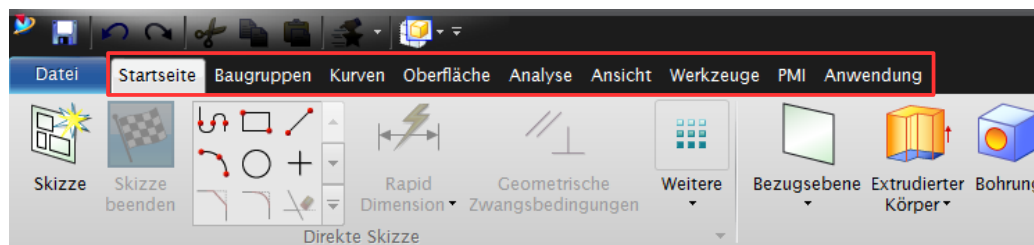


## Anlegen eigener Ribbon Tabs in NX9

Version: NX 9.0.0.11

Ersteller: Christoph Maier

Verwendet man in NX9 das neue *Ribbon Bar*-Layout, stehen dem Anwender verschiedene *Ribbon Tabs* zur Verfügung (hier rot markiert). Diese kann man mit einzelnen Befehlen, Drop-Down-Menüs, Galerien oder auch ganzen Gruppen befüllen.



Das Anpassen dieses Layouts kann man zum Einen in NX, zum anderen über entsprechende Dateien vornehmen. In diesem Dokument soll über Dateien ein neuer *Ribbon Tab* angelegt und befüllt werden.

### 1 Anlegen eigener Ribbon Tab-Files

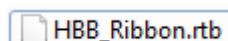
Die Standard-Menüdateien liegen im Installationsverzeichnis (UGII\_ROOT\_DIR). Bei uns entspricht das folgendem Pfad:  
C:\Siemens\NX9.0\UGII\menus

Damit der *Ribbon Tab* nach dem Start von NX automatisch angezeigt wird, muss man im startup-Verzeichnis arbeiten:  
C:\NX\_SHARE\NX9\UGII\startup

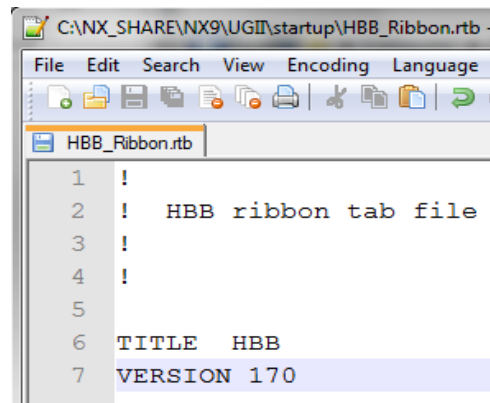
#### Hinweis:

Der neue *Ribbon Tab* wird dann immer angezeigt, unabhängig von der Rolle!

Hier legt man ein neues Textdokument ab und ändert die Datei-Endung auf **.rtb**:



Dieses Textdokument wird mit Notepad++ bearbeitet.



```
C:\NX_SHARE\NX9\UGII\startup\HBB_Ribbon.rtb -
File Edit Search View Encoding Language
HBB_Ribbon.rtb
1 !
2 ! HBB ribbon tab file
3 !
4 !
5
6 TITLE HBB
7 VERSION 170
```

In den Zeilen 1-4 wird ein Kopf für das Textdokument angelegt (dieser wurde aus einem Standard-RibbonTab-File übernommen). Hier handelt es sich um ein „HBB ribbon tab file“.

Der Titel „HBB“ in Zeile 6 bezeichnet den neuen *Ribbon Tab* in NX.

**Achtung:**

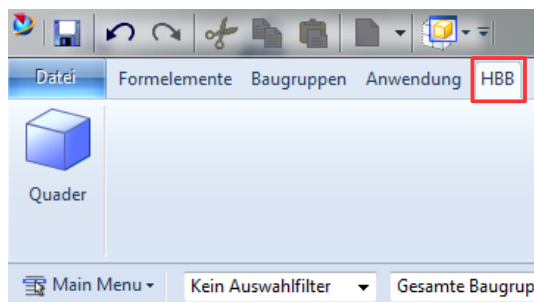
Ein neuer Tab wird erst angezeigt, wenn er Befehle enthält!

Nach der Version (Zeile 7) kann der *Ribbon Tab* anschließend befüllt werden.

1 Einzelner Befehl

```
1 !
2 ! HBB ribbon tab file
3 !
4 !
5
6 TITLE HBB
7 VERSION 170
8
9 BUTTON UG_MODELING_BLOCK_FEATURE
10 RIBBON_STYLE ALWAYS_LARGE_IMAGE
```

Hier wurde z.B. der Befehl *Quader* eingefügt.



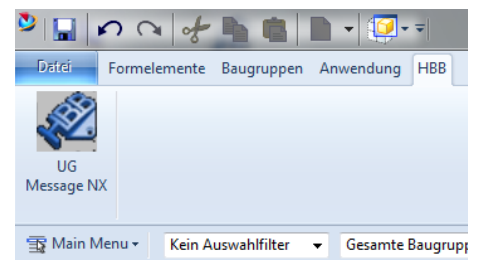
Die Befehle können wie in Menü-Dateien (.men) bearbeitet werden. An dieser Stelle sei auf das Buch **UNIGRAPHICS/NX Tipps und Tricks aus der Praxis NX5/NX6** verwiesen.

Neu ist der RIBBON\_STYLE. Folgende Befehle sind möglich:

```
LARGE_IMAGE
ALWAYS_LARGE_IMAGE
SMALL_IMAGE_AND_TEXT
ALWAYS_SMALL_IMAGE_AND_TEXT
SMALL_IMAGE
```

Anstatt vorhandene Befehle zu benutzen, kann man auch eigene Aktionen definieren:

```
1 !
2 ! HBB ribbon tab file
3 !
4 !
5
6 TITLE HBB
7 VERSION 170
8
9 BUTTON UGMessageNX
10 LABEL UG Message NX
11 RIBBON_STYLE ALWAYS_LARGE_IMAGE
12 BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
13 ACTION C:\NX_Share\NX9\UGII\startup\starte_UGMessageNX.vb
```

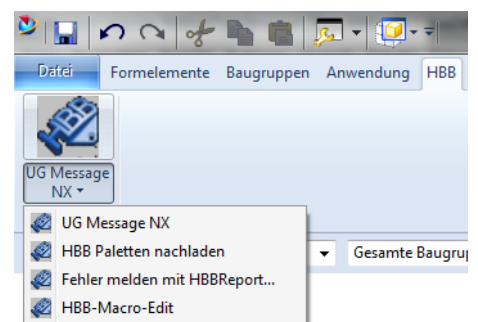


Neben einzelnen Befehlen können auch Drop-Down-Menüs, Galerien und Gruppen hinzugefügt werden.

## 2 Drop-Down-Menü

Ein Drop-Down-Menü könnte wie folgt aussehen:

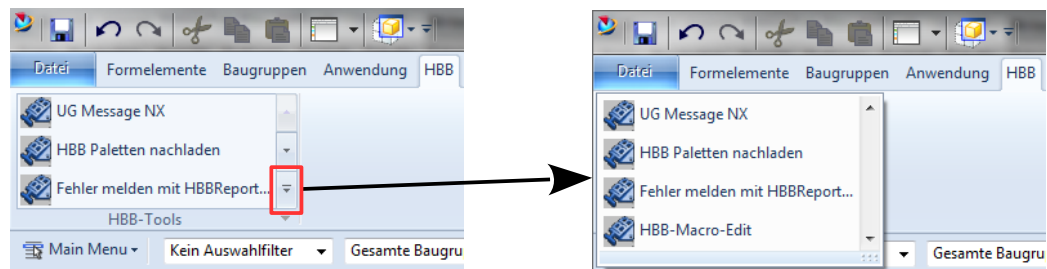
```
9 BEGIN_DROPDOWN HBB_TOOLS
10 RIBBON_STYLE ALWAYS_LARGE_IMAGE
11 AS_POPUP_MENU
12
13 BUTTON UGMessageNX
14 LABEL UG Message NX
15 BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
16 ACTION C:\NX_Share\NX9\UGII\startup\starte_UGMessageNX.vb
17
18 BUTTON HBBPalettenladen
19 LABEL HBB Paletten nachladen
20 BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
21 ACTION $HBB_PFAD\JOURNAL\HBB_Paletten_laden.vb
22
23 BUTTON HBBReport
24 LABEL Fehler melden mit HBBReport...
25 BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
26 ACTION $HBB_PFAD\HBBReport\starte_HBBReport.vb
27
28 BUTTON HBBMacroEdit
29 LABEL HBB-Macro-Edit
30 BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
31 ACTION $HBB_PFAD\HBBReport\starte_HBBMacroEdit.vb
32
33 END_DROPDOWN
```



RIBBON\_STYLE (Zeile 10) bezieht sich hierbei auf die Symbolgröße des Drop-Down-Menüs.

### 3 Galerie

```
9 BEGIN_GALLERY HBB_TOOLS
10 LABEL HBB-Tools
11 COLUMN_IN_RIBBON 1
12 COLUMN_IN_POPUP 1
13 GALLERY_STYLE SMALL_IMAGE_AND_TEXT
14 AS_POPUP_MENU
15
16     BUTTON UGMessageNX
17     LABEL UG Message NX
18     BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
19     ACTION C:\NX_Share\NX9\UGII\startup\starte_UGMessageNX.vb
20
21     BUTTON HBBPalettenladen
22     LABEL HBB Paletten nachladen
23     BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
24     ACTION $HBB_PFAD\JOURNAL\HBB_Paletten_laden.vb
25
26     BUTTON HBBReport
27     LABEL Fehler melden mit HBBReport...
28     BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
29     ACTION $HBB_PFAD\HBBReport\starte_HBBReport.vb
30
31     BUTTON HBBMacroEdit
32     LABEL HBB-Macro-Edit
33     BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
34     ACTION $HBB_PFAD\HBBReport\starte_HBBMacroEdit.vb
35
36 END_GALLERY
```



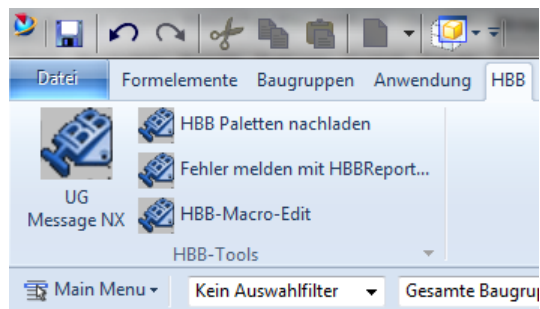
CULUMN\_IN\_RIBBON (Zeile 11) gibt die Anzahl der Spalten in der Galerie an (linke Abb.).

CULUMN\_IN\_POPUP (Zeile 12) bezieht sich auf die aufgeklappte Galerie (rechte Abb.).

Bei Galerien muss man GALLERY\_STYLE anstelle von RIBBON\_STYLE verwenden (Zeile 13).

## 4 Gruppe

```
9 BEGIN_GROUP HBB_TOOLS
10 LABEL HBB-Tools
11 AS_POPUP_MENU
12
13     BUTTON UGMessageNX
14     LABEL UG Message NX
15     RIBBON_STYLE LARGE_IMAGE
16     BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
17     ACTION C:\NX_Share\NX9\UGII\startup\starte_UGMessageNX.vb
18
19     BUTTON HBBPalettenladen
20     LABEL HBB Paletten nachladen
21     RIBBON_STYLE SMALL_IMAGE_AND_TEXT
22     BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
23     ACTION $HBB_PFAD\JOURNAL\HBB_Paletten_laden.vb
24
25     BUTTON HBBReport
26     LABEL Fehler melden mit HBBReport...
27     RIBBON_STYLE SMALL_IMAGE_AND_TEXT
28     BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
29     ACTION $HBB_PFAD\HBBReport\starte_HBBReport.vb
30
31     BUTTON HBBMacroEdit
32     LABEL HBB-Macro-Edit
33     RIBBON_STYLE SMALL_IMAGE_AND_TEXT
34     BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
35     ACTION $HBB_PFAD\HBBReport\starte_HBBMacroEdit.vb
36
37 END_GROUP
```



### Hinweis:

In einer Gruppe muss der RIBBON\_STYLE bei jedem Befehl einzeln festgelegt werden (Zeilen 15, 21, 27, 33).

Wird nichts angegeben, wird standardmäßig LARGE\_IMAGE verwendet.

In eine Gruppe können neben Befehlen auch Drop-Down-Menüs und Gallerien aufgenommen werden.

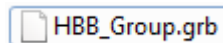
## 2 Auslagern von Gruppen, Galerien und Drop-Downs

An dieser Stelle bietet es sich an, Drop-Down-Menüs, Galerien und Gruppen in eigene Dateien auszulagern. Das kann folgende Vorteile haben:

- Das *Ribbon Tab*-File wird nicht so unübersichtlich, falls verschachtelte Strukturen verwendet werden (*Ribbon Tab* unterteilt in Gruppen, welche wiederum unterteilt sind...)
- Gruppen, die in einer eigenen Datei definiert werden, können in mehreren Ribbon Tabs eingepflegt werden (das selbe gilt für Drop-Down-Menüs und Galerien)

### 1 Gruppe

Eine Gruppe soll als eigenständiges File abgelegt werden. Dazu wird ein neues Textdokument erzeugt, welches die Endung **.grb** erhält.



Es handelt sich um ein „HBB ribbon group file“ mit dem Titel „HBB-Tools“.

Die Gruppe wird mit ein paar Befehlen befüllt.

Anschließend wird dieses Gruppen-File in das HBB\_Ribbon.rtb eingepflegt: **GROUP „Dateiname“**

```
1 !
2 ! HBB ribbon tab file
3 !
4 !
5
6 TITLE HBB
7 VERSION 170
8
9
10 GROUP HBB_Group.grb
```


```
1 !
2 ! HBB ribbon group file
3 !
4 !
5
6 TITLE HBB-Tools
7 VERSION 170
8
9 BUTTON UGMessageNX
10 LABEL UG Message NX
11 BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
12 ACTION C:\NX_Share\NX9\UGII\startup\starte_UGMessageNX.vb
13
14 BUTTON HBBPalettenladen
15 LABEL HBB Paletten nachladen
16 RIBBON_STYLE SMALL_IMAGE_AND_TEXT
17 BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
18 ACTION $HBB_PFAD\JOURNAL\HBB_Paletten_laden.vb
19
20 BUTTON HBBReport
21 LABEL Fehler melden mit HBBReport...
22 RIBBON_STYLE SMALL_IMAGE_AND_TEXT
23 BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
24 ACTION $HBB_PFAD\HBBReport\starte_HBBReport.vb
25
26 BUTTON HBBMacroEdit
27 LABEL HBB-Macro-Edit
28 RIBBON_STYLE SMALL_IMAGE_AND_TEXT
29 BITMAP $HBB_PFAD\Paletten\HBB_Vorlagen\application\hbb_logo.bmp
30 ACTION $HBB_PFAD\HBBReport\starte_HBBMacroEdit.vb
```

## Hinweis:

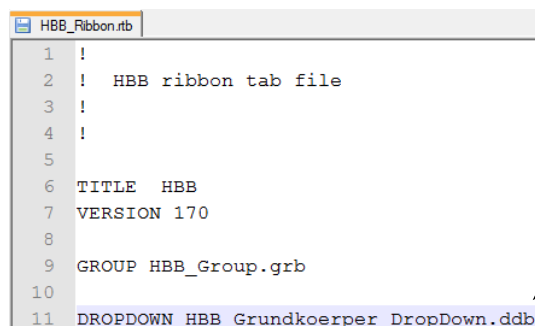
Die beiden Files müssen im selben Verzeichnis liegen.

## 2 Drop-Down

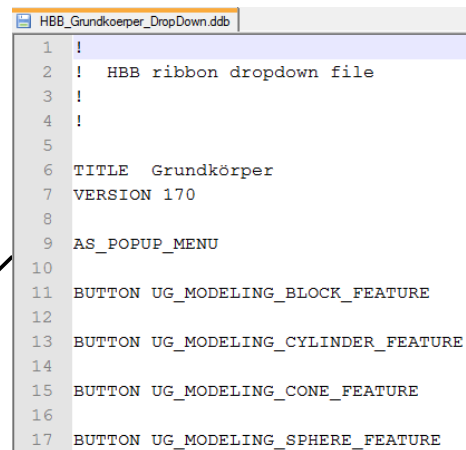
Für das Drop-Down-Menü wird ein neues Textdokument abgelegt, hier mit der Endung **.ddb**.

 HBB\_Grundkoerper\_DropDown.ddb

### DROPDOWN „Dateiname“




```
1 !
2 ! HBB ribbon tab file
3 !
4 !
5
6 TITLE HBB
7 VERSION 170
8
9 GROUP HBB_Group.grb
10
11 DROPDOWN HBB_Grundkoerper_DropDown.ddb
```



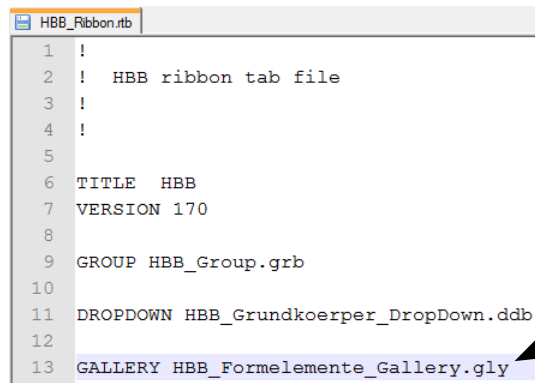
```
HBB_Grundkoerper_DropDown.ddb
1 !
2 ! HBB ribbon dropdown file
3 !
4 !
5
6 TITLE Grundkörper
7 VERSION 170
8
9 AS_POPUP_MENU
10
11 BUTTON UG_MODELING_BLOCK_FEATURE
12
13 BUTTON UG_MODELING_CYLINDER_FEATURE
14
15 BUTTON UG_MODELING_CONE_FEATURE
16
17 BUTTON UG_MODELING_SPHERE_FEATURE
```

## 3 Galerie

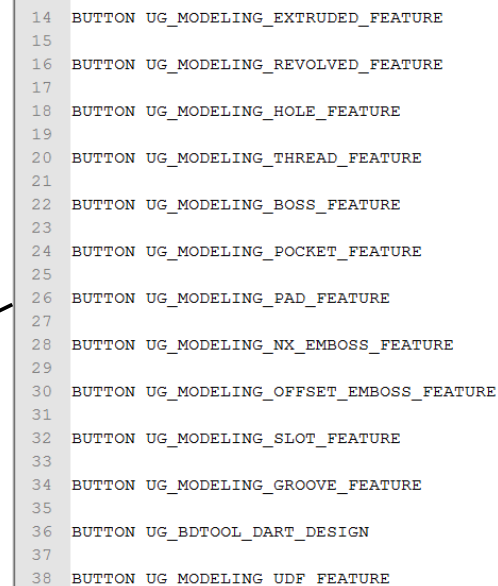
Bei einer Galerie wird die Endung **.gly** verwendet.

 HBB\_Formelemente\_Gallery.gly

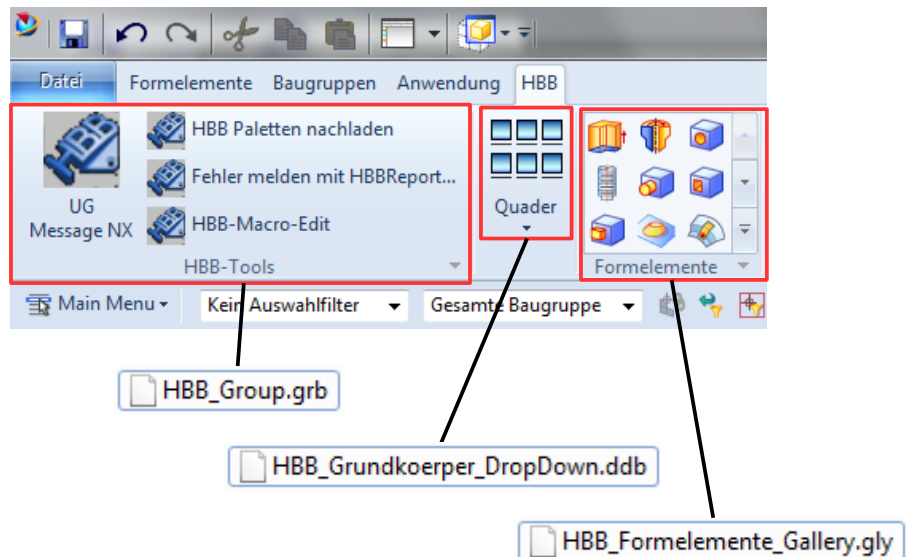
### GALLERY „Dateiname“



```
1 !
2 ! HBB ribbon tab file
3 !
4 !
5
6 TITLE HBB
7 VERSION 170
8
9 GROUP HBB_Group.grb
10
11 DROPDOWN HBB_Grundkoerper_DropDown.ddb
12
13 GALLERY HBB_Formelemente_Gallery.gly
```



```
HBB_Formelemente_Gallery.gly
1 !
2 ! HBB ribbon gallery file
3 !
4 !
5
6 TITLE Konstruktionsformelemente
7 VERSION 170
8
9 CONTEXT_TITLE Konstruktionsformelemente
10 COLUMN_IN_RIBBON 3
11 COLUMN_IN_POPUP 3
12 GALLERY_STYLE SMALL_IMAGE
13
14 BUTTON UG_MODELING_EXTRUDED_FEATURE
15
16 BUTTON UG_MODELING_REVOLVED_FEATURE
17
18 BUTTON UG_MODELING_HOLE_FEATURE
19
20 BUTTON UG_MODELING_THREAD_FEATURE
21
22 BUTTON UG_MODELING_BOSS_FEATURE
23
24 BUTTON UG_MODELING_POCKET_FEATURE
25
26 BUTTON UG_MODELING_PAD_FEATURE
27
28 BUTTON UG_MODELING_NX_EMBOSS_FEATURE
29
30 BUTTON UG_MODELING_OFFSET_EMBOSS_FEATURE
31
32 BUTTON UG_MODELING_SLOT_FEATURE
33
34 BUTTON UG_MODELING_GROOVE_FEATURE
35
36 BUTTON UG_BDTOOL_DART_DESIGN
37
38 BUTTON UG_MODELING_UDF_FEATURE
```

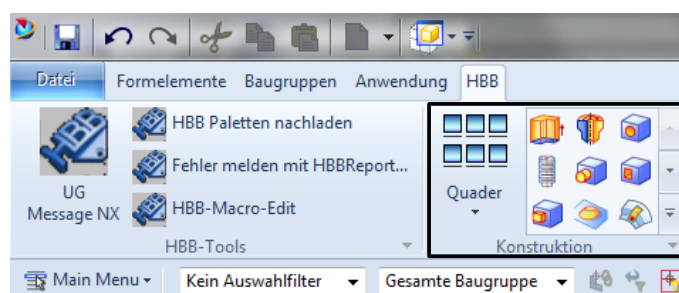


Soweit ist die Struktur noch einfach gehalten.  
Nun sollen das Drop-Down-Menü und die Galerie in einer Gruppe zusammengefasst werden.

```

HBB_Ribbon.tb
1 !
2 ! HBB ribbon tab file
3 !
4 !
5
6 TITLE HBB
7 VERSION 170
8
9 GROUP HBB_Group.grb
10
11 BEGIN_GROUP Konstruktion
12     DROPDOWN HBB_Grundkoerper_DropDown.ddb
13
14     GALLERY HBB_Formelemente_Gallery.gly
15
16
17 END_GROUP

```



Somit kann ein strukturiertes Layout aufgebaut werden, ohne dass die Dateien unübersichtlich werden.