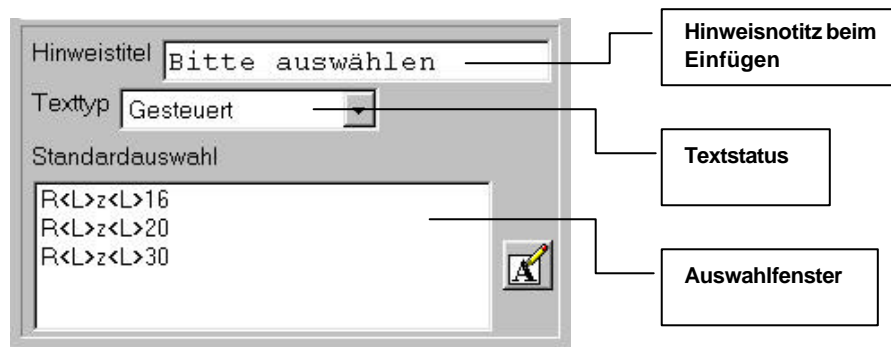


## Vorgehensweise

Im Dialog ist festzulegen, in welcher Symbolteile-Datei und unter welchem Symboltitel das Symbol gespeichert wird, wo der Ankerpunkt (Einfügepunkt) und mögliche Bezugspfeilanbindungen liegen.

Falls ein Text verwendet wird, muß dieser eingegeben und der Status bestimmt werden.

**Achtung:** Im Text dürfen keine Umlaute enthalten sein!



Der Status (Texttyp) eines Textes kann sein:

- Obligatorisch (Mandatory): Text ist nicht veränderbar
- Beliebig (Arbitrary): Text kann in mehreren Zeilen angegeben werden & beim Einfügen verändert werden.
- Gesteuert (Controlled): Text muß mit Beschriftungseditor erstellt werden. Beim Einfügen kann dann der Text aus Tabelle ausgewählt werden.
- Teilweise Gesteuert: Text kann entweder aus einem spezifizierten Satz von Werten (Partially Controlled) ausgewählt, oder mit einem beliebigen einzeiligen Wert überschrieben werden.
- Ganzzahl (Integer): Zahlen ohne Nachkomma
- Reell (Real): Zahlen mit Nachkomma

Wenn alle Einstellung gewählt wurden, dann muß das Symbol noch gespeichert werden.

Zum Aufrufen eines Anwendersymbolen kann der entsprechende Icon (Symbol) in der Toolbar Zeichnungs-Beschriftung (Drafting Annotation) selektiert werden.

Farben und Fonts sind variabel.

Nachträgliche Positions- und Maßstabsänderungen mittels Handles möglich.