## Lochblech mit Maske Umgebrochen



Erstmal einen Quader mit 10/10/1 machen, auswählen und Materialeditor aufrufen.

Dort erstmal ein neues Material machen. Ich habe Lochblech und rund gemacht.

Materialeditor 🔀										
🎦 Kategorie:	Lochblech	~	' 💣 🗙							
😡 Material:	Rund	~	🗈 🗙 🗅							
i Info					2442					
Kategorieinhalt:	0 Unterkate	gorien, 2 Materialien								
Miniaturinfo:	160x160 G	eändert am: 15.12.101	8:07 Größe: 75.05 Kl							
Einfach Leiter Maske umgeb Kein(e) Kein(e)	rochen	Leiter Umgebungsfaktor: Diffusitätsfaktor: Reflexionsfaktor: Spiegelfaktor: Rauheit: Brechung Rot: Brechung Blau: Absorption Rot: Absorption Grün: Absorption Blau:	<ul> <li>0,1</li> <li>0,1</li> <li>0,8</li> <li>0,8</li> <li>0,1</li> <li>0,13764</li> <li>0,12808</li> <li>0,15656</li> <li>3,75633</li> <li>4,37743</li> <li>2,3437</li> </ul>		Vorschau					
OK Abbrechen Anwenden Hilfe										

Dann in der dritten Zeile Maske umgebrochen auswählen und Skalierung in diesem Fall bei "1" lassen. Mit der Skalierung kan die Grösse der Löcher verändert werden.

Pfad zu Lochmaske im Dateinamen wählen.

Materialeditor 🛛 🔀										
Mat	erialeditor Kategorie: Material: Info Kategorieinhalt: Miniaturinfo: Einfach Leiter Maske umgebr Kein(e) Kein(e)	Lochblech Rund 0 Unterkate 160x160 Ga	gorien, 2 Materialien         eändert am: 15.12.10 18:10         Maske umgebrochen         Dateiname:         Skalierung:         Seitenverhältnis:         Breite:         Höhe:         Weichheit:         Maske invertieren:         Alphakanal verwenden:	<ul> <li>×</li> <li>C:\Dokumente ur</li> <li>1.0</li> <li>1.0</li> <li>1.0</li> <li>1.10</li> <li>1.0</li> <l< th=""><th>td Einstellungen\ € 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1</th><th>Vorschau Vorschau Vorschau Optionen Softwein/aus Anzeigepult ein/aus Anzeigepult ein/aus Anzeigepult ein/aus Anzeigepult ein/aus Softweitert</th></l<></ul>	td Einstellungen\ € 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Vorschau Vorschau Vorschau Optionen Softwein/aus Anzeigepult ein/aus Anzeigepult ein/aus Anzeigepult ein/aus Anzeigepult ein/aus Softweitert				
			OK	Abbrechen	Anwenden	Hilfe				

Bei Kugeln noch in der der fünften Zeile Kugelförmig wählen und Massstab entsprechend ändern. Bei Zylindern oder anderen Formen dementsprechend.



Habe die Maske extra hochgeladen. Vielen Dank an Don Cheke von Textual Creations.

Rudl