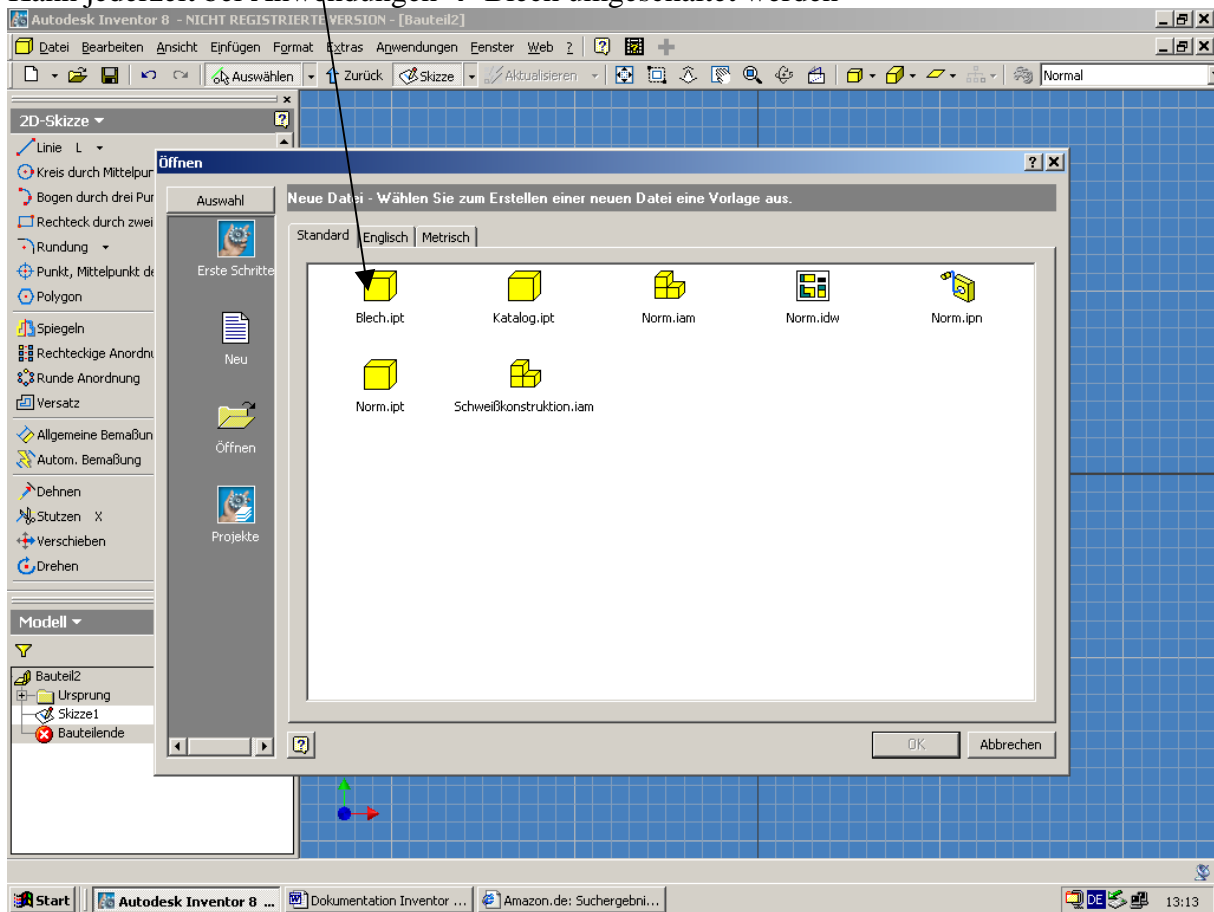
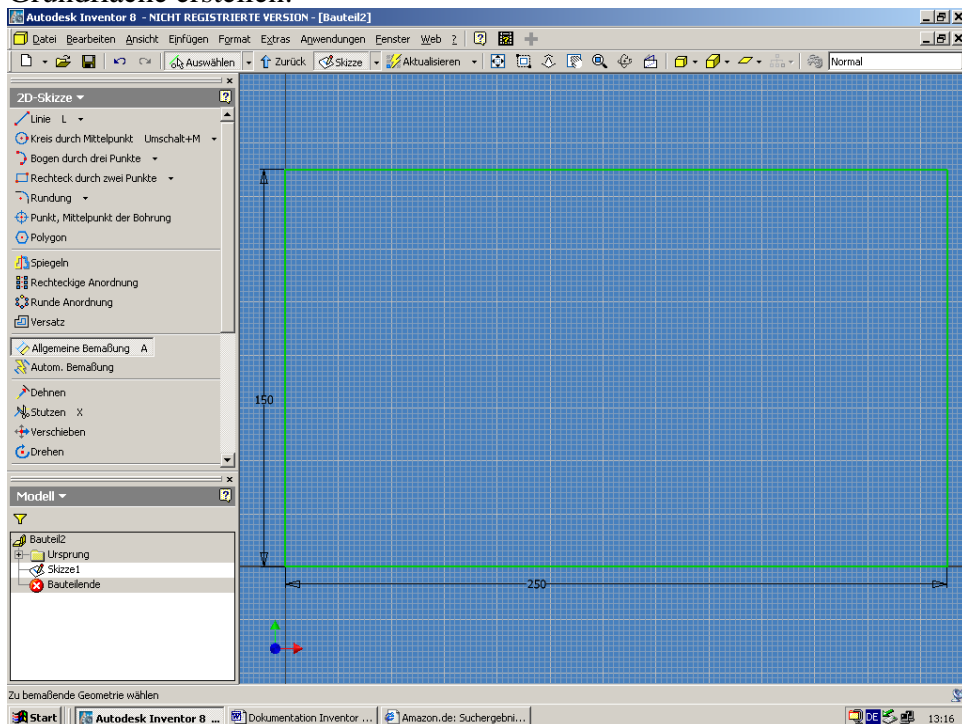


Blech – Abwicklungen

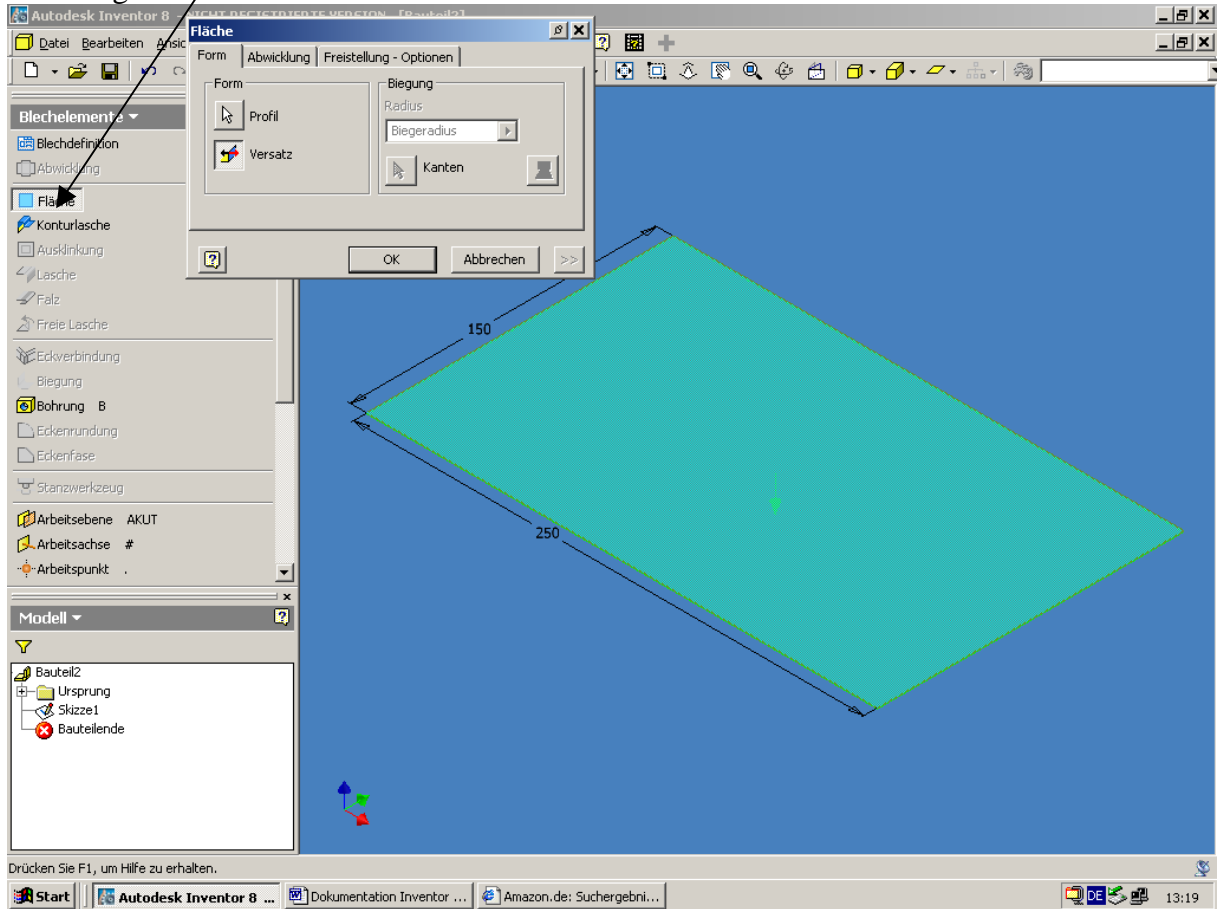
Kann jederzeit bei Anwendungen → Blech umgeschaltet werden



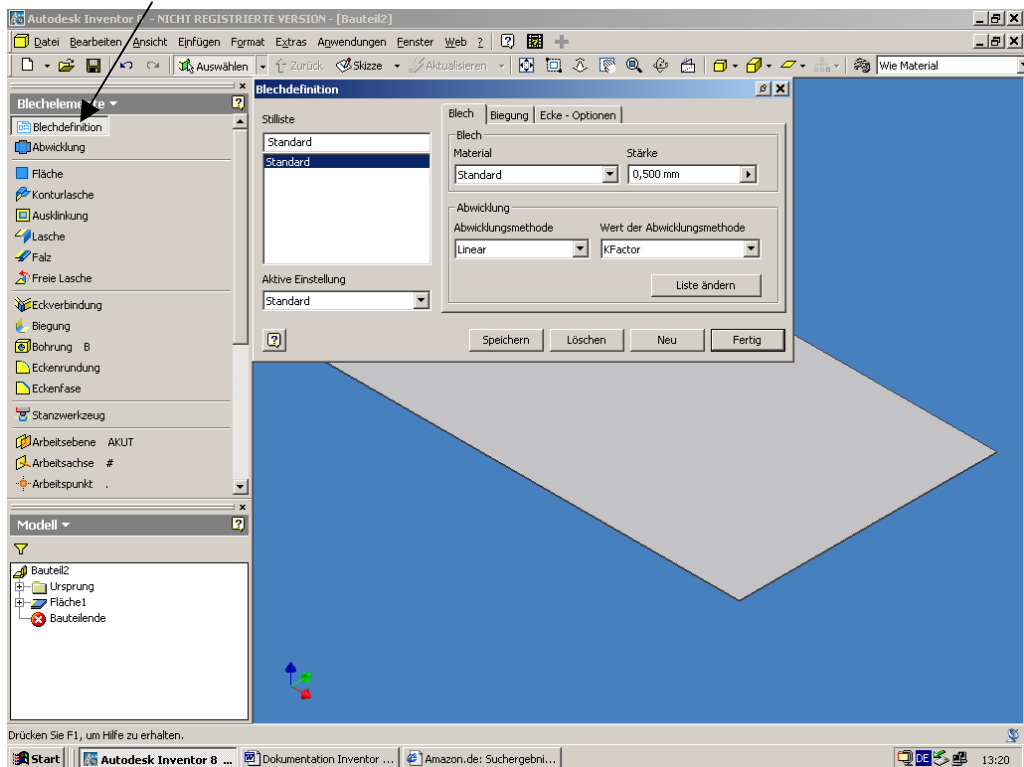
Grundfläche erstellen:



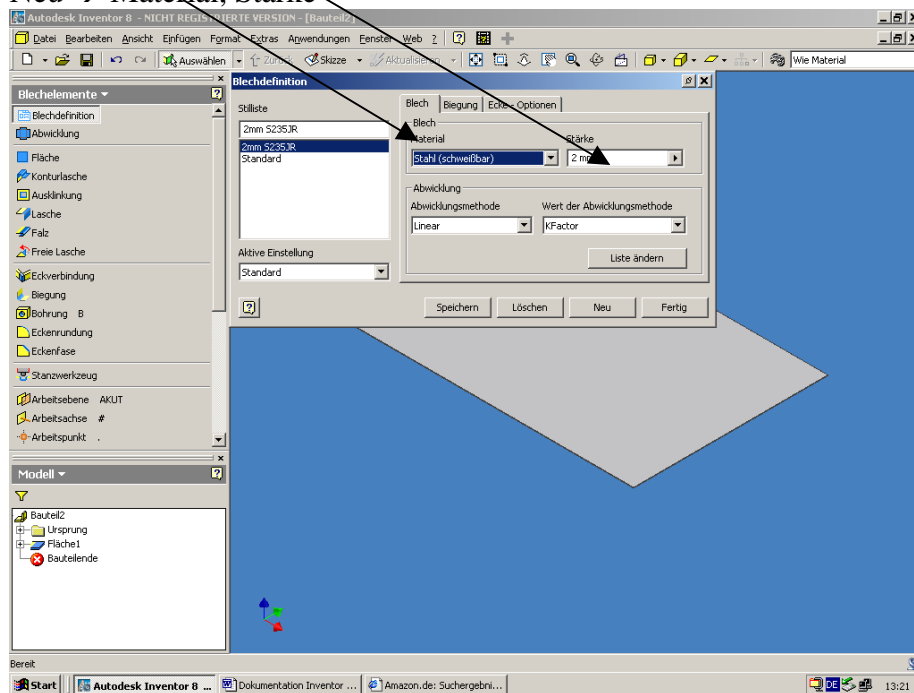
Auf 3D gehen Fläche



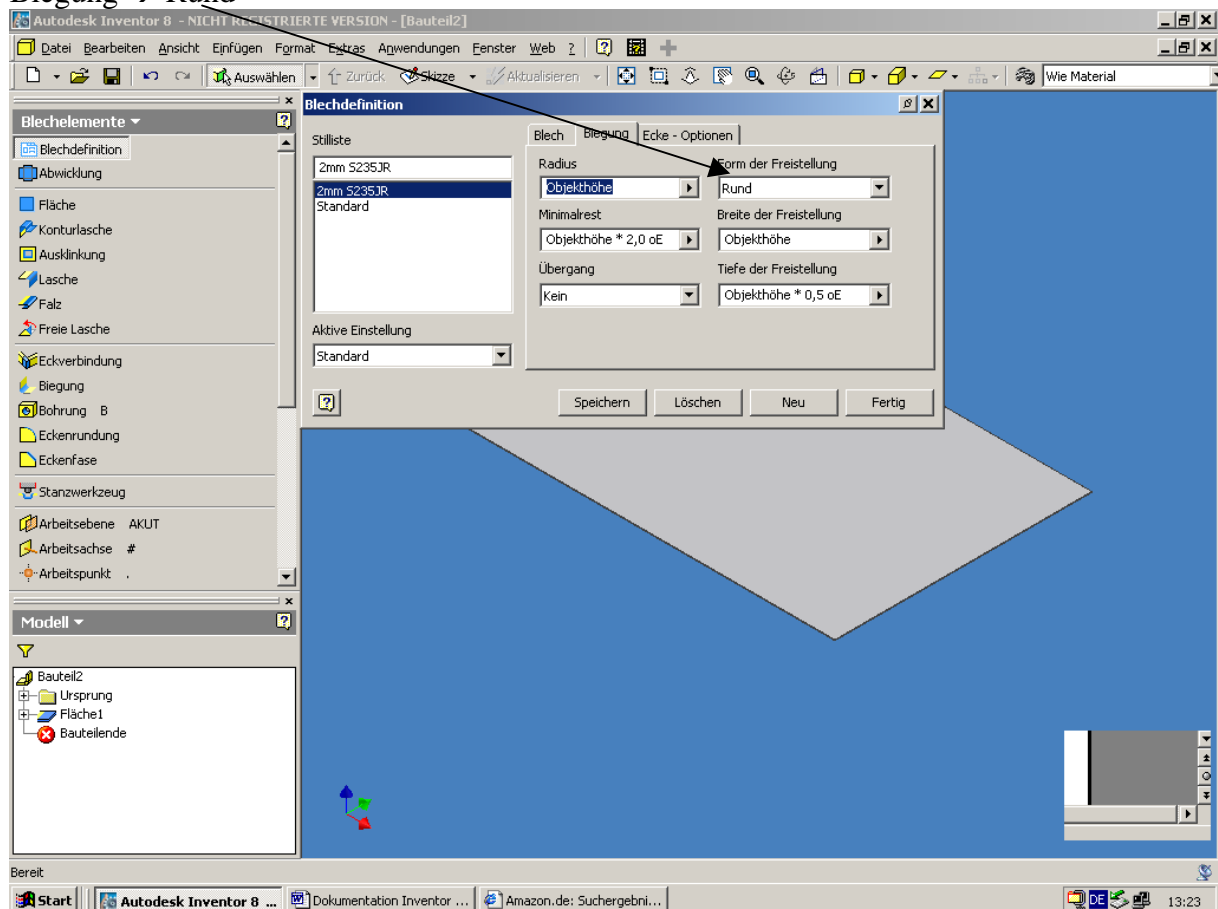
Blechdefinitionen:



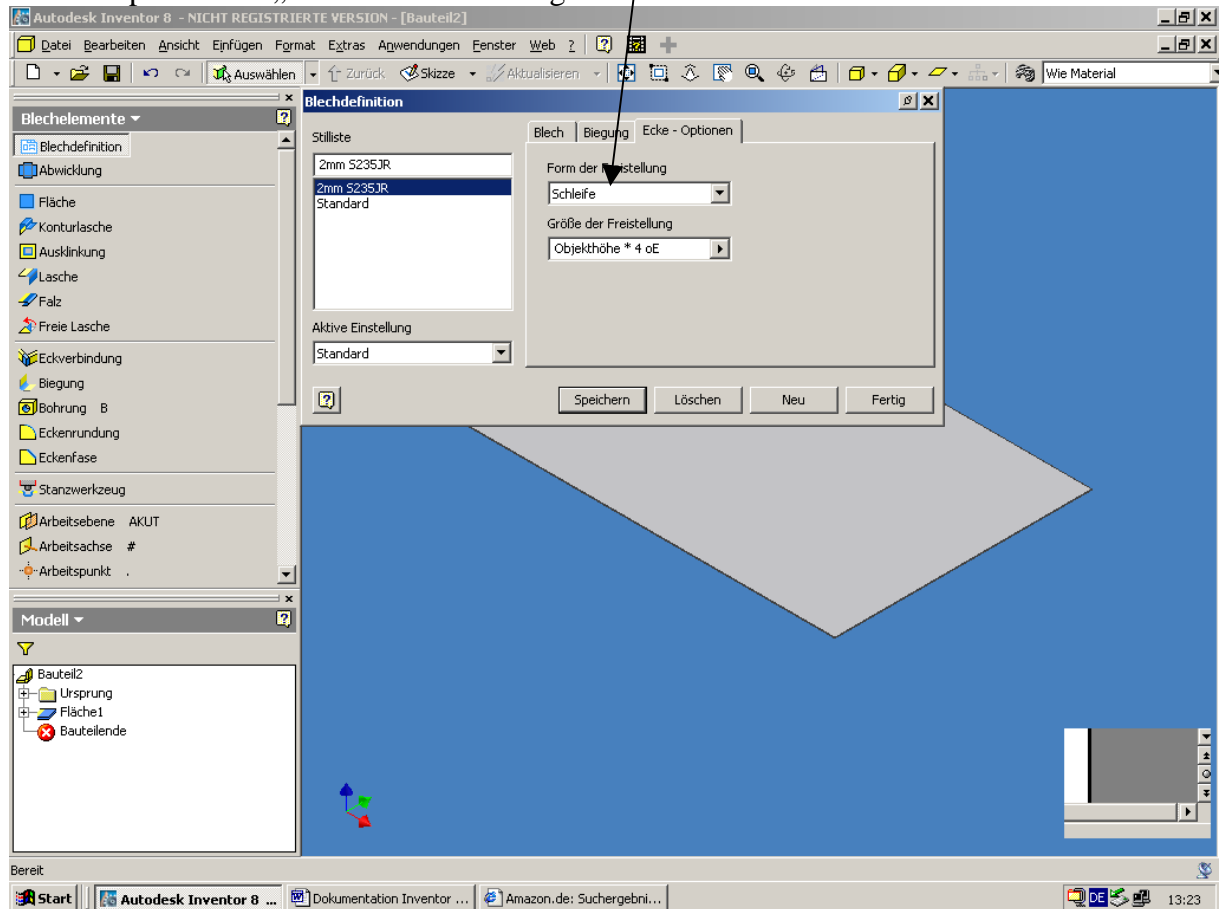
Neu → Material, Stärke



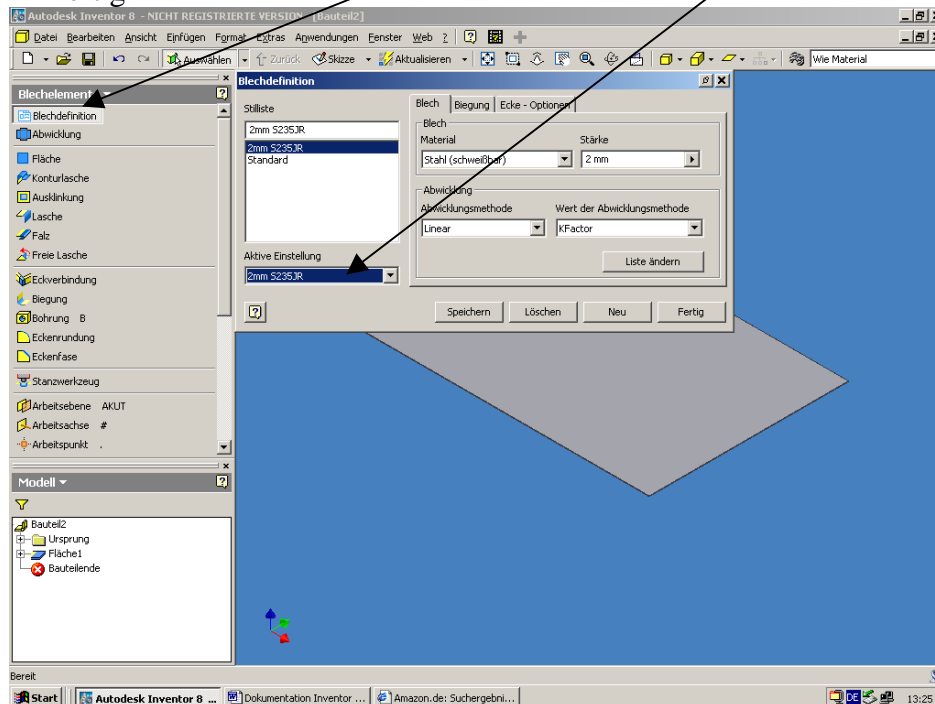
Biegung → Rund



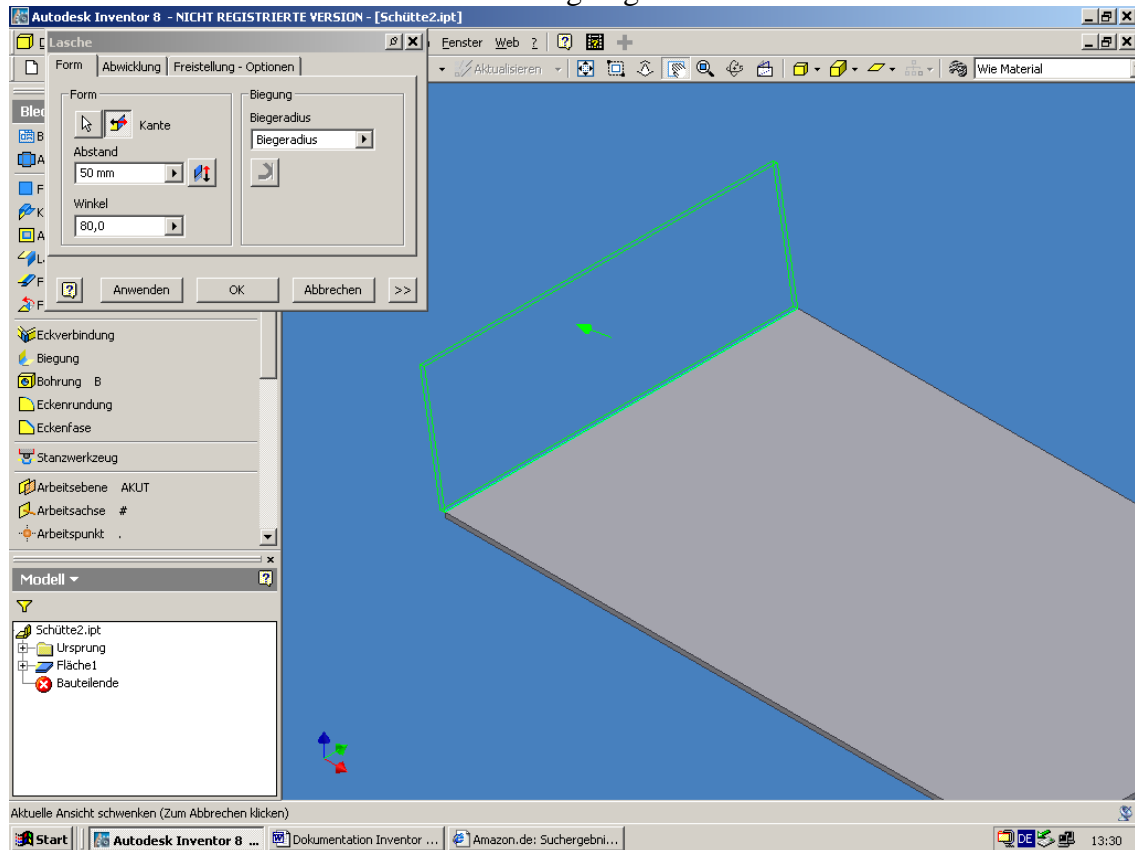
Ecke – Optionen → „Form der Freistellung“ Schleife



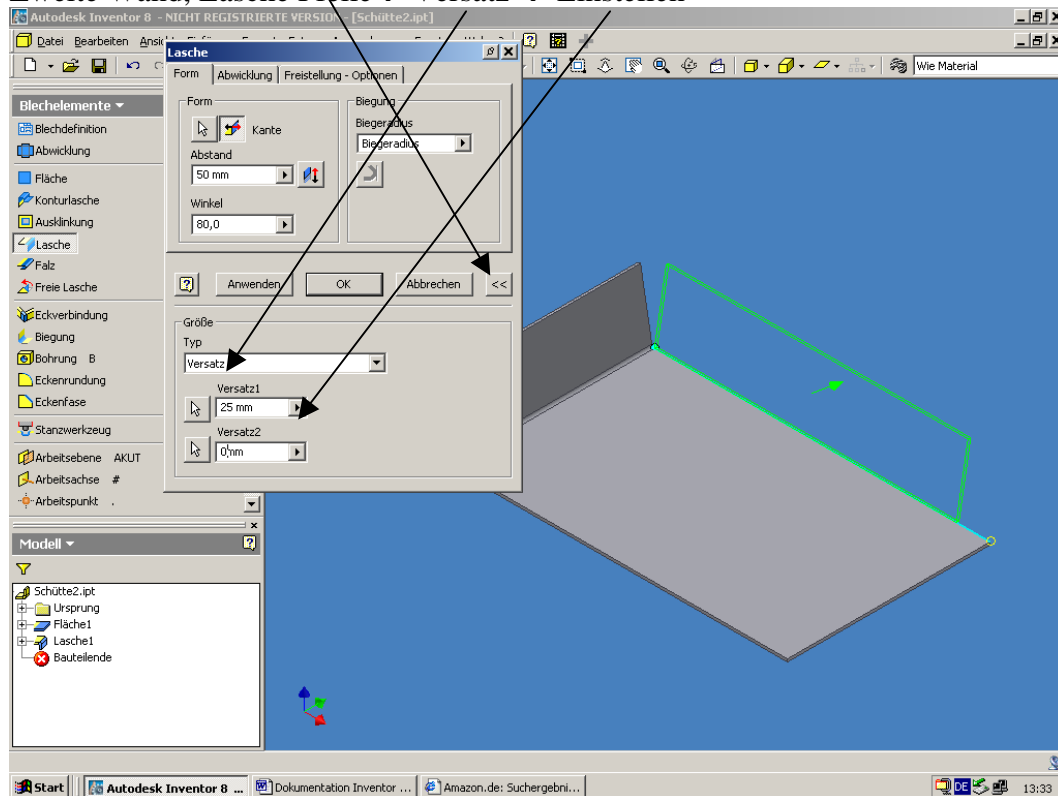
Blechdefinition übernehmen → Blechdefinition → „Aktive Einstellung“ ändern → Speichern → Fertig



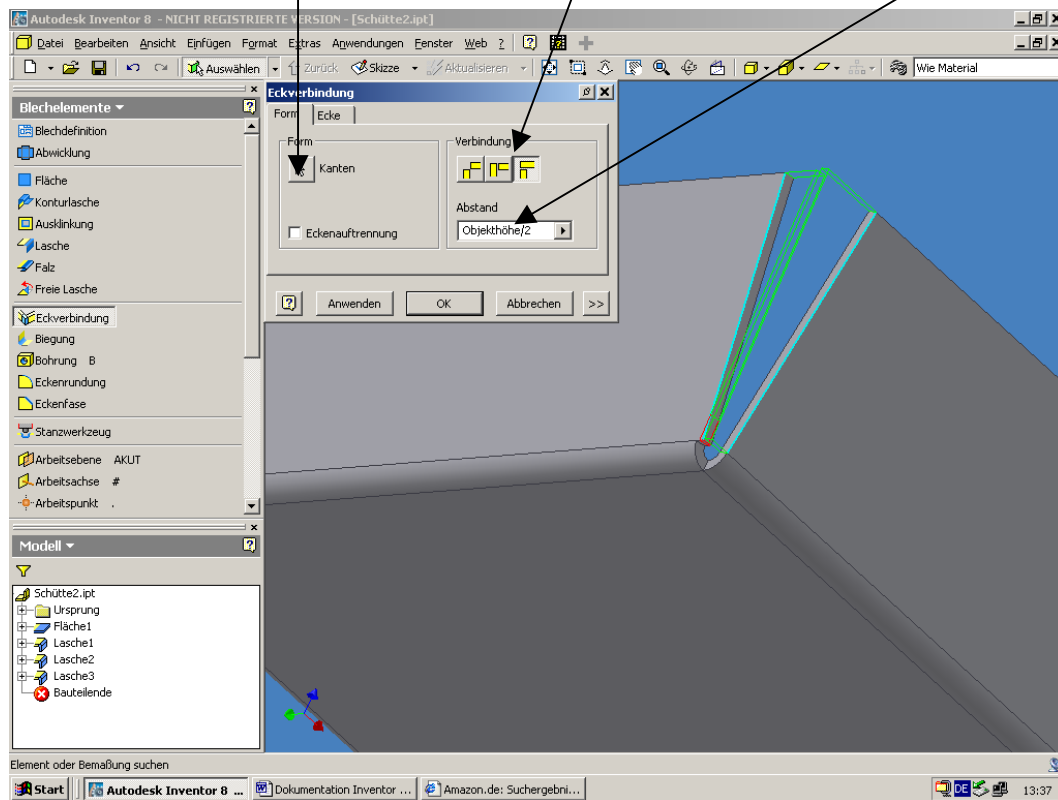
Mit den Befehl LASCHE wird Wand hinzugefügt.



Zweite Wand, Lasche Pfeile → Versatz → Einstellen

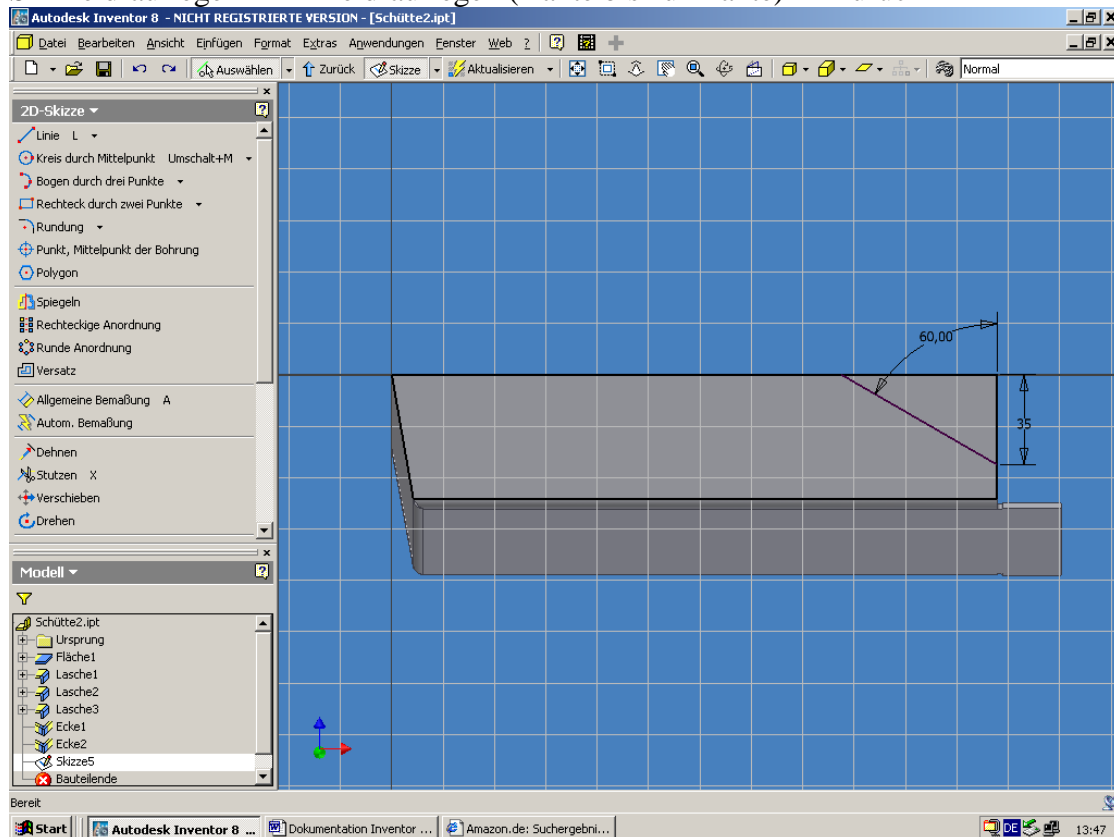


Eckverbindung: Kanten markieren → Verbindungsart wählen → Abstand wählen (nicht 0)

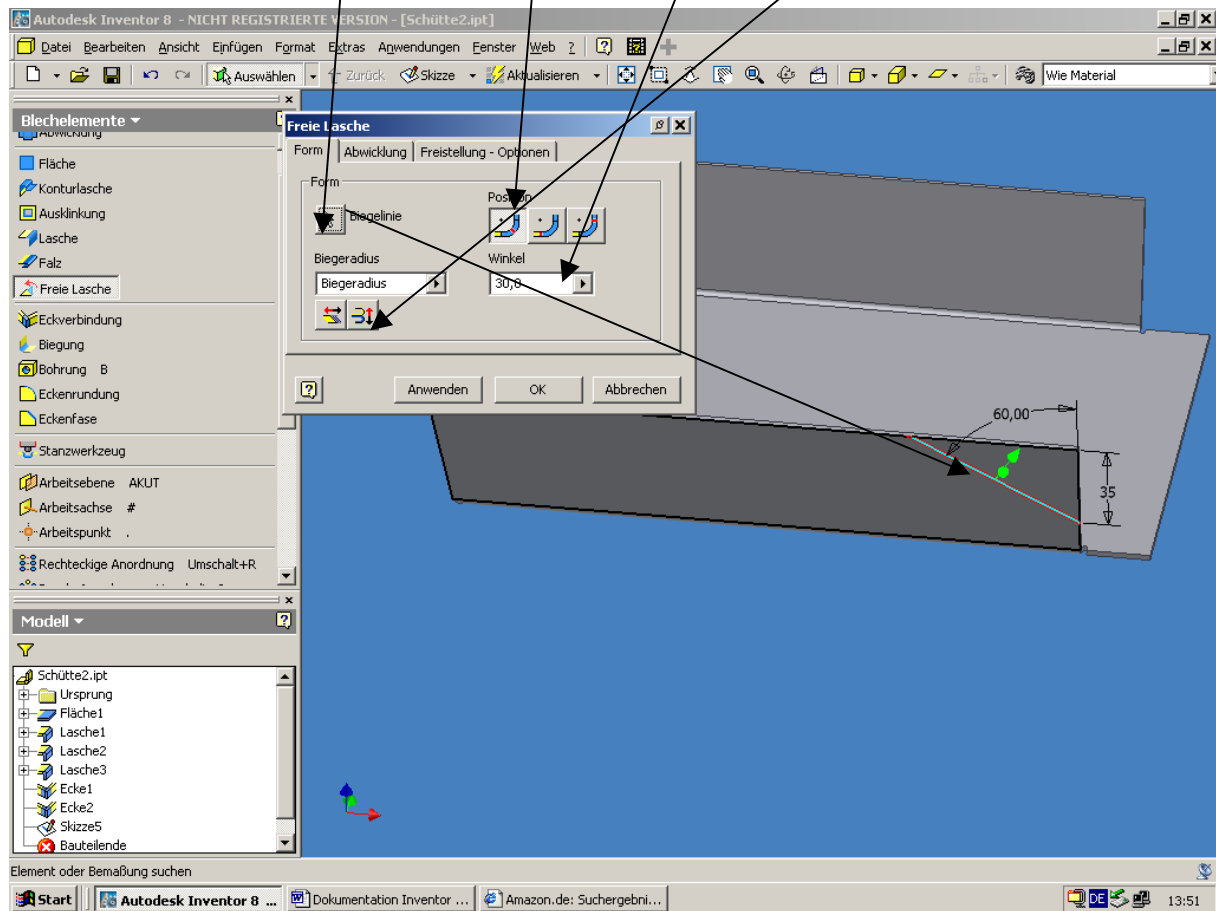


Ecke Biegen

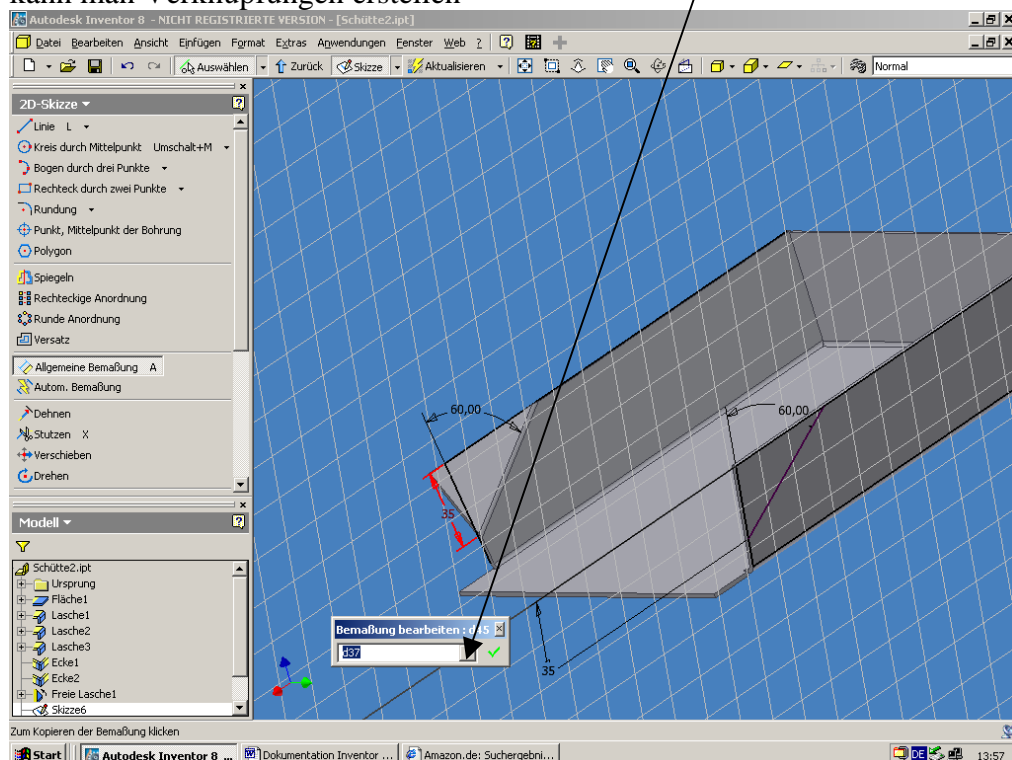
Skizze drauflegen → Linie drauflegen (Kante bis zur Kante) → Zurück



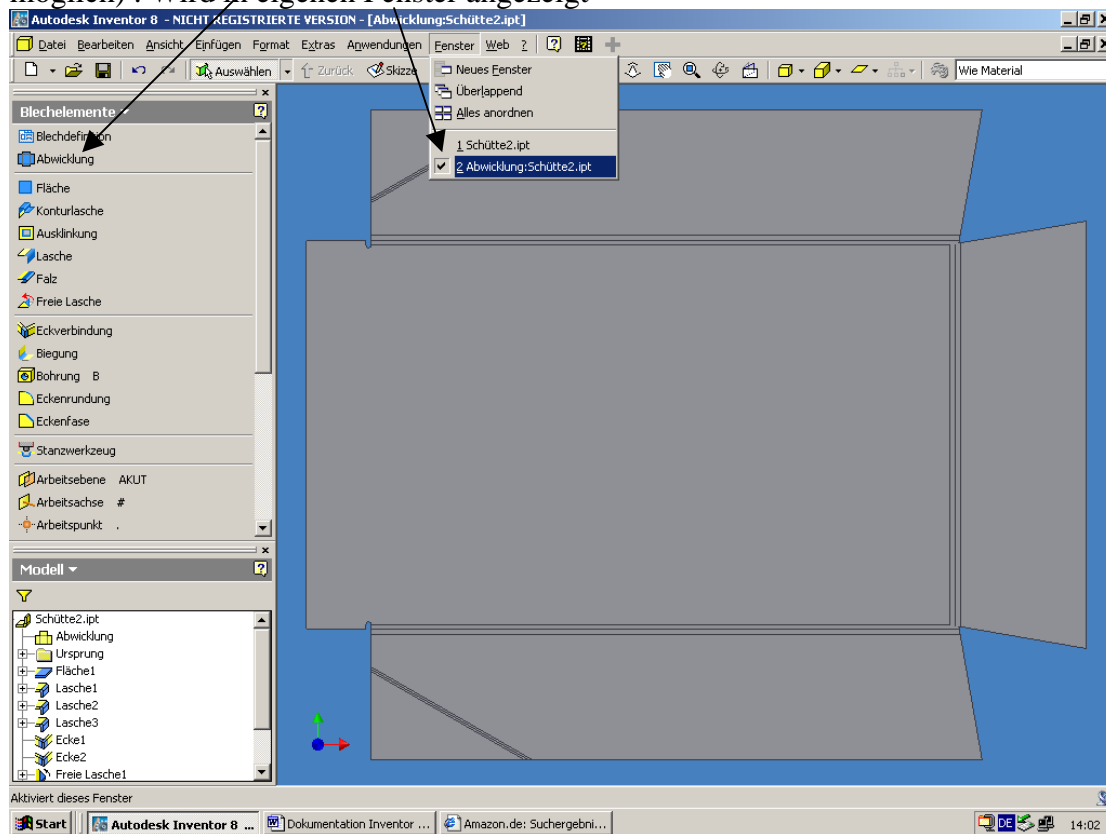
Freie Lasche: Biegelinie anklicken , Position, Winkel ändern, (Vorsicht welches Teil gebogen wird)



Zweite Seite genauso, TRICK Bei Bemassungen schwarzer Pfeil Bemassungen anzeigen , kann man Verknüpfungen erstellen

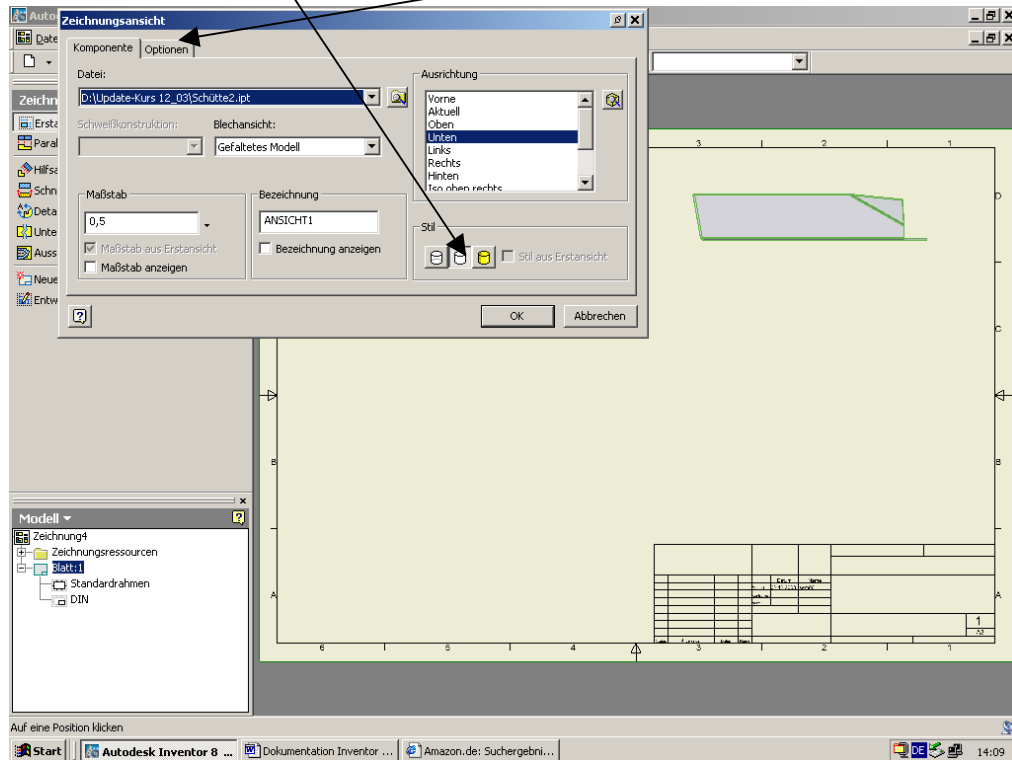


Einmal den Befehl Abwicklungen ausführen (sonst keine Abwicklung in der Zeichnung möglich) . Wird in eigenen Fenster angezeigt



Zeichnungsableitung von Blechteilen

Einstellungen Verdeckte Kanten und unter Optionen Tangentiale Kanten



Abwicklung reinholen Erstanisicht → „Blechansicht“ Abwicklung

