

## 1 Ersetzen von Bauteilen in Baugruppen in NX 5.0.3.2

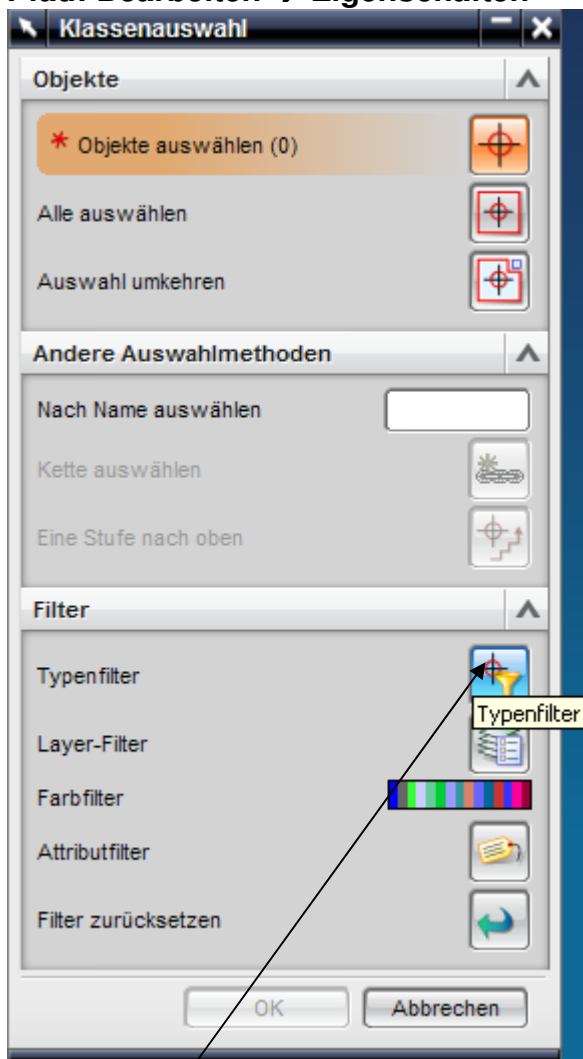
### 1.1 Vergabe von Namen einer Fläche

[S:\Schulungs\_hbb\assembly\Komponente\_ersetzen\NX5]

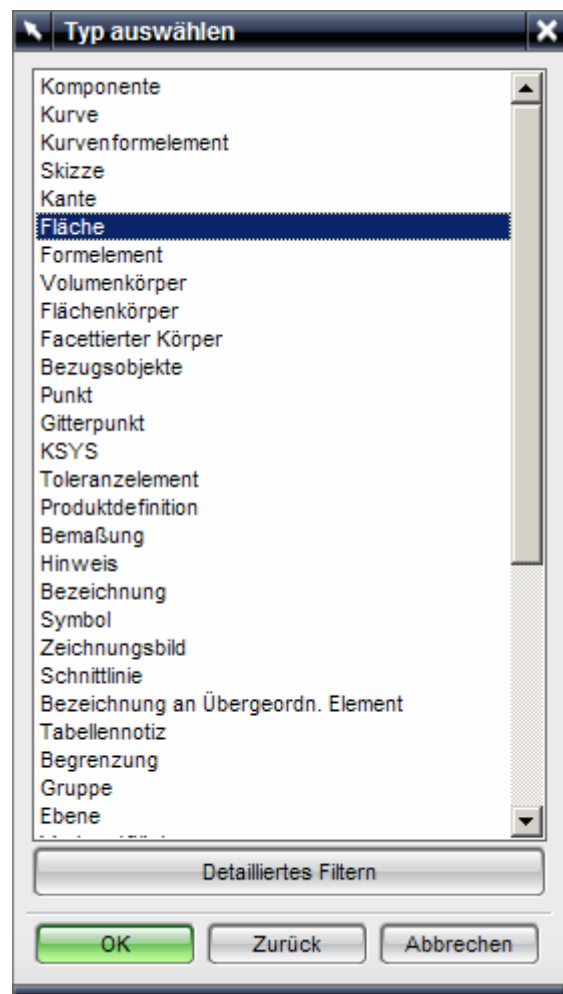
Um eine Komponente zu ersetzen und dabei die Verknüpfungsbedingungen zu retten (*Verknüpfungen erhalten*), müssen den Flächen Namen zugewiesen werden.

**Vorgehensweise:**

**Pfad: Bearbeiten → Eigenschaften**



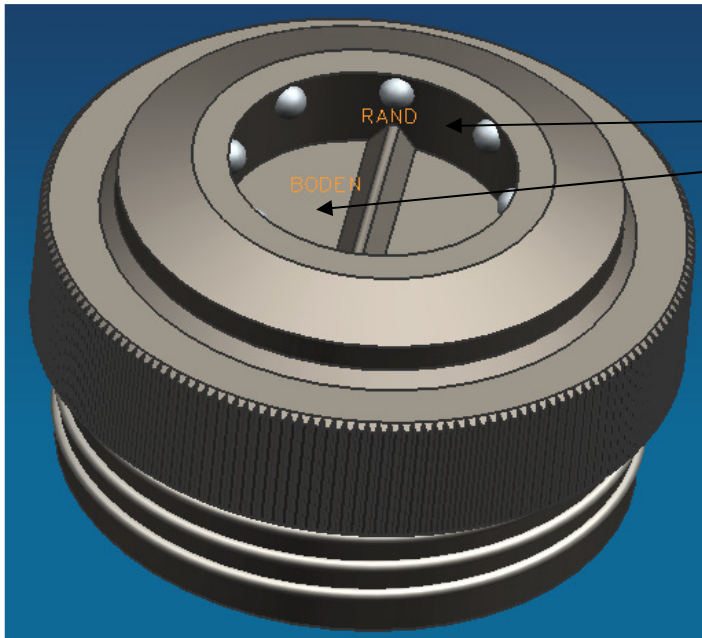
Typenfilter wählen



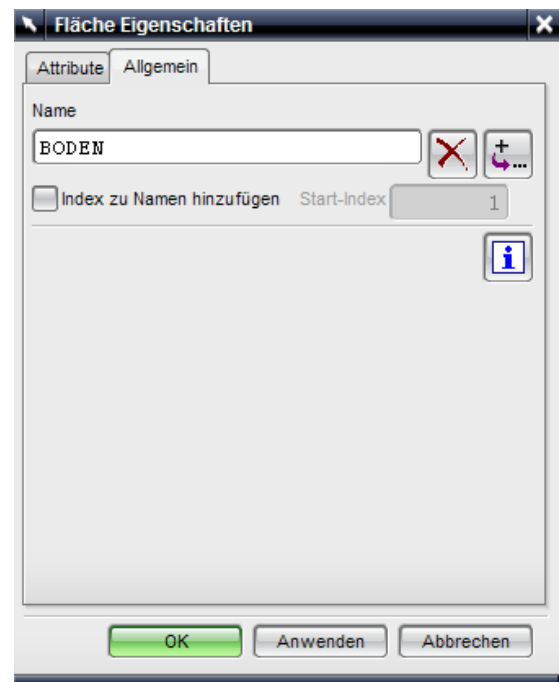
Typ auf „Fläche“ schalten

Die Flächen auswählen, die mit Namen versehen werden sollen und für die Verknüpfungsbedingungen entscheidend sind

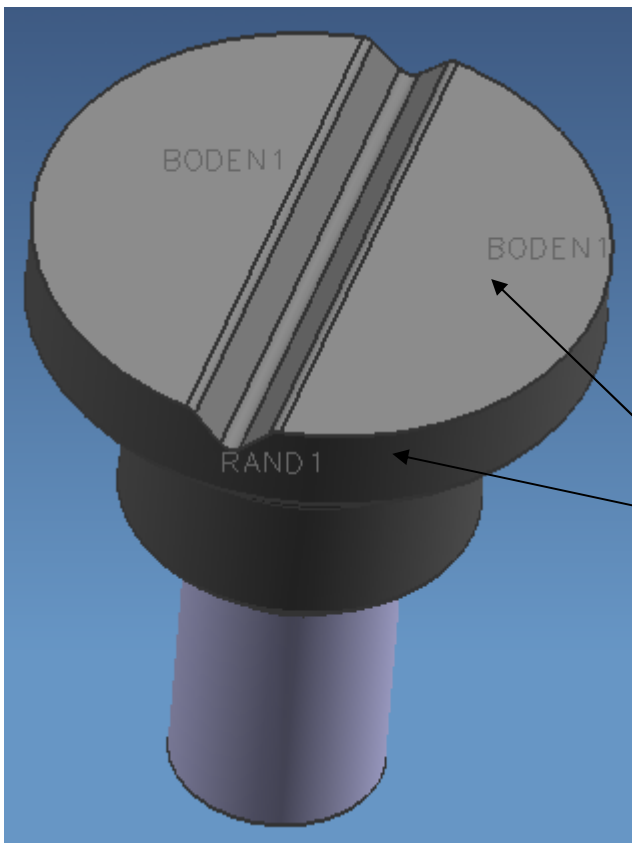
### Stempelaufnahme.prt



Die Flächen mit den Namen „Rand“ und „Boden“ benennen

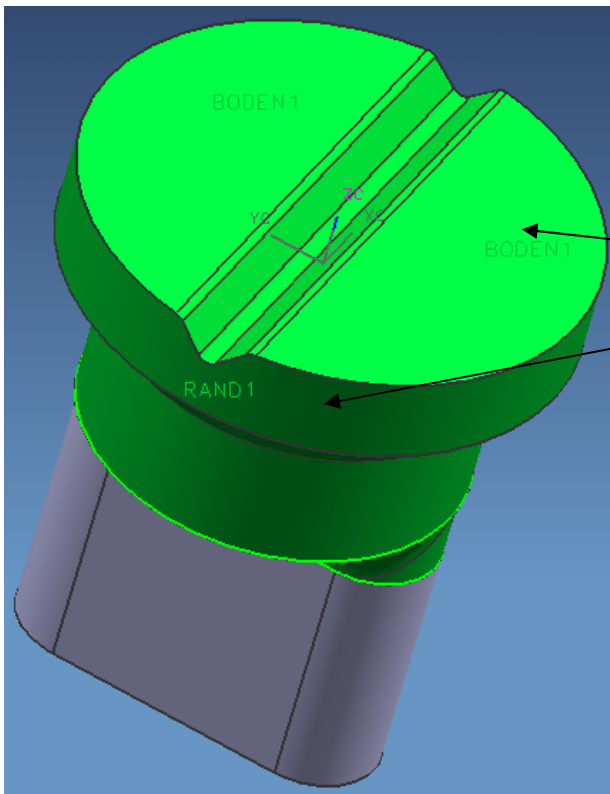


### Stempel1.prt



In der Datei Stempel1.prt werden die links dargestellten Flächen mit den Namen **Boden1** und **Rand1** benannt

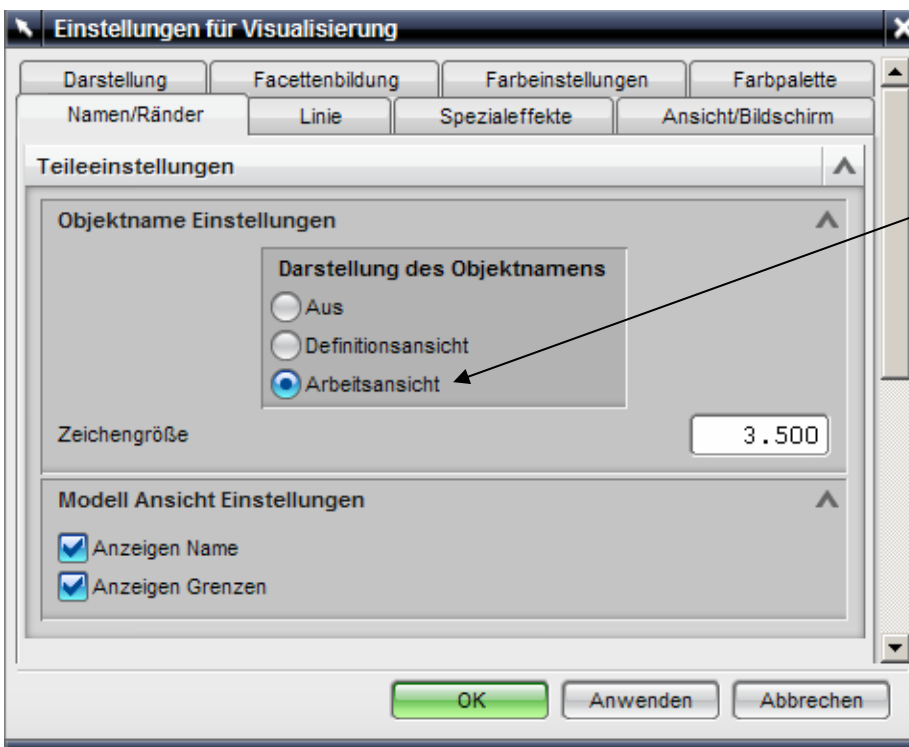
## Stempel2.prt



In der Datei Stempel2.prt werden die links dargestellten Flächen **ebenfalls** mit den Namen **Boden1** und **Rand1** benannt.

### 1.2 Voraussetzung für die Anzeige von Namen

Pfad: Voreinstellungen → Visualisierung

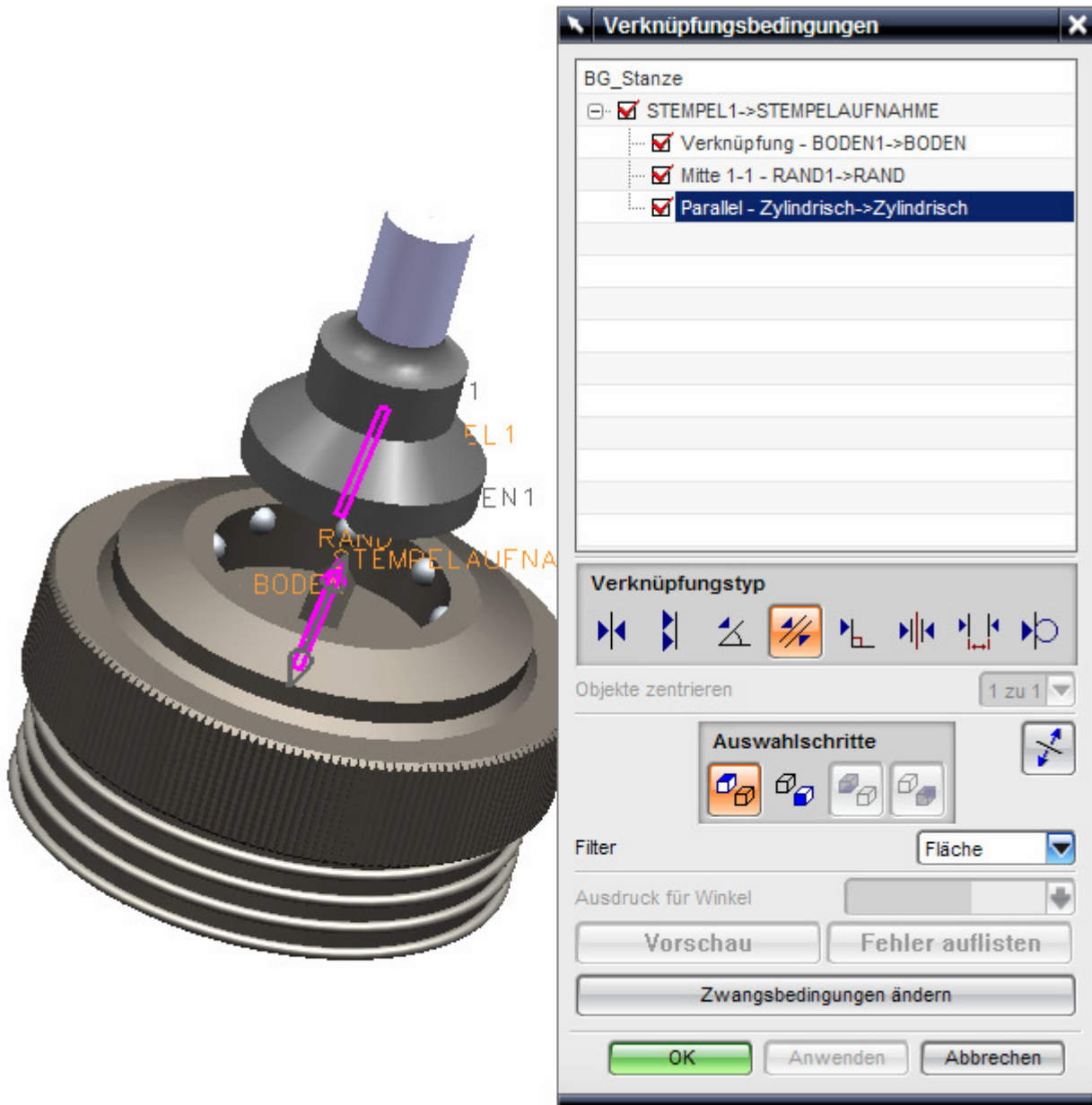


Im Menü „Namen/Ränder“ wird die „Darstellung des Objektname“ auf die Auswahl „Arbeitsansicht“ geschaltet

## 1.3 Ersetzen von Komponenten

### Vorgehensweise

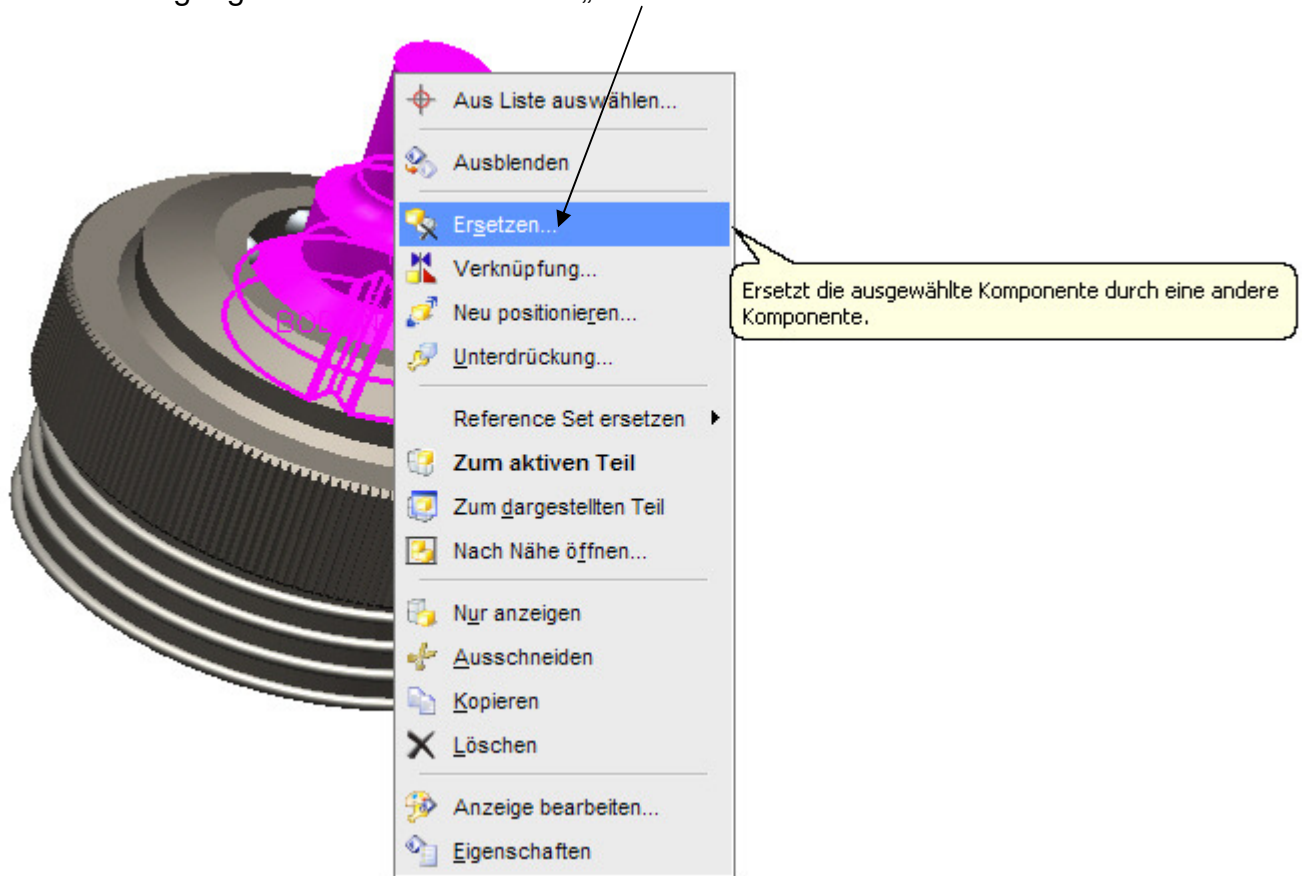
- in der Datei BG\_Stanze.prt werden die Stempelaufnahme und der Stempel1 mit den unten dargestellten Verknüpfungsbedingungen zusammengefügt



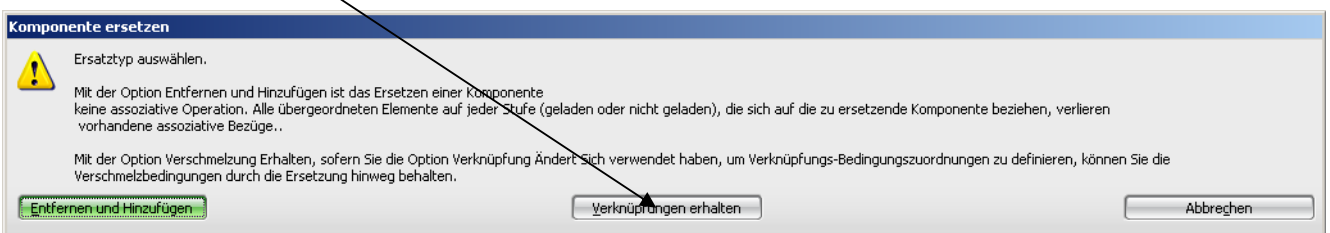
- in der Werkzeugleiste „Baugruppen“ die Funktion „Komponente ersetzen“ wählen und das zu ersetzende Teil Stempel1 auswählen



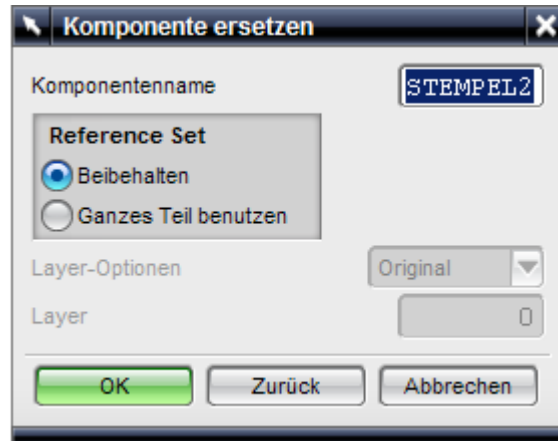
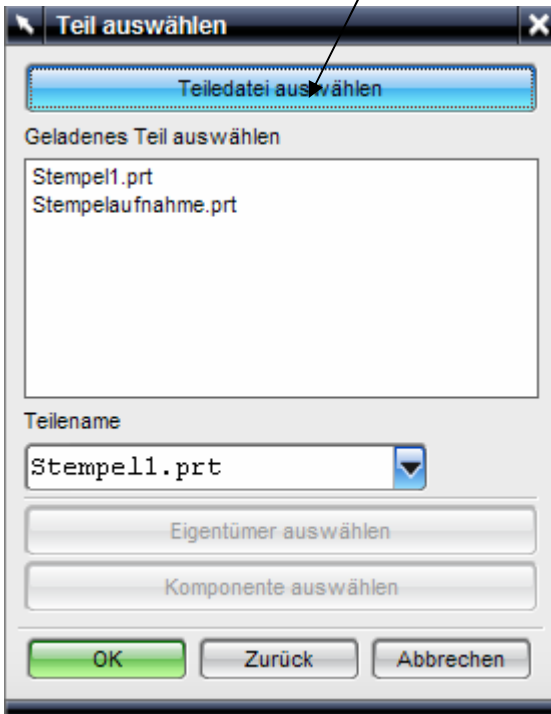
- **oder** das zu ersetzende Teil „Stempel1.prt“ anwählen und durch anschließende Betätigung der rechten Maustaste „Ersetzen“ auswählen



- „Verknüpfungen erhalten“ betätigen



- das Ersatzteil „Stempel2.prt“ auswählen



Reference Set „Beibehalten“ und mit „OK“ bestätigen

