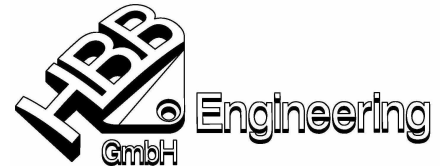


Toolbars in UG V16, V17, V18, NX1, ...



Walter Hogger

10.02.2003 [V18_toolbars.doc]

Einrichten und automatisches Laden von eigenen Toolbar in UG V16, V17, V18, NX, ...?

- In der Datei „ugii_env.dat“ ist der Default:

```
UGII_CUSTOM_DIRECTORY_FILE=$UGII_DEFAULT_MENU_DIR\custom_dirs.dat
```

(z.B. UGII_CUSTOM_DIRECTORY_FILE=C:\ugs180\ugii\menus\custom_dirs.dat)

(könnte auch ein anderer Dateiname sein => Individualeinstellungen realisieren, Testumgebung, ...)

- In dieser Datei (custom_dirs.dat) sehen Directories (Auszug der Datei):

```
...
# Kommentarzeilen
#
# maximal 25 Directories
# jeweils pro Zeile ein Directory
# Umgebungsvariablen sind erlaubt
#
$UGII_ROOT_DIR\menus
C:\test
```

Systemvariablen auch unter Windows mit „\$“ angeben (UNIX-Relikt)

- **!!! In diesen Directories jeweils ein Subdirectory „startup“ anlegen !!!**

- In dieses „...\\startup“-Directory die *.tbr-Dateien schieben/kopieren.

- Beispiel einer Toolbar-Datei (z.B.: hbb_tools_v16.tbr, Textdatei)

```
!
! HBB_TOOLS zur UNIGRAPHICS Version 16
!
! HBB Engineering GmbH  Telefon  08656-98488-0
! Salzstrasse 9          Email:    info@HBB-Engineering.de
! D-83454 Anger         Internet: www.HBB-Engineering.de
!
```

```
TITLE HBB-Tools V16
```

```
VERSION 160
DOCK TOP
```

```
BUTTON Loeschen unbenutzter Ausdruecke
LABEL loescht alle unbenutzten (unused) Ausdruecke (Expressions)
BITMAP $HBB_TOOLS\bit\del_expression.ubm
ACTION $HBB_TOOLS\grx\del_expression.grx
```

```
BUTTON ...
```

BITMAP
Bitmaps (*.bmp) erstellen mit MS-Paint, Bild – Attribute - ... 20 / 20

ACTION =
GRIP-Programm
User Function Programm
UNIGRAPHICS-Befehl oder Macro

