

4 Flächen

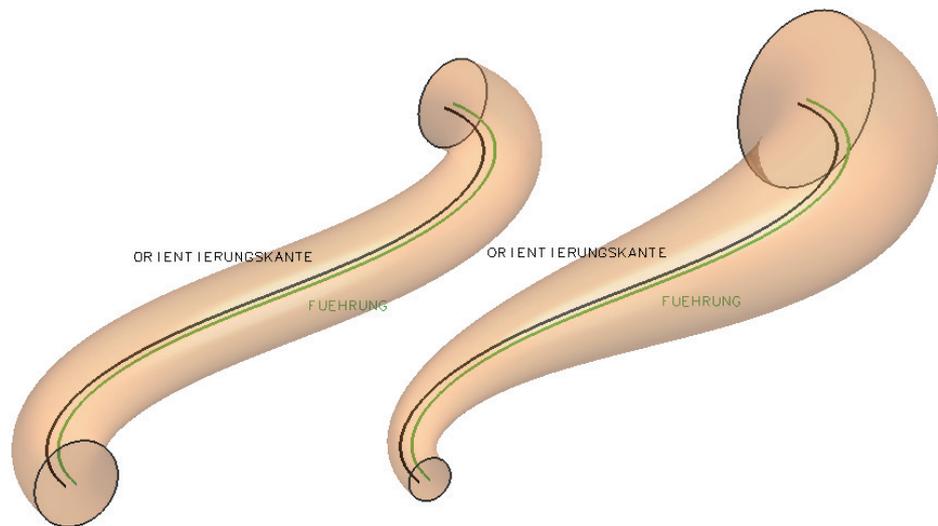


Kreis (Circle)



Rohr (Tube)

Dieser letzte Typ der „Schnittkörper“ (*Section Body*) könnte in etwa mit der Funktion „Rohr“ (*Tube*) verglichen werden. Gefragt wird nach einer „Führung“ (*guide*), damit die Rohrseele gemeint (olivgrün). Eine zweite Kurve ist nötig, damit das Programm eine Richtung ermitteln kann, sie nennt sich „Orientierungskurve“ (*orientation curve*) und ist hier schwarz eingezeichnet. Diese schwarze Kurve wird erneut als „Konstruktionszug“ (*Spine*) angegeben. Der Radius ist klar, wenn es ein fester Wert ist.



Spannend könnte das Angebot unter dem Button „Einstell-Radius verwenden“ (*User Radius Law*) sein. So wurde im linken Beispiel der konstante Radius = 20 mm gewählt, das hätte man auch mit dem „Rohr“ (*Tube*) hinbekommen. Im rechten Beispiel jedoch wurde eine Radiusregel angewendet. Hier wurde der Radiuswert von vorne 10 mm auf hinten 40 mm vergrößert, und zwar nach der Methode „kubisch“ (*cubic*), wodurch die Zunahme nicht gleichmäßig, sondern quadratisch = kubisch entlang der Rohrseele erfolgt („Designerfläche“, siehe Kapitel „Kurven“, *Spirale (Helix)*).