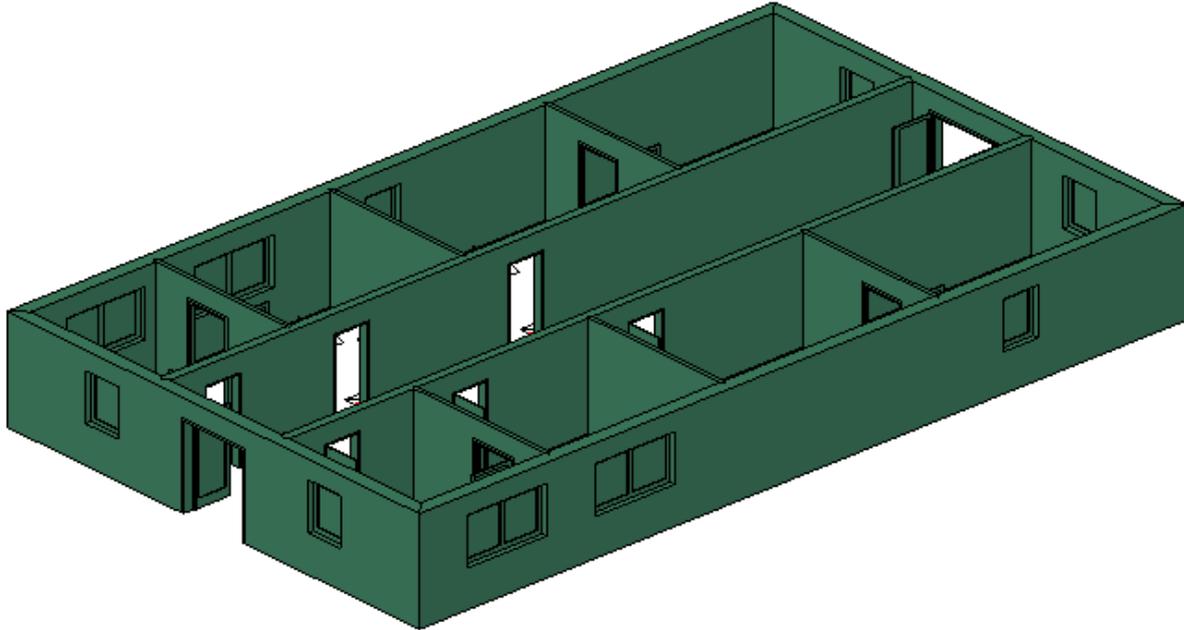


Nun überlagern sich die vorher gewählten Objekte mit den neu erzeugten Massenelementen. Frieren Sie nun den Layer „A_Massenelemente“ und löschen Sie die Wände, Türen und sonstigen Objekte, die zuvor umgewandelt wurden.



Wenn Sie nun die hier erzeugte DWG-Datei öffnen, sehen Sie, dass die Wände, Türen und Fenster wirklich als Volumenkörper exportiert wurden.