

3.1.4 Nützliche Umgebungsvariablen zusammengefasst

Umgebungsvariable	Bedeutung, Verwendung
UGII_ENV_FILE= Pfad zu <code>ugii_env.dat</code>	Leitet die Datei <code>ugii_env.dat</code> in ein anderes Verzeichnis um. Die Datei dient zum Setzen von Variablen.
UGII_CUSTOM_DIRECTORY_FILE= Pfad zu <code>custom_dirs.dat</code>	Leitet die Datei <code>custom_dirs.dat</code> in ein anderes Verzeichnis um. Die Datei dient dazu, Verzeichnisse zu definieren aus denen NX etwas nachladen kann.
UGII_KEEP_SYSTEM_LOG=yes	Die NX-Protokolldatei wird beim ordnungsgemäßen Beenden von NX nicht gelöscht und bleibt bestehen. (Praktisch für die Analyse des Syslog-Files!)
UGII_LANG=german UGII_LANG=english	Setzt die Dialogsprache von NX.
UGII_UGDOC_BASE= <code>http://localhost:8181</code>	Setzt Pfad zum Dokumentationsserver und gibt auch den Port vor.
UGII_LOCAL_USER_DEFAULTS UGII_LOCAL_USER_DRAFTING_STANDARD_DIR	Definiert die Datei für die Anwenderstandards und ein Verzeichnis für Zeichnungsstandards auf Anwenderebene.
UGII_PATDIR= Verzeichnis	Legt ein Verzeichnis mit Rahmen-Dateien feste (Muster).
UGII_BACKGROUND_URL	Gibt den Pfad zur HTML-Datei an (Hintergrund NX-Start).
UGII_LOAD_OPTIONS	Legt den Pfad zu Ladeoptionen fest (<code>load_options.def</code>).
UGII_SMP_ENABLE=1	Aktiviert die Nutzung von mehreren Prozessoren für bestimmte NX-Vorgänge.
UGII_DEFAULT_ROLE= Beispiel.mtx	Einstellen der Standardrolle, wenn noch keine Benutzerrolle (<code>user.mtx</code>) vorhanden ist (erster NX-Start!).
UGII_USER_PROFILE_DIR= Verzeichnis	Speicherort für NX-Benutzerprofil (z.B. die Benutzerrollen, Paletten, etc.).
UGII_SDI_SHOW_PROMPT=1	Zwingt den Plot-Dienst zum Einblenden des Fensters der Windows-Eingabeaufforderung, wenn Skripte ausgeführt werden. Neu in NX8.5!
UGII_SDI_ALLOW_LARGE_TIF=1	Erlaubt das Erstellen von großen TIF-Dateien. Laut <code>ugii_env Ug.dat</code> bezieht sich das auf die Pixelanzahl; die Grenze liegt bei 32767 Pixel. Neu in NX8.5!
UGII_SDI_EXPORT_NEW=1	Umstellung der SDI-Software auf einen neueren Algorithmus, welcher in manchen Fällen bessere Ergebnisse liefern kann. Neu in NX8.5!
UGII_SDI_IGNORE_HPGL2_OFFSET=1	keine Ränder beim Plotten von HPGL
UGII_SDI_OVERRIDE_HOME= Verzeichnis UGII_SDI_BPS_JOBS_DIR= Verzeichnis	Falls eigene Dateien im Netzwerk liegen, kann der Plot-Prozess abstürzen; mit diesen Variablen können die SDI-Verzeichnisse in einen lokalen Ordner gelegt werden.
NX_MASTER_MODEL_DWNG_DEFAULT_TO_ROOT_PART=1	Gibt an, aus welchem Part die Ansicht einer Zeichnung (Master-Model) standardmäßig geholt wird (Zeichnung, Modell). Wenn die Option gesetzt ist, greift das Standard-Verhalten von vor NX8.5.

Umgebungsvariable	Bedeutung, Verwendung
UGS_LICENSE_SERVER SPLM_LICENSE_SERVER	Gibt die Lizenzdatei oder den Lizenzserver an, z.B. 28000@LizenzServer.
UGII_CHARACTER_FONT_DEFAULT =iso-1	Festlegen der Standardschriftart
UGII_NO_SUSPECT939_WARN_DIALOG =1	Unterdrücken der Warnung SUSPECT939. Das sind fragwürdige Flächen, die ggf. fehlerhaft konvertiert wurden und das Objektattribut „SUSPECT939“ tragen.
UGII_DIRECTORY_MAP_FILE=Pfad zu Datei	Legt die Mapping-Datei fest für Verzeichnisse Windows/Unix.
UGII_CSD_ON_DIALOG_BAR=1	aktiviert Klassen-Selektion in Dialogen
UGII_CSD_ON_TOOLBAR=1	aktiviert Klassen-Selektion in der Auswahl-Toolbar
UGII_SURFACE_FINISH=ON UGII_WELD_SYMBOL=ON	Aktivieren von Oberflächen- und Schweißsymbolen
UGII_DONT_JOURNAL_UNBLANK=1	Unterdrückt das Aufzeichnen von „Alles Ausblenden“, „Alles Einblenden“ im Journal. Evtl. nützlich bei Performance-Problemen. Neu in NX8.5!
UGII_STEREO=1	Aktiviert die 3D-Darstellung mittels Stereo-Technologie. Wird allerdings nur mit entsprechender Hardware (Grafikkarte, Bildschirm, Brille) unterstützt. Es sind noch weitere Variablen zur Konfiguration der Stereo-Darstellung verfügbar, welche hier nicht aufgelistet werden. Neu in NX9.0!
UGII_ENABLE_TRANSFORM_LEGACY_OPTIONS=1	Aktivieren des alten Transformations-Dialogs
UGII_DMX_NX502=1	Aktiviert die alten „Bearbeiten > Fläche“-Funktionen.
UGII_DRAFT_DRAWING_UPGRADE=1	Zeichnungsupdate beim Laden von Zeichnungen
UGII_ALLOW_DRAWING_COMPARE=1	Aktiviert die Funktion „ <i>Vergleichen Zeichnung in Ansichtsmodul</i> “ unter <i>Datei > Dienstprogramme</i> .
UGII_MODIFICATIONS_TIME_TOLERANCE=10	Zeittoleranz beim Öffnen von Parts (z. B. bei Servern mit abweichender Zeit)
UGII_JT_ASSY_STRUCTURE=1	JT-Baugruppen werden als Baugruppe geöffnet