

2.16 Part-Attribute im Windows-Explorer ändern

Stand: NX5

Normalerweise können Part-Attribute nur in UNIGRAPHICS/NX geändert werden. Leider ist dies oft zu aufwendig, um nur mal schnell einen Wert zu ändern oder zu überprüfen. Sie können aber auch außerhalb von NX im Windows-Explorer nachsehen oder die Attribute sogar ändern. Folgende Schritte sind dazu notwendig:

- Starten Sie die Eingabeaufforderung über das Startmenü.
- Wechseln Sie in das Verzeichnis %UGII_ROOT_DIR% (z.B. **C:\Programme\UGS\NX5.0\UGII**)
- Mit folgenden Kommandos kann nun die Funktion im Explorer aktiviert werden. (In Skripten kann der Parameter /s für silent verwendet werden.)

```
regsvr32 ugshext.dll
regsvr32 ugpropext.dll
```

(Die zweite Datei ist leider nur bis NX5 enthalten.)

- Nach einem Neustart des Rechners oder des Explorers ist es nun möglich, über <MB3> > *Eigenschaften* > *Attributes* im Windows-Explorer auf die Attribute eines Parts zuzugreifen. Ein Schreibrecht ist natürlich die Voraussetzung für eine Änderung.

Hinweis:

Wenn NX5 und NX6 installiert sind, ist es auch möglich, auf diese Art Attribute in NX6-Parts zu ändern/lesen.

Start > Programme > UGS NX 5.0 > NX Werkzeuge > Eingabeaufforderung

oder:

Start > Programme > Zubehör > Eingabeaufforderung

