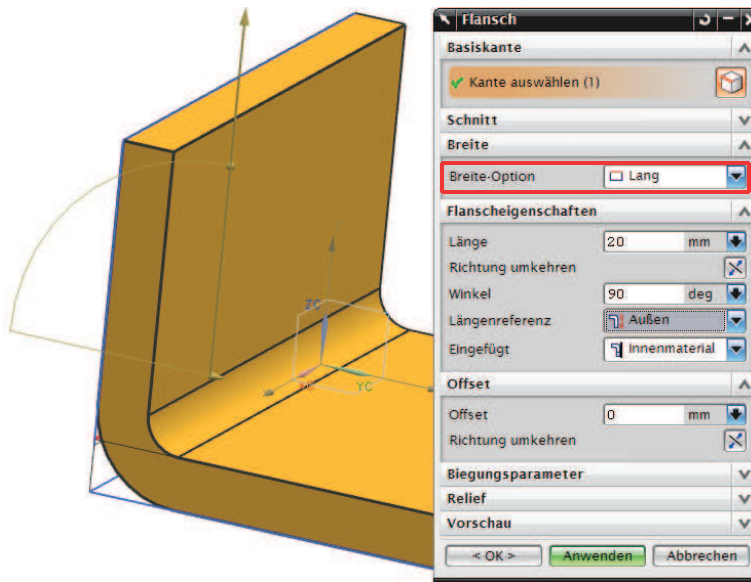


Flansch 1_nx_blech_tab.prt

Die Funktion *Flansch* erzeugt eine Biegung an einer Kante, die verschieden definierbar ist.

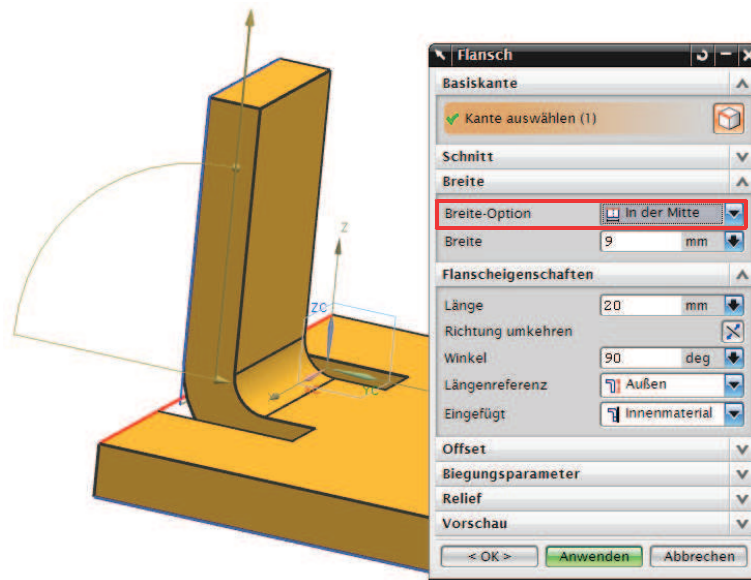
Flansch über eine ganze Kante erstellen



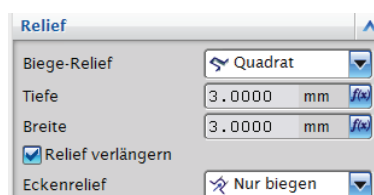
Einfügen > Biegen
> Flansch

Insert > Bend >
Flange

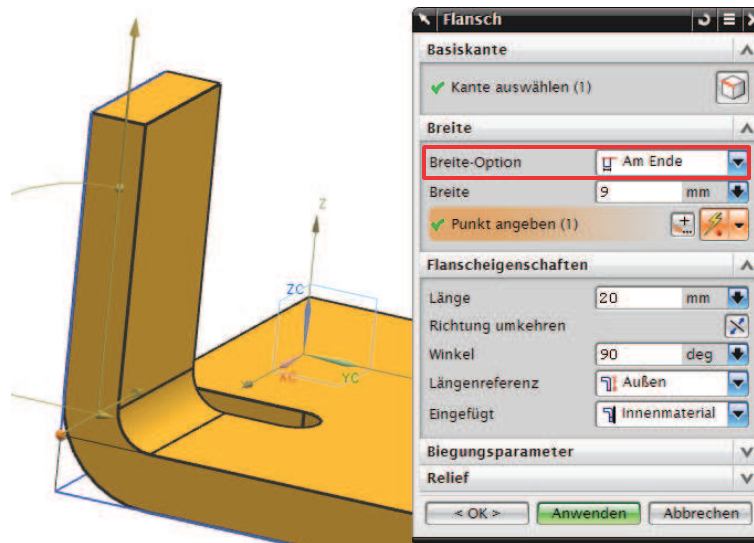
Flansch symmetrisch von der Mitte aus erstellen



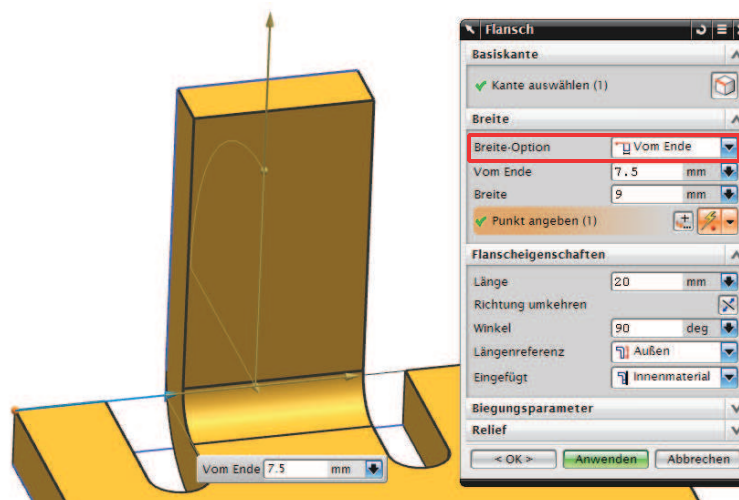
Bei den *Reliefs* kann man für die *Tiefe* (*Depth*) und die *Breite* (*Width*) wie bereits beschrieben einen lokalen oder globalen Wert verwenden.



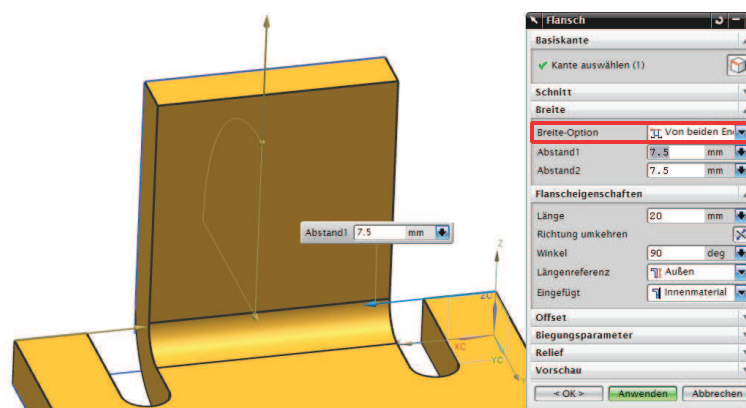
Flansch an einen Endpunkt setzen



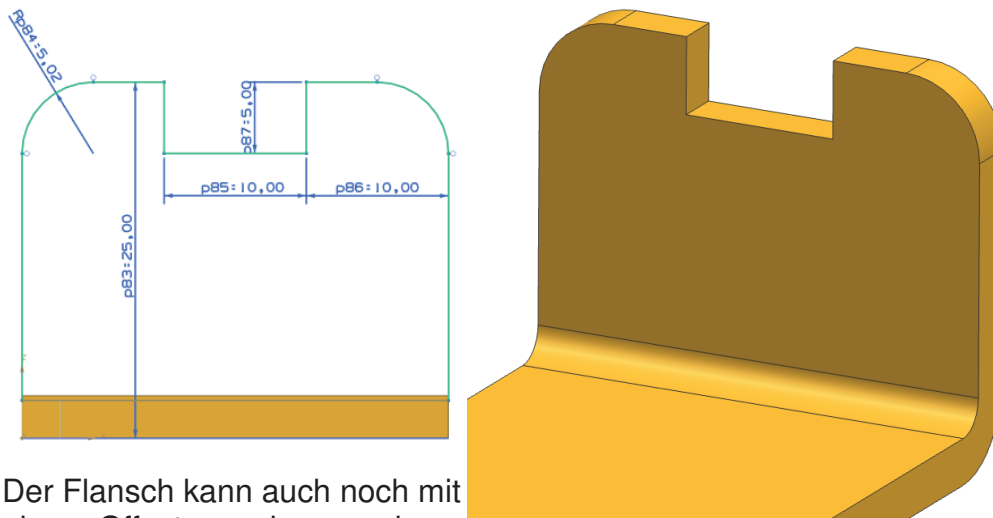
Flansch im Abstand von einem Punkt



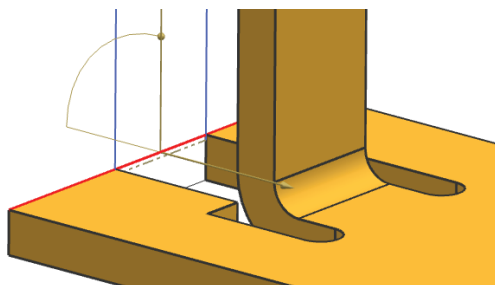
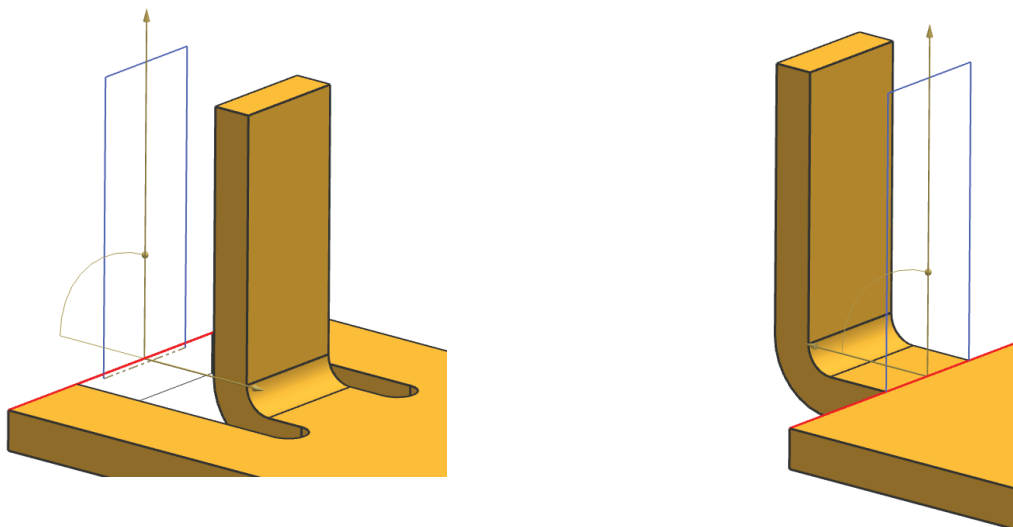
Flansch durch Abstand von beiden Seiten definieren



Der Flansch kann eine beliebige Form annehmen. Dazu klicken Sie im Flansch-Menü unter *Schnitt* auf den Skizzierenbutton und skizzieren das Außenprofil.



Der Flansch kann auch noch mit einem Offset versehen werden. Dadurch kann man die ganze Lasche (Flansch) verschieben (siehe Bilder).



Nimmt man den Haken *Relief verlängern* (*Extend Relief*) heraus, bleibt eine Lücke so breit wie der Flansch.

