

Leichtgewicht

Version: NX 8

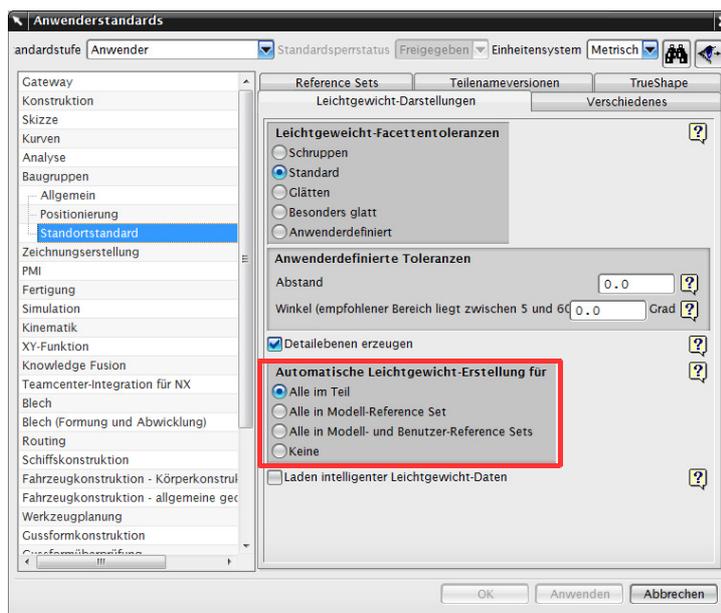
Ersteller: Sebastian Höglauer

In NX können Komponenten in Baugruppen als *Leichtgewicht* angezeigt werden. Das bedeutet, dass die Komponenten nur noch als facettierte Körper dargestellt werden. Dies kann den Ladevorgang der Baugruppe erheblich verkürzen. Mit diesen Leichtgewichtsdaten kann man allerdings nicht so viel machen wie mit den vollständigen Daten. In den Versionen vor NX 7.5 wurde automatisch ein *Referenz Set (Reference Set)* mit den Leichtgewichtsdaten erzeugt, dies wurde jetzt durch die Funktion *Leichtgewicht anzeigen* ersetzt.

1 Leichtgewicht einstellen

Um überhaupt die Facettenkörper zu erhalten muss zuvor in den *Anwenderstandards* die *Leichtgewicht Darstellungen* aktiviert werden. Dadurch wird logischerweise auch die Dateigröße erhöht. Es kommen die ganzen Dreiecke des *Leichtgewichts* hinzu.

Datei > Dienstprogramme > Anwenderstandards > Baugruppen > Standortsstandart > Leichtgewicht Darstellungen
File > Utilities > Costumer Defaults > Assemblies > Site Standarts > Leightweight Representations



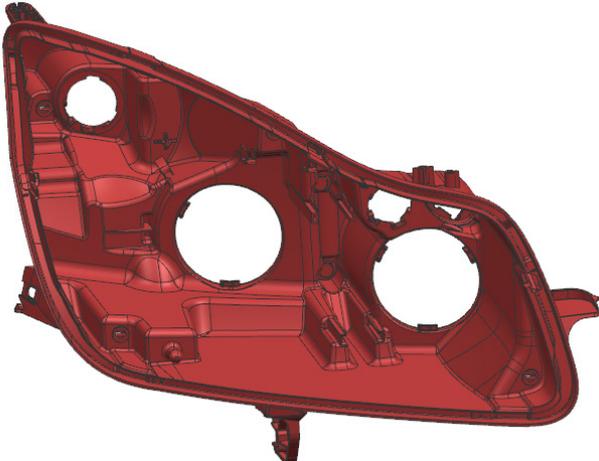
In den *Anwenderstandards* kann auch definiert werden wie genau der Facettenkörper dargestellt werden soll und was alles im *Leichtgewicht* enthalten ist.

Vorsicht: Bei Änderungen in den *Anwenderstandards* muss NX immer neu gestartet werden, damit die Änderungen scharf wird.

Im Vergleich:

In einem Test wurde das abgebildete Part einmal mit und einmal ohne Leichtgewichts-Daten abgespeichert.

Name	Größe
ohne_Leichtgewicht.prt	22.240 KB
mit_Leichtgewicht.prt	25.028 KB

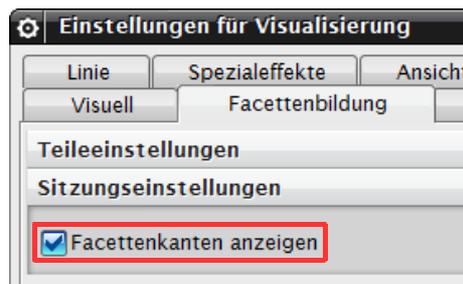
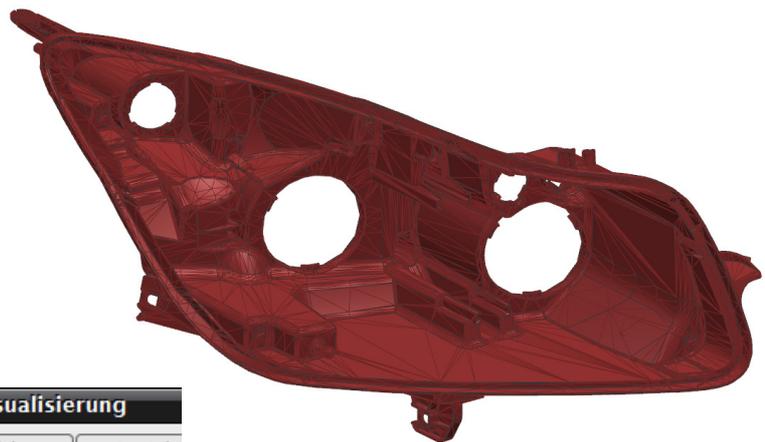


Two screenshots of the 'Automatische Leichtgewicht-Erstellung für' dialog box are shown. The top one has 'Kein' selected, and the bottom one has 'Alle im Teil' selected. Arrows point from these options to the corresponding rows in the table above.

Voreinstellungen >
Visualisierung

Über *Facettenkanten anzeigen (Show Facet Edges)* können optisch die Dreiecksflächen durch Linien dargestellt werden.

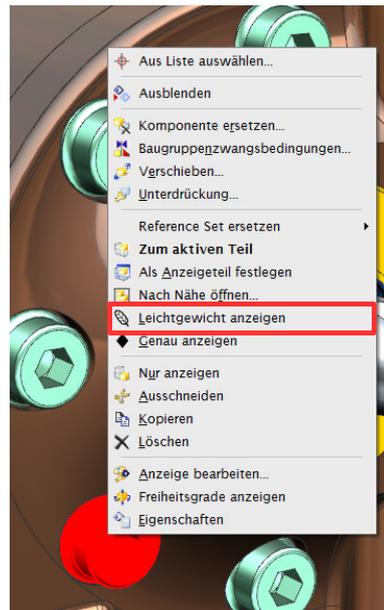
Preferences >
Visualization



2 Leichtgewicht anzeigen

Um die Facetten-Daten der Komponenten anzeigen zu lassen, gibt es den Befehl *Leichtgewicht anzeigen*.

Zu dieser Funktion kommt man entweder über den Pfad oder über <MB3> auf die Komponente.



*Baugruppen >
Kontextkontrolle >
Lightweight
anzeigen*

*Assemblies >
Context Control >
Show Lightweight*

Beschreibender Teilname	Info	S..	G.	P..	Anz...	Reference Set	Repräsentation
Schnitte							
☑ BGR_Pumpe					81		
⊕ Zwangsbedingungen				?	60		
☑ BGR_Ventil					3	Modell (*MOD...	
☑ Stutzen				●		Ganzes Teil	◆
☑ DIN6912-M5x12				●		DETAIL	🍃
☑ DIN6912-M5x12				●		DETAIL	🍃
☑ DIN6912-M5x12				●		DETAIL	🍃
☑ DIN6912-M5x12				●		DETAIL	🍃
☑ DIN6912-M5x12				●		DETAIL	◆
☑ DIN6912-M5x12				●		DETAIL	◆

Die Spalte *Repräsentation* gibt an, welche Darstellung angezeigt wird.



Alle sichtbaren Körper in der Komponente werden *exakt* angezeigt.



Alle sichtbaren Körper in der Komponente werden als *Lightweights* angezeigt.

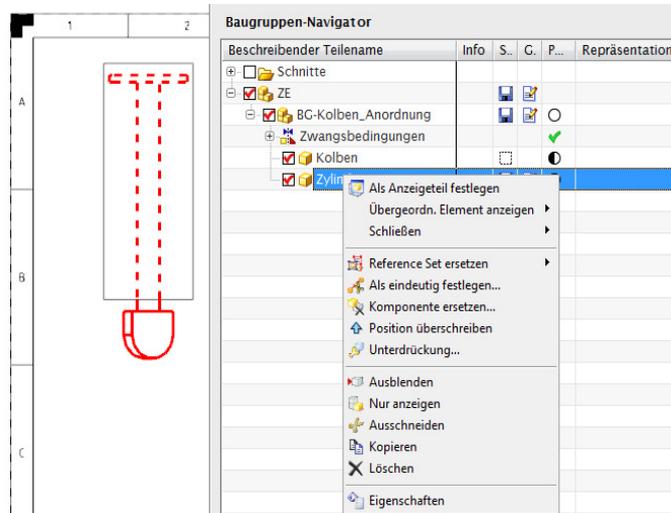


Einige sichtbare Körper in der Komponente werden als *Lightweight* angezeigt, während andere *exakt* angezeigt werden, weil keine Lightweight-Darstellung verfügbar ist.

Keine

Für die Komponente werden keine Körper oder Flächen angezeigt.

In der Zeichnungserstellung werden die Körper automatisch wieder auf *genau* umgestellt.

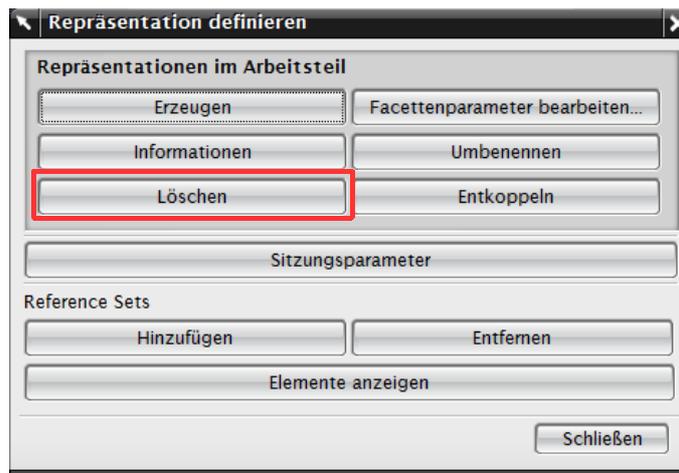


3 Leichtgewicht löschen

*Baugruppen >
Erweitert >
Repräsentationen*

*Assemblies >
Advanced >
Representations*

Um die *Leichtgewichts*-Daten wieder aus den Komponenten zu löschen, muss man mit der Funktion *Repräsentation (Representation)* arbeiten.



Über den Button *Löschen (Delete)* kommt man in ein Auswahlfenster, in dem die Facettenkörper die dem Teil hinterlegt sind aufgelistet werden.



Hier kann der zu löschende Facettenkörper ausgewählt werden. Durch das Löschen der Facettendaten kann die Dateigröße wieder reduziert werden.

Achtung! Ist in den *Anwenderstandards* „Alle in Teil“ gewählt, so werden die Leichtgewichtsdaten automatisch beim Speichern erzeugt und das Löschen ist somit hinfällig!

