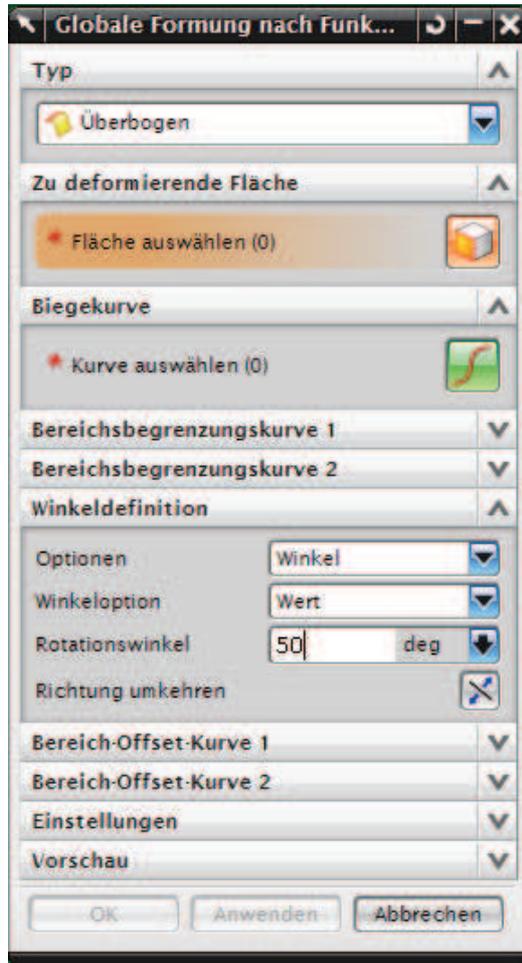


Überbogen

Mit dieser Funktion kann man Flächen oder Körper um alle möglichen Kanten und Kurven **drehen**.

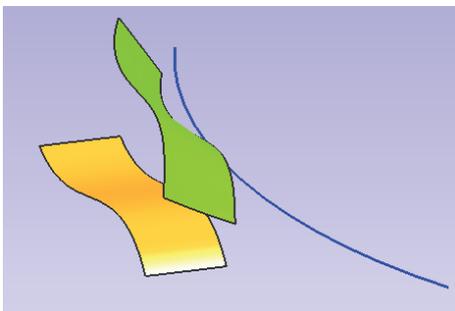
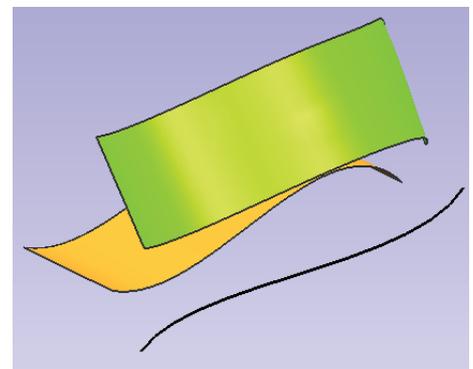


Zu deformierende Fläche wählen...

Bei *Biegekurve* muss die Kante oder Kurve gewählt werden, an der die Fläche gedreht werden soll.

Man kann beim *Rotationswinkel* entweder einen konstanten Wert verwenden oder mit *Regelsteuerung* arbeiten.

Hier wurde die orange Fläche um den schwarzen Spline gedreht. Es wurde ein konstanter Wert von 50° verwendet. Wenn man die Fläche prüft kommt man drauf, dass diese „Falten“ enthält.



Hier wurde die Fläche über eine Regelsteuerung gedreht.

Um den Winkel zu Überprüfen fügt man einfach zwei *Regelflächen* zwischen der Kurve, um die gedreht wurde und den beiden Flächen (orange Fläche und grüne Fläche) ein. Jetzt kann man den Winkel mit *Analyse > Abweichung > Prüfung > Kante zu Kante* messen.

