

Laden von Schriftfeld und Zeichenrahmen mit UG/TOOLS

Andreas / Steffi
29.10.2010

[ugtools_rahmen_schriftfeld.doc]

Mit Hilfe der *UG/TOOLS* lassen sich Rahmen und Schriftfelder auf einfache Art und Weise einfügen und ausfüllen. Aufgerufen werden die Tools über folgende Icons:



Zeichenrahmen laden Schriftfeld laden

Konfiguration

Allgemein: Über die Variable `%UGII_SYSDIR%` wird das Hauptverzeichnis (Installationsverzeichnis) der *UG/TOOLS* bestimmt. In diesem Verzeichnis befinden sich Unterordner, die Einstelldateien und Programme enthalten.

rahmen.def: Diese Datei befindet sich im Unterverzeichnis „dat“. In dieser Datei werden Verweise auf weitere *.def Dateien angelegt. Damit können Rahmengruppen z.B. für unterschiedliche Firmen angelegt werden.

```
##### ######
#SUBMENU
HBB Rahmen          %UGTOOLS_SYSDIR%\dat\hbb_rahmen.def
Osram Rahmen        %UGTOOLS_SYSDIR%\dat\osram_rahm.def
Fischer Rahmen      %UGTOOLS_SYSDIR%\dat\fischer_rahm.def
HBB Formenbau Rahmen %UGTOOLS_SYSDIR%\dat\formenb_rahm.def
```

hbb_rahmen.def: In dieser Einstelldatei sind nun die verfügbaren Rahmen (hier für die Firma HBB) aufgelistet. **Auszug aus hbb_rahmen.def:**

```
##### ###### #000 #000 #00 #00 #00 # #000000000000000000000000 #0
! Standardrahmen von Unigraphics Solutions (DIN 6771)

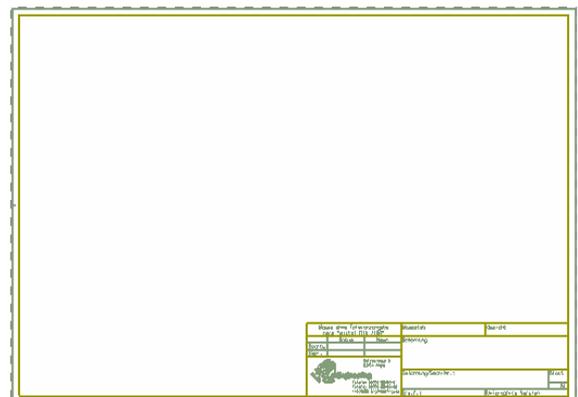
HBB A3          %UGTOOLS_SYSDIR%\dat\hbb_a3.mul      422 299 1 1 250 5 Phbb_schriftfeld.tdf      *
HBB A4 Hoch     %UGTOOLS_SYSDIR%\dat\hbb_a4.mul      212 299 1 1 250 5 Phbb_schriftfeld.tdf      *
HBB A4 Hoch einfach %UGII_PATDIR%\hbb_a4_e_h          212 299 1 1 250 5 Phbb_a4_einfach.tdf      *
```

Pro Rahmen existiert eine *.mul Datei, welche die zugehörigen Parts und Positionen enthält.

Auszug aus hbb_a3.mul:

```
%UGII_PATDIR%\hbb_rahmen_a3.prt,1,1,0
%UGII_PATDIR%\hbb_schriftfeld.prt,416,6,0
```

Eine solche *.mul Datei führt mehrere Muster (Pattern) und einen Rahmen zusammen. Bei obigem Beispiel befinden sich Rahmen und Schriftfeld jeweils in einem eigenen Part und werden dann zu einem Rahmen mit Schriftfeld zusammen geführt.



tdf Dateien (z. B. hbb_a3.tdf): Mit Hilfe der *.tdf Dateien kann definiert werden, wie das Schriftfeld ausgefüllt wird. Für jeden Text, der auf der Zeichnung landen soll wird hier eine Zeile definiert.

Auszug aus hbb_a3.tdf:

```
! POSITION NAME FT D CO CHSIZ SL P XPOS YPOS LEN T A TANG ASPEC SPACE LAY
12345678901234567890 12345678 1 1 1 12345 1 1 1234567 1234567 123 1 1 1234 12345 12345 123
!
! !!!! Formatzeile nicht loeschen !!!!
#00000000000000000000 #0000000 #0 # #0 #0.00 #0 # #000.00 #000.00 #00 # # #000 #0.00 #0.00 #00
!
Benennung BENEN 4 1 6 5.00 0 1 303 41.00 33 4 1 0 1.00 0.60 0
Bearbeiter-Datum BEA_DAT 4 1 6 3.00 0 5 249.5 43.50 13 4 1 0 1.00 0.60 0
Bearbeiter-Name BEA_NAM 4 1 6 3.00 0 5 277 43.50 13 4 1 0 1.00 0.60 0
Geprueft-Datum GEP_DAT 4 1 6 3.00 0 5 249.5 38.50 13 4 1 0 1.00 0.60 0
Geprueft-Name GEP_NAM 4 1 6 3.00 0 5 277 38.50 13 4 1 0 1.00 0.60 0
Zeichnungs-Nr. ZEI_NUM 4 1 6 4.00 0 1 297 18.5 40 4 1 0 1.00 0.60 0
Massstab SCALE 4 1 6 4.00 0 1 315 57.8 15 4 1 0 1.00 0.60 0
Gewicht GEWICHT 4 1 6 4.00 0 1 374 57.8 15 4 1 0 1.00 0.60 0
Blatt BLATT 4 1 6 3.00 0 1 405 20.5 3 4 1 0 1.00 0.60 0
Version VERSION 4 1 6 3.00 0 1 396.0 10.0 8 4 1 0 1.00 0.60 0
Ers.f. ERS_F_ 4 1 6 3.00 0 1 308.5 10.0 8 4 1 0 1.00 0.60 0
Bl. BL_ 4 1 6 3.00 0 1 403.0 15.0 3 4 1 0 1.00 0.60 0
```

Die Textinhalte können auf verschiedene Arten definiert werden, z. B. Benutzereingabe, Attributsinhalte oder automatisierte Werte. In den Spalten T und A können der Typ und die Art des Eintrags definiert werden. Die Syntax ist in der Datei aufgeführt.

Typ: Gibt den Datentyp des Eintrags an.

```
T : Type
1 = int
2 = real
3 = datum
4 = string
5 = Benutzernamen
6 = Text als Referenzierung auf ein Part Attribut ( <W@ATTRIBUT> )
7 = Part Namen
```

Art: Gibt an, ob ein Text oder ein Part-Attribut erzeugt, bzw. ausgefüllt werden soll.

```
A : Art des Eintrags
1 = Nur als Text (Viewdependent)
2 = Nur als Part-Attribut
3 = als Text und als Attribut
```

par Dateien (z. B. benen.par): *.par Dateien enthalten vordefinierte Wertelisten, welche beim Ausfüllen des Schriftfeldes in NX verwendet werden können. Somit müssen häufig benötigte Werte oder Texte nicht jedes mal neu eingegeben werden und erhalten eine einheitliche Schreibweise. Die Benennung der *.par Dateien erfolgt nach dem Attributtitel. Aufgerufen werden die Wertelisten beim Ausfüllen des Schriftfeldes in dem man das Fragezeichen neben dem Beschreibungstext (hier „Benennung“) anklickt.

