

## Architectural Desktop 2007: Positionieren von MV - Blöcken

In Architectural Desktop können Sie mit Hilfe der Darstellungskonfigurationen mehrere Planungen aus ein und der gleichen Zeichnung erstellen.

Oftmals sind die Platzierungsmöglichkeiten von Beschriftungen und Bauteilstempeln in den unterschiedlichen Masstäben (z.B. Werkplan und Übersichtsplan) grundverschieden.

Mit Hilfe von Multi View Blöcken lassen sich in den unterschiedlichen Darstellungskonfigurationen des Architectural Desktop Elemente wie Möblierungen, Sanitärobjekte oder Bauteilstempel und Beschriftungen in unterschiedlichen Detailtiefen darstellen - häufig müssen jedoch nicht nur die Darstellungen, sondern auch die Positionen je nach Verwendung und Planinhalt variiert werden.

Um dieser häufigen Anfrage von Anwendern aller Sparten gerecht zu werden, können in Architectural Desktop einzelne Attribute in Beschriftungsblöcken, aber auch der ganze MV – Blöcke in jeder Darstellungskonfiguration separat positioniert werden.

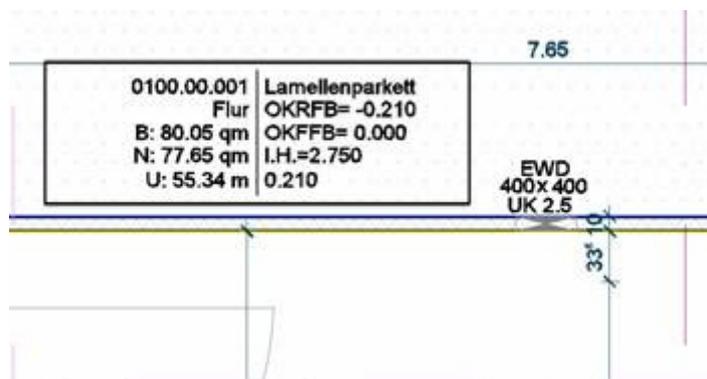
Erstellen Sie einen MV- Block als Bauteilstempel – siehe hierzu die Technical Information 2007/03 (herausgegeben im Juli 2006).

### Viewblock – Versatz bearbeiten

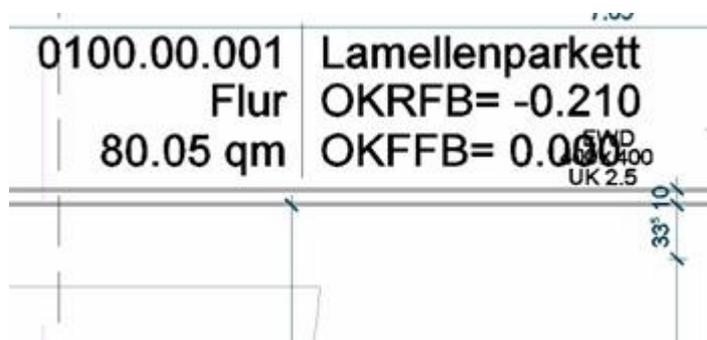
Wenn innerhalb des MV – Blockes verschiedene Bauteilstempel für verschiedene Darstellungskonfigurationen definiert sind, können Sie die Position, Ausrichtung und Grösse für jede Darstellungskonfiguration bearbeiten.

Diese Definition wurde z.B. in den Raumstempeln der Werkzeugpalette „Auswertung“ vorgenommen.

Im Beispiel sehen Sie einen Grundrissausschnitt in der Darstellungskonfiguration „Ausführung 1:50“:

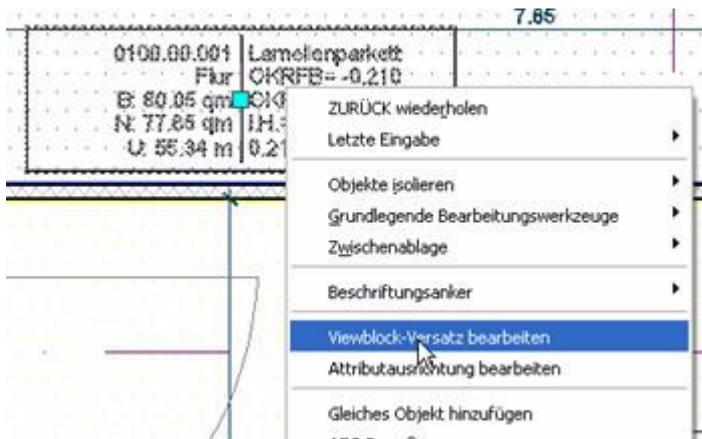


und in der Darstellungskonfiguration „Eingabe 1:100“:



Aufgrund der MV – Block Steuerung überlappt in der M 1:100 Darstellung der Raumstempel die Beschriftung.

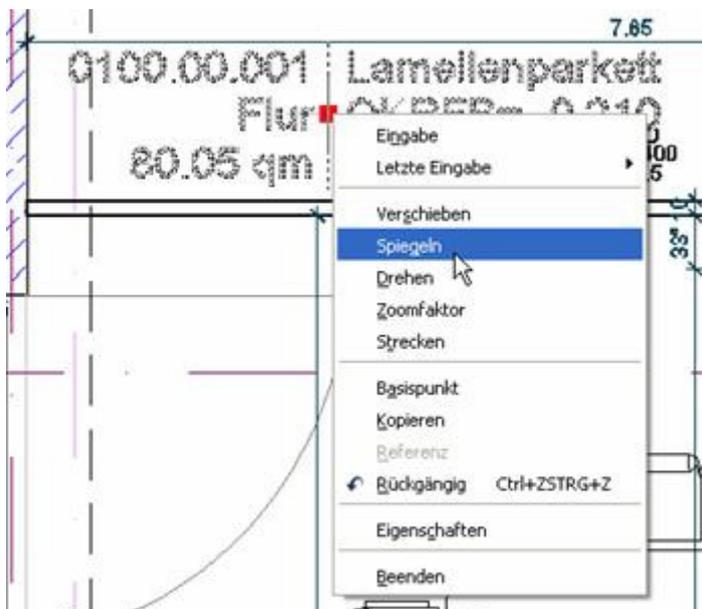
Wählen Sie den Bauteilstempel in Ihrer Zeichnung und klicken Sie im Kontextmenü der rechten Maustaste auf „Viewblock – Versatz bearbeiten“.



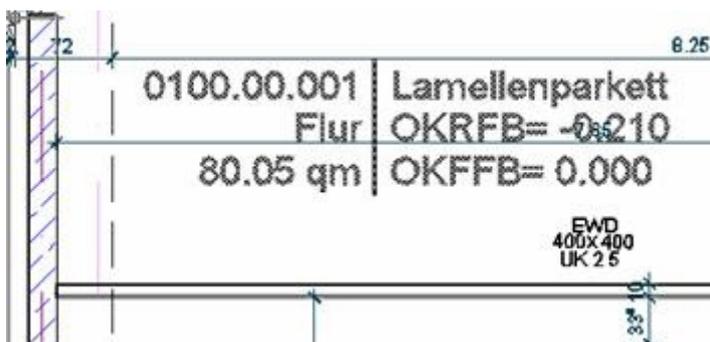
Klicken Sie in den Griff innerhalb des MV – Blockes:



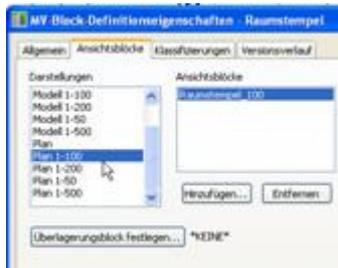
Nun stehen Ihnen im Kontextmenü der rechten Maustaste verschiedene Optionen zur Verfügung.



Verändern Sie nun beliebig die Darstellung des Bauteilstempels.



Nach dem Umschalten in eine andere Darstellungskonfiguration werden Sie feststellen, dass der Bauteilstempel hier nicht verändert wurde. Die Veränderung des Viewblock Versatzes wirkt sich nur auf die MV – Blockdefinition aus, die für den jeweiligen Darstellungssatz definiert ist.



Wenn sich die Position des Bauteilstempels in mehreren Darstellungskonfigurationen verändert hat, haben Sie entweder

- die Option „Viewblock Versatz bearbeiten“ nicht angewandt, oder
- es in den entsprechenden Darstellungskonfigurationen den gleichen Ansichtsblock definiert.

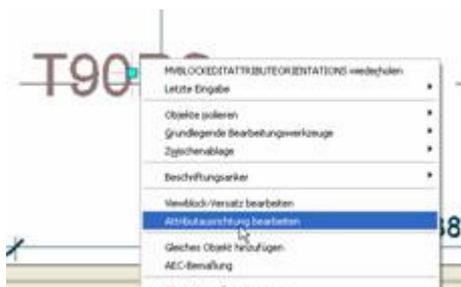
Beachten Sie, dass der Viewblock Versatz RELATIV zur globalen Position des MV Blockes steht. Verschieben Sie z.B. in einer bestimmten Darstellungskonfiguration den MV Block um 1 Meter nach rechts, (ohne die Option „Viewblock – Versatz bearbeiten“ auszuwählen), verschieben sich alle Ansichtsblocke in den jeweiligen Darstellungskonfigurationen um einen Meter nach rechts.

### Attributs – Ausrichtung bearbeiten

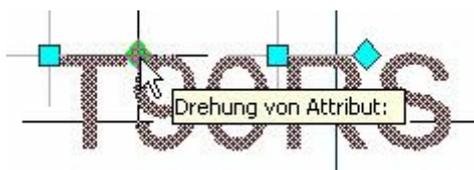
stehen nur einzelne Attribute eines MV – Blockes an ungeeigneten Positionen, so können die einzelnen Zeilen ebenso wie in herkömmlichen AutoCAD – Attributen manuell verschoben und ausgerichtet werden.

Genauso wie beim Versatz der Ansichtsblocke verhält es sich mit der Attributsausrichtung – die vorgenommenen Änderungen beziehen sich immer auf den Ansichtsblock – ist für jede Darstellungskonfiguration ein eigener Ansichtsblock definiert, so lassen sich die Beschriftungsblöcke (MV – Böcke) in jeder Darstellung frei steuern.

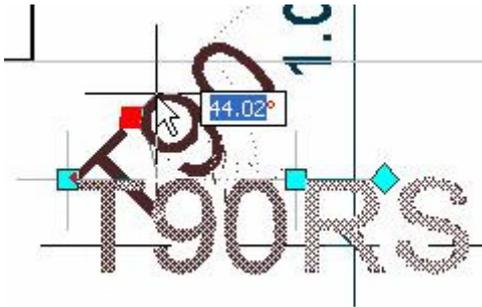
Wählen Sie z.B. einen Türstempel und klicken Sie im Kontextmenü der rechten Maustaste auf „Attributsausrichtung bearbeiten“.



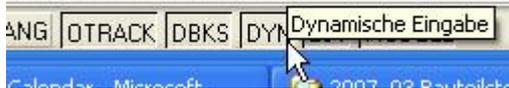
Sobald Sie mit der Maus über die Griffe fahren, werden Ihnen die Aktionen der Griffe angezeigt:



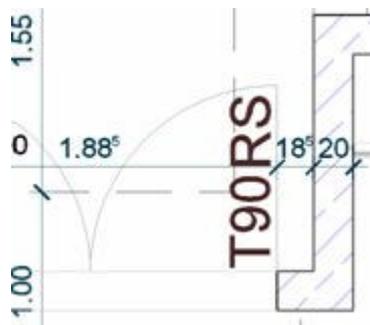
Wenn Sie die dynamische Eingabe aktiviert haben, können Sie Versätze und Drehungen auch manuell eingeben:



eren/ Zurück/ Exit] :



Drehen und schieben Sie die Beschriftungsblöcke in jeder Darstellungskonfiguration in die gewünschte Position.



Wenn sich die Position des Attributes in mehreren Darstellungskonfigurationen verändert hat, haben Sie in den entsprechenden Darstellungskonfigurationen den gleichen Ansichtsblock definiert.