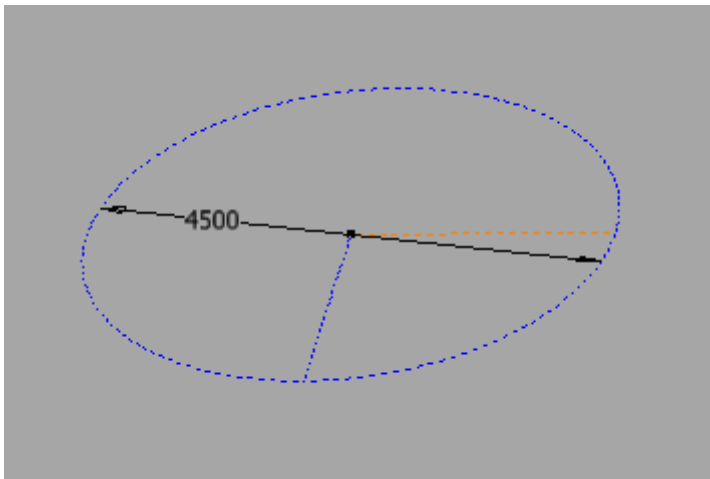
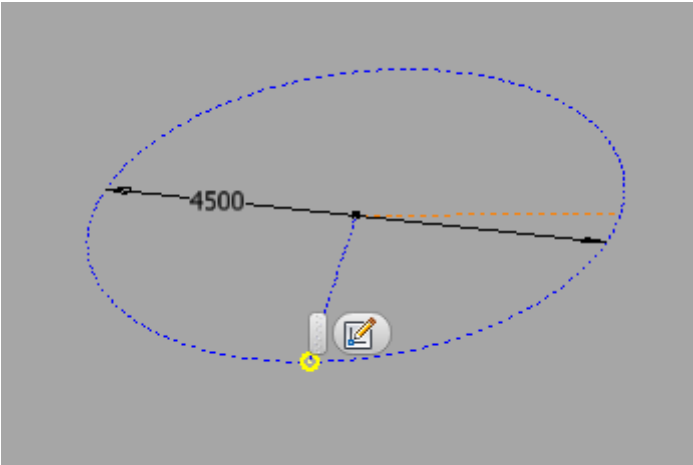
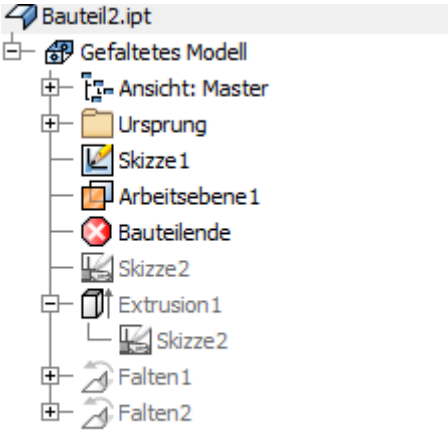


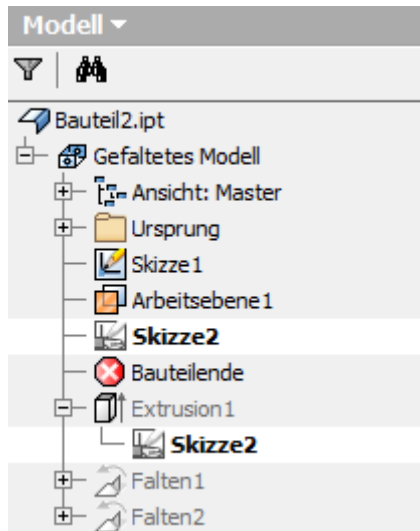
Skizze1 Durchmesser der Treppe:



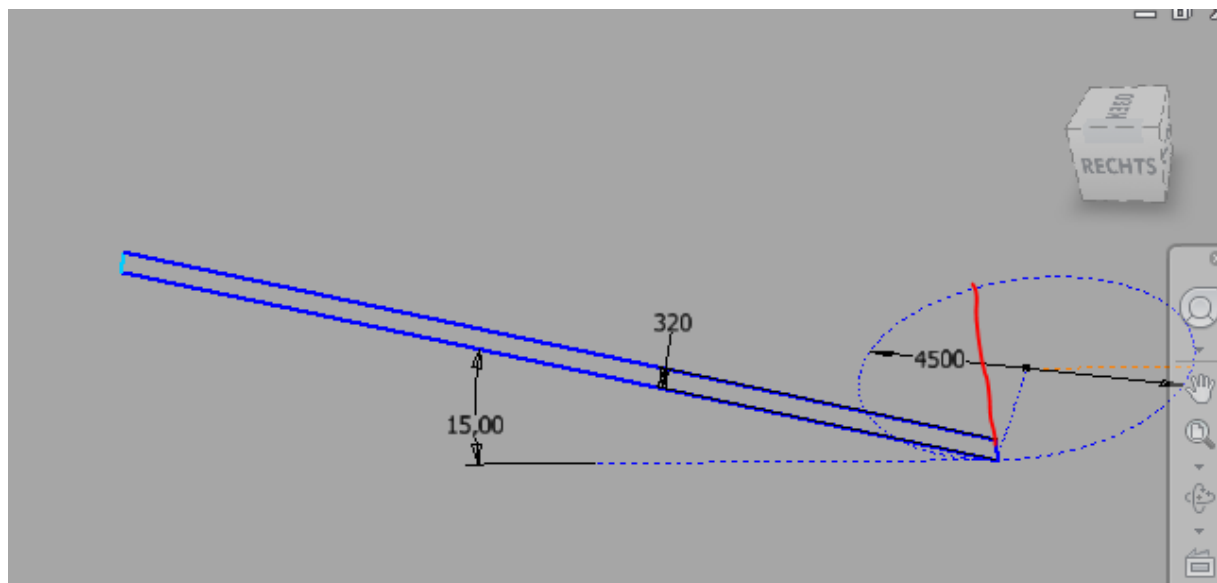
Ebene1 auf Endpunkt von der einen Linie legen.



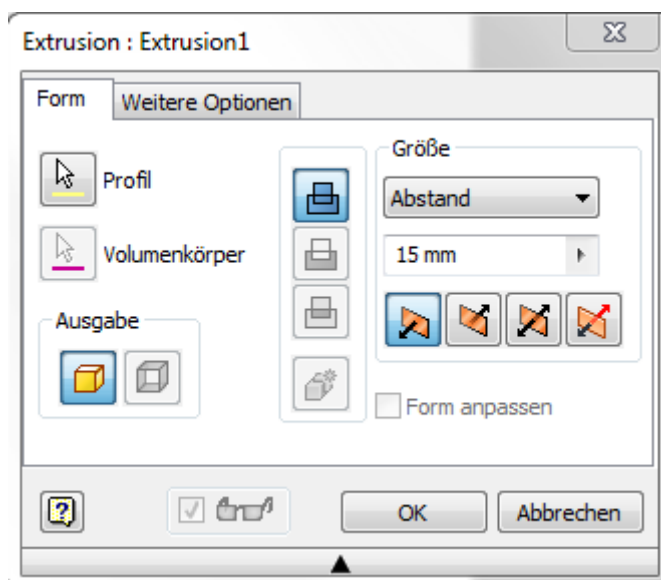
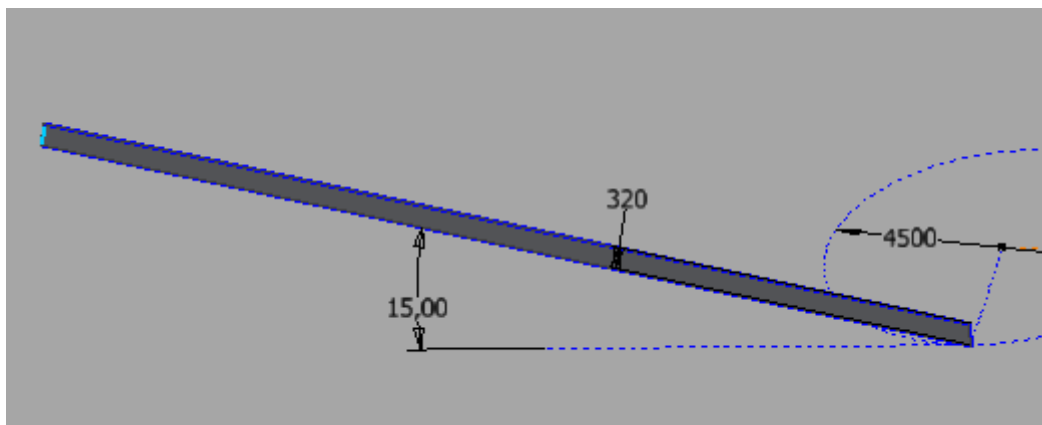
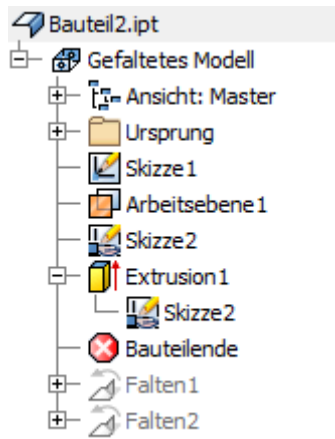
Skizze2 auf die Eben1 legen.



Rote Linie ist wichtig und senkrecht machen und dort den Winkel der Treppe eintragen. Untere gestrichelte Linie ist auf derselben Ebene wie der Kreis.

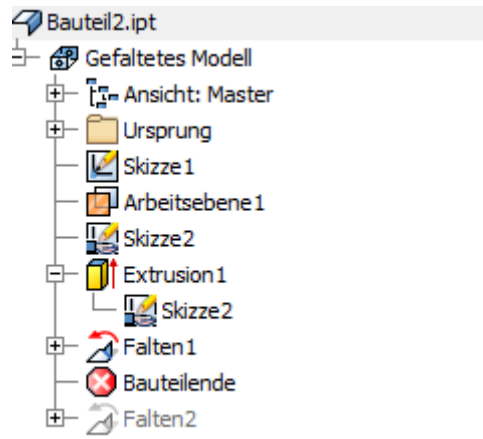


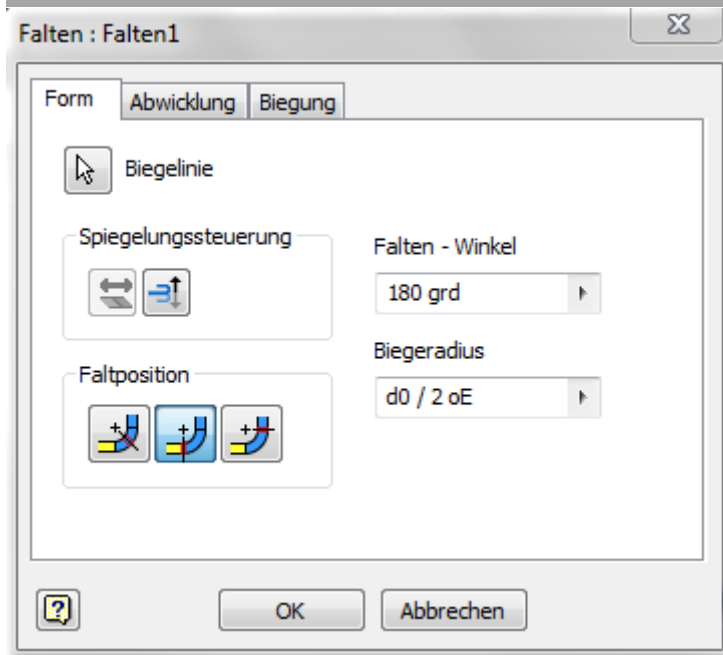
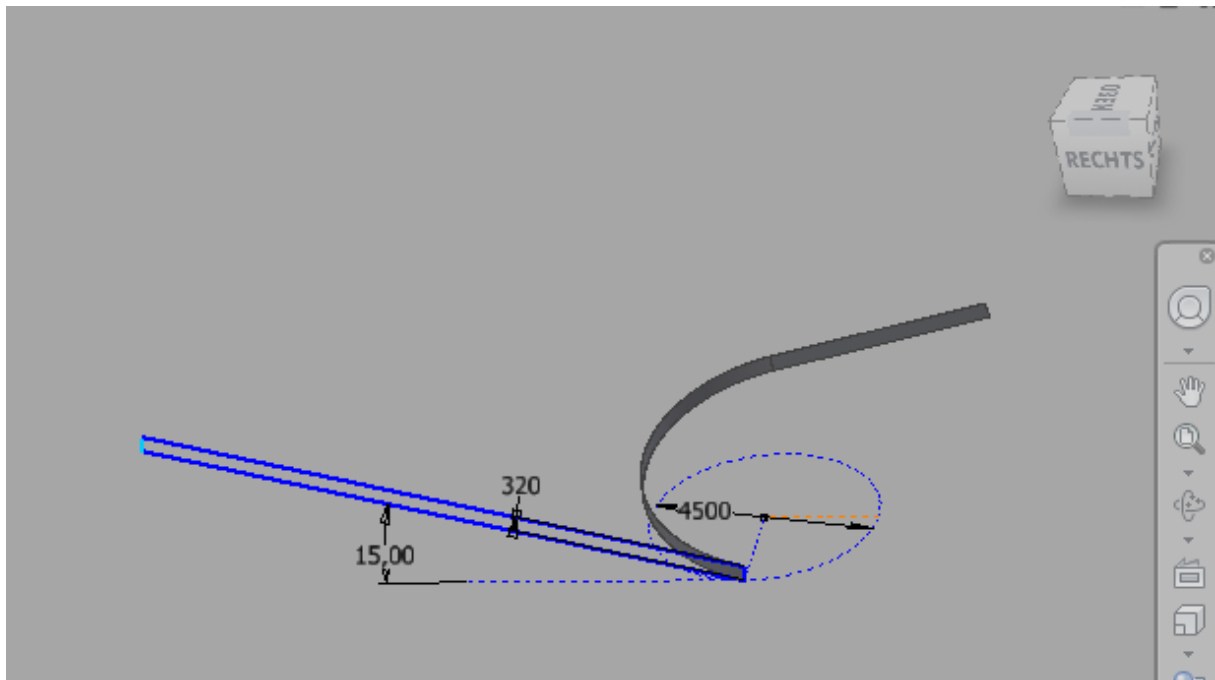
Extrusion1 auf 15mm



Ins Blech umwandeln und Dicke auf 15mm umstellen.

Falten1



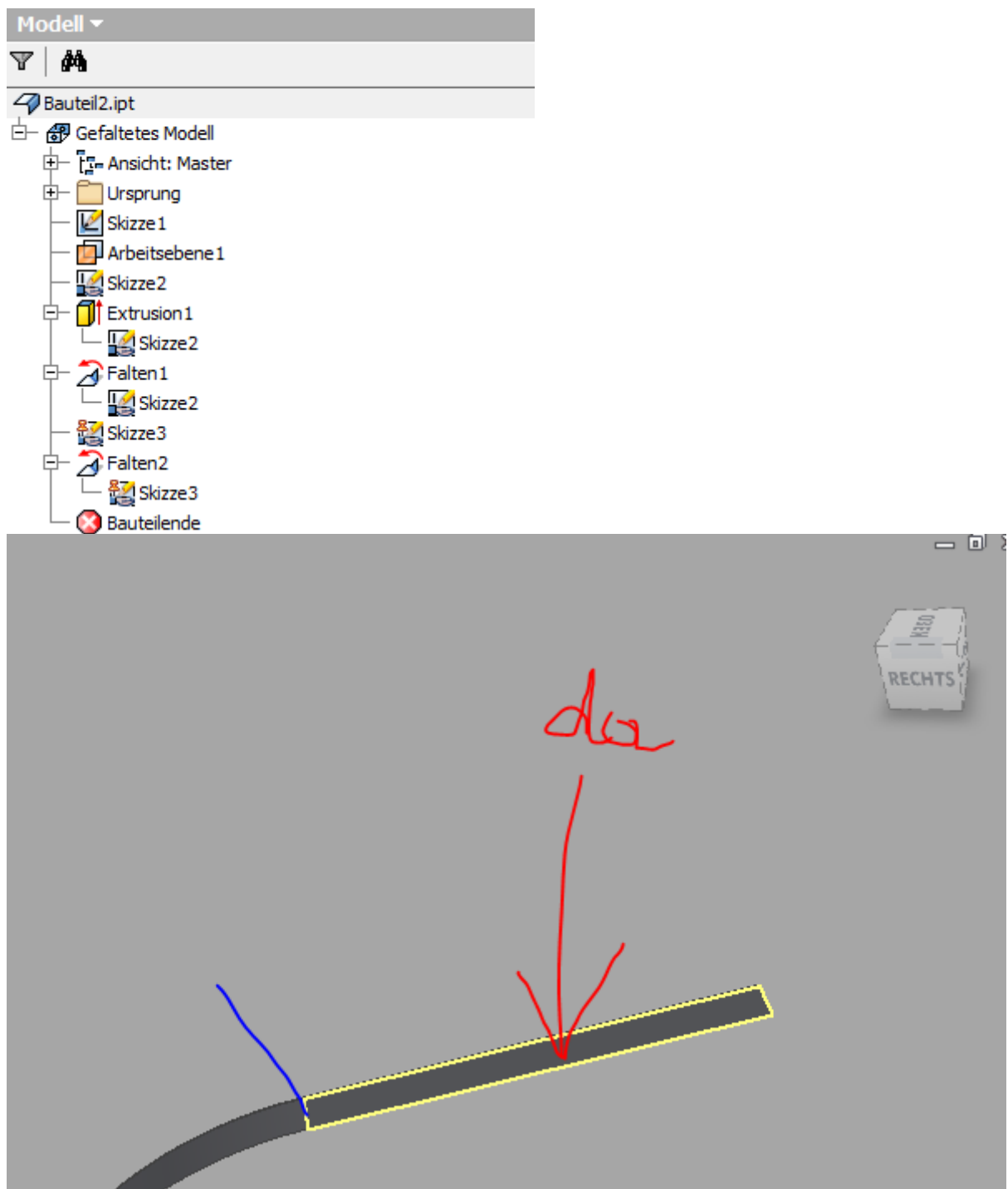


D0 ist bei mir der Treppendurchmesser aus der Skizze1.

Die Biegelinie ist die oben rotmarkierte Kante.

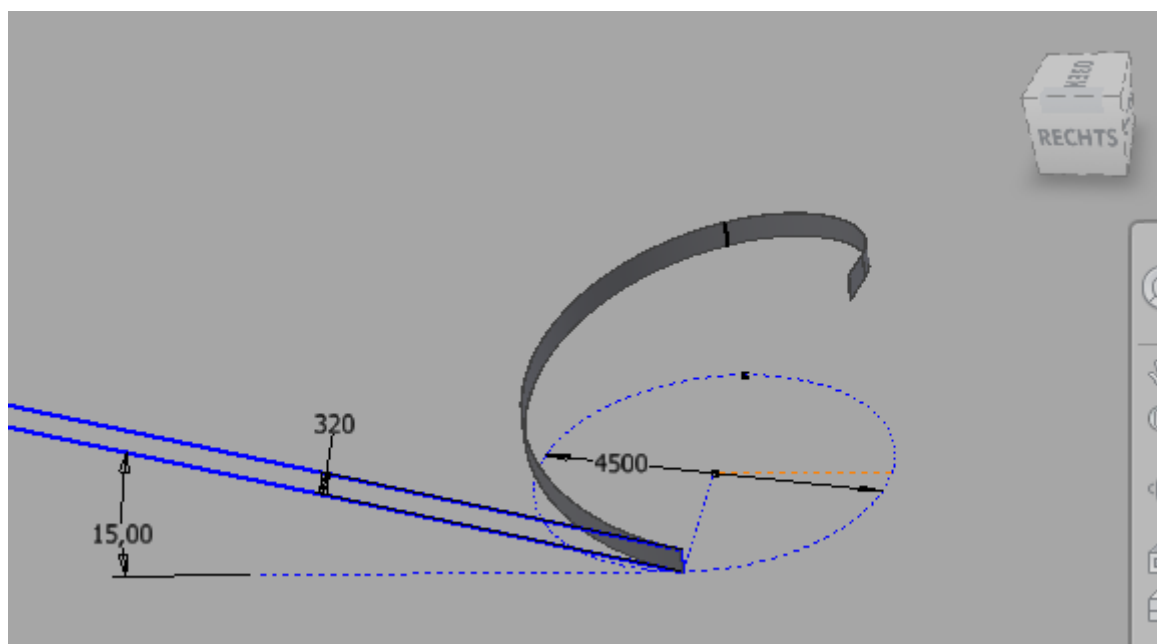
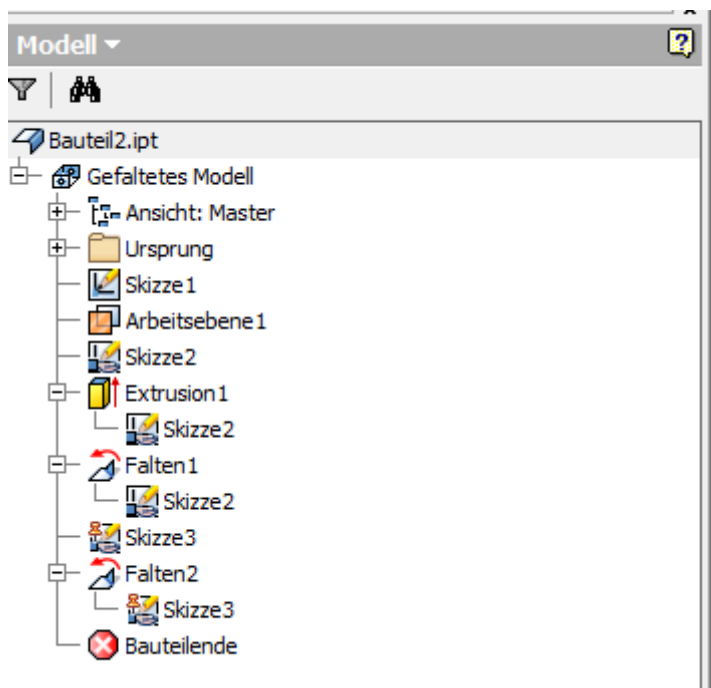
Mehr als 180° geht irgendwie nicht. Und bei Faltposition die mittlere Option.

Skizze3 anlegen



Da Skizze drauf und die blaue Kante projizieren.

Falten2



Falten : Falten2

✕

Form

Abwicklung

Biegung



Biegelinie

Spiegelungssteuerung



Falten - Winkel

90 grd

Faltposition



Biegeradius

d0 / 2 oE



OK

Abbrechen

500

RECH

