

Symbole und Begriffe im Baugruppen-Navigator, Attributs-Spalten hinzufügen

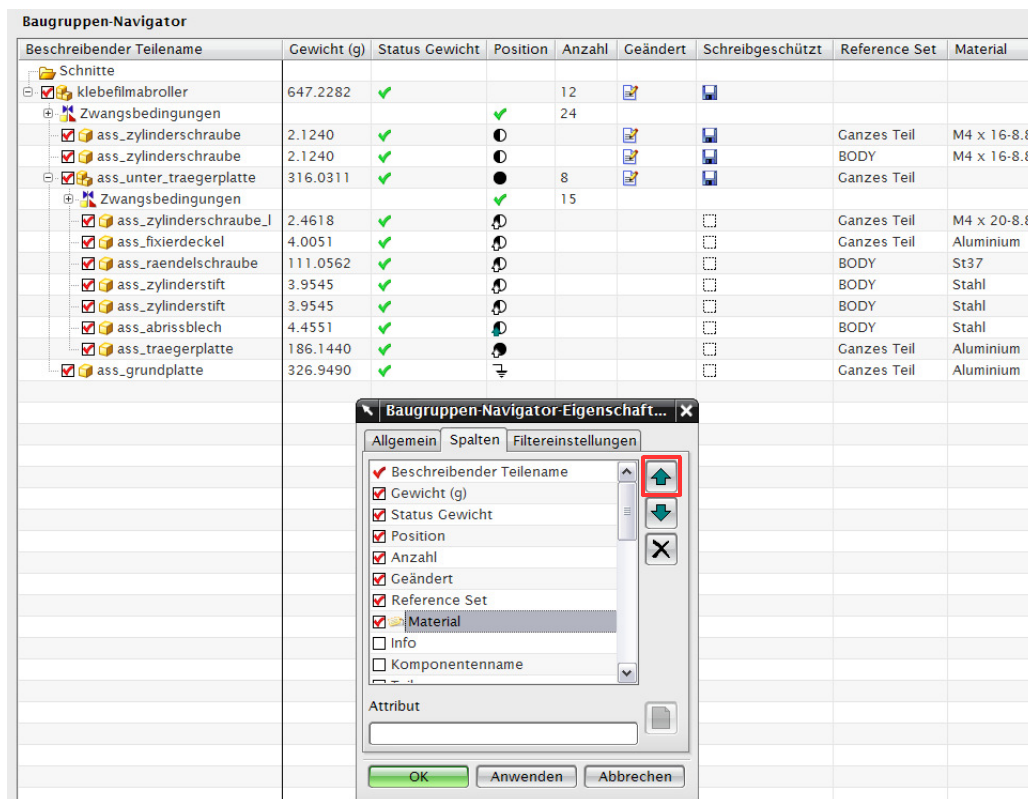
Version: UNIGRAPHICS/NX 7.5

Ersteller: Simon Feil

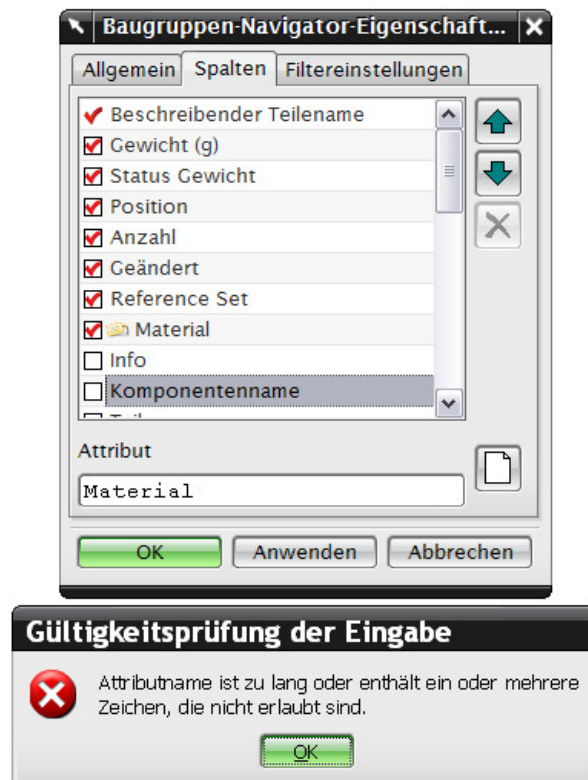
Um neue Spalten im *Baugruppen-Navigator* zu erhalten:

<MB3> in der Titelzeile des
Baugruppen-Navigators > *Spalten* > *Konfigurieren*
Assembly Navigators > *Columns* > *Configure*

Bei *Attribut* den Titel „Material“ eintragen und mit dem Pfeil an die gewünschte Position verschieben.



Beschreibender Teilname	Gewicht (g)	Status Gewicht	Position	Anzahl	Geändert	Schreibgeschützt	Reference Set	Material
Schnitte								
klebefilmabroller	647.2282	✓		12				
Zwangsbedingungen				24				
ass_zylinderschraube	2.1240	✓	●				Ganzes Teil	M4 x 16-8.8
ass_zylinderschraube	2.1240	✓	●				BODY	M4 x 16-8.8
ass_unter_traegerplatte	316.0311	✓	●	8			Ganzes Teil	
Zwangsbedingungen				15				
ass_zylinderschraube_I	2.4618	✓	●				Ganzes Teil	M4 x 20-8.8
ass_fixierdeckel	4.0051	✓	●				Ganzes Teil	Aluminium
ass_raendelschraube	111.0562	✓	●				BODY	St37
ass_zylinderstift	3.9545	✓	●				BODY	Stahl
ass_zylinderstift	3.9545	✓	●				BODY	Stahl
ass_abrissblech	4.4551	✓	●				BODY	Stahl
ass_traegerplatte	186.1440	✓	●				Ganzes Teil	Aluminium
ass_grundplatte	326.9490	✓	●				Ganzes Teil	Aluminium



Wenn ein neues Attribut hinzugefügt wird, mit dem selben Namen wie ein bereits vorhandenes Attribut, erscheint eine „falsche Fehlermeldung“.


Beschreibender Teilname (Descriptive Part Name): (Auszug aus der Online-Hilfe NX 7.5)

Der beschreibende Teilname ist im Dialogfenster *Baugruppeneinstellungen (Assembly Preferences)* als eine der folgenden Möglichkeiten definiert: *Dateiname (File Name)*, *Beschreibung (Description)*, *Bestimmtes Attribut (Specified Attribute)*

Wenn ein beschreibender Teilname nicht verfügbar ist, dann wird der Teilname in spitzen Klammern (<>) aufgeführt.

Informationen (Info):

Zusätzliche Informationen über eine Komponente.

 Das Teil ist nur eine Referenz (Part is Reference Only)
Referenzteile können in Teamcenter-Integration for NX angezeigt werden

 Das Teil ist ein verbundenes Teil (Part is a Linked Part)

 Teil ist ein Teilefamilienmitglied (Part is part family member)
Komponentenname (Component Name):

Der Name des Komponentenobjekts.

Der Teilename in spitzen Klammern (<>) wird anstelle des Komponentennamens angezeigt, wenn beide der folgenden Bedingungen zutreffen:

- Die Spalte ist ganz links, sodass die Komponentennamen im Hierarchiebaum stehen.
- Der Komponentename ist nicht verfügbar, z.B. wenn die Komponente nicht geladen ist.

Teilename (Part Name):

Der Betriebssystem-Dateiname der Komponente.

Schreibgeschützt (Read-Only):

Die Lese- und Schreibbedingungen für vollständig geladene Komponenten.



Lesen-Schreiben (Read-write)



Schreibgeschützt (Read-only)



Schreibgeschützt (Teilfamilienmitglied) (Read-only (Part Family Member))



Teilweise geladen (Partially Loaded)

Diese Spalte ist für nicht geladene Komponenten leer.

Position:


Die Positionsangaben für eine Komponente. Die Symbole zeigen an, ob die Komponente durch Baugruppenzwangsbedingungen oder Verknüpfungsbedingungen angeordnet wird. Schwarze Symbole entsprechen den Baugruppenzwangsbedingungen. Hellblaue Symbole entsprechen den Verknüpfungsbedingungen.

Eine Komponente ohne Zwangsbedingung hat dasselbe Symbol wie eine Komponente, die nicht verknüpft ist. An der Werkzeugspitze können Sie erkennen, ob die Baugruppe Zwangsbedingungen oder Verknüpfungsbedingungen enthält.


Weißer Pfeile zeigen implizite Überschreibungen und grüne Pfeile zeigen explizite Überschreibungen an. Die folgende Liste enthält Beispiele, umfasst jedoch nicht alle Symbole. Ein Pfeil für eine implizite oder explizite Überschreibung kann auf einer Komponente ohne Zwangsbedingung/nicht verknüpften Komponente (weißer Kreis) angezeigt werden.

 Vollständig zwangsbedingt (Fully constrained)


 Vollständig verknüpft (Fully mated)

 Fest (Fixed)

Gibt an, dass bedingt durch die festgelegte Zwangsbedingung keine Freiheitsgrade verfügbar sind.


 Vollständig zwangsbedingt, implizite Überlagerung (Fully constrained, implicit override)


Gibt an, dass in der aktuell verwendeten Einstellung eine implizite Positionsaußerkraftsetzung auftritt.

 Vollständig verknüpft, implizite Überlagerung (Fully mated, implicit override)

 Teilweise zwangsbedingt (Partially constrained)

Gibt an, dass die Komponente über mindestens einen Freiheitsgrad verfügt.

 Teilweise verknüpft (Partially mated)

 Teilweise zwangsbedingt, explizite Überlagerung (Partially constrained, explicit override)

Gibt an, dass in der aktuell verwendeten Einstellung eine explizite Positionsaußerkraftsetzung auftritt.

 Inkonsistent zwangsbedingt (*Inconsistently constrained*)

Gibt an, dass mindestens zwei Zwangsbedingungen in Konflikt stehen.

 Zurückgestellte Zwangsbedingungen (Deferred constraints)

Es gibt Zwangsbedingungen, die ungeladene Daten referenzieren, daher muss die Position möglicherweise geändert werden.

Ohne Zwangsbedingung/Ohne Verknüpfung
(Unconstrained/Unmated)

Gibt an, dass die Komponente über alle sechs Freiheitsgrade und keine Positionsaußerkraftsetzung verfügt.

Unterdrückt (Suppressed)

Gibt an, dass alle Zwangsbedingungen für die Komponente unterdrückt werden.

Bei Zwangsbedingungen kann eines der folgenden Symbole auftreten:

 Gesamte Geometrie geladen (All Geometry Loaded)

 Teil der Geometrie nicht geladen (Some Geometry Unloaded)

Anzahl (Count):

Die Anzahl der Komponenten in der Baugruppe oder Unterbaugruppe (einschließlich der Baugruppe bzw. Unterbaugruppe selbst).

Diese Spalte ist für nicht geladene Komponenten und für Stücklisten leer.

Reference Set:

Der Name des aktuellen Reference Sets.

Diese Spalte ist für das dargestellte Teil leer.

Veraltet (Out of Date):

Der veraltete Status im Teil.



Veraltet (Out of Date)

Zeigt an, dass ein oder mehrere Objekte im Teil nicht automatisch aktualisiert werden konnten, wie:

Verbundene Objekte / Zwangsbedingungen / Teileübergreifende Ausdrücke

Dateibeschreibung (File Description):

Die Beschreibung, die für die Datei mithilfe eines der folgenden Befehle eingegeben wurde:

Datei (File) > Dienstprogramme (Utilities) > Dateikopf für aktives Teil bearbeiten (Edit Work Part Header)

Datei (File) > Dienstprogramme (Utilities) > Dateikopf für anderes Teil bearbeiten (Edit Other Part Header)

Der in spitzen Klammern (<>) eingeschlossene Teilename wird anstelle der Dateibeschreibung bereitgestellt, wenn beide der folgenden Bedingungen zutreffen:

Die Spalte ist ganz links, sodass die Dateibeschreibungen im Strukturbaum stehen.

Die Dateibeschreibung ist nicht verfügbar, z.B. wenn die Komponente nicht geladen ist oder die Beschreibung im Dateikopf nicht definiert wurde.

Einheiten:

Die Einheiten der Komponente: „mm“ für mm und „in“ für Zoll





Gewicht (Pfund, g, kg) (Weight (lb, g, kg)):

Das Gewicht der Komponente in Pfund, Gramm oder Kilogramm.

Es kann mehr als eine Gewichtsspalte angezeigt werden.

Gewichtstatus (Weight Status):

Die Ergebnisse einer Gewichtsanalyse.

-  Gewicht OK (Weight OK)
-  Vorausgesetztes Gewicht (Asserted weight)
-  Unzuverlässiger Wert (Unreliable value)
-  Außerhalb der Gewichtsgrenzen (Outside weight limits)

Farbe (Color):

Die Farbe des Komponentenobjekts.

Wenn keine Farbe definiert wurde, steht in dieser Spalte Nicht festgelegt (Not set).

Layer:

Der Layer des Komponentenobjekts.

Wenn kein Layer gesetzt wurde, steht in dieser Spalte Original.

Form (Shape):

Der Formzustand einer verformbaren Komponente.



Definiert in angezeigter Baugruppe (Deformed in displayed assembly)



Definiert und veraltet in angezeigter Baugruppe (Deformed and out of date in displayed assembly)



Nicht deformierte Komponente (Undeformed component)

Das Komponententeil weist eine Verformung auf, jedoch zeigt das Komponentenobjekt den deformierten Status aktuell nicht an.

Diese Spalte ist für Teile leer, die nicht als deformierbar definiert sind.

Anordnung (Arrangement):

Die aktive Anordnung für das dargestellte Teil.

Die verwendete Anordnung für Komponenten.

Weist das dargestellte Teil nur eine einzige Anordnung auf, ist diese Spalte für alle Komponenten des dargestellten Teils leer.

Positionskontrolle (Position Control):

Das höchste übergeordnete Objekt in der dargestellten Baugruppe, das die Position der Komponente steuert.

Diese Spalte ist in den folgenden Fällen leer:

Die Komponente ist nicht geladen.

Das steuernde Element höchster Ebene ist das unmittelbar übergeordnete Element.

Unterdrückungskontrolle (Suppression Control):

Das höchste übergeordnete Element in der ausgewählten Baugruppe, das den Unterdrückungsstatus der Komponente steuert.

Diese Spalte ist in den folgenden Fällen leer:

Die Komponente ist nicht geladen.

Das steuernde Element höchster Ebene ist das unmittelbar übergeordnete Element.

Gefiltert (Filtered):

Gibt Informationen zu einer gerade verwendeten Filtereinstellung des Baugruppen-Navigator (Assembly Navigator) an.

Gilt nur für Baugruppen- oder Unterbaugruppenknoten.



Gefilterter Knoten (Filtered Node)

Mehrfach-CAD:

Information, die angibt, ob die Komponente aus einer JT-Datei stammt.



JT abgeleitet (JT Derived)

Produktschnittstellen (Product Interfaces):

Die Komponenten, die eine Produktschnittstellen-Geometrie aufweisen.

Warnmeldungen (Alerts):

Nachrichten und Warnungen, die Ihre Komponente betreffen.

Beispielsweise eine Meldung, dass ein angegebener Radius für einen Bearbeitungsversuch zu groß war.

Hinweis (Callout):

Die Sequenznummer der Komponente im Teamcenter-Produktstruktureditor (PSE). In der nativen NX-Version wird die Anzeige dargestellt, wenn Sie eine Baugruppenteiliste in Zeichnungserstellung erzeugen. Die Sequenznummer in der Spalte Beschriftung (Callout) für eine Komponente entspricht der Reihennummer derselben Komponente in der Teilleiste. Die Sequenznummer wird ebenfalls als sprechblasenförmiger Hinweis angezeigt, den Sie in einer entsprechenden Zeichnungsansicht erzeugen können, um visuell auf eine Komponente zu deuten und deren Reihennummer in der Teilleiste zu identifizieren.

Im verwalteten Modus (d. h. in Teamcenter-Integration for NX) zeigt die Spalte Beschriftung (Callout) das CALLOUT-Merkmal an wie es im Dialogfenster Komponenteneigenschaften (Component Properties) festgelegt wurde. Es ist mit der Sequenznummer im PSE synchronisiert. Wie in der nativen NX-Version wird die Sequenznummer in den Teilleisten und sprechblasenförmigen Hinweisen angezeigt.

Stückzahl (Quantity):

Die Menge der Komponente in der Baugruppe.

Check-Mate-Ergebnis (Check-Mate Result):

Das Ergebnis der zuletzt durchgeführten Check-Mate-Tests.



Bestanden (Passed)



Mit Warnungen bestanden (Passed with a warning)






Mit Informationen bestanden (Passed with information)



Fehlgeschlagen (Failed)

Repräsentation (Representation):

Die Anzeigeform der Komponente

-  Alle genauen Repräsentationen (All Exact Representations)
-  Alle Leichtgewichtrepräsentationen (All Lightweight Representations)
-  Einige Leichtgewichtrepräsentationen (Some Lightweight Representations)

Berichtgruppe (Report Group):


Die Farbe der Legende des aktuellen visuellen HD3D-Berichts für den Knoten. Wenn Sie im Modus Durchsuchen sind und gerade kein Bericht über den Knoten erstellt wird, ist dieser leer.

Berichteigenschaft (Report Property):

Der Eigenschaftswert des Berichts für den Knoten in einem visuellen HD3D-Berichts. Wenn Sie im Modus Durchsuchen sind und gerade kein Bericht über den Knoten erstellt wird, ist dieser leer.

Ergebnisse unten (Results Below):

Gibt Informationen an, ob ein Knoten einer Unterbaugruppe in einem visuellen HD3D-Berichts ein untergeordnetes Element in der aktuellen Interessengruppe enthält. Das Feld ist leer, wenn keine Interessengruppe festgelegt ist.

-  Unter diesem Knoten befinden sich verknüpfte Komponenten (There are matched components below this node)