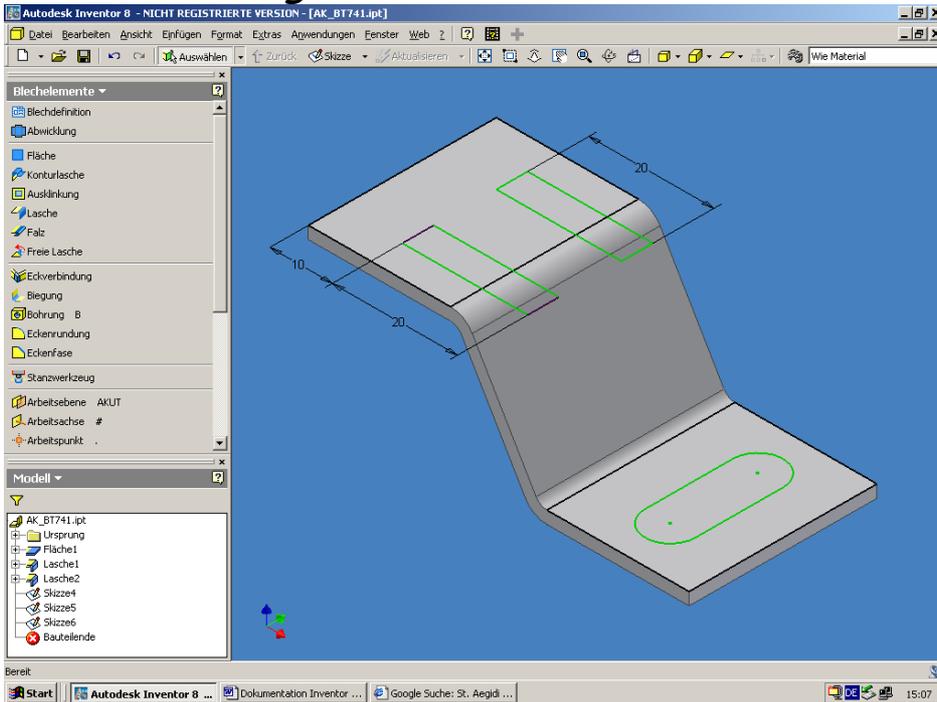
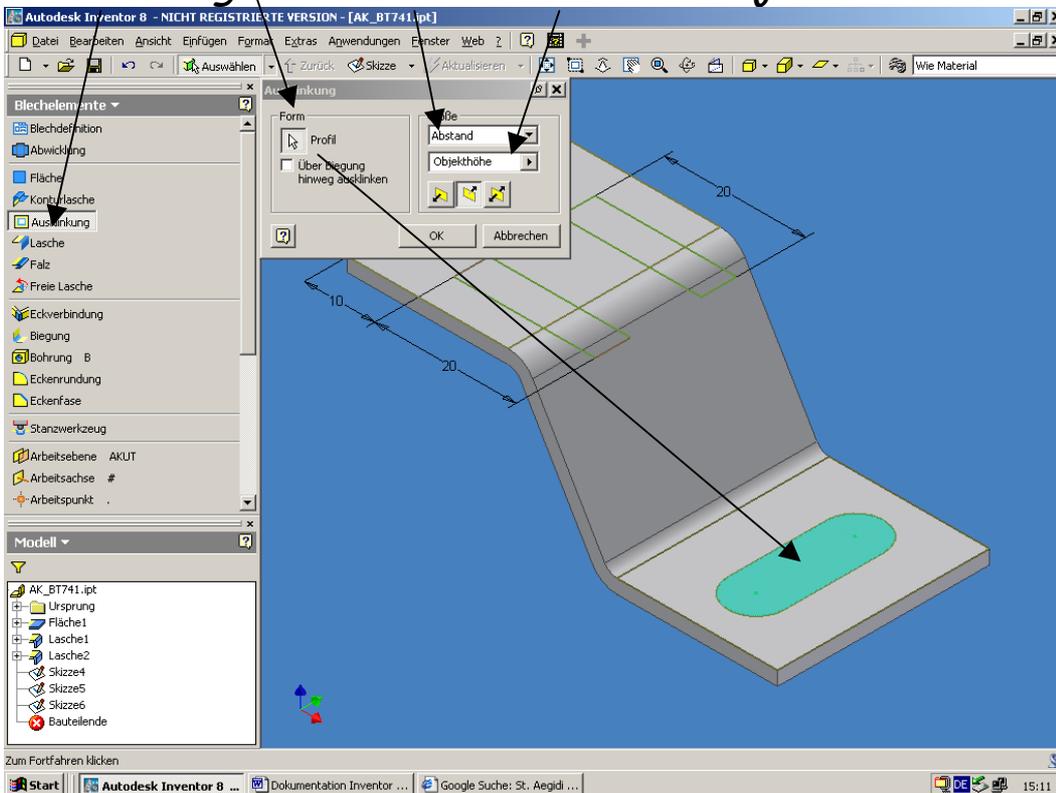


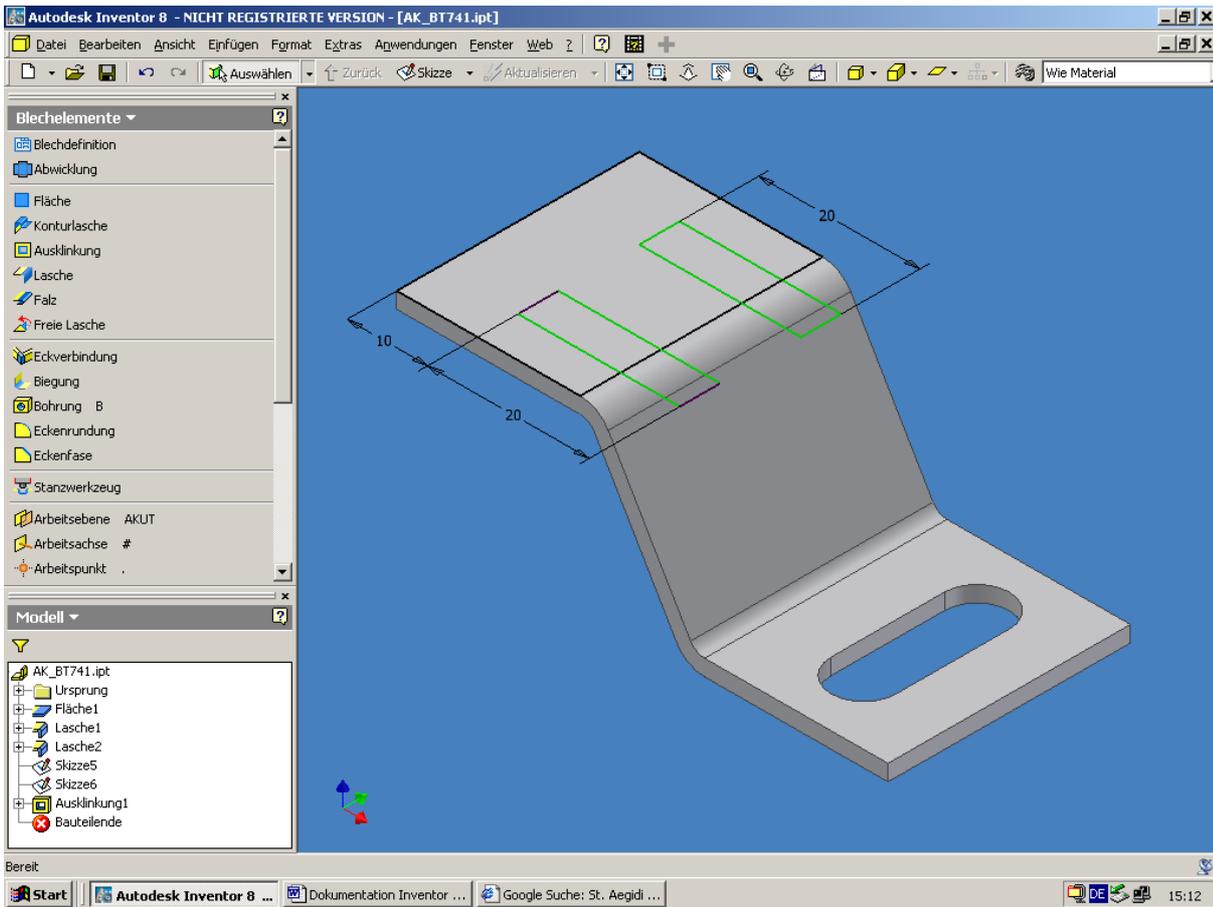
# Ausklinkung

*In diesen Fall gibt es drei arten von Ausklinkungen*

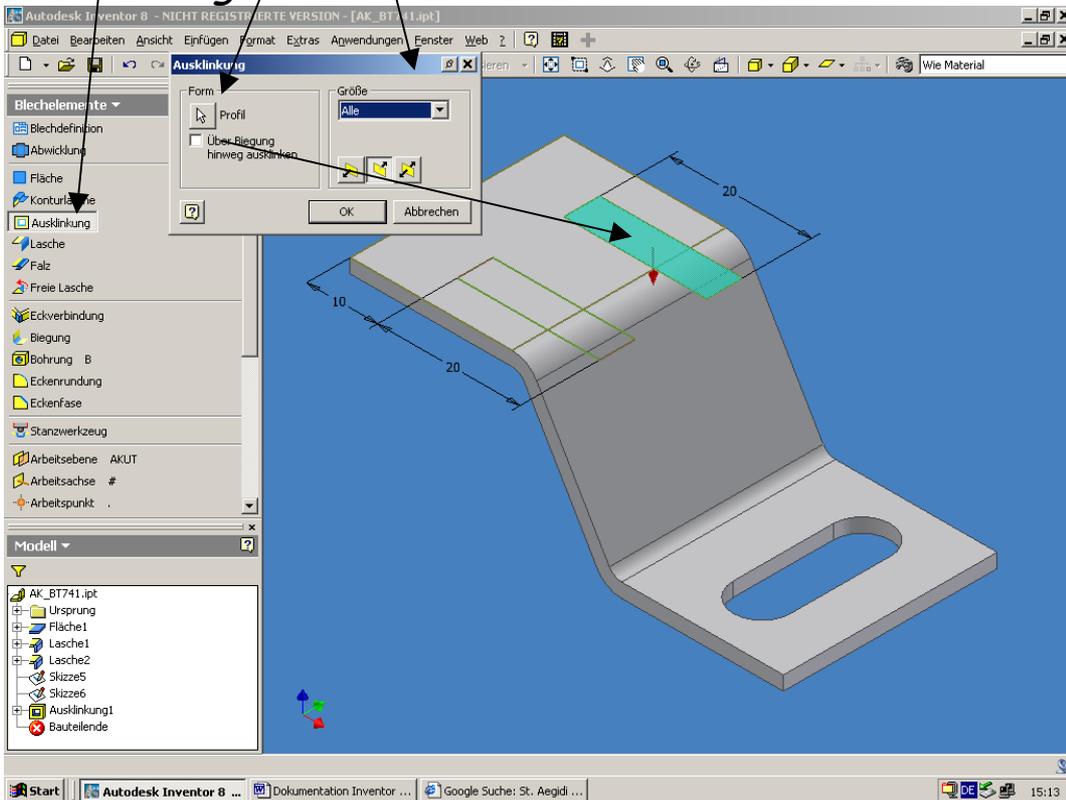


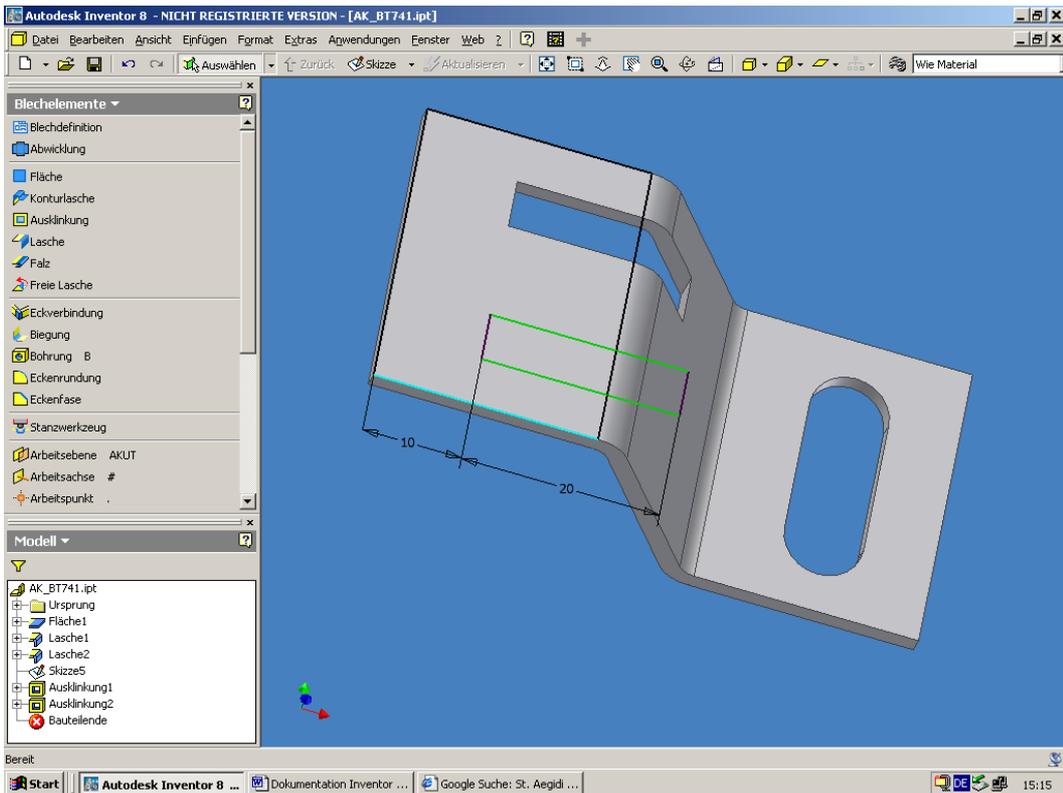
*Erster Fall die ganz einfache Ausklinkung*  
*Ausklinkung → Profil → Abstand - Objekthöhe*



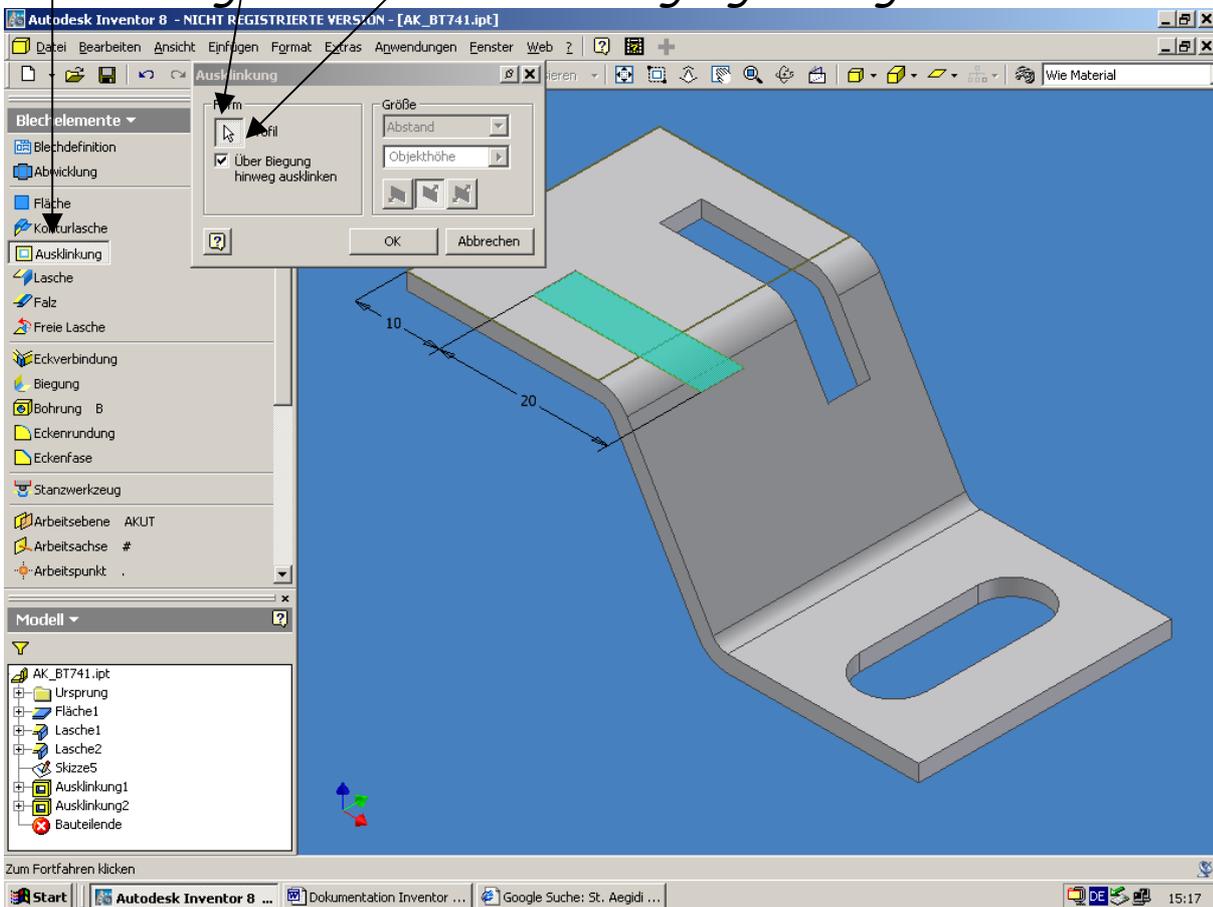


*Zweite Art von Ausklünkung Durch Alle Ausklünkung → Profil → Größe - Alle*



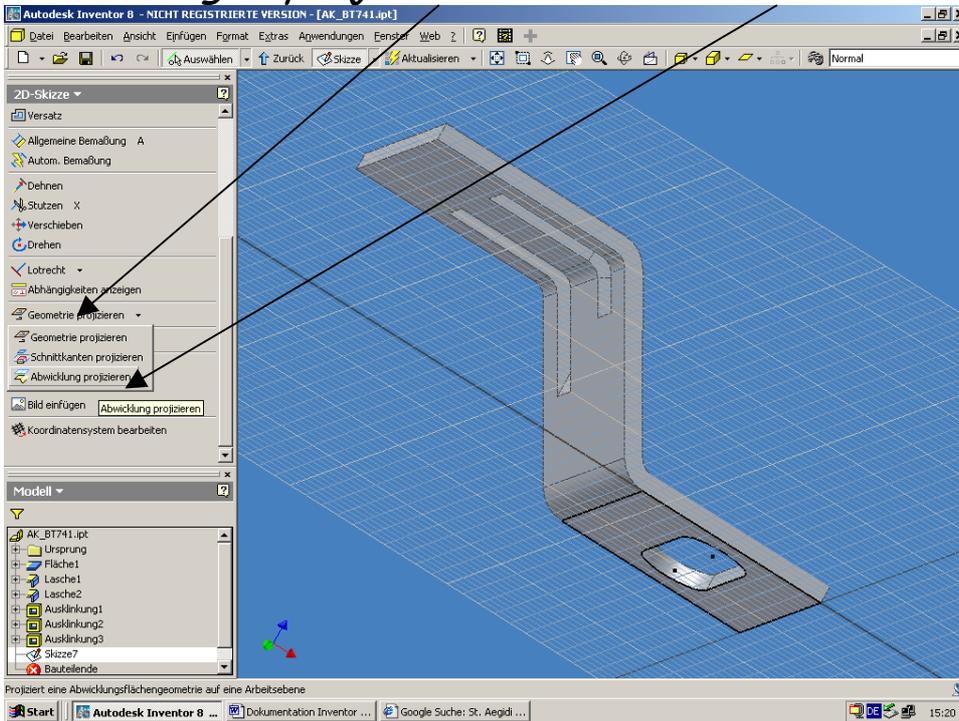


*Dritte Art der Ausklinkung- Über Biegung hinaus  
 Ausklinkung → Profil → Über Biegung hinweg ausklinken*

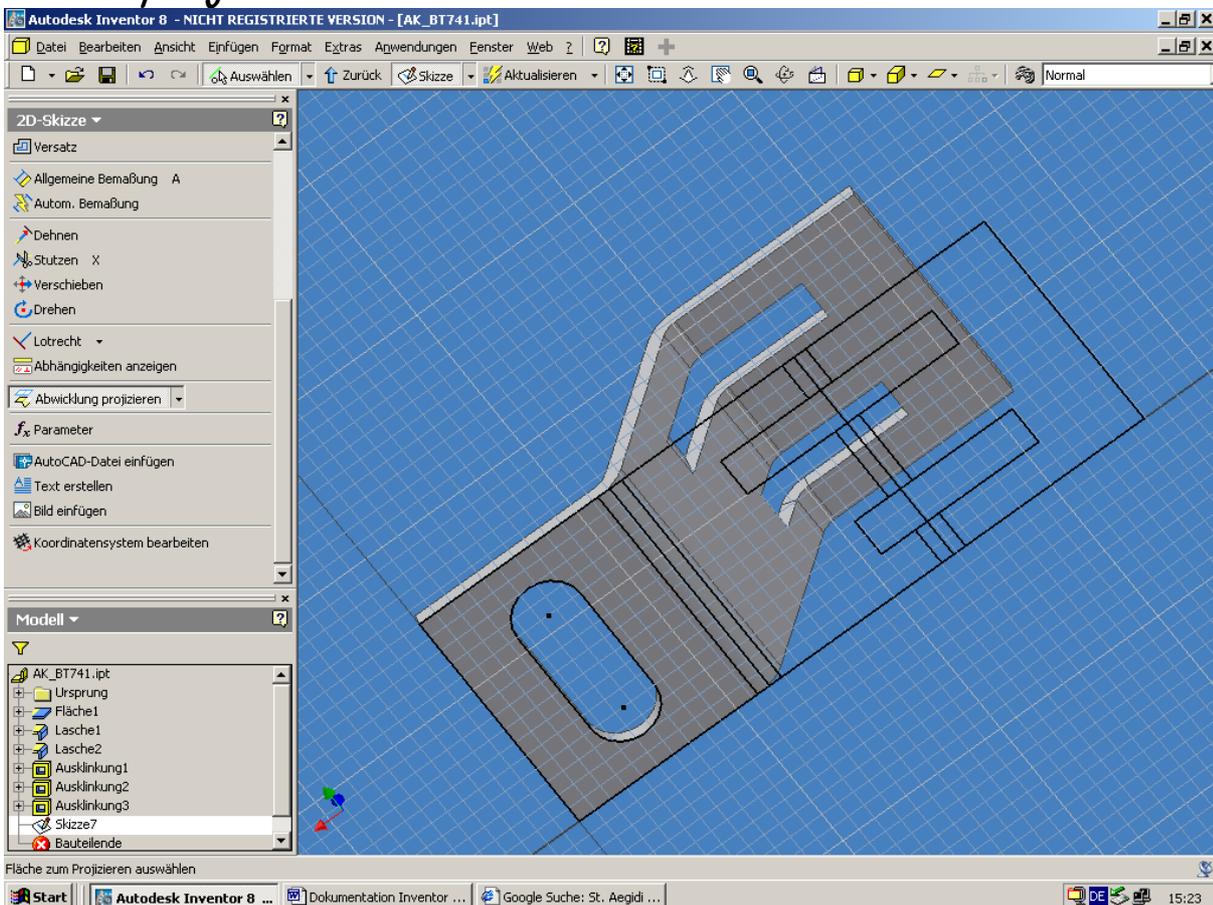


## Abwicklungen projizieren:

Skizze legen → Bei den Befehl Geometrie projizieren →  
Abwicklungen projizieren

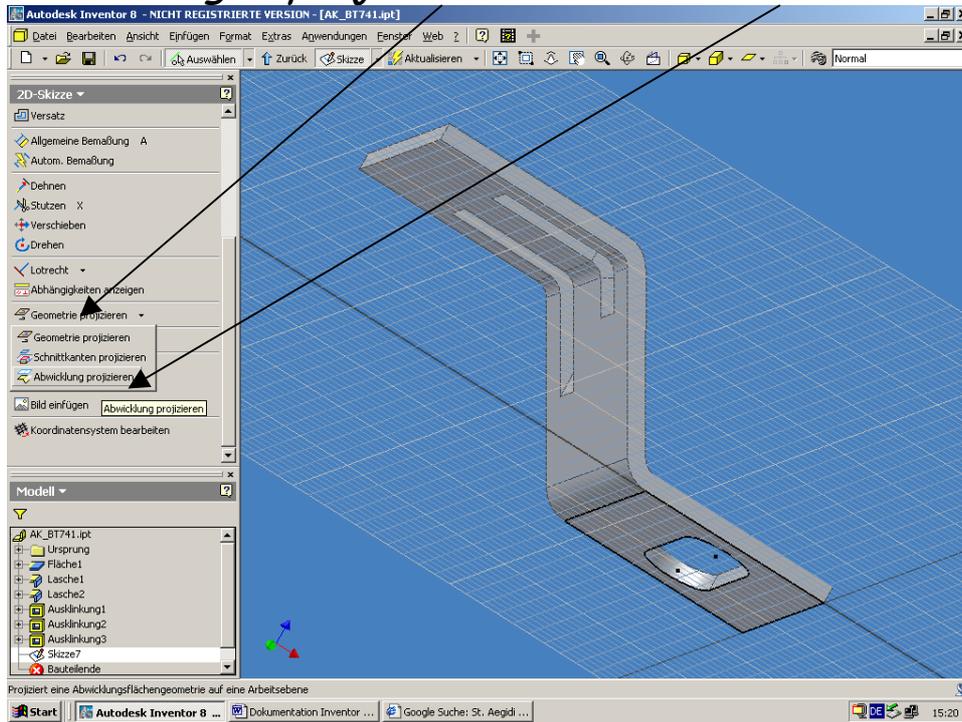


## Die zu projizierende Flächen anklicken

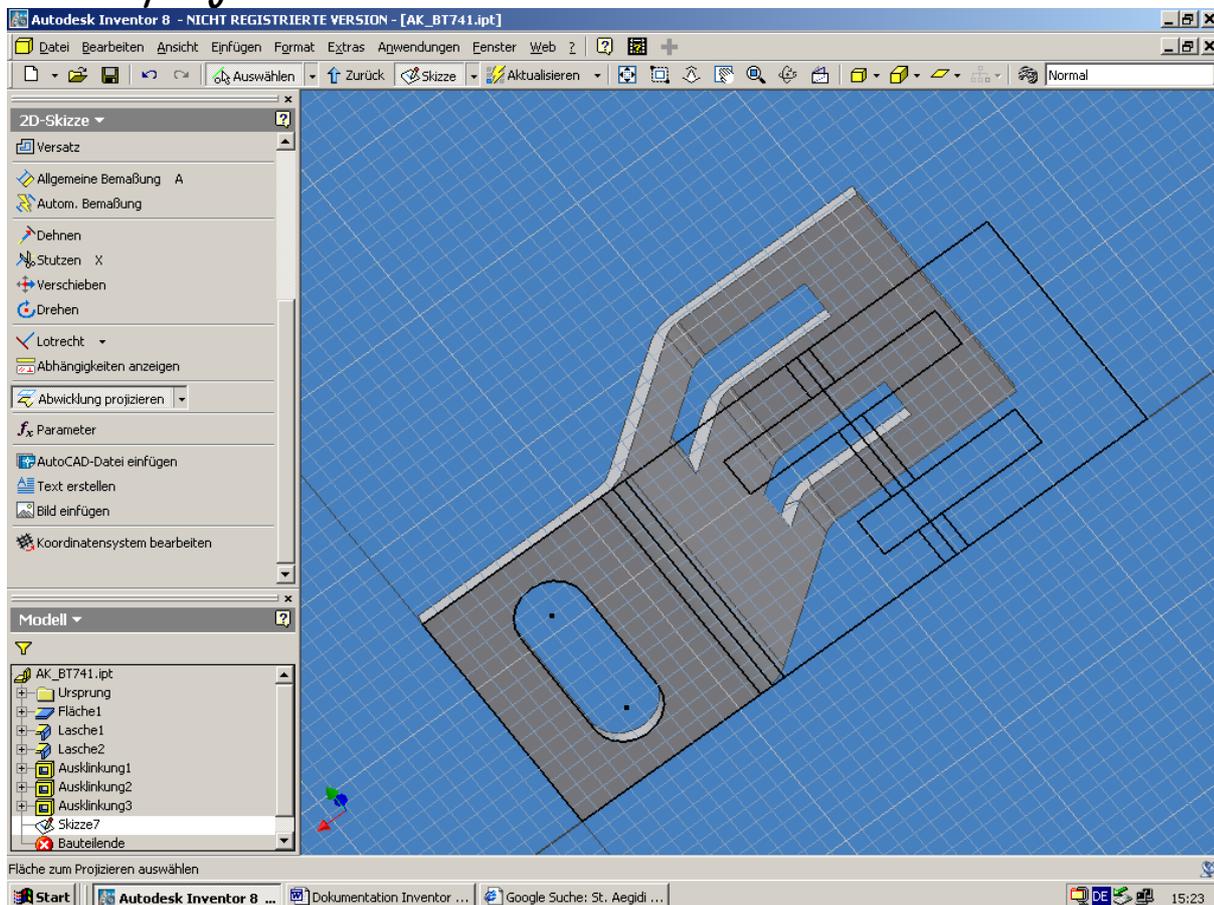


## Abwicklungen projizieren:

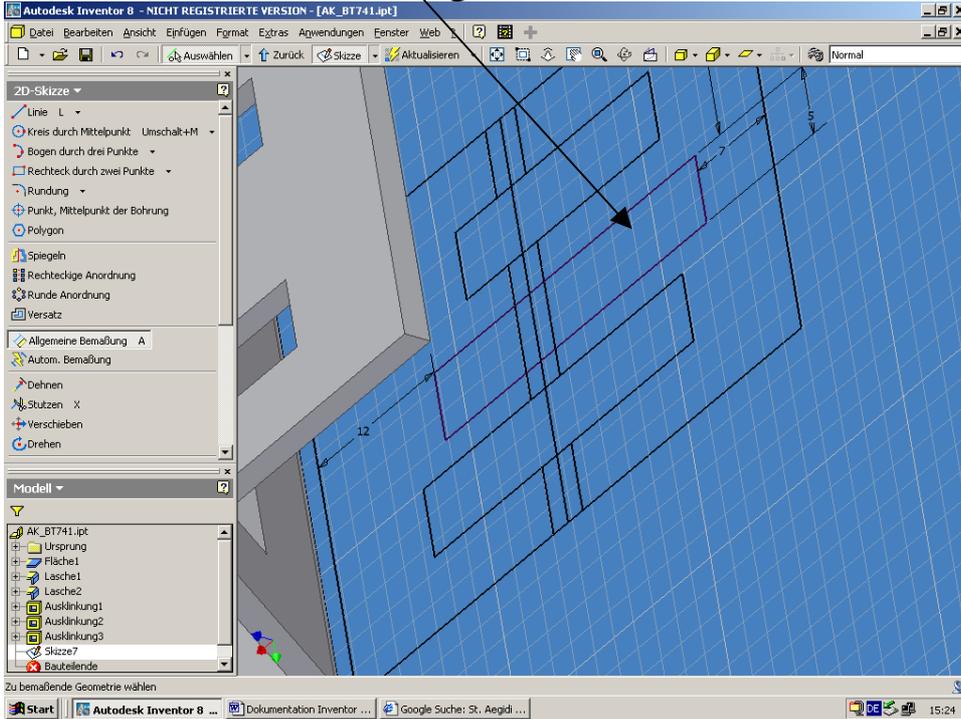
Skizze legen → Bei den Befehl Geometrie projizieren →  
Abwicklungen projizieren



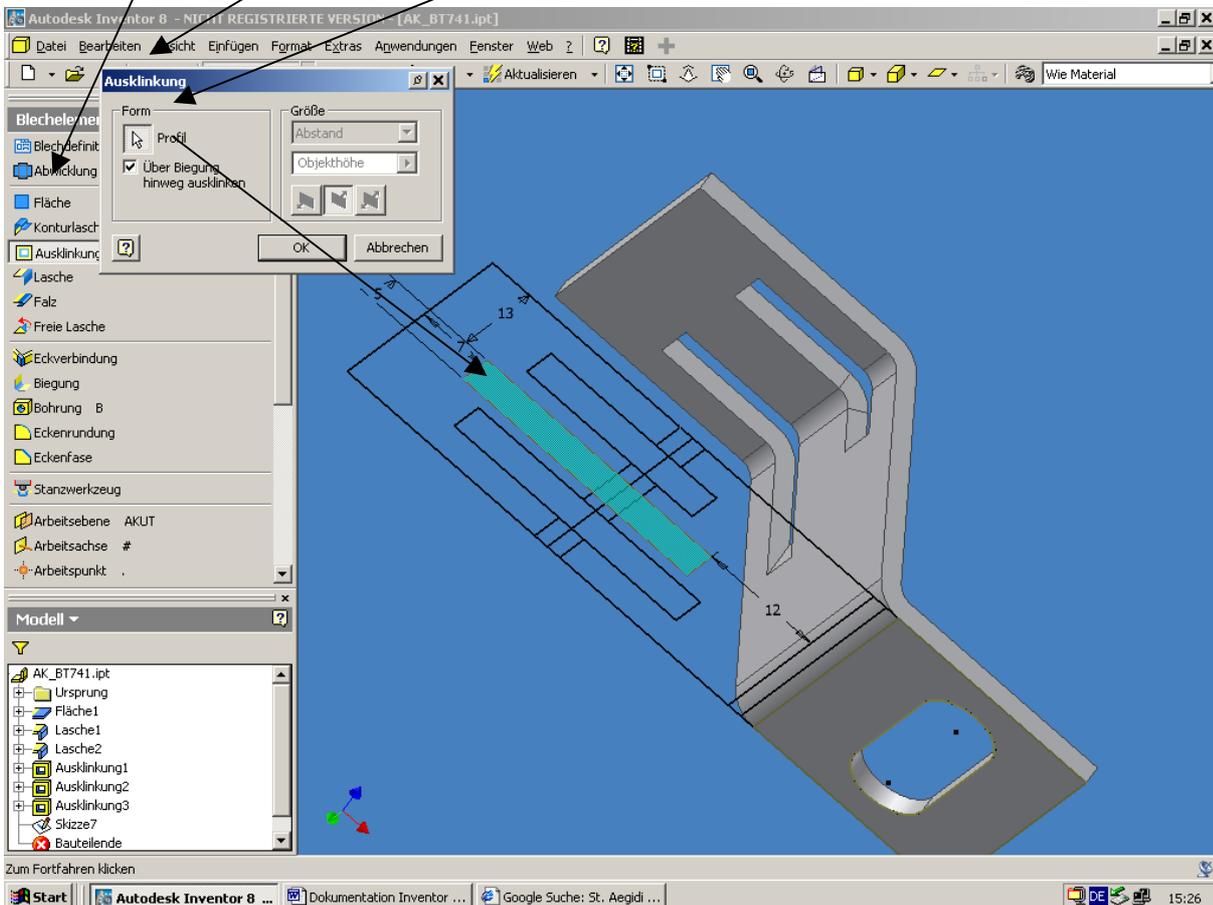
## Die zu projizierende Flächen anklicken



# Die Auszunehmende Figur zeichnen und Bemessen



Zurück → Ausklüpfen → Profil → Über Biegung hinweg ausklüpfen



## Profil wird über Biegung Ausgeklinkt

