



Für die zusätzliche Belegung der SpaceMouse-Tasten, oder die Tastatureingabe können folgende Befehle verwendet werden:

<b>Verfügbar in</b>	<b>Taste</b>	<b>Was passiert</b>
immer	F1	Hilfe für den aktiven Befehl oder das aktive Dialogfeld
immer	F2	Schwenkt das Grafikfenster.
immer	F3	Vergrößert oder verkleinert im Grafikfenster.
immer	F4	Dreht Objekte im Grafikfenster (Orbit).
immer	F5	Kehrt zur vorherigen Ansicht zurück.
immer	Esc	Beendet einen Befehl.
immer	Entf	Löscht ausgewählte Objekte.
<b>Verfügbar in</b>	<b>Taste</b>	<b>Was passiert</b>
Baugruppe	P	Fügt eine Baugruppenabhängigkeit hinzu.
Baugruppe	K	Plaziert eine Komponente in der aktuellen Baugruppe.
Baugruppe	STRG+H	Komponente ersetzen
<b>Verfügbar in</b>	<b>Taste</b>	<b>Was passiert</b>
Bauteil	S	Erstellt eine Skizze auf einer gewählten Fläche.
Bauteil	E	Erzeugt einen Körper durch Extrudieren eins Profils. Wechselt in <b>einem</b> Schritt von Skizze zu Befehl Extrusion.
Bauteil	D	Erzeugt einen Körper durch Drehung eines Profils. Wechselt in <b>einem</b> Schritt von Skizze zu Befehl Drehung.
Bauteil	B	Startet den Befehl Bohrung. Wechselt in <b>einem</b> Schritt von Skizze zu Befehl Bohrung.
Bauteil/Skizze	L	Erstellt eine Linie oder einen Bogen in der Skizze.
Bauteil/Skizze	G	Bemassung in der Skizze.
<b>Verfügbar in</b>	<b>Taste</b>	<b>Was passiert</b>
Zeichnung	B	Allgemeine Bemassung
Zeichnung	K	Koordinaten Bemassung
Zeichnung	M	Mittelpunktsmarkierung
Zeichnung	F	Form- und Lage- Toleranz
Zeichnung	P	Positonsnummer
Zeichnung	S	Erstellt eine Skizze auf der Zeichnung
<b>Verfügbar in</b>	<b>Taste</b>	<b>Was passiert</b>
Präsentation	T	Ändert die Position eines Bauteils in der aktuellen Präsentationsdatei.

**Die Kurzbefehle sind nur in den jeweiligen Umgebungen aktiv.**

Wünsche, Fragen, Anregungen an <http://Inventor.CAD.de> Mail: [Inventor@CAD.de](mailto:Inventor@CAD.de)