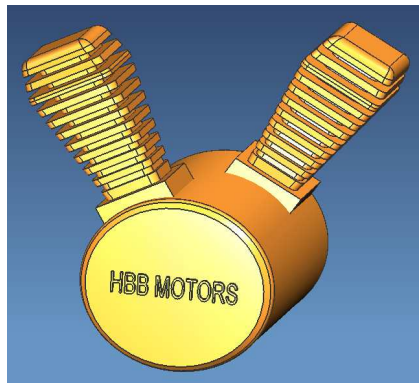


Bezugskoordinatensysteme

Version: UNIGRAPHICS/NX 5 - 8

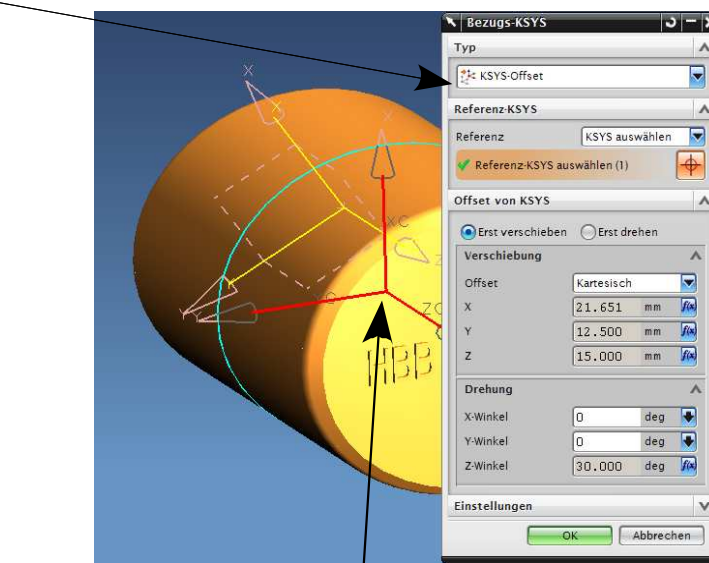
Ersteller: Simon Feil



Es soll ein Zweizylinder V-Motor erstellt werden, bei dem der Abstand bzw. der Winkel zwischen den Zylindern parametrisch veränderbar sein soll. Dies erreicht man durch das „Ankleben“ der Zylinderskizze an ein *Bezugskoordinatensystem*.

Bezugskoordinatensystem einfügen:

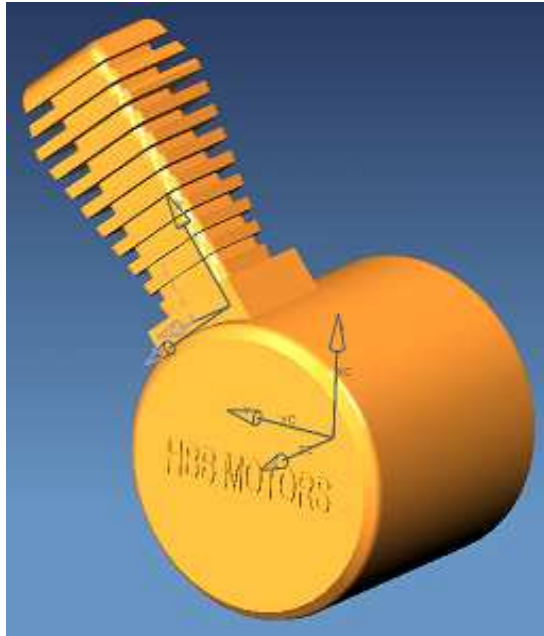
KSYS-Offset auswählen



Einfügen >
 Bezugsobjekt/Punkt
 /Ebene > Bezugs-
 KSYS

Insert >
 Datum/Point >
 Datum-CSYS

Ein bestehendes Koordinatensystem wählen, auf das sich das *KSYS* beziehen soll.



Zylinderaufbau in Form einer Skizze auf dem neuen Bezugskoordinatensystem konstruieren.

Zweiten Zylinder über *Kopieren- und Einfügen (copy-and-paste)* erstellen. Die Werte des zugehörigen Bezugskoordinatensystems entsprechend anpassen.

Nun lassen sich Motorvarianten (Zylinderwinkel und -abstand, Motordurchmesser) ganz einfach über die entsprechenden *Ausdrücke* steuern (Variablenbedeutung, siehe unten).

