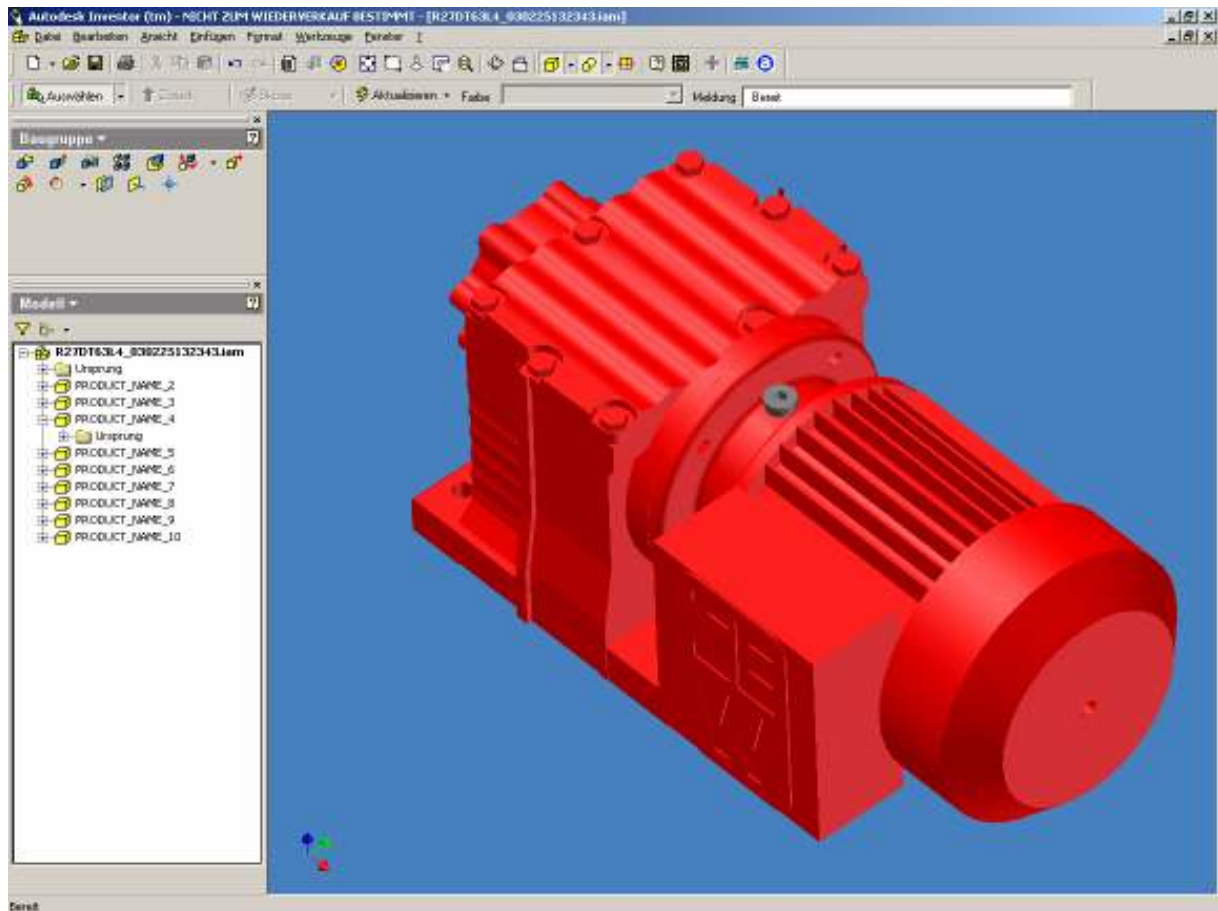
1 Vereinfachen von Baugruppen

2 Topologisches Vereinfachen

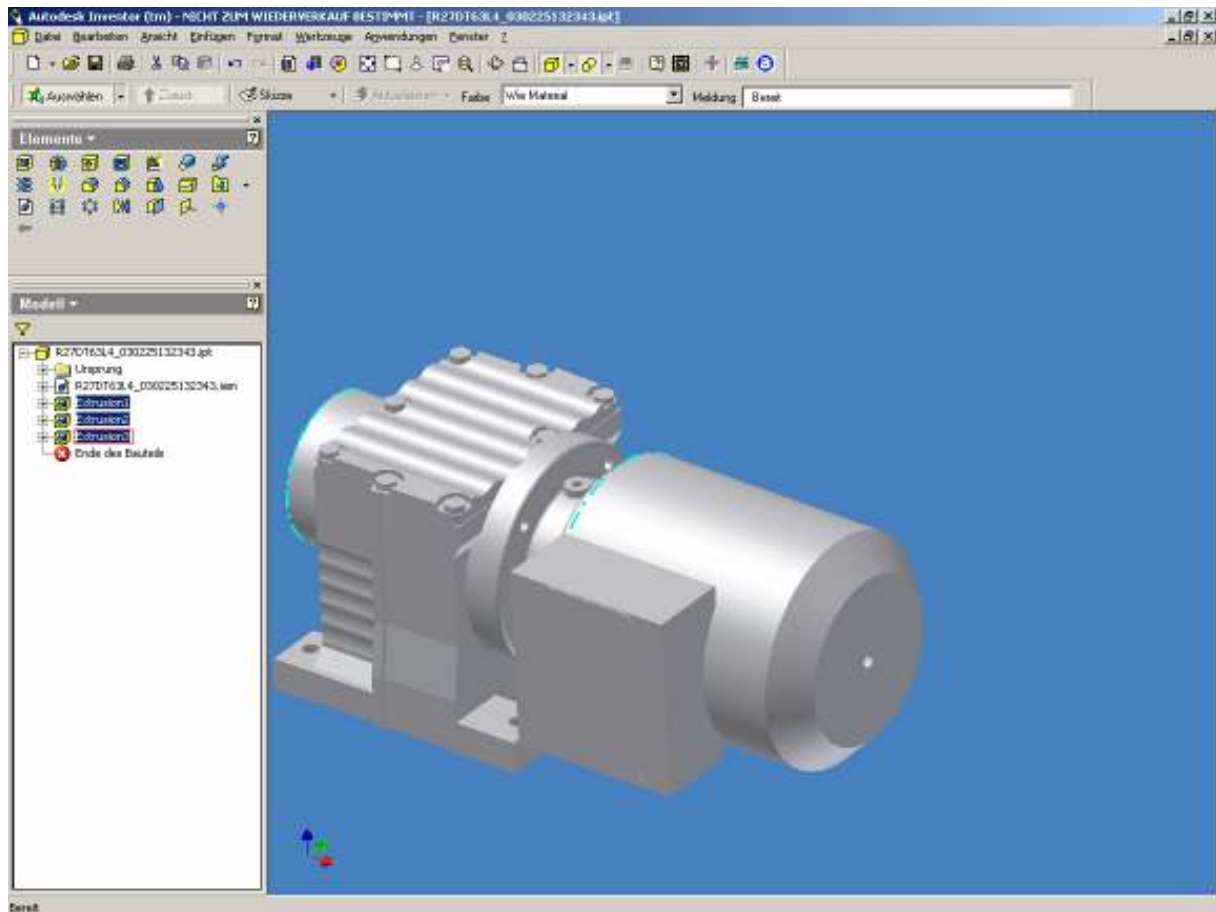
2.1 Valeo E-Motor Typ 402866_vereinfacht



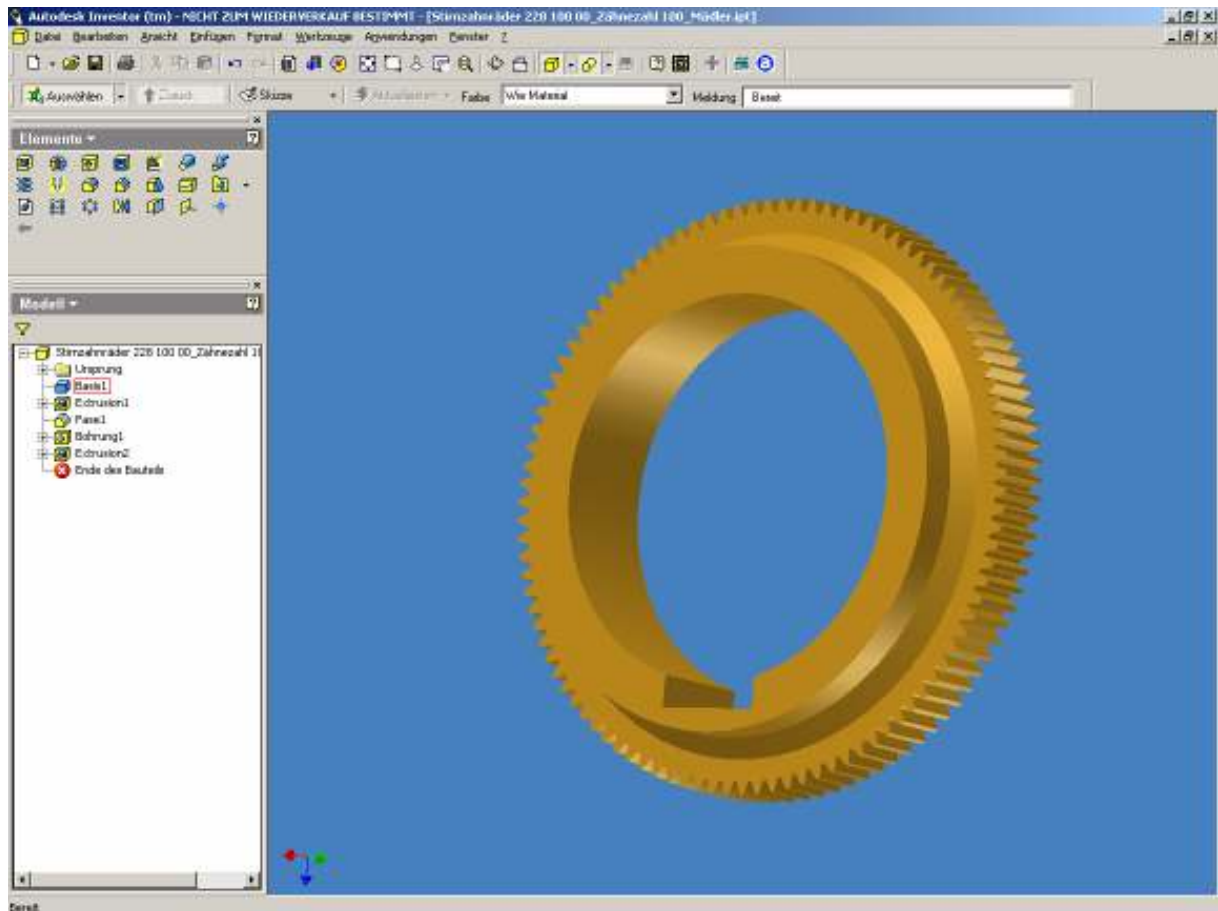
2.2 R27DT63L4_030225132343



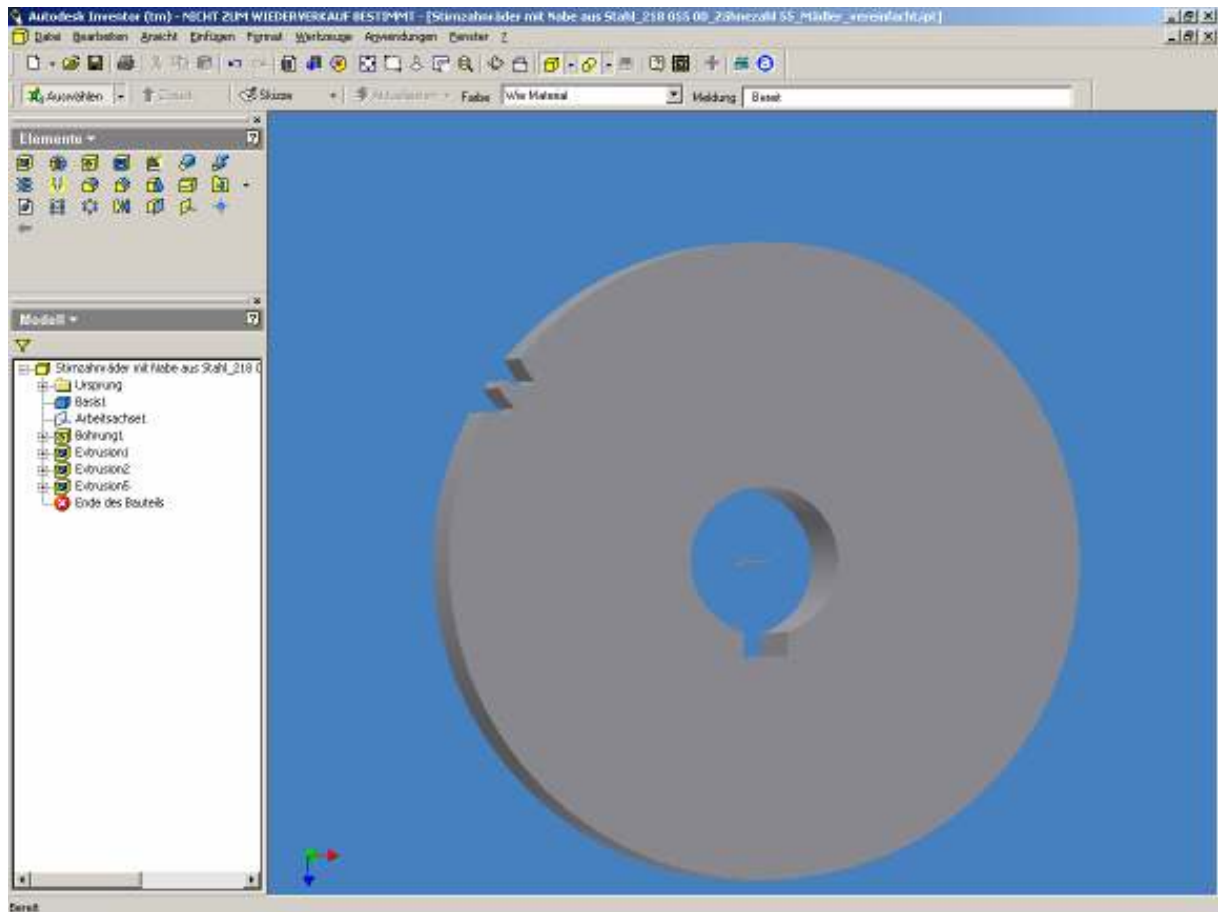
abgeleitet und vereinfacht:



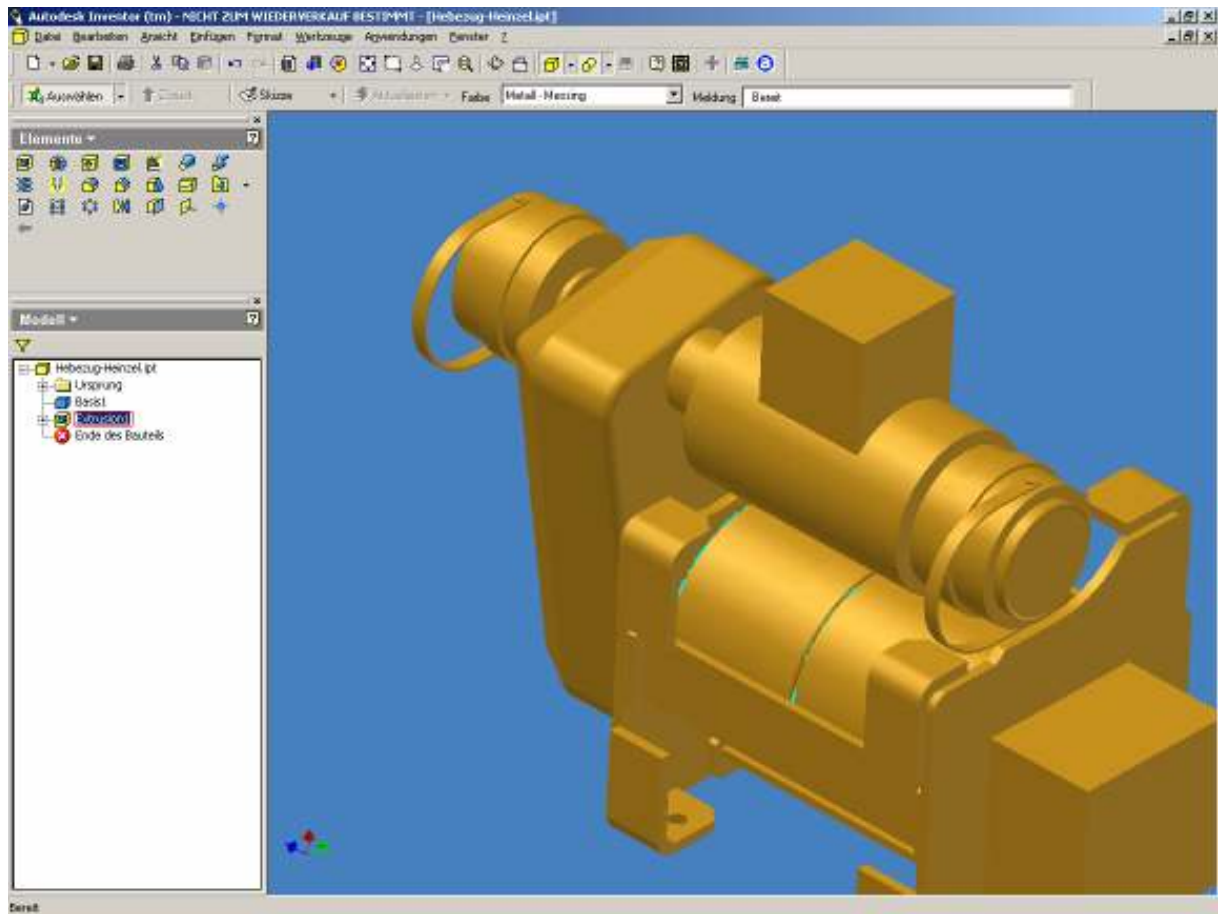
2.3 Stirnzahnräder 228 100 00_Zähnezahl 100_Mädler



Z.B. so:

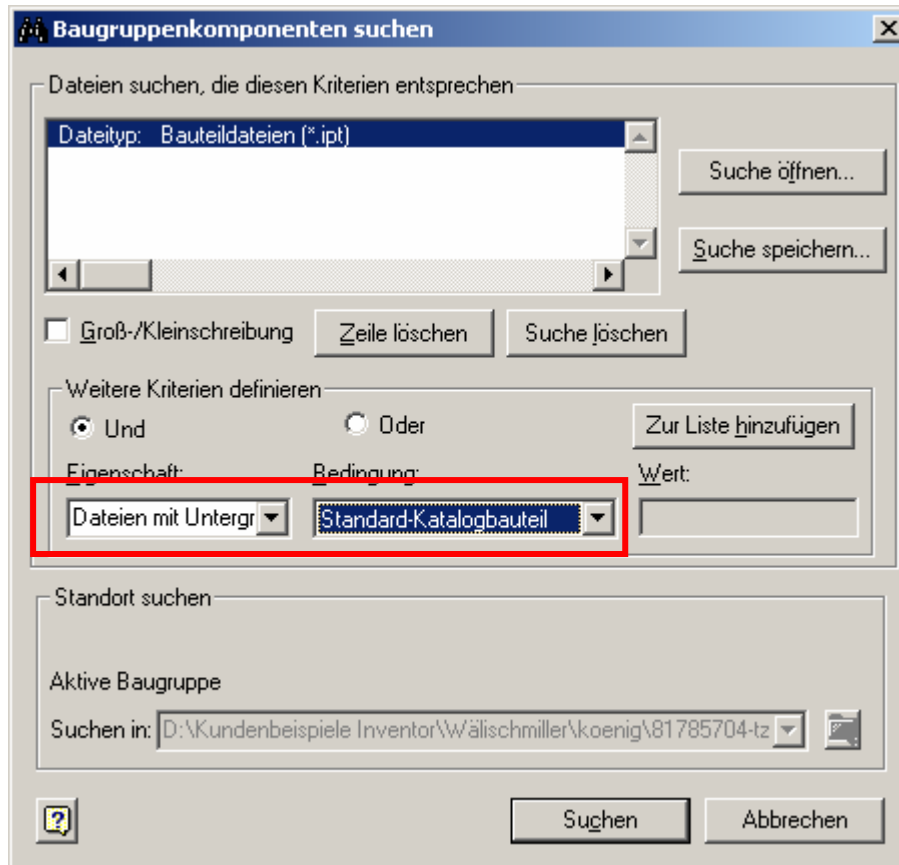


ZF z.B. zeichnet nicht eine Zahn! Für was auch zieht nur Performance!



2.4 Normteile ausblenden und in der Zusammenstellung nicht benötigte Teile (z.B. in Unterbaugruppen) ausblenden

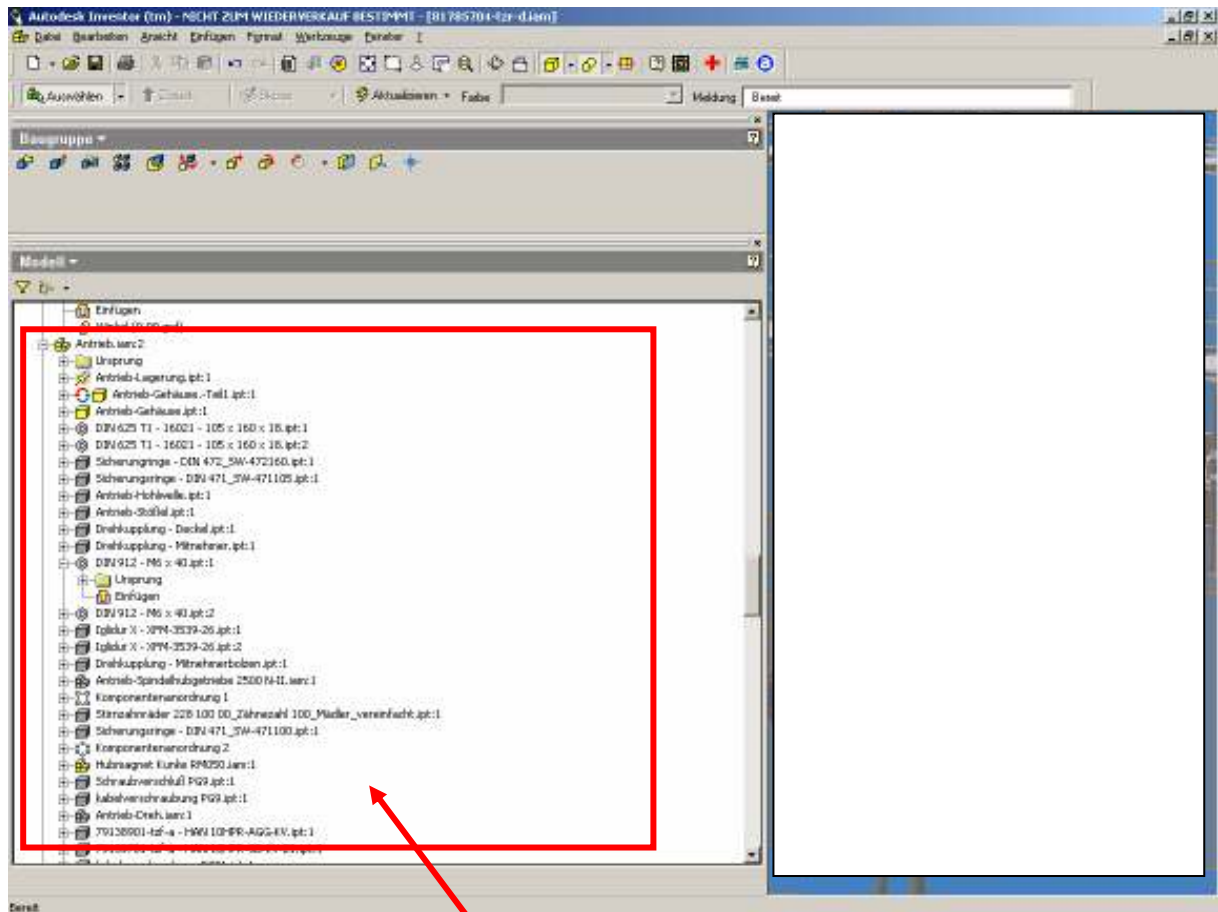
STRG + F



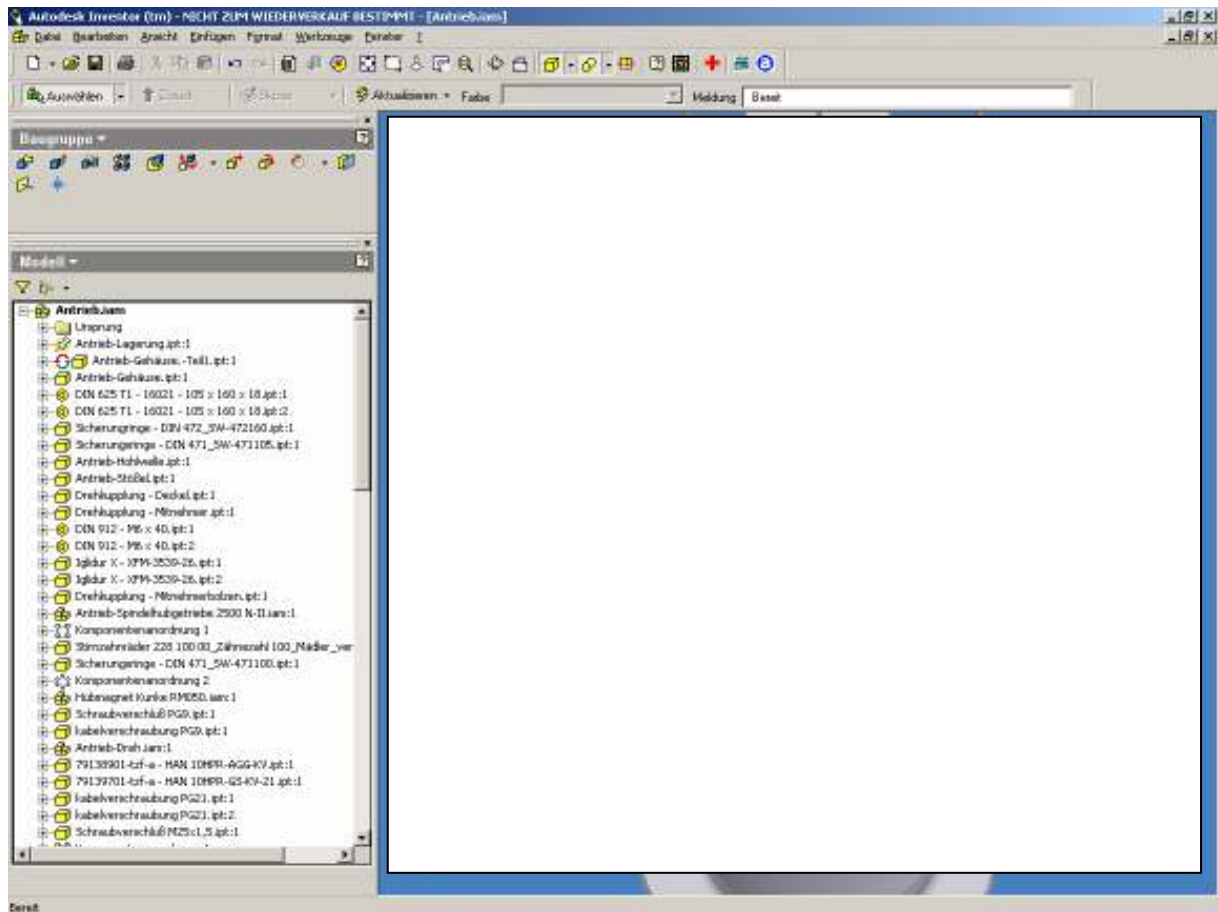
Die in der Haupt-BG relevanten Normteile kann man natürlich nachträglich wieder mit rechte Maustaste > einblenden sichtbar machen.

2.5 „Unnötige“ Teile

Warum z.B. müssen bei Antrieb.iam und Greifer.iam die „Innereien“ sichtbar sein, die auf der Zeichnung eh niemand erkennt (wenn die verdeckten Kanten eingeblendet werden).



Die ausgeblendeten Teil sind nur IN DIESER BAUGRUPPE ausgeblendet, d.h. als Einzelbaugruppe sind sie sichtbar!

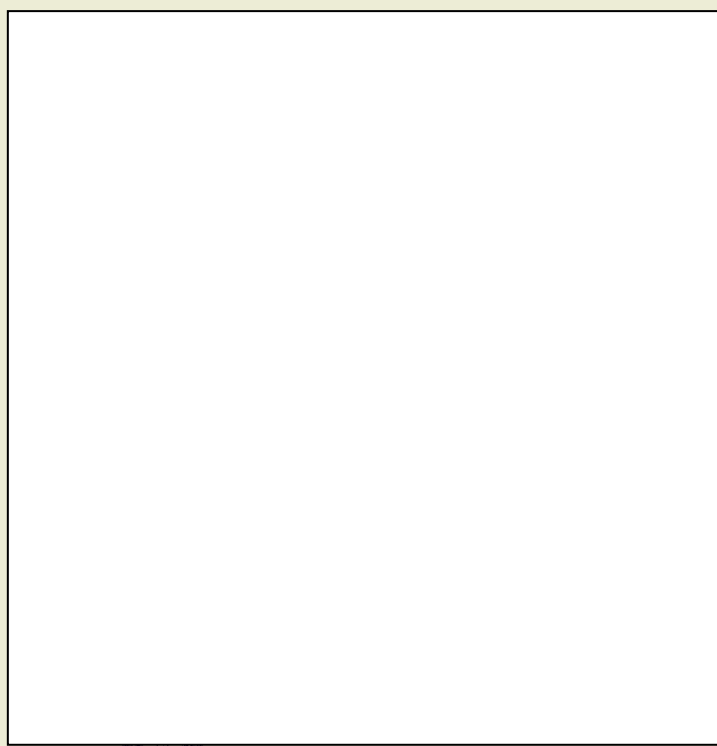


als Beispiel:

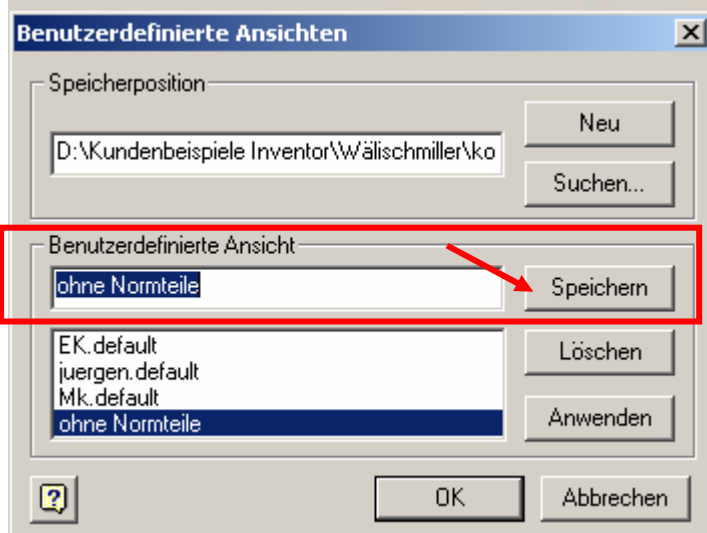
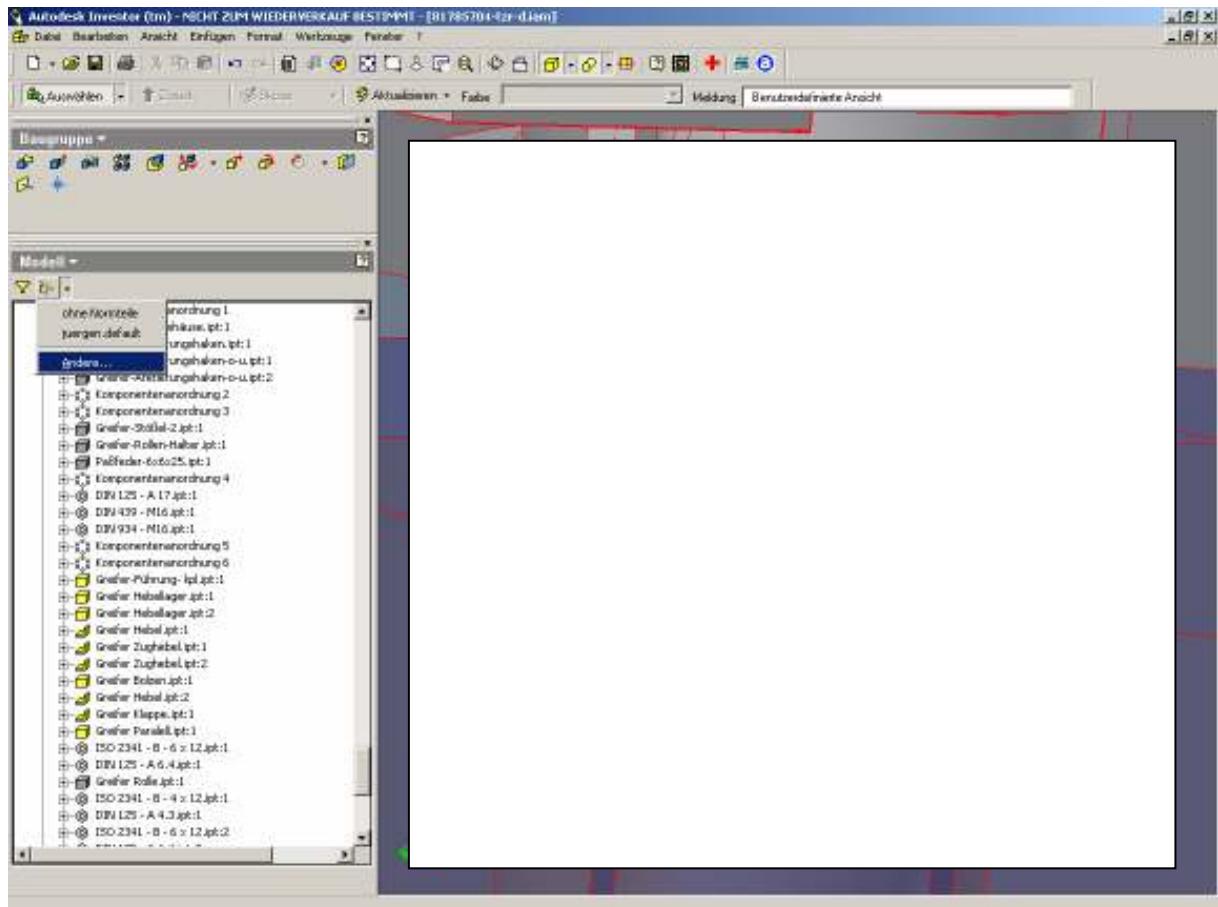
hier 3 Ansichten des Antriebs: und das alles muss der Inventor mitrechnen wenn ich die verdeckten Kanten in der großen Baugruppe einschalte obwohl das Innenleben sicherlich in der Haupt-BG nicht relevant ist:



greifer.iam



wenn alles unsichtbar ist was weg kann DANN benutzerdefinierte Ansicht erstellen und speichern



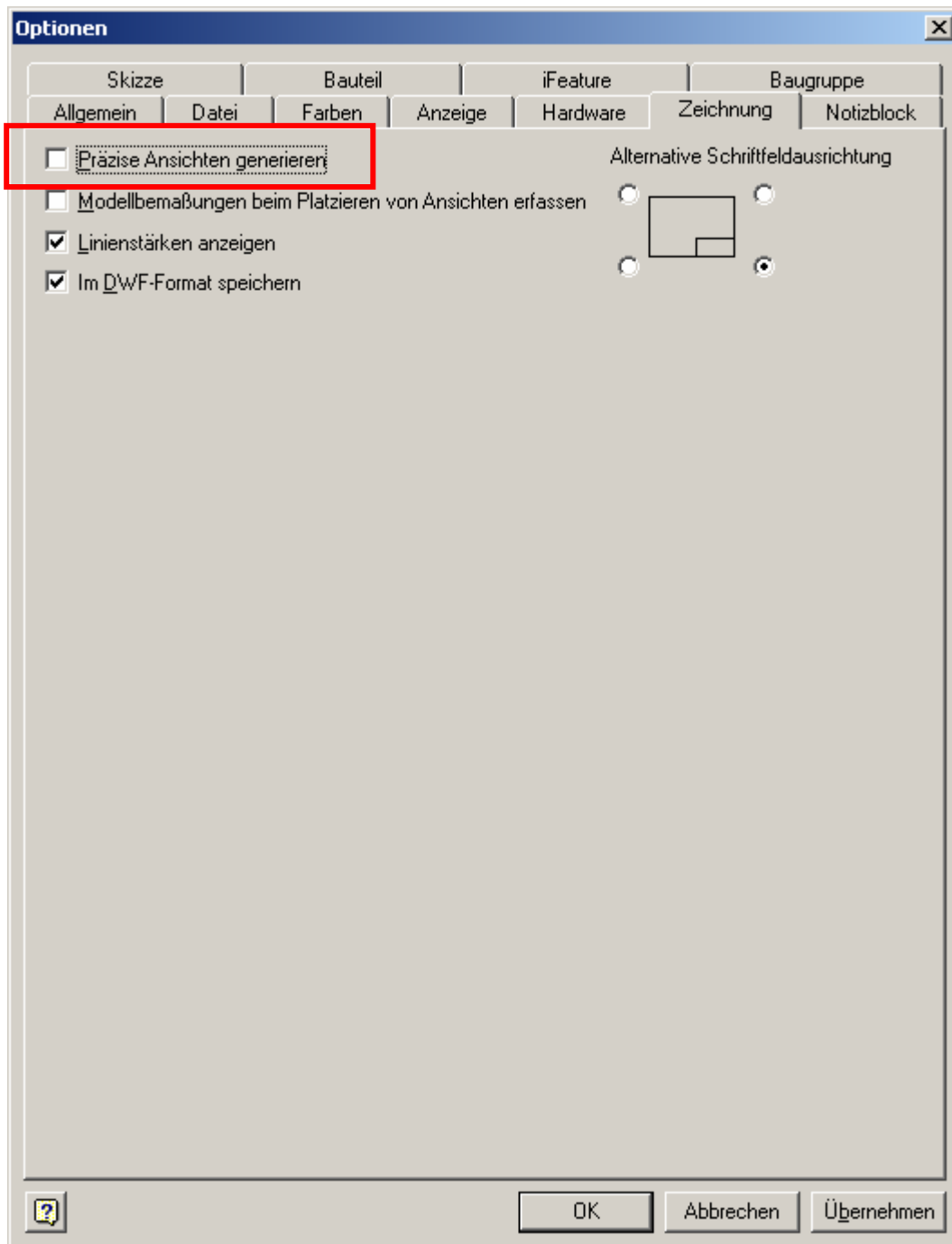
Übliches Vorgehe:

Benutzerdefinierte Eigenschaft in jedem Einzelteil mit Definition des Konstrukteurs ob das Teil in einer übergeordneten Baugruppe relevant ist oder nicht. In einer Haupt-BG suchen lassen ob die Eigenschaft gesetzt ist. Es werden alle Teile ausgewählt wo das der Fall ist und dann

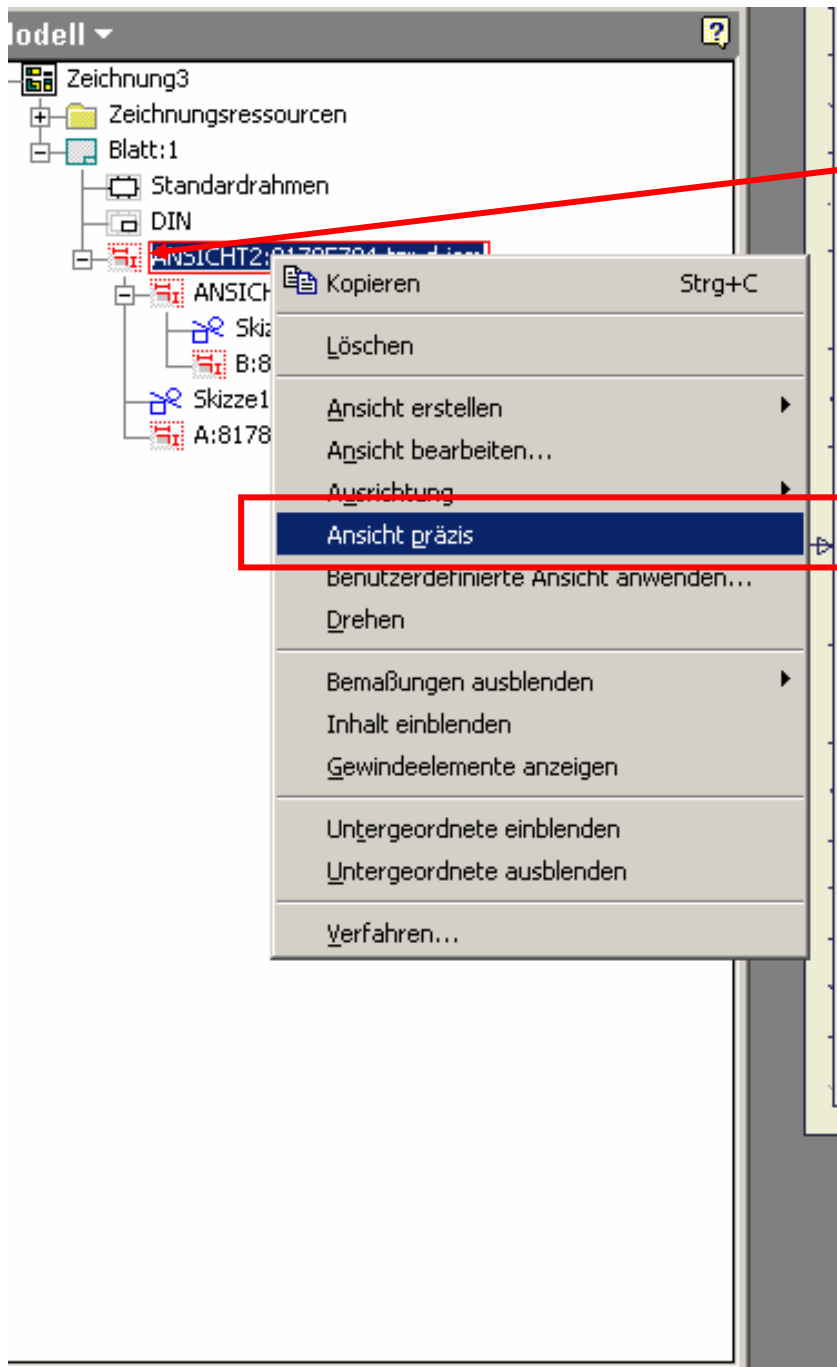


nur noch rechte Maustaste > Sichtbarkeit > Haken weg. Dann ist der
Zeitbedarf fürs Ausblenden minimal!
Das ist übrigens GÄNGIGES Vorgehen in allen CAD Systemen und hat
nichts mit „rum murksen“ zu tun.

2.6 Zeichnungserstellung



Ansichten am Schluss mit rechte Maustaste auf die Ansicht und Ansicht präzis fertig rechnen lassen.



Rot bedeutet nicht präzise

jede Ansicht(en) muss/müssen zusammen mit den/der Erstansicht(en) kopiert

Bei der Zeichnungserstellung dann bei den Ansichten die entsprechende Benutzerdefinierte Ansicht angeben

