

Toolbars in UG V16, V17, V18, NX1, NX2, NX3, NX4 ...



Walter Hogger

19.06.2007 [NX4_toolbars.doc]

Einrichten und automatisches Laden von eigenen Toolbar in UG V18, NX1, NX2, NX3, NX4 ...?

- In der Datei „ugii_env.dat“ ist der Default:

```
UGII_CUSTOM_DIRECTORY_FILE=$UGII_DEFAULT_MENU_DIR\custom_dirs.dat
```

(z.B. UGII_CUSTOM_DIRECTORY_FILE=C:\ugs-nx4\ugii\menus\custom_dirs.dat)

(könnte auch ein anderer Dateiname sein => Individualeinstellungen realisieren, Testumgebung, ...)

- In dieser Datei (hier: custom_dirs.dat) **rote Zeilen anfügen** (Auszug der Datei):

```
...
# Kommentarzeilen
#
# maximal 25 Directories
# jeweils pro Zeile ein Directory
# Umgebungsvariablen sind erlaubt
#
$UGII_ROOT_DIR\menus
C:\test
```

Systemvariablen auch unter Windows mit „\$“ angeben (UNIX-Relikt)

- **!!! In diesen Verzeichnissen jeweils ein Subdirectory „startup“ anlegen !!!**

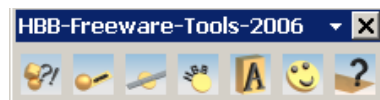
- In dieses „...\\startup“-Verzeichnis die Toolbar-Datei(en) (*.tbr) schieben/kopieren.

- Beispiel einer Toolbar-Datei (z.B.: HBB-Freeware-Tools-2006.tbr, Textdatei)

```
!
! HBB_TOOLS zu UNIGRAPHICS/NX2, NX3, NX4
!
! HBB Engineering GmbH   Telefon   08656-98488-0
! Salzstrasse 9          Email:    info@HBB-Engineering.de
! D-83454 Anger          Internet: www.HBB-Engineering.de
!
```

```
TITLE   HBB-Freeware-Tools-2006
```

```
VERSION 160
DOCK TOP
```



```
BUTTON list_entities
LABEL Problemelemente suchen/löschen
BITMAP $UGII_BASE_DIR\HBB_Freeware_2006\bit\hbb_list_entities.bmp
ACTION $UGII_BASE_DIR\HBB_Freeware_2006\grx\list_entities_06.grx
```

BITMAP

Bitmaps (*.bmp) erstellen z. B. mit MS-Paint, Bild – Attribute - ... 20 / 20

```
BUTTON ...
```

ACTION =

GRIP-Programm (hier)
User Function Programm
UNIGRAPHICS-Befehl
Macro

- UG/NX neu starten